

# LINT REPORT

## **Repositorio:**

<https://github.com/marsamber/Acme-Toolkits>

## **Miembros (Grupo E3.05):**

Gonzalo Martínez Martínez (gonmarmar5@alum.us.es)

Álvaro Miranda Pozo (alvmirpoz@alum.us.es)

Pedro Parrilla Bascón (pedparbas@alum.us.es)

Marta Sampedro Bernal (marsamber@alum.us.es)

Álvaro Vázquez Ortiz (alvvazort@alum.us.es)

María Castro Bonilla (marcasbon@alum.us.es)

# Índice

<b>Índice</b>	<b>2</b>
<b>Resumen Ejecutivo</b>	<b>3</b>
<b>Historial de versiones</b>	<b>4</b>
<b>Introducción</b>	<b>5</b>
<b>Contenido</b>	<b>5</b>
<b>Fotos</b>	<b>6</b>
<b>Conclusión</b>	<b>6</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>6</b>

# Resumen Ejecutivo

Con este documento tratamos de mostrar los bad smells que encontramos mediante el análisis con SonarLint. Usaremos una tabla plantilla que rellenaremos indicando la información del bad smell y si se llevó alguna acción a cabo.

## Historial de versiones

<b>Versión</b>	<b>Fecha</b>	<b>Descripción</b>
1.0	19-04-2022	Creación del documento
1.1	21-04-2022	Correcciones y avances
1.2	25-04-2022	Correcciones del follow up y finalización del documento

# Introducción

El uso de SonarLint se organiza mediante una tabla de la siguiente forma:

- Será de una forma estructurada en tabla para que se vea de forma más visual e intuitiva.
- En la primera columna tendremos el ID del bad smell.
- En la segunda columna encontramos una breve descripción.
- Tras esto, en la tercera columna se muestra si la corrección propuesta por SonarLint se lleva a cabo o no.
- En la última columna adjuntamos las fotos de código que veamos necesaria, como por ejemplo el antes y después

## Contenido

<b>Title</b>	Las variables locales no deben declararse y luego devolverse o lanzarse inmediatamente (java: S1488)
<b>Descripción</b>	Declarar una variable solo para devolverla o descartarla inmediatamente es una mala práctica. Algunos desarrolladores argumentan que la práctica mejora la legibilidad del código porque les permite nombrar explícitamente lo que se devuelve. Sin embargo, esta variable es un detalle de implementación interna que no está expuesta a las personas que llaman al método. El nombre del método debe ser suficiente para que las personas que llaman sepan exactamente qué se devolverá.
<b>Corrección (S/N)</b>	Sí
<b>Fotos(no necesaria)</b>	

<b>Title</b>	Realizar un seguimiento de los usos de las etiquetas "TODO"
<b>Descripción</b>	<p>Las etiquetas TODO se usan comúnmente para marcar lugares donde se requiere más código, pero que el desarrollador desea implementar más adelante.</p> <p>A veces, el desarrollador no tendrá tiempo o simplemente se olvidará de volver a esa etiqueta.</p> <p>Esta regla está destinada a rastrear esas etiquetas y garantizar que no pasen desapercibidas.</p>
<b>Corrección (S/N)</b>	Sí
<b>Fotos(no necesaria)</b>	

## Fotos

SonarLint antes:

Resource	Date	Description
AdministratorAcmeController.java	few seconds ago	Immediately return this expression instead of assigning it to the temporary variable "patronDashboard".
AuthenticatedPatronController.java	few seconds ago	Complete the task associated to this TODO comment.
AuthenticatedPatronController.java	few seconds ago	Complete the task associated to this TODO comment.
AuthenticatedPatronController.java	few seconds ago	Immediately return this expression instead of assigning it to the temporary variable "patronDashboard".
PatronageShowService.java		Complete the task associated to this TODO comment.

SonarLint después:

0 items		
Resource	Date	Description

## Conclusión

Los problemas de SonarLint los solventamos rápidamente ya que eran fallos tontos que no tardamos en resolver.

## Bibliografía

Intencionadamente en blanco.