

PLANIFICACIÓN

Repositorio:

<https://github.com/marsamber/Acme-Toolkits>

Miembros (Grupo E3.05):

Gonzalo Martínez Martínez (gonmarmar5@alum.us.es)

Álvaro Miranda Pozo (alvmirpoz@alum.us.es)

Pedro Parrilla Bascón (pedparbas@alum.us.es)

Marta Sampedro Bernal (marsamber@alum.us.es)

Álvaro Vázquez Ortiz (alvvazort@alum.us.es)

María Castro Bonilla (marcasbon@alum.us.es)

Índice

Índice	2
Resumen Ejecutivo	3
Historial de versiones	4
Contenido	5

Resumen Ejecutivo

Este documento describe la planificación del primer entregable del proyecto, detallando la lista de tareas, las horas empleadas, el coste humano y la amortización del material.

El documento es de vital importancia para la correcta planificación del trabajo en grupo que permita trabajar de manera organizada y eficiente.

Historial de versiones

Versión	Fecha	Descripción
1.0.0	17/03/22	Versión inicial del documento
1.1.0	20/03/22	Correcciones del follow up y finalización del documento

Contenido

Título	Descripción	Asignados	Horas Estimadas por miembro
Tarea 024: Crear nuevos roles	Crear nuevos roles inventor y patrón con los siguientes datos: una empresa, una declaración y un enlace opcional.	Gonzalo Martínez Martínez	1h
Tarea 025: Crear entidad Chirp	Creación de la entidad java Chirp con los siguientes datos: un momento de creación, un título, un autor, un cuerpo y una dirección de correo electrónico opcional.	María Castro Bonilla	1h
Tarea 026: Crear entidad anuncio	Creación de la entidad java anuncio con los siguientes datos: un momento de creación, un título, un cuerpo y un flag para indicar si es crítico o no	Álvaro Miranda Pozo	1h
Tarea 027: Crear un componente	Creación de la entidad java componente con los siguientes datos: un nombre, un código, una tecnología, una descripción y un precio de venta.	Pedro Parrilla Bascón	1h
Tarea 028: Crear Tool	Crear entidad java tool con los siguientes datos: un nombre, un código, una tecnología, una descripción y un precio de venta.	Gonzalo Martínez Martínez	1h
Tarea 029: Crear toolkit	Creación de la entidad java toolkit con los siguientes datos: un código, un título, una descripción, notas de montaje y URL opcional	Marta Sampedro Bernal	1h
Tarea 030: Crear entidad patronage	Creación de la entidad java patronage con los siguientes datos: estado (presupuesto aceptado / denegado), código, legal stuff, presupuesto, periodo de tiempo y URL opcional.	Pedro Parrilla Bascón	1h

Tarea 031: Crear un patronage report	Creación entidad Patronage con una secuencia automática, momento de creación, memorándum y link opcional.	Álvaro Miranda Pozo	1h
Tarea 032: Crear patron dashboards	El sistema debe manejar tableros con los siguientes datos, número total de patrocinios propuestos / aceptados / denegados; promedio, desviación, presupuesto mínimo y máximo de patrocinios propuestos / aceptados / denegados agrupados por moneda.	Álvaro Vázquez Ortiz	3h
Tarea 033: Crear administrator dashboards	El sistema debe manejar tableros de administrador con número total de componentes; precio de venta promedio, desviación, mínimo y máximo de los componentes, agrupados por tecnología y moneda; número total de herramientas; precio de venta promedio, desviación, mínimo y máximo de las herramientas, agrupado por moneda; número total de patrocinios propuestos / aceptados / denegados; promedio, desviación, presupuesto mínimo y máximo de patrocinios propuestos / aceptados / denegados.	Álvaro Vázquez Ortiz	3h
Tarea 034: Configuración del sistema	La configuración del sistema debe incluir datos iniciales específicos	Álvaro Miranda Pozo	1h
Tarea 035: Informe de planificación	Producir un informe de progreso, según los anexos.	María Castro Bonilla	1h
Tarea 036: Informe de progreso	Producir un informe de progreso, según los anexos.	María Castro Bonilla	2h
Tarea 037: modelo UML	Creación del modelo UML.	Pedro Parrilla Bascón	2h
Tarea 038: Sample data	Producir datos de ejemplo. Crear usuarios de ejemplo con credenciales "inventor1 /	Marta Sampedro Bernal	5h

	inventor1", "patron1 / patron1", "inventor2 / inventor2", "patron2 / patron2".		
Tarea 039: Crear entidad Item	Crear entidad que englobe las entidades Component y Tool y que, por lo tanto, lleve un enum que diga de qué tipo es. También se deberán hacer las respectivas relaciones entre Item y Toolkit	Gonzalo Martínez Martínez	1h

Tabla 1. Lista de tareas

Empleado	Rol
Marta Sampedro Bernal	Manager / Desarrollador
Gonzalo Martínez Martínez	Tester / Desarrollador
Álvaro Vázquez Ortiz	Tester / Desarrollador
Álvaro Miranda Pozo	Operador / Desarrollador
Pedro Parrilla Bascón	Analista / Desarrollador
María Castro Bonilla	Analista / Desarrollador

Tabla 2. Lista de empleados con sus respectivos roles

Rol	Número de horas de trabajo	Coste por hora de trabajo	Coste total
Manager	6 h	25€	150€
Tester	9 h	15€	135€
Operador	3 h	15€	45€
Analista	8 h	25€	200€
Total			530€

Tabla 3. Presupuesto

Material	Unidades	Coste por unidad	Coste total	Amortización*	Total
Portátiles	6	600€	3600€	2,25 %	81€
Periféricos	12	25€	300€	2,25 %	6,75€
Total					87,75€

Tabla 4. Desglose de amortización

*Teniendo en cuenta que el periodo de amortización es de tres años (156 semanas) y que el entregable de este proyecto dura 3,5 semanas aproximadamente, el porcentaje de amortización es de $3,5/156 = 2,25\%$.