

PRÁCTICA ALGORITMOS HASH

MARIO JIMÉNEZ MARSET

ÍNDICE

1.	ENUNCIADO – OBJETIVOS	. 3
2	DESARROLLO - PROCEDIMIENTOS	7

1. ENUNCIADO - OBJETIVOS

En esta práctica se pedía realizar, a partir del código proporcionado, pasar a partir de algoritmos hash, una contraseña en específico (como variable String) y ser codificada. Se muestran los resultados de los diferentes algoritmos hash.

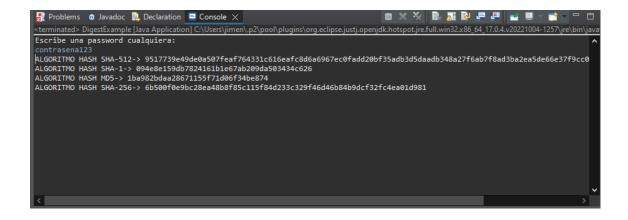
2. DESARROLLO - PROCEDIMIENTOS

Se muestra el código comentado de la clase y los resultados. Las modificaciones realizadas han sido cambiar la funcionalidad de la contraseña (en vez de ser una contraseña estática, se ha implementado un Scanner para que el usuario introduzca la que más le plazca). Además, se ha introducido otro tipo de algoritmo hash que no estaba presente en el código proporcionado.

Código Clase DigestExample: package hash; import java.security.MessageDigest; import java.security.NoSuchAlgorithmException; import java.util.*; import org.apache.commons.codec.binary.Hex; public class DigestExample { public static void main(String[] args) { //se crean las variables a utilizar en el programa //se crea un objeto MessageDigest, el cual permite "digerir" un mensaje MessageDigest md = null; //se crea un objeto Scanner, el cual permite escribir una contraseña en la variable String declarada Scanner entrada=new Scanner(System.in); System.out.println("Escribe una password cualquiera:"); String password=entrada.nextLine(): //bloque try-catch para el manejo de excepciones try { //en primer lugar, se crea el algoritmo hash SHA-512 //se inicializa el objeto MessageDigest con el método getInstance, estableciendo como String el nombre del algoritmo hash md=MessageDigest.getInstance("SHA-512"); //se actualiza este objeto con la cadena establecida por consola anteriormente md.update(password.getBytes()); //el objeto MessageDigest se "digiere" dentro de un array de bytes byte[] mb=md.digest(); //se imprime por pantalla cómo queda el algoritmo SHA-512 System.out.print("ALGORITMO HASH SHA-512-> "); System.out.println(Hex.encodeHex(mb)); //con el algoritmo SHA-1, al igual que en el anterior, se llama al método getInstance con el nombre del algoritmo md=MessageDigest.getInstance("SHA-1"); //se actualiza el objeto MessageDigest con la cadena establecida por consola md.update(password.getBytes()); //se digiere el objeto dentro del array de bytes mb=md.digest(); //se imprime el resultado

```
System.out.print("ALGORITMO HASH SHA-1-> ");
                       System.out.println(Hex.encodeHex(mb));
                       //con el algoritmo MD5 también se llama al método getInstance
y se hace lo mismo que en los casos anteriores
                       md=MessageDigest.getInstance("MD5");
                       //se actualiza el objeto MessageDigest con la cadena
establecida por consola
                       md.update(password.getBytes());
                       //se digiere el objeto dentro del array de bytes
                       mb=md.digest();
                       //se imprime el resultado
                       System.out.print("ALGORITMO HASH MD5-> ");
                       System.out.println(Hex.encodeHex(mb));
                       //se realiza el mismo procedimiento que en el algoritmo SHA-
256
                       md=MessageDigest.getInstance("SHA-256");
                       md.update(password.getBytes());
                       byte[] mc=md.digest();
                       //se imprime el resultado
                       System.out.print("ALGORITMO HASH SHA-256-> ");
                       System.out.println(Hex.encodeHex(mc));
               }catch(NoSuchAlgorithmException e) {
                       System.out.println(e.getMessage());
               entrada.close();
       }
```

CAPTURA RESULTADO CON CONTRASEÑA DE EJEMPLO:



Se muestran las diferentes codificaciones de los algoritmos hash (incluyendo el último como extra). Como conclusión, se ha aprendido una nueva clase de Java (MessageDigest), además de los métodos relacionados con el jar externo de commons code de Apache.