T1.3. Ejemplos y tipos de lenguajes de marcado

Ejemplos lenguajes de marcado

Documento	Contenido	Visor	
El documento de texto sin marcado: playas.txt	Huelva y sus playas Playa de Punta Umbría Con una longitud de 4 kilómetros, junto al Paraje Natural de las Marismas del Odiel, en una zona donde abundan los enebros	Cualquier editor de textos: notepad++, etc	
El documento con Lenguaje de Marcado LaTeX: playas.tex	\documentclass[a4paper]{article} \begin{document} \bf\LARGE{Huelva y sus playas} \bf\Large{Playa de Punta Umbria} \bigskip \rm{Con una longitud de 4 kilómetros, junto al Paraje Natural de las Marismas del Odiel, en una zona donde abundan los enebros} \end{document}	LaTeX https://papeeria.com	

El documento con Lenguaje de Marcado HTML: playas.html	<h1>Huelva y sus playas</h1> <h2>Playa de Punta Umbría</h2> Con una longitud de 4 kilómetros, junto al Paraje Natural de Culas Marismas del Odiel, en una zona donde abundan los enebros	
El documento con Lenguaje de Marcado XML: playas.xml	<pre><playas> <pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></playas></pre>	Cualquier Navegador

Definición

Un *lenguaje de marcado o lenguaje de marcas* es una forma de codificar un documento que, junto con el texto, incorpora **etiquetas** o **marcas** que contienen información adicional acerca de la estructura del texto o su presentación.

Tipos de marcados

Tipo	Descripción	Ejemplo
	Macimenta I a atiquatae da marcada cualan actar acultae al	Microsoft Word.
Marcado de Procedimiento	También está enfocado hacia la presentación del texto, sin embargo, las marcas que formatean el texto son visibles para el usuario y permiten procesamiento (realizar un conjunto de acciones) según el tipo de etiqueta.	
Marcado descriptivo o semántico	Utiliza las marcas o etiquetas para describir los fragmentos de texto	XML

Dentro de los lenguajes de marcado descriptivos o semánticos hay que destacar un conjunto de lenguajes Especializados en un área concreta:

Lenguajes de marcas especializados

Área	Lenguaje	Descripción / Ejemplo
Matemática:	MathML y OpenMath	Su objetivo es expresar notación matemática
Geomática:	Geography ML	Su objetivo es el modelaje, transporte y almacenamiento de información geográfica
Aeronáutica:	Spacecraft ML	
Multimedia:	Synchronized Multimedia Integration Language	El lenguaje SMIL permite integrar audio, video, imágenes, texto o cualquier otro contenido multimedia
Voz:	VoiceXML	
Mensajería instantánea:	XMPP	Con el protocolo XMPP queda establecida una plataforma para el intercambio de datos XML que puede ser usada en aplicaciones de mensajería instantánea
Gráficos 3D:	VRML/X3D, STEP	formato de archivo normalizado que tiene como objetivo la representación de escenas u objetos interactivos tridimensionales