

P9.2. Ejercicios scripting 2: ficheros

- Crea un script que reciba como parámetro un nombre, cree una carpeta con ese nombre y muestre un mensaje diciendo carpeta "nombre" creada.
- Crea un script que reciba como parámetro un nombre, cree un fichero con ese nombre, le añada la frase "Primera línea del fichero" al fichero y finalmente muestre el contenido de ese fichero por pantalla.
- Crea un script que reciba un fichero como parámetro y a continuación nos pregunte "¿A qué carpeta lo quieres copiar?". Lo copiaremos a dicha carpeta y mostraremos el contenido de dicha carpeta para comprobar que se ha copiado correctamente.
- Crea un script que nos muestre la siguiente frase "el sistema tiene X usuarios", siendo X el número de usuarios que hay en el sistema.
- Crea un script que reciba un usuario como parámetro y muestre por pantalla su UID.
- Crea un script que pida un usuario por pantalla y después de leerlo nos diga cuántos elementos hay en su carpeta personal.
- Crea un script que reciba un parámetro, si dicho parámetro es un fichero deberá mostrar el contenido de ese fichero, si es un directorio deberá mostrar el contenido del directorio y si recibe algo que no es ni lo uno ni lo otro debe decir "parámetro incorrecto".
- Crea un script que reciba un parámetro, si ese parámetro es un usuario del sistema debe mostrar su carpeta personal. Si no, debe mostrar un mensaje indicando que ese usuario no existe.
- Crea un script que reciba un fichero como parámetro y nos muestre su contenido en caso de tener menos de 25 líneas, en caso contrario no debe hacer nada.
- Crea un script que pida un fichero por pantalla y si este está vacío le añada la frase "Ahora ya no está vacío" al fichero. A continuación, debe mostrar el contenido del fichero tanto si estaba vacío como si no.