

Menentukan Kata Palindrom

Algoritma Deskriptif :

1. Sediakan variabel hasil dan kata dengan tipe string. variabel x dengan tipe integer.
1. Masukkan kata dan simpan di variabel kata.
2. Cek apakah variabel kata kosong atau tidak. Jika variabel kata tidak kosong, maka hitung jumlah kata yang ada di variabel kata dan kurangi satu. Lalu masukkan hasilnya ke variable x. Jika kosong, maka akan muncul peringatan dan user harus memasukkan kata.
3. Inisialisasikan variabel hasil dengan tanda kutip ("").
4. Cek apakah variable x lebih besar sama dengan 0. Jika variabel x lebih dari atau sama dengan 0, maka masukkan huruf ke-x ke variabel hasil, lalu variabel x dikurangi satu.
5. Ulangi terus langkah ke-4 sampai variable x lebih kecil dari 0.
6. Jika variabel x lebih kecil dari 0, maka cek apakah kata yang ada di variabel kata sama dengan kata yang ada di variable hasil. Jika sama, maka print "palindrom". Jika tidak sama, maka print "bukan palindrom"

Algoritma pseudocode

program menentukan_kata_palindrom
deklarasi
var hasil, kata : string;
var x : integer.

Begin

input(kata);
hasil = ""

if(kata!="") then
 x = kata.length-1
else
 output("Kata wajib diisi.")
 input(kata)
end if

while(x>=0) then
 hasil = hasil +kata[x]
 x = x -1
end while

if(kata==hasil) then
 output ("Palindrom")
else
 output ("Bukan Palindrom")
end if

end

Flow Chart

