

# TFG. INFORME SOBRE ANTEPROYECTO

## ALUMNO/S: MARIO JIMÉNEZ

### 1. ESTRUCTURA DOCUMENTAL, TEMPORAL Y ECONÓMICA

#### 1.1. MEMORIA CON CONTENIDO RELEVANTE:

La memoria documental define de forma correcta la intención del proyecto según plantilla propuesta.

*La memoria entregada es adecuada, falta actualizar en sucesivas entregas*

5 ptos

#### 1.2. UTILIZACIÓN DE ANEXOS CON CONTENIDO COMPLEMENTARIO:

El alumno entrega anexos con información relativa a UX, UML, esquemas o casos de usos, bdd, etc. que ya tendrían que estar definidos aunque fuera de forma básica-provisional.

*\*\*A COMPLETAR, NO EVALUADO ANTEPROYECTO.*

NE

#### 1.3. CUMPLIMIENTO PLANIFICACIÓN:

Grado de cumplimiento con las entregas de contenido propuestas por el alumno.

*\*\*A COMPLETAR, NO EVALUADO ANTEPROYECTO.*

NE

#### 1.4. VERSIONES DEL SOFTWARE/PROTOTIPOS:

Entrega software básico o prototipos o UX no funcionales durante las entregas parciales

*\*\*A COMPLETAR, NO EVALUADO ANTEPROYECTO.*

NE

#### 1.5. PRODUCTO MÍNIMO VIABLE Y MEJORAS:

En la memoria se describen las funcionalidades básicas del software y propuesta de mejoras.

*Se describe correctamente y muy detallado pero NO así como mejoras futuras.*

4 ptos

#### 1.6. PRESUPUESTO Y ANÁLISIS DE COSTES:

Se crea un presupuesto preliminar/definitivo.

*Se hace un análisis de coste, varios apartados, se deja interrogantes*

3 ptos

#### 1.7. PLAN DE VIABILIDAD BÁSICO:

Se crea un plan de viabilidad preliminar/definitivo.

*Se describe parcialmente DAFO o canva (mejorar) pero falta PARTE ECONÓMICA (a estudiar durante curso).*

5 ptos

#### 1.8. USO DE DOCUMENTOS ADMINISTRATIVOS COMO PARTE DEL PROYECTO:

Utilización e integración de documentación administrativa, ni como característica

*\*\*A COMPLETAR, NO EVALUADO ANTEPROYECTO.*

NE

#### 1.9. LICENCIA SOFTWARE CREADO:

Se justifica y describe el tipo de licencia seleccionada para el proyecto.

*Se describe correctamente así como intención de monetización, pero no se habla del tipo de licencia*

5 ptos

#### 1.10. ARCHIVOS/REPOSITORIOS DE INSTALACIÓN

Se acompañan archivos de código fuente ni ejecutables u otros recursos software del prototipo en

*\*\*A COMPLETAR, NO EVALUADO ANTEPROYECTO.*

NE

**TOTAL APARTADO ESTRUCTURA..... 4,40 /5 ptos**

### 2. CONTENIDO TÉCNICO

#### 2.1. DEFINICIÓN DE OBJETIVOS:

Se describe correctamente los objetivos del proyecto.

*Objetivos correctamente definidos.*

5 ptos

#### 2.2. ANÁLISIS DE COMPETENCIA:

Se realiza un análisis apropiado de la competencia en el sector.

*Análisis de competencia muy escaso, aunque no haya equivalente Google Play store hay otras webs*

2 ptos

#### 2.3. ANÁLISIS DE RECURSOS SOFTWARE, HARDWARE Y

Se realiza un análisis apropiado de los recursos disponibles y habilidades del alumno.

*No se describe el tipo de ordenador ni sistemas operativos necesarios, los requisitos mínimos.*

5 ptos

#### 2.4. PLANIFICACIÓN, MODELO CASCADA, GANTT, KANBAN, SCRUM, ETC. :

Se realiza un calendario de entregas y una planificación adecuada al proyecto.

*NO se detalla un calendario preliminar para la planificación de tareas.*

3 ptos

#### 2.5. PANTALLAZOS APP, UX, MAPAS VIDEOJUEGO:

Entrega de pantallas, dibujos o esquemas con funcionalidades básicas que permitan

*\*\*A COMPLETAR, NO EVALUADO ANTEPROYECTO.*

NE

#### 2.6. DIAGRAMAS UML DE CLASES, OBJETOS, PROPIEDADES, PROCEDIMIENTOS Y

Entrega de esquemas y/o recursos técnicos necesarios para poder definir el software de control

*\*\*A COMPLETAR, NO EVALUADO ANTEPROYECTO.*

NE

### 2.7. BBDD ESQUEMA RELACIONAL, TABLAS, FICHEROS XML :

Se entrega esquemas y/o recursos técnicos necesarios para poder definir el modelo de datos

*\*\*A COMPLETAR, NO EVALUADO ANTEPROYECTO.*

 NE

### 2.8. COMUNICACIONES, REDES, PROTOCOLOS Y TESTEO DE LA APLICACIÓN:

Explicación de los recursos hardware y software a utilizar en esta aplicación para

*\*\*A COMPLETAR, NO EVALUADO ANTEPROYECTO.*

 NE

### 2.9. MANUAL DE USUARIO:

Se elabora un manual de usuario de la aplicación.

*\*\*A COMPLETAR, NO EVALUADO ANTEPROYECTO.*

 NE

**TOTAL APARTADO CONTENIDO..... 3,75 /5 pts**

## 3. PRESENTACIÓN

### 3.1. ABSTRACT EN INGLÉS/ESPAÑOL:

Se incluye un abstract al inicio del documento.

*\*\*A COMPLETAR, NO EVALUADO ANTEPROYECTO.*

 NE

### 3.2. REDACCIÓN Y ESTILO:

La redacción es adecuada y el estilo técnico durante el documento.

*La redacción es adecuada, se recomienda utilizar estilo IMPERSONAL en informes técnicos.*

 5 pts

### 3.3. ORTOGRAFÍA:

Cuidado de la ortografía, sin faltas relevantes.

*La ortografía es correcta.*

 5 pts

### 3.4. MAQUETACIÓN:

La maquetación es adecuada y agradable según plantilla, homogénea a lo largo del documento.

*Maquetación es adecuada, eliminar enunciados de la plantilla original.*

 4 pts

### 3.5. USO DE IMÁGENES, LOGOS Y TABLAS:

Correcta utilización de imágenes, logos y tablas que ayudan a mejorar la lectura y comprensión.

*Apenas se utiliza material gráfico ni tablas ni logotipos*

 2 pts

### 3.6. WEBGRAFÍA, REFERENCIAS, USO DE ÍNDICES Y ANOTACIONES:

Se incluyen referencias al material consultado para realizar el TFG, y se facilita la indexación y

*Webgrafía no sigue las normas APA. Se pueden añadir más referencias útiles respecto este buen TFG.*

 1 pts

**TOTAL APARTADO PRESENTACIÓN..... 3,40 /5 pts**

## OTRAS OBSERVACIONES

Otras consideraciones particulares sobre las entregas realizadas

*La app planeada es muy interesante y correcta, enhorabuena. SE ECHA DE MENOS tener en cuenta la persistencia de los datos, bien mediante comunicación con BBDD remota (accesible desde cualquier móvil que tenga instalada la APP) o bien mediante exportación/importación de datos a partir de ficheros de intercambio de datos entre móviles o copia de seguridad.*

*NE: NO SE HAN EVALUADO en esta entrega, cuestiones que son fundamentales al documentar un proyecto informático.*

*Completar en sucesivas entregas o de lo contrario la nota de la documentación bajará sustancialmente, ya que en la evaluación de la documentación final se tendrán en cuenta la realización de TODOS LOS APARTADOS. Puntos no quedan claros:*

*-Los Roles para los diferentes tipos de usuarios y administración desde la propia aplicación se tienen que contemplar.*

*-No se habla sobre necesidades en comunicaciones*

*-La APP mínima se queda escasa, es recomendable añadir alguna de las funcionalidades extra como favoritos o mapas de distancia para servicios locales.*

*ELIMINAR ENUNCIADOS DE PLANTILLA, QUEDA FATAL UN DOCUMENTO ASÍ*

**TOTAL NOTA 3ra ENTREGA.....**

**7,70 sobre 10**