

TUGAS 4 - Basic Layout
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL IV
ANTARMUKA PENGGUNA



Disusun Oleh :
Marsella Dwi Julianti / 2311104004
SE07-01

Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

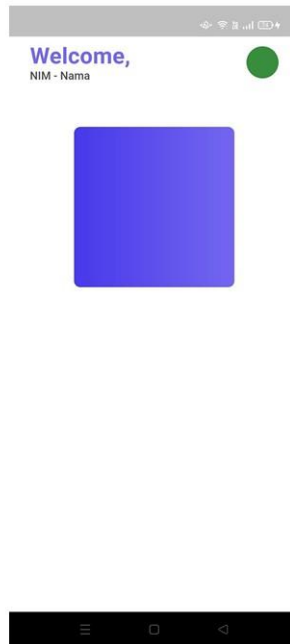
PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL

SOAL TP

Buatlah aplikasi Flutter dengan tampilan seperti di bawah ini:



B. JAWABAN

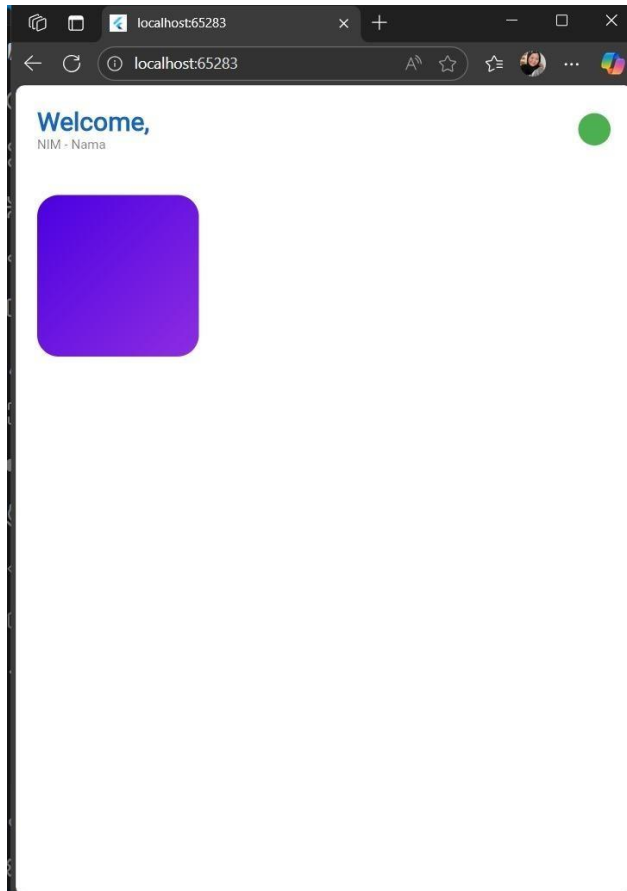
Source code

```

1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  void main() {
4    runApp(const MyApp());
5  }
6
7  class MyApp extends StatelessWidget {
8    const MyApp({super.key});
9
10   @override
11   Widget build(BuildContext context) {
12     return MaterialApp(
13       home: const HomePage(),
14       debugShowCheckedModeBanner: false,
15     );
16   }
17 }
18
19 class HomePage extends StatelessWidget {
20   const HomePage({super.key});
21
22   @override
23   Widget build(BuildContext context) {
24     return Scaffold(
25       backgroundColor: Colors.white,
26       body: SafeArea(
27         child: Padding(
28           padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 20, vertical: 20),
29           child: Column(
30             crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
31             children: [
32               // Bar atas dengan Welcome dan circle hijau
33               Row(
34                 mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
35                 children: [
36                   RichText(
37                     text: TextSpan(
38                       children: [
39                         TextSpan(
40                           text: 'Welcome, ',
41                           style: TextStyle(
42                             fontWeight: FontWeight.bold,
43                             fontSize: 24,
44                             color: Colors.blue.shade800,
45                           ),
46                         ),
47                         TextSpan(
48                           text: '\nNIM - Nama',
49                           style: const TextStyle(
50                             fontWeight: FontWeight.normal,
51                             fontSize: 12,
52                             color: Colors.black54,
53                           ),
54                         ),
55                       ],
56                     ),
57                   // Lingkaran hijau
58                   Container(
59                     width: 30,
60                     height: 30,
61                     decoration: const BoxDecoration(
62                       color: Colors.green,
63                       shape: BoxShape.circle,
64                     ),
65                   ),
66                 ],
67               ),
68               const SizedBox(height: 40),
69               // Kotak biru gradient dengan sudut membulat
70               Container(
71                 width: 150,
72                 height: 150,
73                 decoration: BoxDecoration(
74                   borderRadius: BorderRadius.circular(20),
75                   gradient: const LinearGradient(
76                     colors: [Color(0xFF4A00E0), Color(0xFF8E2DE2)],
77                     begin: Alignment.topLeft,
78                     end: Alignment.bottomRight,
79                   ),
80                 ),
81               ),
82             ],
83           ),
84         ),
85       ),
86     );
87   }
88 }
89
90 }
91

```

Screenshot Output



Deskripsi Program

Program ini dibuat pakai Flutter untuk menampilkan tampilan sederhana. Di bagian atas ada teks “Welcome” dan “NIM - Nama”, lalu di sebelah kanannya ada lingkaran hijau. Di bawahnya ada kotak warna gradasi biru yang ujungnya membulat. Semua elemen disusun pakai Column dan Row. Program ini cuma fokus ke tampilan (UI) tanpa logika rumit.