

# Compilar y Ejecutar un programa Java en la consola de Windows

## COMPILAR y EJECUTAR UN PROGRAMA JAVA EN LA CONSOLA WINDOWS

Veamos los pasos para compilar y ejecutar un programa escrito en lenguaje Java.

### PASO 1: Creación del código fuente

Abrimos cualquier procesador de textos o el Bloc de notas de Windows. Debe guardarse el contenido como “texto sin formato” (en código ASCII), y con la extensión **.java**. Una vez que tengamos el bloc de notas abierto escribiremos nuestro primer programa, que mostrará un texto “Hola Java” en la ventana consola de Windows.

El código de nuestro programa en Java, escrito en el bloc de notas, será el siguiente:

```
/* Primer Ejemplo Hola Java*/

public class Ejemplo {
    public static void main(String[ ] arg) {
        System.out.println("Hola Java");
    }
}
```

Hemos de hacer coincidir el nombre del archivo y nombre del programa, tanto en mayúsculas como en minúsculas, y la extensión del archivo habrá de ser siempre “.java”.

Debemos tener a mano la ruta donde lo hemos guardado, porque tendremos que movernos hasta ella a través de la consola.

### PASO 2: Compilación y ejecución del programa

Vamos a proceder a la compilación e interpretación de este pequeño programa Java. Lo haremos usando la ventana consola del DOS. Para visualizar esta ventana debemos proceder así: Inicio -> Todos los programas -> Accesorios -> Símbolo del sistema.

1. Sobre la ventana consola escribiremos el comando “cd C:\Ejercicios” y pulsaremos enter. Esto nos traslada a la carpeta donde se ubica nuestro archivo (“Ejemplo.java”). Si hemos accedido correctamente al escribir dir y pulsar enter nos debe aparecer el archivo Ejemplo.java.
2. A continuación daremos la instrucción para que se realice **el proceso de compilación del programa**, para lo que escribiremos “javac Ejemplo.java”, donde “javac” es el nombre del compilador (javac.exe) que transformará el programa que hemos escrito nosotros en lenguaje Java al lenguaje de la máquina virtual Java (bytecode), dando como resultado un nuevo archivo “Ejemplo.class” que se creará en este mismo directorio. Si te aparece un mensaje de error revisa todos los pasos anteriores que hemos explicado, pues es posible que no se hayan creado las variables de entorno o que el archivo no esté bien ubicado, etc. Para comprobar si se ha creado el archivo escribiremos en la ventana consola el comando “dir”. Comprobaremos que nos aparecen dos archivos: Ejemplo.class (bytecode creado por el compilador) y Ejemplo.java (código fuente creado por nosotros).

3. Finalmente, vamos a pedirle al intérprete que ejecute el programa, es decir, que transforme el código de la máquina virtual Java en código máquina interpretable por nuestro ordenador y lo ejecute. Para ello escribiremos en la ventana consola: `java Ejemplo`.
4. El resultado será que se nos muestra la cadena "Hola Java". Si logramos visualizar este texto en pantalla, ya hemos desarrollado nuestro primer programa en Java.