

LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA

Modul Praktikum 1



Disusun oleh :

Nama :
NIM :
Dosen :
Asisten : 1.
2.

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS RIAU
GENAP 2023/2024**

1. Tujuan Praktikum

Praktikum ini bertujuan agar mahasiswa memahami :

Jawaban:

- a.
- b.
- c.
- d.
- e.

2. Dasar Teori

Tuliskan teori yang berhubungan dengan praktikum yang dilakukan. Cukup teori singkat yang telah dipelajari di kelas dimana hanya bagian yang benar-benar berkaitan dengan praktikum yang dilaporkan saja. (MATERI DIAMBIL DARI JURNAL)

Jawaban:

3. Pembahasan

Praktikum ini menggunakan Dev C++ sebagai IDE.

A. Percobaan

Percobaan 1 : Cara memberikan nilai pada array dan mengakses array

```
#include<iostream>
#include<conio.h>
#define max 20
using namespace std;

struct node
{
    int d;
    node *next;
};
```

B. Latihan

1). Latihan 1

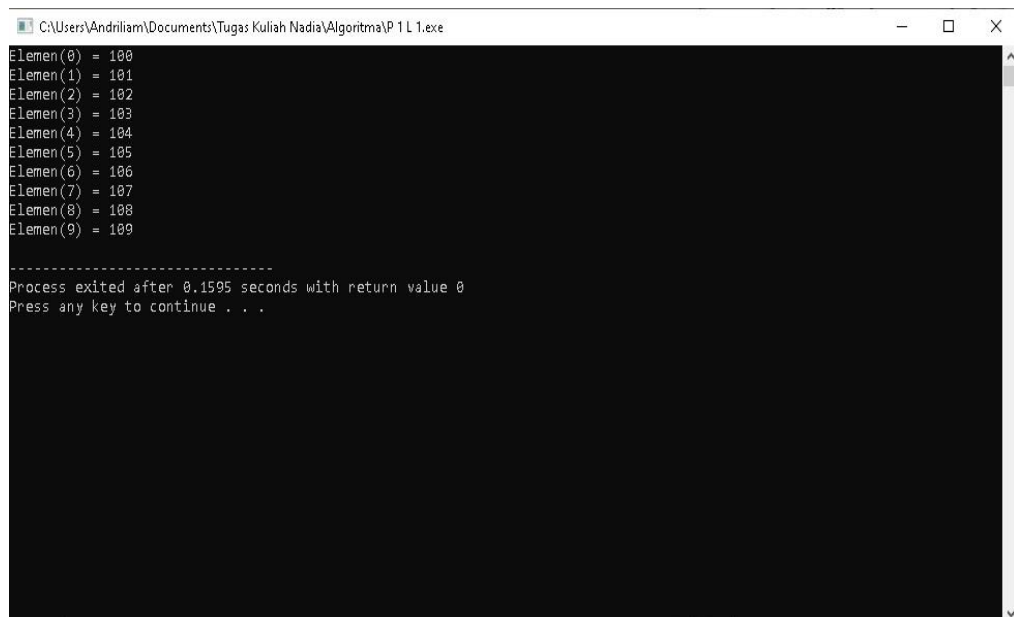
```
#include<iostream>
#include<conio.h>
#define max 20
using namespace std;

struct node
{
    int d;
    node *next;
};
```

4. Hasil

A. Percobaan

Percobaan 1 : Cara memberikan nilai pada array dan mengakses array



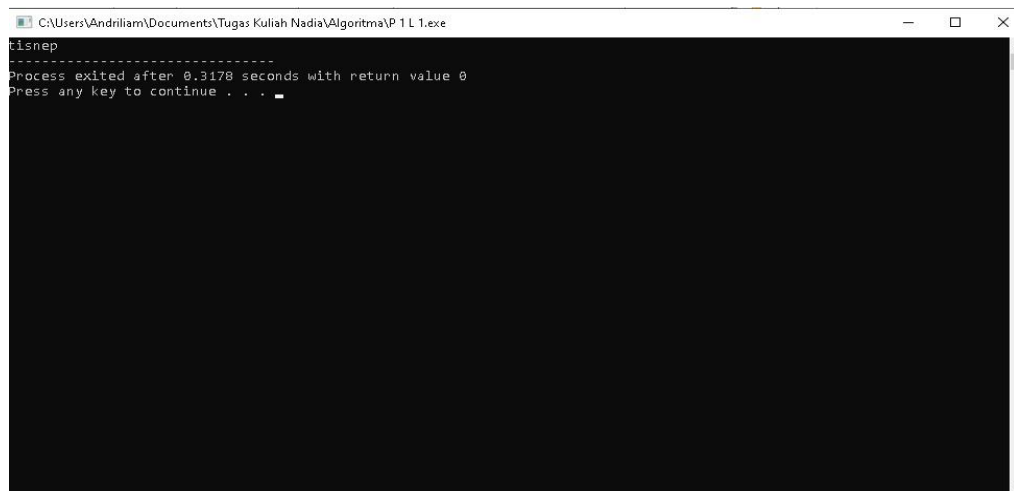
The screenshot shows a Windows command prompt window titled "C:\Users\Andriam\Documents\Tugas Kuliah Nadia\Algoritma\P1 L1.exe". The output of the program is as follows:

```
Elemen(0) = 100
Elemen(1) = 101
Elemen(2) = 102
Elemen(3) = 103
Elemen(4) = 104
Elemen(5) = 105
Elemen(6) = 106
Elemen(7) = 107
Elemen(8) = 108
Elemen(9) = 109

-----
Process exited after 0.1595 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

B. Latihan

1. Latihan 1



5. Kesimpulan

- 1.
- 2.
3. dst

6. Listing Program

Praktikum 1 : Program Pembalik Kata

```
#include<iostream>
#include<conio.h>
#define max 20
using namespace std;

struct node
{
    int d;
    node *next;
};
```