# UT7: Gestión de la Información en Windows

Febrero 2021

# UT7 Gestión de la Información en Windows

Historia
Windows
Sistema
Operativo
Propietario

Gestor Gráfico de Archivos Windows Explorer Comandos Gestión Archivos **Cmd.exe** 

Utilidades particiones/montar /backups

**Disk Manager** 

Otras Utilidades (desfragmentar) Tareas

**Task Manager** 

# **UT7 Windows**

☐ Historia de Windows



☐ Windows 20

Futuro:



Google Fuchsia



☐ Comparativa de Windows

# **UT7 Comparativa Windows**

- COMPATIBILIDAD programas, aplicaciones y controladores
- ☐ DISEÑO y sistema GRÁFICO: intuitivo y amigable
  - ✓ Muy orientado al usuario final
- ☐ Código cerrado
- Licencias
- Vulnerabilidades
- Coste
- Ventajas e inconvenientes

# **UT7 Windows versus Linux**



### Ventajas

- ✓ Usabilidad sencilla para inexpertos
- ✓ Gran cantidad de software compatible
- ✔ Preinstalado en muchos dispositivos
- ✓ Alta compatibilidad de controladores

### Inconvenientes

- ✗ Sistema demasiado complejo
- ✗ Objetivo preferido de los ataques de malware
- X No es open source
- X Licencia de pago



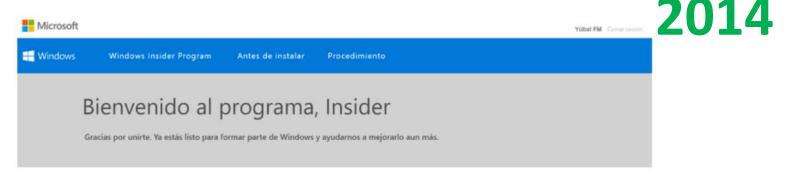
### **Ventajas**

- ✓ Gratuito (en su mayor parte)
- ✓ De código abierto
- ✔ Bastante estable
- ✓ Configuración escalable

### **Incovenientes**

- Pocos programas compatibles
- ✗ Difícil de instalar para personas sin conocimientos técnicos

# **UT7 Windows Insider**



- Betatesters
- Sistema Operativo Colaborativo
  - ✓ La comunidad forma parte de su desarrollo
- Comunidad de usuarios
- Similar a comunidad de desarrolladores beta de GNU/Linux

# **Iniciar Windows**



# **Panel de Control**

X

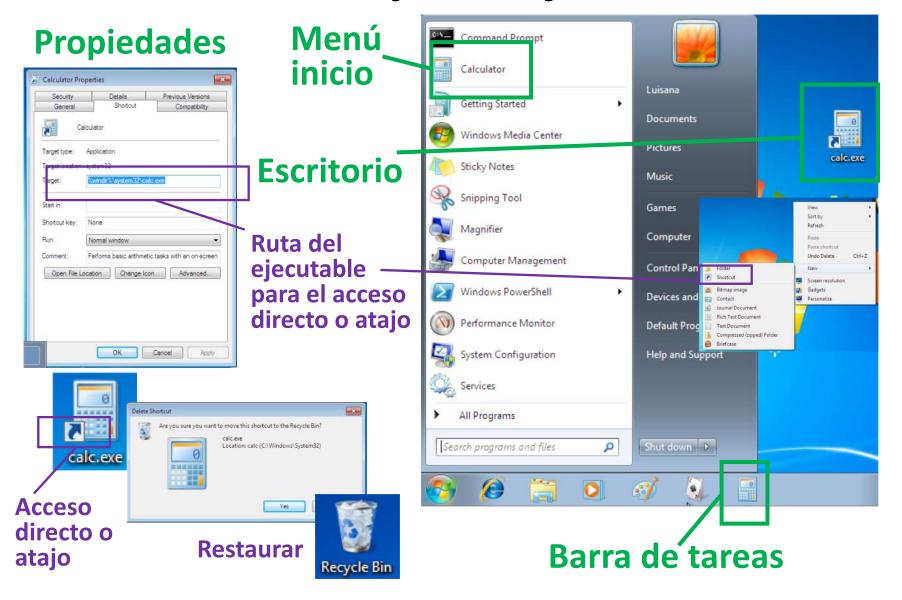
winver



No Pen or Touch Input is available for this Display

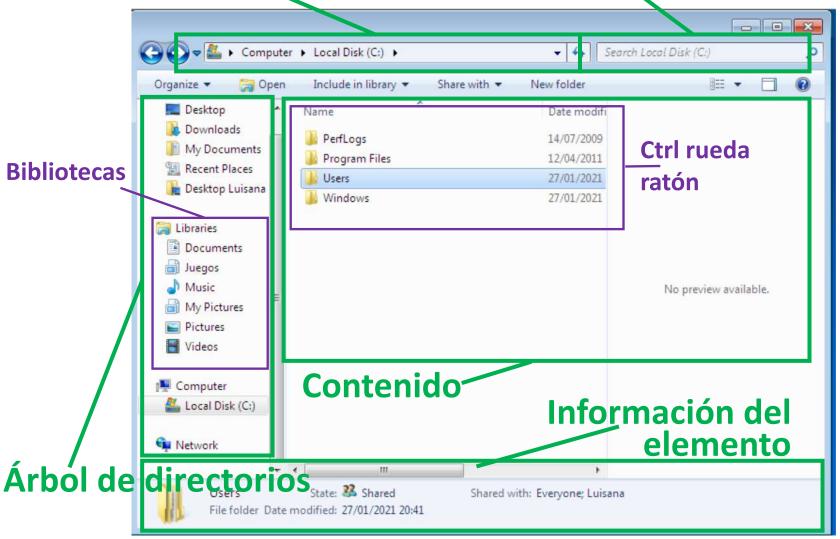
Pen and Touch

# Acceso Directo y Anclajes

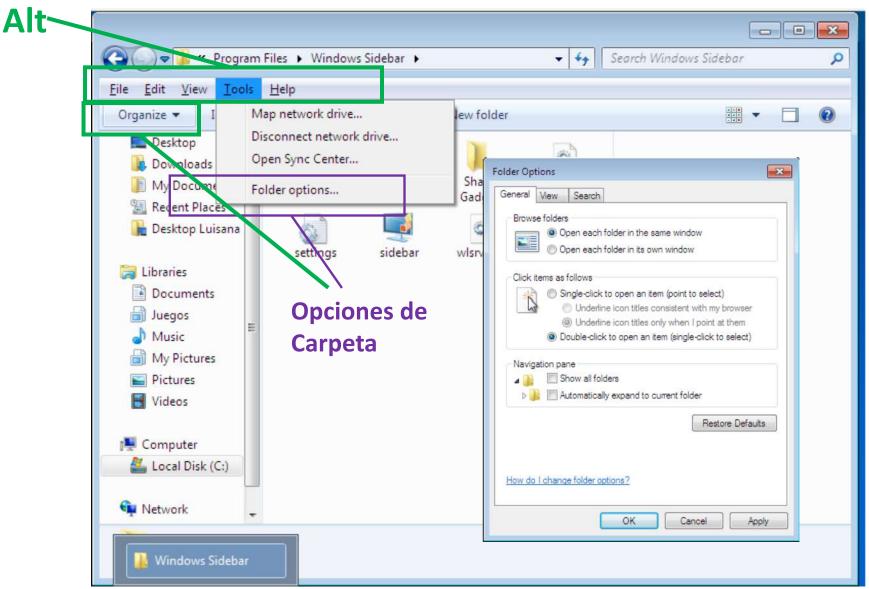


# **Explorador de Windows**

Barra de direcciones Búsqueda



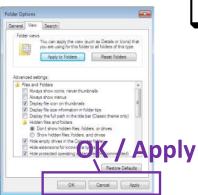
# Configurar el Explorador de Windows



# Configurar el Explorador de Windows



- General
  - ☐ Abrir carpetas en diferentes ventanas

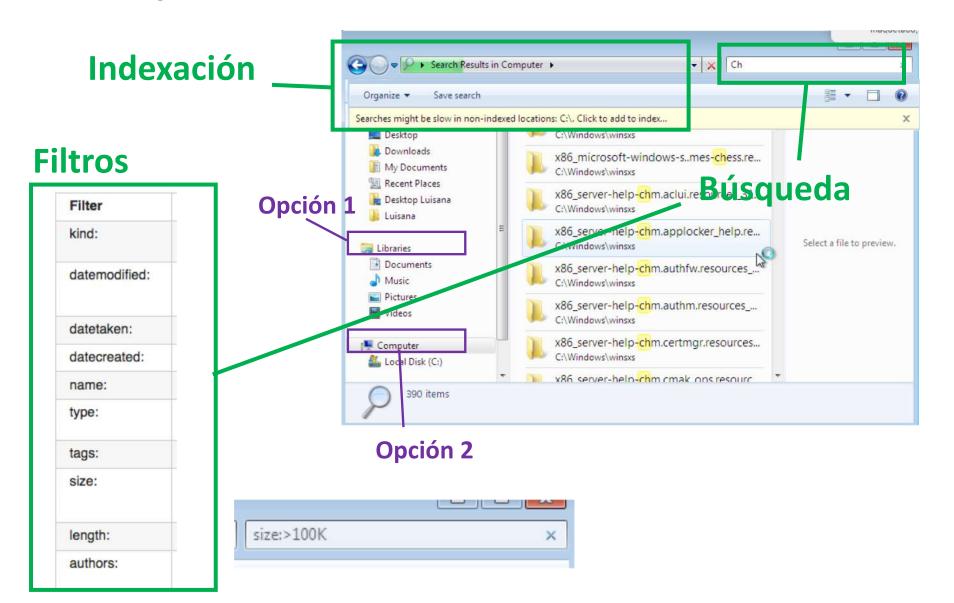


- Vista
  - Mostrar ficheros ocultos
  - Mostrar siempre menús
  - ☐ Usar las casillas para seleccionar elementos

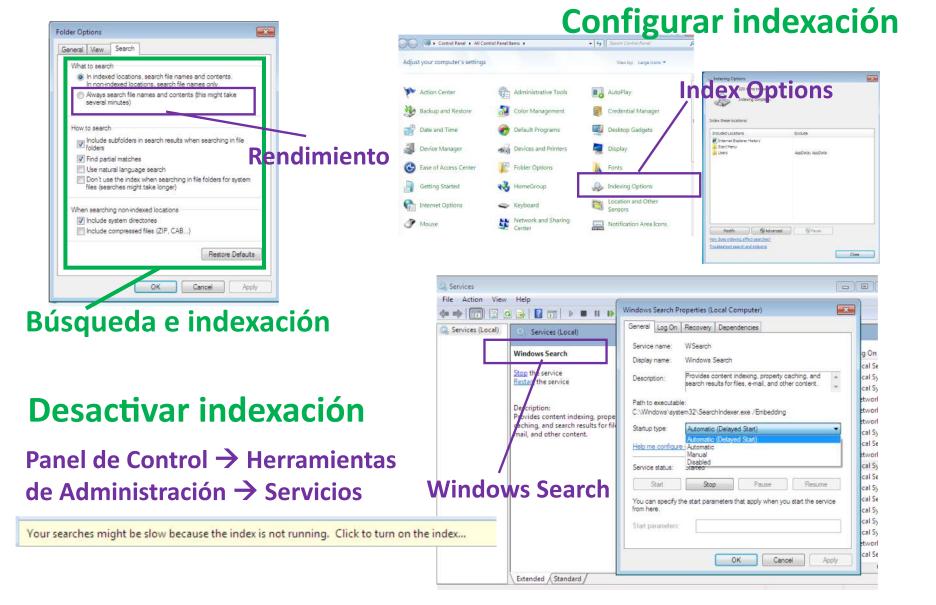


- Búsqueda
  - Indexación en Windows

# Búsqueda en Windows: Windows Search



# Indexación de Windows



# Sistema de Archivos en Windows

### GNU/Linux

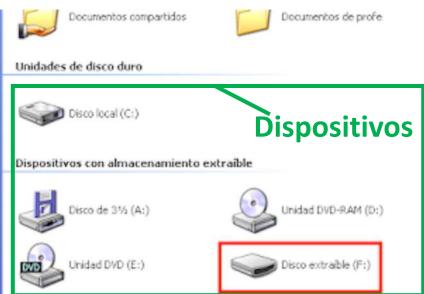
### Gestión del Sistema de Archivos

- Organización de la información
- ✓ La información se estructura en una serie de ficheros organizados según una <u>estructura jerárquica de</u> <u>directorios en forma de árbol invertido</u>.
- El árbol padre de esta estructura es el <u>dispositivo raíz</u> o <u>sistema de ficheros raíz</u>y se representa por el carácter /

# GNU/Linux Gestión del Sistema de Archivos Arbol raíz (root) Lin bood devec home lib sbin coox opp proc mnt trapus var vmlinuz kde grom hda/ sda/ sdo/ Vya linux tux XtlR6 bin eec lib local sbin share Dispositivos kdm xtem xv bin lib ftp man doc man kdm xtem xv bin lib pub fan nowto packages

### **Windows**

- ✓ En Windows NT (MS-DOS), cada dispositivo, partición de disco, etc, tiene una unidad lógica diferente y un árbol propio: C:\ D:\ E:\
- ✓ Para especificar las rutas de los ficheros y directorios, se usa el carácter \ a diferencia de / en Linux.



# Implementación de Sistemas de Archivos

☐ Sistema de Archivos: Se encarga de almacenar y organizar los archivos en dispositivo para operar con ellos.



El disco/dispositivo de almacenamiento se divide en múltiples bloques o sectores para contener los archivos. En función del manejo y organización de los bloques/sectores, están los diferentes tipos de Sistemas de Archivos:



**FAT** (File Allocation Table) (FAT16 y FAT32), exFAT (Extended FAT) y **NTFS** (New Technology File System)



Ext3fs / Ext4fs



HFS+ (Hierarchical File System Plus) y APFS (Apple File System)

# **Tipos de Sistemas de Archivos**

Sist. Operativo	Sistema Archivos		Ventajas/Inconvenientes	Compatibilidad
	FAT32	<b>▽</b>	Robusto y compatible (R/W) Archivos máximo 4G	Linux 🐧 🧲
	exFAT	<b>✓</b>	No límite tamaño y compatible NO todos los Linux	Linux
	NTFS	<b>✓</b>	Más extendido en Windows Incompatible MAC (solo R)	Linux 🐧 🧳
Linux 💍	Ext3fs Ext4fs	Ţ	Incompatibilidad completa	×
É	HFS+	<b>▼</b>	Ecosistema Apple Incompatible Windows (solo R)	Linux 🐧 💥
	APFS	<b>▼</b>	Discos SSD (Estado sólido) Incompatibilidad completa	Lmux 🔉 🔀

# Comandos básicos Windows

### Tratamiento de directorios

**CD**: nos permite movernos entre las carpetas del sistema escribiendo el comando y la ruta de destino. Además muestra el nombre del directorio actual por sí solo. Si escribimos la unidad tal cual, seguida de dos puntos (por ejemplo, d:) cambiaremos a dicha unidad.

CHDIR: nos deja ver el nombre del directorio actual o cambia a otro, muy parecido a CD.

**COPY**: comando que nos permite copiar archivos de un directorio a otro.

**DIR**: muestra una lista de todos los archivos y subdirectorios en que se encuentran ubicados en el directorio actual o en cualquier otro que le indiquemos.

**MD**: crear una nueva carpeta en el directorio actual.

**MKDIR**: para crear un nuevo directorio.

**MOVE**: nos permite mover un directorio a otro sitio. Sería el equivalente de «cortar».

**REN**: permite cambiar el nombre a archivos y carpetas.

RD: para eliminar un directorio.

**TREE**: nos permite visualizar en forma de árbol la estructura de directorios de una unidad de disco completa, o de un directorio que especificamos

**XCOPY**: permite copiar tanto archivos independientes como estructuras de directorios completos.

# Comandos básicos Windows

### Tratamiento de ficheros

**ATTRIB**: nos permite ver además de modificar los atributos de cualquier archivo del equipo para así ampliar su capacidad de uso. Podremos indicarlo como de solo **lectura**, para un control total, tan solo de escritura, etc.

**COMP**: compara el contenido de dos archivos o un conjunto de archivos de manera directa.

**COPY**: nos deja copiar uno o más archivos en otra ubicación del disco duro.

**DEL**: elimina uno o un conjunto de ficheros especificados de los guardados en el equipo.

**ERASE**: comando para borrar uno o un grupo de archivos que le indiquemos previamente.

**FC**: nos permite comparar dos o más archivos y además nos ofrece como salida las diferencias entre todos los especificados.

**FIND**: para buscar una cadena de **texto** en uno o más archivos que indicamos en el mismo comando.

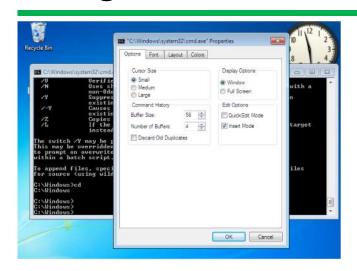
**MOVE**: para mover uno o un grupo de archivos de un directorio a otro o en la ubicación que le indiquemos.

**RENAME**: comando para cambiar el nombre de uno o de un grupo de archivos.

**REPLACE**: para reemplazar ficheros.

**TYPE**: permite ver el contenido de cualquier fichero desde CMD.

Configuración de la línea de comandos (Shell)



Historial de comandos: Tamaño del búfer 999 y 5 mejoraremos el tamaño y el comportamiento del buffer de comandos (que nos permite acceder a lo escrito anteriormente con los cursores)

### Ayuda en la línea de comandos

Comando /?
HELP
HELP comando

Interpretar la ayuda: Convenciones comunes

Formato	Significado
Cursiva o minúsculas	Información que debe suministrar el usuario
Negrita o mayúsculas	Elementos que debe escribir el usuario exactamente como se muestran
Puntos suspensivos ()	Parámetro que se puede repetir varias veces en una línea de comandos
Entre corchetes []	Elementos opcionales, pueden usarse o no.
Entre llaves {} opciones separadas por barras verticales  .	Conjunto de opciones de las que el usuario debe elegir sólo una. Ejemplo: {par   impar}

```
DIR [unidad:][ruta][archivo] [/A[[:]atributos]] [/B] [/C] [/D] [/L] [/N] [/0[:]orden]] [/P] [/Q] [/S] [/T[[:]fecha]] [/W] [/X] [/4]
```

### Símbolos de Procesamiento Condicional: Varios comandos

Carácter	Sintaxis	Definición
<u>&amp;</u>	Comando1 & Comando2	CMD ejecuta el primer comando, y luego el segundo.
&&	Comando1 && Comando2	CMD ejecuta el primer comando, y si ese comando es correcto, entonces ejecuta el segundo. Si Comando1 falla, no se ejecuta Comando2.
П	Comando1    Comando2	Comando2 solo se ejecuta si Comando1 es incorrecto o falla.
()	(Comandos)	Se usa para anidar comandos. Se ejecutan primero los comandos que están dentro de los paréntesis que los que están fuera de los mismos)

### **Comodines**

Caracteres del teclado que se pueden utilizar para representar uno o más caracteres reales al buscar archivos o carpetas.

**Asterisco (\*)** Sustituto de cero o más caracteres.

Signo de interrogación (?) Sustituto de un único carácter en un nombre.

### Redireccionamiento y tuberías

Todo comando procesa una información que le llega desde una **ENTRADA** y envía el resultado del proceso a una **SALIDA**. Por defecto son *stdin* y *stdout*. La salida de **ERROR** es *stderr*. En **Windows**, stdin y stdout son la **consola o CON** que esta formada por el teclado (stdin) y por el monitor (stdout y stderr).

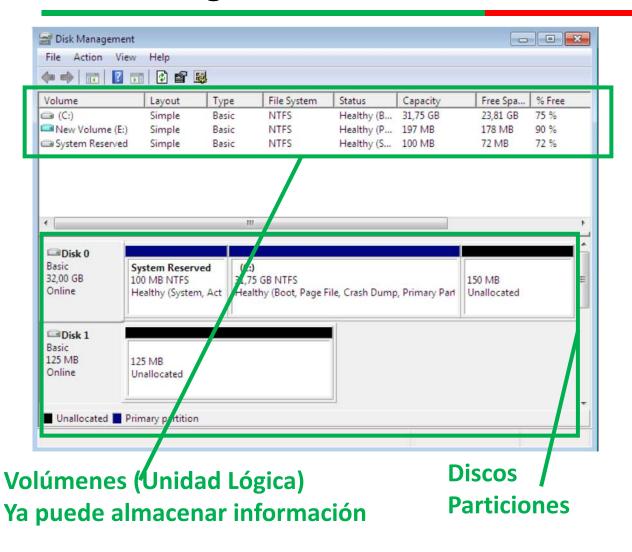
Con los redireccionamientos, podemos indicar a los comandos que entrada, salida y salida de errores deben usar, evitando que usen los Standard.

- Redirecciona stdout. Es decir, nos permite indicar una salida para la orden que no sea CON (monitor).
- 2> Redirecciona stderror. Es decir, nos permite indicar una salida para los errores de la orden que no sea CON (monitor).
- Redirecciona stdin. Es decir, nos permite indicar una entrada para la orden que no sea CON (teclado).
- >> Igual que >, pero la salida de la orden se **añade** a la salida que indiquemos. Con > la salida de la orden **reescribe** la salida que indiquemos.
  - El indicador de tubería. Nos permite indicar que la entrada de una **orden** será la salida de otra **orden**. Es decir, el stdout de la 1º orden, será el stdin de la 2º orden.

Particiones de discos y unidades lógicas

- ☐ Una partición es una **división lógica** en una misma unidad física de almacenamiento de datos.
- ☐ Tener varias particiones (divisiones lógicas) es como tener varios discos en uno solo.
- ☐ En cada partición podemos tener un **sistema de archivos diferente**.
- ☐ En Windows, cada partición será una **unidad lógica diferente** (H: F: G: ....) → VOLUMEN LÓGICO

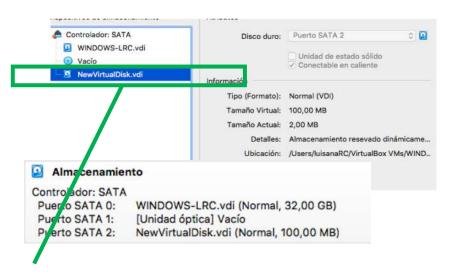
### **Disk Management**



Panel de Control →
Herramientas de
Administración →
Gestión de Equipo →
Almacenamiento →
Gestión del Disco

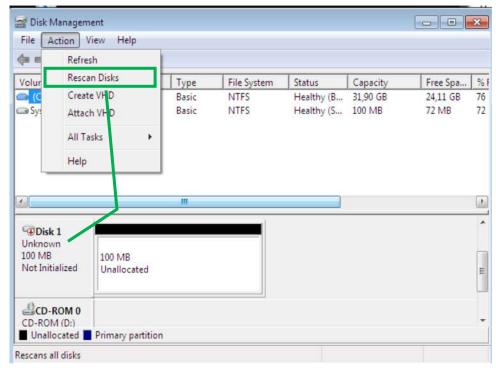


PASO 1: Crear nuevos discos (1): Virtual Box



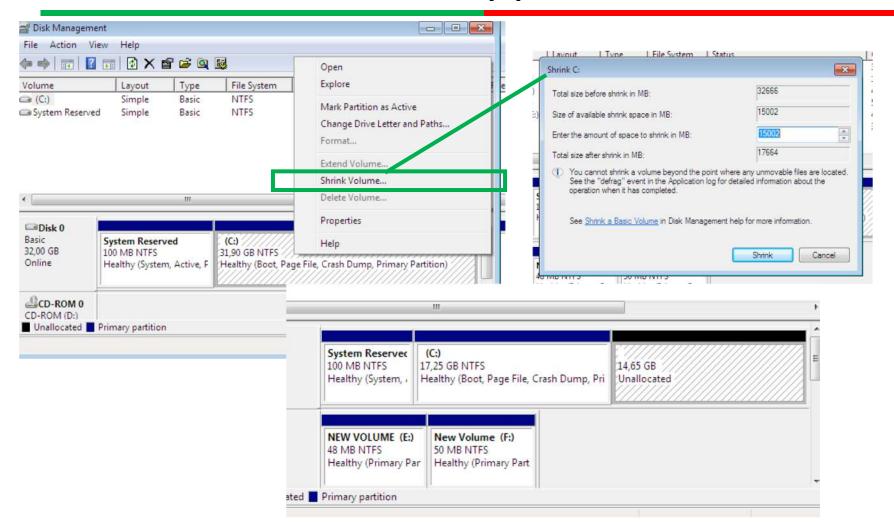
Virtual Disk Image (dinámico)

Disk Management → Refresh | Rescan Disks

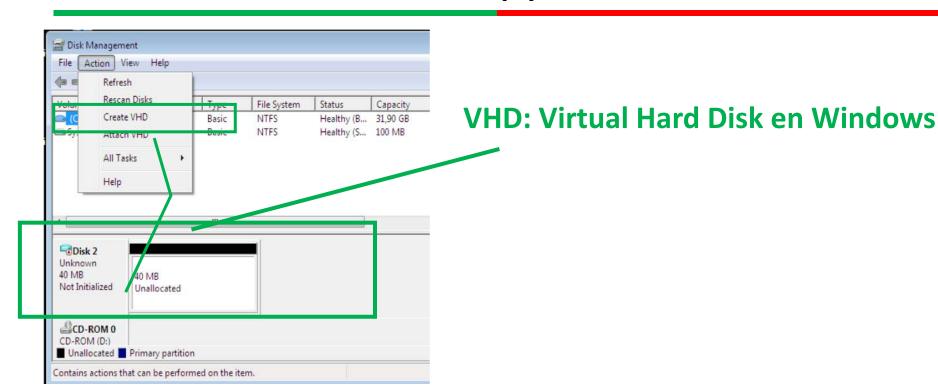


Windows ya arrancado (creación en caliente del VDI)

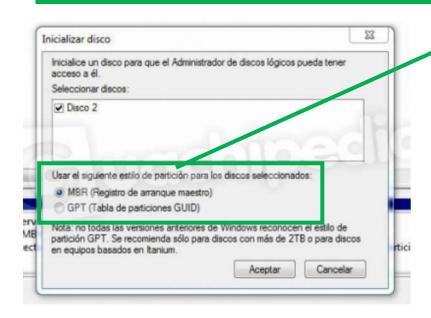
PASO 1: Crear nuevos discos (2): Reducir C:\



PASO 1: Crear nuevos discos (3): Disco Virtual Windows



### **PASO 2: Inicializar los discos**

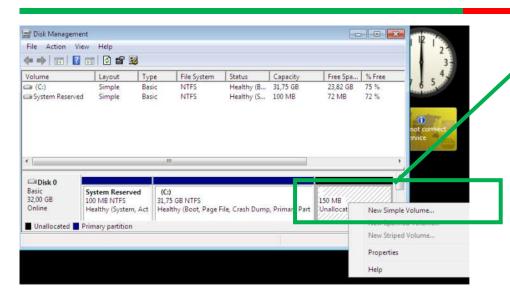


- ✓ El sistema reserva 1M del disco para información propia, en caso de tipo de partición MBR.
- ✓ El sistema reserva 32M del disco, en caso de partición GPT.

### Tipos o estilos de particionamiento

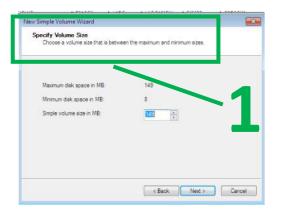
- □ La mayoría de los equipos utilizan el tipo de disco GPT (Tabla de particiones GUID). GPT es más sólido y permite volúmenes que superan los 2 TB.
- ☐ El tipo de disco MBR (Registro de arranque maestro) es más antiguo y lo usan los equipos de 32 bits, los equipos más antiguos y las unidades extraíbles, como las tarjetas de memoria.

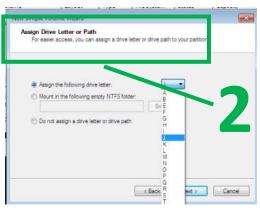
### PASO 3: Crear la partición y asignar sistema de ficheros

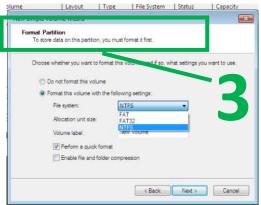


Disco NO Asignado Crear VOLUMEN

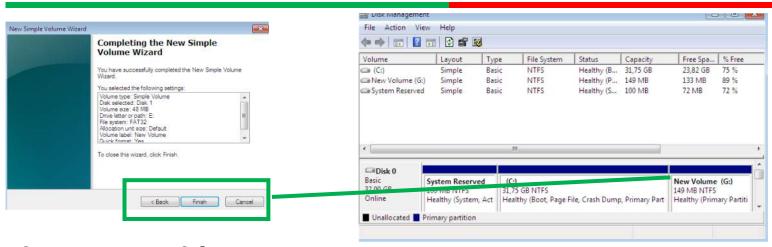
# FORMATEAR Asignar Sistema Ficheros





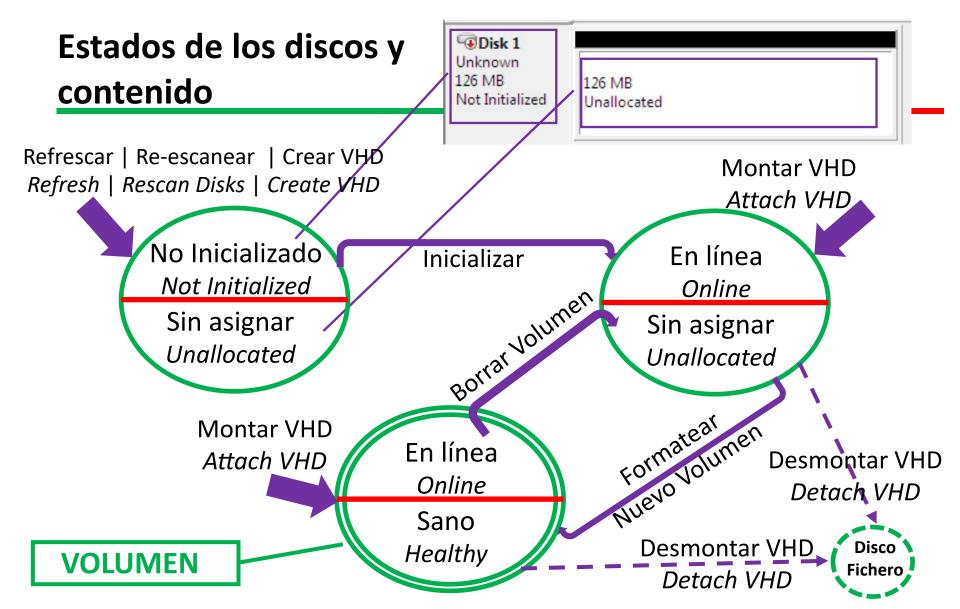


### Volumen en Windows



### Eliminar Volúmenes

- ☐Borrar Volumen
- ☐ Desmontar VHD (Detach VHD)
- ☐ Eliminar archivos \*.vhd en Windows y/o VirtualBox



# Utilidad de Discos Comando Windows DISKPART

Comando Windows para gestionar manualmente particiones y crear volúmenes. Es similar al comando fdisk de Linux

- 1.- Crear VHD en Disk ManagementC:\DiscoVirtualEnWindows.vhd
- 2.- Con DiskPart montamos el disco virtual. Misma operación en Disk Management *Attach VHD*

### **DISKPART**

SELECT VDISK FILE="C:\DiscoVirtualEnWindows.vhd" ATTACH VDISK
LIST VDISK

3.- Comprobamos con Windows Explorer que se ha montado el volumen

# Programar una tarea en Windows

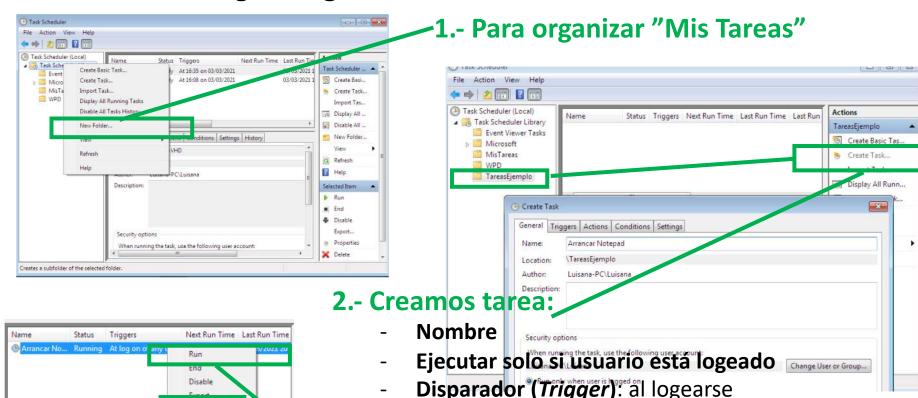
### **Ejemplo 1: arrancar NotePad al iniciar Windows**

Task Scheduler: gestor gráfico de tareas en Windows

Properties

General Triggers Actions Conditions Settings History

Number of events: 163



3.- Ejecutar (prueba) y editar

Acción - Programa: C:\Windows\notepad.exe

# Programar una tarea en Windows

### Ejemplo 2: Montar automáticamente el VHD de Windows

### (1) Creamos tarea:

- Nombre: tarea-montarVHD
- Ejecutar solo si usuario está logeado
- Ejecutar con los privilegios más altos
- **Disparador (Trigger)**: al logearse
- Acción

**Programa**: C:\Windows\System32\diskpart.exe

**Argumentos**: /s C:\tarea-montar-vhd.txt

### (2) Creamos fichero texto:

Desde cmd.exe: TYPE C:\tarea-montar-vhd.txt

SELECT VDISK FILE="C:\DiscoVirtualEnWindows.vhd"

ATTACH VDISK

### (3) Probamos el programa:

Desde cmd.exe: DISKPART /s C:\tarea-montar-vhd.txt

(4) Ejecutamos tarea