

PRACTICA SUMADORES

Creamos una clase con un método `main` que ejecute la operación de suma tomando los números de la línea de comandos (es decir, se pasan como argumentos al `main`).

El código de dicha clase podría ser algo así:

```
package com.ies;

public class Sumador {
    public int sumar(int n1, int n2){
        int resultado=0;
        for (int i=n1;i<=n2;i++){
            resultado=resultado+i;
        }
        return resultado;
    }
    public static void main(String[] args){
        Sumador s=new Sumador();
        int n1=Integer.parseInt(args[0]);
        int n2=Integer.parseInt(args[1]);
        int resultado=s.sumar(n1, n2);
        System.out.println(resultado);
    }
}
```

Para ejecutar este programa desde dentro de Eclipse es necesario indicar que deseamos enviar *argumentos* al programa. Por ejemplo, si deseamos sumar los números del 2 al 10, deberemos ir a la ventana «Run configuration» y en la pestaña «Arguments» indicar los argumentos (que en este caso son los dos números a indicar).

Una vez hecha la prueba de la clase `sumador`, le quitamos el `main`, y crearemos una clase que sea capaz de lanzar varios procesos. La clase `Sumador` se quedará así:

```
public class Sumador {
    public int sumar(int n1, int n2){
        int resultado=0;
        for (int i=n1;i<=n2;i++){
            resultado=resultado+i;
        }
        return resultado;
    }
}
```

Y ahora tendremos una clase que lanza procesos de esta forma:

```
package com.ies;

public class Lanzador {
    public void lanzarSumador(Integer n1,
                               Integer n2){
        String clase="com.ies.Sumador";
        ProcessBuilder pb;
        try {
            pb = new ProcessBuilder(
                "java",clase,
                n1.toString(),
                n2.toString());

            pb.start();
        } catch (Exception e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
        }
    }
    public static void main(String[] args){
        Lanzador l=new Lanzador();
        l.lanzarSumador(1, 51);
        l.lanzarSumador(51, 100);
        System.out.println("Ok");
    }
}
```