

# Menentukan Kata Palindrom

## Algoritma Deskriptif :

1. Sediakan variabel hasil dan kata dengan tipe string. variabel x dengan tipe integer.
2. Inisialisai variabel kata dengan kata "malam".
3. Cek apakah nilai pada variabel kata berupa string atau tidak. Jika string, maka hitung jumlah kata yang ada di variabel kata dan kurangi satu. Lalu masukkan hasilnya ke variabel x. Jika tidak, maka user kembali memasukkan kata.
4. Inisialisasi variabel hasil dengan tanda kutip ("").
5. Cek apakah variabel x lebih besar sama dengan 0. Jika variabel x lebih besar atau sama dengan 0, maka masukkan huruf ke-x ke variabel hasil, lalu variabel x dikurangi satu.
6. Ulangi terus langkah ke-4 sampai variabel x lebih kecil dari 0.
7. Jika variabel x lebih kecil dari 0, maka cek apakah kata yang ada di variabel kata sama dengan kata yang ada di variabel hasil. Jika sama, maka print "palindrom". Jika tidak sama, maka print "bukan palindrom"

## Algoritma pseudocode

program menentukan\_kata\_palindrom

deklarasi

var hasil, kata : string;

var x : integer.

Begin

    kata = "malam"

    hasil = ""

    if(kata==STRING) then

        x = kata.length;

        while(x>=0) then

            hasil = hasil +kata[x]

            x = x -1

        endwhile

        if(kata==hasil) then

            write ("Palindrom")

        else

            write ("Bukan Palindrom")

        endif

    else

        write("Data yang dimasukkan

harus huruf"

    endif

end

## Flow Chart

