# Acta de Constitución

# **Rent a Tractor**



Grupo 3.2

# Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción
23/09/2022	1.0	<ul><li>Creación del documento</li><li>Adición de todos los apartados</li></ul>
26/09/2022	2.0	- Cumplimentación del documento

# **ACTA DE CONSTITUCIÓN**

Título del Proyecto: Rent a tractor

Patrocinador: <u>Jesús Torres Valderrama</u> Fecha: <u>26/09/2022</u>

Project Manager: Grupo 3.2 Cliente: Jesús Torres Valderrama

#### Propósito del Proyecto:

El propósito de este proyecto es crear una e-commerce para dar a conocer "Rent a Tractor" en el mundo digital a través de una tienda web.

#### Descripción del Proyecto a Alto Nivel:

Se pretende realizar una tienda de comercio electrónico de alquiler de maquinaria de construcción. Se desarrollará una tienda web a medida para sus clientes donde podrán experimentar una experiencia de compra completa.

#### Limitaciones del Proyecto:

- 1. El producto debe estar desarrollado y entregado en un mes y medio.
- 2. Su coste no podrá sobrepasar ...
- 3. Baja disponibilidad del equipo de desarrollo.
- 4. Bajo conocimiento de las tecnologías del equipo de desarrollo.
- 5. Falta de experiencia del cliente en el comercio electrónico.

#### Entregables Clave:

- 1. Documento de Análisis del Sistema, que abarca:
  - Arquitectura del Sistema
  - Modelo de clases UML
  - Diagramas de Estado
  - Diagramas de casos de uso
- 2. Documento de Especificación de Requisitos del Sistema, que abarca:
  - Requisitos funcionales y no funcionales del sistema
  - Descripción de casos de uso
- 3. Aplicación Web

## Requisitos de Alto Nivel:

- 1. Visualización de un catálogo estructurado por secciones.
- 2. Compras rápidas y seguras.
- 3. Fácil acceso y modificación de la cesta de la compra.
- 4. Imágenes y especificaciones de los productos.
- 5. Seguimiento del pedido.
- 6. Producto en español.
- 7. La tienda web siempre estará disponible.

## Riesgo General del Proyecto:

- 1. Inexperiencia en el campo de la maquinaria de construcción.
- 2. Bajo conocimiento de las tecnologías por parte del equipo de desarrollo.
- 3. No cumplir el alcance del proyecto.
- 4. Mala planificación del proyecto.
- 5. Excederse del presupuesto acordado.

Objetivos del Proyecto	Criterios de Éxito
Alcance:	
Creación de una tienda web donde alquilar todo tipo de maquinaria de construcción de forma rápida y segura.	Feedback positivo por parte del cliente y usuarios.
Tiempo:	
Terminar la planificación del proyecto para el día 28 de octubre, para así tener acabado, entregado y en funcionamiento el producto el día 13 de diciembre de 2022.	Cumplir los tiempos acordados en la planificación.
Coste:	
Cubrir todos los costes de operación.	No exceder el presupuesto acordado.

#### Calidad:

Cumplir con todos los requisitos establecidos para el proyecto.	Superar la auditoría que realice el equipo de calidad.
---	--

# Seguridad:

Establecer políticas de términos de uso y de protección de datos de los usuarios.	Cumplir con la GDPR.

## Interesados:

Entregas parciales del producto en cada	Feedback positivo por parte de los
iteración.	interesados.

Resumen de los Hitos	Fecha Límite
Hito 1. Plan de Proyecto	14/11/2022
Hito 2. Iteración 1	21/11/2022
Hito 3. Iteración 2	28/11/2022
Hito 4. Iteración 3	13/12/2022
Hito 5. Entrega del producto	13/12/2022

# Recursos Financieros Preaprobados:

El Coste Total de Propiedad es de 21.594,13 € + costes variables Consultar en 
Coste Total de Propiedad (Rent a Tractor)

Interesado(s)	Rol
Jesús Torres Valderrama	Patrocinador
Jesús Torres Valderrama	Cliente
Grupo 3.2	Director de proyecto
Francisco Botello Romero	Desarrollador
Irene Xiang Domínguez Garoz	Desarrollador
Enrique Prada Vázquez	Desarrollador
Marta Sampedro Bernal	Desarrollador
Carlos Manuel Vinagre Lorenzo	Desarrollador

## Criterios de Cierre del Proyecto:

- 1. Cancelación del proyecto por parte del cliente.
- 2. Extinción de la empresa encargada del proyecto.
- 3. Sobrepasar el presupuesto acordado.
- 4. Incumplimiento de los estándares de calidad establecidos.
- 5. Incumplimiento de los requisitos establecidos.

# Nivel de Autoridad del Project Manager:

# Decisiones del Personal:

- 1. Carga de trabajo equitativa.
- 2. Mejora constante del modo de trabajo.
- 3. Prestar ayuda a los miembros del equipo de trabajo en caso de toparse con un problema persistente.
- 4. Dejar constancia de las decisiones tomadas durante la implementación.

#### Manejo de Presupuesto y Variación:

Las decisiones sobre la tesorería serán llevadas a cabo por parte del equipo directivo. Casos de variación sobre el presupuesto:

- 1. Si se logra completar el proyecto con un coste total inferior al presupuesto, el sobrante será declarado y devuelto al cliente.
- 2. En caso de sobrecoste será precisa una reunión entre el equipo directivo, el patrocinador y el cliente para acordar si es posible costear dicha cantidad o esto supondrá el cierre del proyecto.

#### Decisiones Técnicas:

- 1. Dar prioridad a la experiencia del usuario a la hora de diseñar la interfaz de la aplicación web.
- 2. Implementar una arquitectura bien definida que dé lugar a un mantenimiento fácil.

#### Resolución de Conflictos:

- 1. Soluciones sólidas para evitar la deuda técnica
- 2. Aplazar tareas en caso de quedarse trabado, para resolverlas más adelante con otra perspectiva y no dedicarle más tiempo del necesario.
- 3. Consultar el conflicto con otros compañeros para obtener una distinta visión del problema.

#### Autoridad del Patrocinador:

El patrocinador del proyecto, Jesús Torres, autoriza el comienzo del proyecto y pone a disposición del equipo director del proyecto, el Grupo 3.2, los recursos de la organización que serán necesarios para llevar a cabo las actividades y cumplir con las expectativas.

# Aprobaciones:

Firma del Project Manager	Firma del Patrocinador
Firmado: Grupo 3.2	
Nombre del Project Manager	Nombre del Patrocinador
Grupo 3.2	Jesús Torres
Fecha 26 de septiembre de 2022	Fecha 26 de septiembre de 2022