

# PRÁCTICA 1 TEMA 2

**MARIO JIMÉNEZ MARSET** 

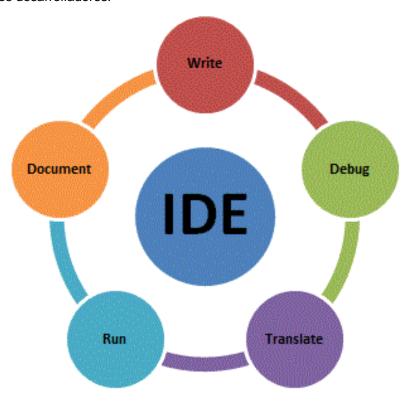
# **ÍNDICE**

1.	¿QUÉ ES UN IDE?	. 3
	ECLIPSE	
	NETBEANS	
	VISUAL STUDIO	
	WEBGRAFÍA	

## 1. ¿QUÉ ES UN IDE?

Un IDE (Integrated Development Environment) es un programa que está compuesto por un conjunto de herramientas que se usan por un programador.

Los IDE se crearon para **facilitar** un programa de forma única dentro de todo el **desarrollo de un software** o sistema, lo cual conlleva al aumento de la **productividad** de los desarrolladores.



Pueden funcionar como aplicaciones por sí solas, o también formar parte de **aplicaciones existentes**. En muchos casos se dedican a un solo lenguaje de programación y otros múltiples lenguajes; permite opciones como **editar, compilar, depurar** y desarrollar interfaces gráficas de usuario.

Existen bastantes ejemplos de IDEs. Los más utilizados son **Eclipse**, **NetBeans** y **Visual Studio**.

#### 2. ECLIPSE

El programa "**Eclipse**" es una plataforma de desarrollo, diseñada para ser extendida de forma indefinida a través de *plugins*. No es un lenguaje específico, sino que es un **IDE genérico**. Tiene mucha popularidad entre la comunidad de desarrolladores del lenguaje de programación Java, puesto que usan el *plugin* "**JDT**" que viene incluido en la distribución estándar del IDE.



### CARACTERÍSTICAS:

- Perspectivas, editores y vistas: el trabajo está basado en las perspectivas, que no es otra cosa que una pre-configuración de ventanas y editores. Permiten trabajar en un determinado entorno de trabajo de forma óptima.
- **Gestión de proyectos**: el desarrollo de este programa se basa en los **proyectos**, que son el conjunto de recursos relacionados entre sí (ejemplos: código fuente, documentación, ficheros, árbol de directorios...). Se proporcionan **asistentes** y ayudas para la creación de proyectos.
- Depurador de código: potente depurador, de uso fácil e intuitivo, que ayuda a mejorar el código. El procedimiento a seguir es simplemente ejecutar el programa en modo depuración. Se presenta una nueva perspectiva específica para esta depuración de código: la perspectiva depuración, la cual muestra de forma ordenada toda la información necesaria para realizar una función determinada.
- Extensa colección de plugins: disponibles en gran cantidad, unos publicados por Eclipse y otros por terceros. Es una colección muy grande; los hay gratuitos, de pago, con licencias...

#### **VENTAJAS**:

- El IDE de Eclipse emplea módulos para proporcionar toda su funcionalidad, a diferencia de otros entornos monolíticos donde las funcionalidades están todas incluidas.
- Este mecanismo de módulos es una plataforma ligera para componentes de software.
  A Eclipse se le permite trabajar con lenguajes para procesado de texto, como "LaTeX" o sistemas de gestión de base de datos.
- 3. La arquitectura **plug-in** permite escribir cualquier extensión, como sería la "Gestión de la configuración". Se provee **soporte** para Java y CVS en el SDK de Eclipse.
- 4. Eclipse provee al programador con "frameworks" ricos para el desarrollo de aplicaciones gráficas, la manipulación de modelos de software...
- 5. El SDK de Eclipse incluye las **herramientas de desarrollo Java**, ofreciendo un IDE con un compilador de Java interno y un modelo completo de los archivos fuente de Java, permitiendo técnicas avanzadas de refactorización y análisis de código.
- 6. Eclipse como tal dispone de un editor de texto con resaltador de sintaxis.
- 7. La compilación es en tiempo real.
- 8. Hay un control de versiones con "CVS".

Sin embargo, tiene inconvenientes. Por ejemplo, tiene un **alto consumo de recursos** del sistema. Además, carece de mucho **soporte** para "webapps" (.war,, .jsp y servlets).

#### 3. NETBEANS

Es uno de los IDE más famosos para programar en Java. Fue creado por la empresa "Sun MicroSystems", en el año 2000. Es un entorno de desarrollo que permite programar tanto con Java como a través de plugins y módulos, permitiendo la programación con otros lenguajes como "C", "C++", "PHP"...

Este IDE ha ido perteneciendo a diferentes empresas, siendo la actual "**Apache Software Foundation**".

NetBeans facilita la creación de aplicaciones "**Java Swing**". Como programa, se puede utilizar en todas las **plataformas** para las que está disponible una máquina virtual compatible. Es un entorno de desarrollo integrado **libre**, existiendo además un número importante de módulos para extenderlo.

Es un proyecto de código abierto con una gran base de usuarios y una comunidad en constante crecimiento. Permite que las aplicaciones sean desarrolladas a partir de un conjunto de componentes de software llamados módulos (archivo Java que contiene clases de Java escritas para interactuar con las **APIs** de NetBeans y un archivo especial "**manifest file**", el cual lo identifica como módulo).

Las aplicaciones construidas a partir de módulos pueden ser **extendidas** agregándole nuevos módulos. Debido a que los módulos pueden ser desarrollados independientemente, las aplicaciones basadas en NetBeans pueden ser extendidas fácilmente por otros desarrolladores de software.

#### Características:

- Permite la creación y administración de interfaces de usuario, como por ejemplo menús o barras de herramientas.
- Hay una **gestión de ventanas** (organiza el IDE a gusto del programador).
- Contiene una colección de widgets en la biblioteca visual de NetBeans.
- Permite la gestión de la **configuración del usuario** (adición del autor en las clases, configuración de los comentarios...).
- Hay un marco para el almacenamiento de **datos generales** (para guardar o cargar datos).
- Herramientas para el desarrollo de programas.

Una de las grandes ventajas que tiene NetBeans frente a otros IDE en los que se puede programar en Java es el **framework** de "Java Swing", el cual simplifica muchísimo el desarrollo de aplicaciones con entorno gráfico (ventanas de escritorio), ya que ofrece muchas **facilidades** a la hora de crear el entorno y poder programar las funcionalidades.



#### **VENTAJAS**:

- Es un lenguaje **multiplataforma**. El código que es escrito en Java es leído por un **intérprete**, por lo que su programa estará en cualquier plataforma.
- Cuenta con un manejo automático de la memoria, utilizando el "garbage collector".
- Desarrolla aplicaciones web dinámicas.
- Sirve para desarrollar aplicaciones de servidor para foros en línea, encuestas, procesamientos de formularios html...
- Es gratis.

#### **DESVENTAJAS:**

- Su **lentitud** a la hora de ejecutar las aplicaciones.
- Requiere de un intérprete.
- Algunas implementaciones y librerías pueden tener código algo **rebuscado**.
- Una mala implementación de un programa en Java, pudiendo resultar muy lento.
- Algunas herramientas cuentan con un coste adicional.
- Poca existencia de **plugins** para la plataforma.
- No posee un editor de código html.

#### 4. VISUAL STUDIO

Es un IDE desarrollado por Microsoft. Se trata de un conjunto de **herramientas** que permiten desarrollar aplicaciones de escritorio, aplicaciones móviles, aplicaciones web y servicios web XML. Es **compatible** con lenguajes de programación varios como C#, C++, Visual Basic.net, Java, Python, Ruby, PHP o F#.

Fue presentado por primera vez en el año 1997, lanzándose al mercado con la edición **Profesional** y la **Enterprise**. En el año 1998, lanzó la siguiente versión "**Visual Studio 6.0**". En 2002, se lanzó "**Visual Studio.NET**", produciéndose un gran cambio, ya que se introdujo la plataforma .net, además de los lenguajes de programación "C#" y "J#".

En 2005, se lanzó "**Visual Studio 2005**", comercializándose de forma online y de forma física en tiendas, incluyendo mejoras y el soporte para plataformas de arquitectura de 64 bits.

Las siguientes versiones (2008, 2010, 2012, 2013, 2015, 2017, 2019) incorporan mejoras a nivel del **framework.net**.

Visual Studio es una herramienta de desarrollo muy completa que permite escribir código de forma **sencilla**.

#### CARACTERÍSTICAS:

- Ofrece opciones para depurar código, generar perfiles y emitir diagnósticos fácilmente.
- Permite integración de pruebas.
- Permite acceder a un **marketplace** para instalar extensiones.
- Permite utilizar el control de versiones de Git para rastrear y guardar los cambios en los ficheros.
- Permite desarrollar e implementar bases de datos de SQL Server y Azure SQL fácilmente.
- Permite desarrollar extensiones propias.
- Permite crear, administrar e implementar aplicaciones de escala de **nube** en Azure.
- Permite desarrollar tanto aplicaciones nativas como híbridas para Android, iOS y Windows.



#### **VENTAJAS**:

- Es multiplataforma.
- Permite desarrollar con múltiples lenguajes de programación.
- Utiliza la tecnología "IntelliSense".
- Utiliza gráficos de vanguardia.
- Tiene acceso a casi todas las API de Windows y puede usar la plataforma de sistemas Windows.
- Añade soporte para ejecutar "scripts" en las aplicaciones con VBScript o JScript, gracias a Microsoft Script Control.7.
- Al ser de Windows, integra su diseño e implementación de formularios.

#### **DESVENTAJAS**:

- En sus librerías "runtime.dll", tiene problemas de versionado.
- Pese a ser una programación orientada a objetos, tiene un **soporte escaso**.
- Para crear aplicaciones multihilo, es necesario realizar llamadas a la API de Windows.

## 5. WEBGRAFÍA

- https://lovtechnology.com/que-es-entorno-de-desarrollo-integrado-ide/
- https://blog.educacionit.com/2014/01/16/eclipse-ide-principales-carateristicas/
- https://www.ecured.cu/Eclipse, entorno de desarrollo integrado
- http://evergarzadam.blogspot.com/2016/06/caracteristicas-ventajas-ydesventajas.html
- <a href="https://www.pcresumen.com/menu-software/25-entornos-de-desarrollo/21-netbeans-ide">https://www.pcresumen.com/menu-software/25-entornos-de-desarrollo/21-netbeans-ide</a>
- https://tecnologiandroid.com/que-es-netbeans-entorno-de-desarrollo/
- http://javanetbeansjhjjdfdfdfndfn.blogspot.com/2017/02/ventajas-y-desventajas.html
- https://conectasoftware.com/apps/visual-studio/
- https://fp.uoc.fje.edu/blog/visual-basic-ventajas-y-desventajas/