Algoritma Membalikan Kalimat

Algoritma Deskriptif:

- 1. Sediakan variabel jumlahKata,i dengan tipe integer, variable kalimat,kata dan hasil dengan tipe string.
- 2. Inisialisasi variable kalimat dengan kalimat "kode asik".
- 3. Cek apakah nilai dari variabel kalimat berupa string atau tidak. Jika string, maka hitung jumlah kata yang ada di variabel kalimat dan simpan hasilnya ke variabel jumlahKata. Jika tidak, maka akan keluar tulisan "Data yang dimasukkan harus huruf."
- 4. Inisialisai i dengan 0, hasil dan kata dengan tanda kutip("").
- 5. Cek apakah variabel i lebih kecil atau sama dengan variabel jumlahKata. Jika variabel i lebih kecil atau samadengan jumlahKata , maka cek apakah kalimat ke-i ada nilainya. Jika kalimat ke-i ada nilainya, maka nilai kalimat ke-i ditambahkan ke variable kata.
- 6. Cek apakah kalimat ke-i adalah spasi (" "). Jika kalimat ke-i adalah spasi, maka tambahkan kata yang terdapat pada variabel kata dan kata yang terdapat pada variabel hasil ke variabel hasil. Lalu kosongkan variabel kata.
- 7. Cek apakah variabel i sama dengan variabel jumlahKata. Jika sama, maka tambah kata yang terdapat pada variabel kata, spasi dan kata dari variabel hasil sebelumnya pada variabel hasil. Lalu kosongkan variabel kata.
- 8. Lalu tambahkan variabel i dengan satu.
- 9. Ulangi langkah ke-4, 5,6 dan 7 selama variabel i lebih kecil atau sama dengan variabel jumlahKata.
- 10. Jika variabel i sudah lebih dari variabel jumlahKata, maka cetak kata yang ada di variabel hasil.

Algoritma pseudocode

```
program membalikan_kata
deklarasi
var hasil, kata, kalimat: string;
var jumlahKata,i : integer.
```

Begin

```
kalimat = "kode asik"
i = 0:
hasil = "":
kata = "";
if(kalimat == STRING) then
     jumlahKata = kalimat.length
     while(i<=jumlahKata) then
           if(kalimat[i]) then
                kata = kata+kalimat[i]
          endif
           if(kalimat[i]==" ")
                hasil = kata+hasil
                kata = " "
          endif
          if(i == jumlahKata)
                hasil = kata+" "+hasil
                kata = " "
          end if
          i = i + 1
     end while
     output(hasil);
else
     write("Data yang dimasukkan harus huruf")
endif
```

end

