

# Menentukan Kata Palindrom

## Algoritma Deskriptif :

1. Sediakan variabel hasil dan kata dengan tipe string. variabel x dengan tipe integer.
1. Masukkan kata dan simpan di variabel kata.
2. Cek apakah nilai pada variabel kata berupa string atau tidak. Jika string, maka hitung jumlah kata yang ada di variabel kata dan kurangi satu. Lalu masukkan hasilnya ke variable x. Jika tidak, maka user kembali memasukkan kata.
3. Inisialisasikan variabel hasil dengan tanda kutip ("").
4. Cek apakah variable x lebih besar sama dengan 0. Jika variabel x lebih besar atau sama dengan 0, maka masukkan huruf ke-x ke variabel hasil, lalu variabel x dikurangi satu.
5. Ulangi terus langkah ke-4 sampai variable x lebih kecil dari 0.
6. Jika variabel x lebih kecil dari 0, maka cek apakah kata yang ada di variabel kata sama dengan kata yang ada di variable hasil. Jika sama, maka print "palindrom". Jika tidak sama, maka print "bukan palindrom"

## Algoritma pseudocode

program menentukan\_kata\_palindrom

deklarasi

var hasil, kata : string;

var x : integer.

Begin

input kata

hasil = ""

while(kata!=string) then

input kata

endwhile

x = kata.length;

while(x>=0) then

hasil = hasil +kata[x]

x = x -1

end while

if(kata==hasil) then

output ("Palindrom")

else

output ("Bukan Palindrom")

end if

end

## Flow Chart

