

TFG. INFORME SOBRE xxxxxxxxx ENTREGA

ALUMNO/S: xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

1. ESTRUCTURA DOCUMENTAL, TEMPORAL Y ECONÓMICA

1.1. MEMORIA CON CONTENIDO RELEVANTE:

La memoria documental define de forma correcta la intención del proyecto según plantilla propuesta.

La memoria entregada es adecuada, falta actualizar

5 pts

1.2. UTILIZACIÓN DE ANEXOS CON CONTENIDO COMPLEMENTARIO:

El alumno entrega anexos con información relativa a UX, UML, esquemas o casos de usos, bdd, etc. que ya tendrían que estar definidos aunque fuera de forma básica-provisional.

La alumna entrega información suficiente sobre clases y casos de uso, debe actualizar doc. final.

5 pts

1.3. CUMPLIMIENTO PLANIFICACIÓN:

Grado de cumplimiento con las entregas de contenido propuestas por el alumno.

Se aprecia retraso respecto a la planificación inicial, pero se está trabajando muy bien.

4 pts

1.4. VERSIONES DEL SOFTWARE/PROTOTIPOS:

Entrega software básico o prototipos o UX no funcionales durante las entregas parciales

Se entrega pantallazos y códigos fuente que permiten analizar el prototipo creado hasta ahora

5 pts

1.5. PRODUCTO MÍNIMO VIABLE Y MEJORAS:

En la memoria se describen las funcionalidades básicas del software y propuesta de mejoras.

Se describe correctamente así como mejoras futuras.

5 pts

1.6. PRESUPUESTO Y ANÁLISIS DE COSTES:

Se crea un presupuesto preliminar/definitivo.

***A COMPLETAR, NO EVALUADO 3RA ENTREGA.*

1.7. PLAN DE VIABILIDAD BÁSICO:

Se crea un plan de viabilidad preliminar/definitivo.

***A COMPLETAR, NO EVALUADO 3RA ENTREGA.*

1.8. USO DE DOCUMENTOS ADMINISTRATIVOS COMO PARTE DEL PROYECTO:

Utilización e integración de documentación administrativa, ni como característica

***A COMPLETAR, NO EVALUADO 3RA ENTREGA.*

1.9. LICENCIA SOFTWARE CREADO:

Se justifica y describe el tipo de licencia seleccionada para el proyecto.

Se describe correctamente así como mejoras futuras.

5 pts

1.10. ARCHIVOS/REPOSITORIOS DE INSTALACIÓN

Se acompañan archivos de código fuente ni ejecutables u otros recursos software del prototipo en

Se entrega proyecto con código fuente de última versión. Entrega final debe además imprimirse comentado

5 pts

TOTAL APARTADO ESTRUCTURA..... 4,86 /5 pts

2. CONTENIDO TÉCNICO

2.1. DEFINICIÓN DE OBJETIVOS:

Se describe correctamente los objetivos del proyecto.

Objetivos correctamente definidos.

5 pts

2.2. ANÁLISIS DE COMPETENCIA:

Se realiza una análisis apropiado de la competencia en el sector.

Análisis de competencia realizado correctamente.

5 pts

2.3. ANÁLISIS DE RECURSOS SOFTWARE, HARDWARE Y

Se realiza una análisis apropiado de los recursos disponibles y habilidades del alumno.

No se describe el tipo de ordenador ni sistemas operativos necesarios, los requisitos mínimos.

4 pts

2.4. PLANIFICACIÓN, MODELO CASCADA, GANTT, KANBAN, SCRUM, ETC. :

Se realiza un calendario de entregas y una planificación adecuada al proyecto.

La planificación se realiza en la memoria, aunque luego hay retrasos.

5 pts

2.5. PANTALLAZOS APP, UX, MAPAS VIDEOJUEGO:

Entrega de pantallas, dibujos o esquemas con funcionalidades básicas que permitan

Muy bien presentado el UX preliminar, debe actualizarse con la entrega final, casos de uso entre pantallas.

5 pts

2.6. DIAGRAMAS UML DE CLASES, OBJETOS, PROPIEDADES, PROCEDIMIENTOS Y

Entrega de esquemas y/o recursos técnicos necesarios para poder definir el software de control

Muy bien hasta ahora, debe actualizarse al final.

5 pts

2.7. BBDD ESQUEMA RELACIONAL, TABLAS, FICHEROS XML :

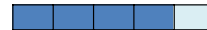
Se entrega esquemas y/o recursos técnicos necesarios para poder definir el modelo de datos
Muy bien hasta ahora, debe actualizarse al final. Las esquemas de tablas a mano pasarlas a ordenador.



5 pts

2.8. COMUNICACIONES, REDES, PROTOCOLOS Y TESTEO DE LA APLICACIÓN:

Explicación de los recursos hardware y software a utilizar en esta aplicación para
Se utiliza BBDD pero se podría integrar algún aviso o alguna comunicación. Un poco cojo en este aspecto.



4 pts

2.9. MANUAL DE USUARIO:

Se elabora un manual de usuario de la aplicación.
***A COMPLETAR, NO EVALUADO 3RA ENTREGA.*



TOTAL APARTADO CONTENIDO..... 4,75 /5 pts

3. PRESENTACIÓN

3.1. ABSTRACT EN INGLÉS/ESPAÑOL:

Se incluye un abstract al inicio del documento.
***A COMPLETAR, NO EVALUADO 3RA ENTREGA.*



3.2. REDACCIÓN Y ESTILO:

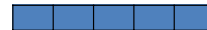
La redacción es adecuada y el estilo técnico durante el documento.
La redacción es adecuada, se recomienda utilizar estilo impersonal en informes técnicos.



5 pts

3.3. ORTOGRAFÍA:

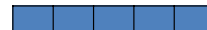
Cuidado de la ortografía, sin faltas relevantes.
La ortografía es correcta.



5 pts

3.4. MAQUETACIÓN:

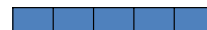
La maquetación es adecuada y agradable según plantilla, homogénea a lo largo del documento.
Maquetación es adecuada, eliminar enunciados de la plantilla original.



5 pts

3.5. USO DE IMÁGENES, LOGOS Y TABLAS:

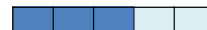
Correcta utilización de imágenes, logos y tablas que ayudan a mejorar la lectura y comprensión.
Se ha mejorado mucho el uso de material gráfico para ayuda a la lectura de la documentación



5 pts

3.6. WEBGRAFÍA, REFERENCIAS, USO DE ÍNDICES Y ANOTACIONES:

Se incluyen referencias al material consultado para realizar el TFG, y se facilita la indexación y
Webgrafía no sigue las normas APA. Se pueden añadir más referencias útiles respecto este buen TFG.



3 pts

TOTAL APARTADO PRESENTACIÓN..... 4,60 /5 pts

OTRAS OBSERVACIONES

Otras consideraciones particulares sobre las entregas realizadas

TOTAL NOTA 3ra ENTREGA.....

9,47 sobre 10