



**SANTA ANA
Y SAN RAFAEL**

Madrid

DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

Carlos Villoldo, Víctor González,
Mario Jiménez

ENTORNOS DE DESARROLLO

DEFINICIÓN Y USO

Los diagramas de casos de uso se definen dentro de los diagramas de comportamiento

El diagrama de casos de uso representa sistemas y procesos de programación orientada a objetos

Todos los objetos involucrados se estructuran y se relacionan entre sí.



DEFINICIÓN Y USO

Caso de Uso → operación que se realiza tras una orden de algún agente externo.

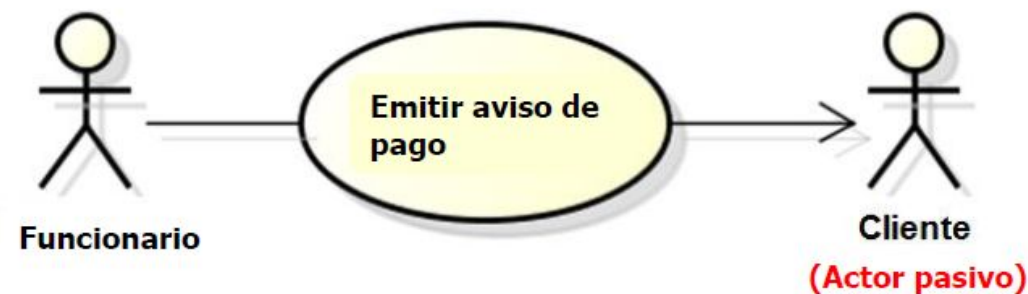
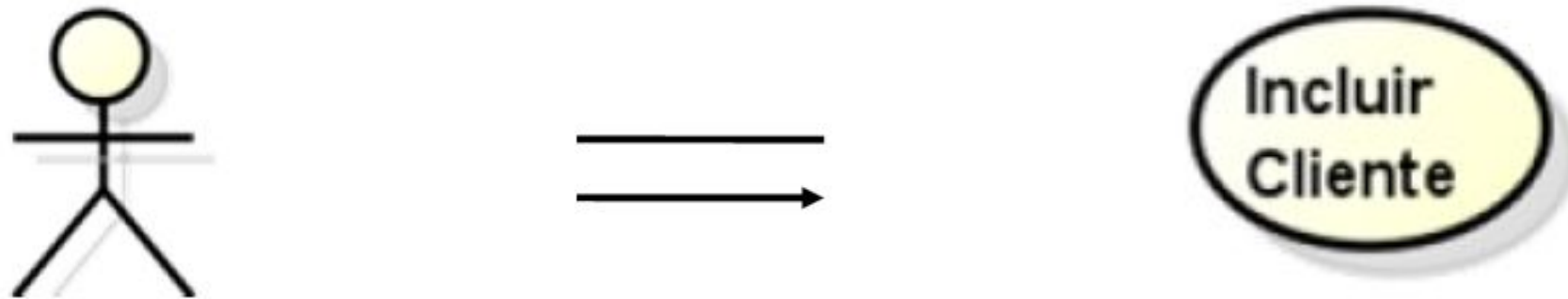
Sirven para especificar la comunicación y el comportamiento de un sistema mediante su interacción con los usuarios u otros sistemas.

- Demuestra las funcionalidades que satisfacen las necesidades del usuario.
- Apoya el proceso de verificación y validación.
- Es de fácil lectura e interpretación.

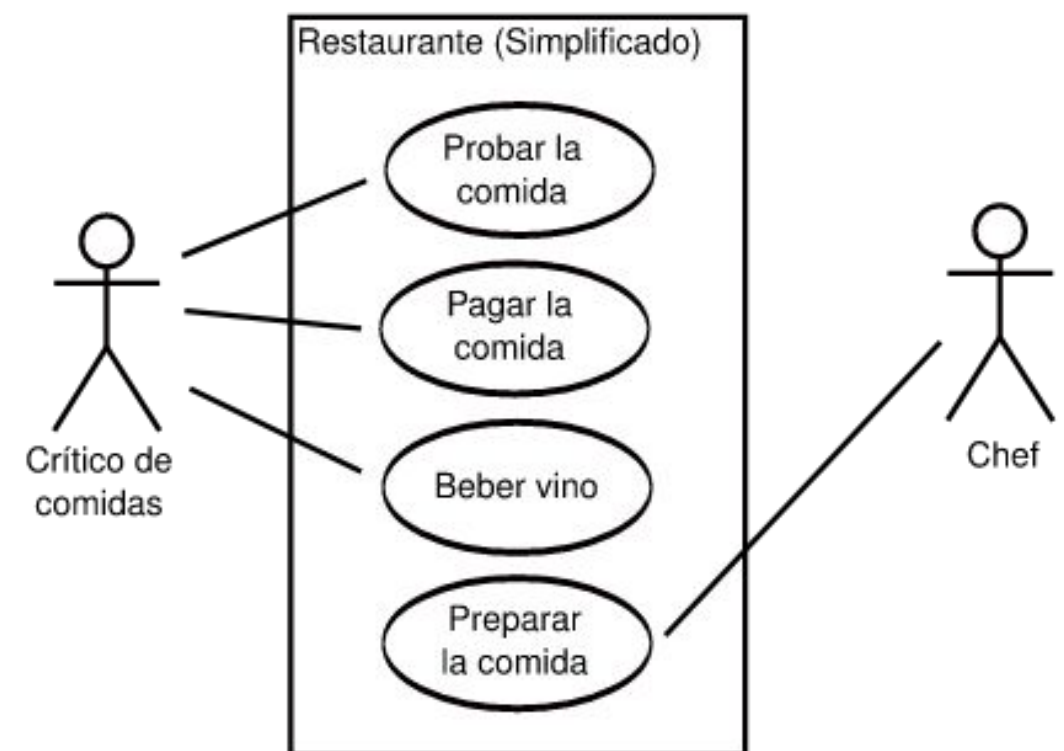
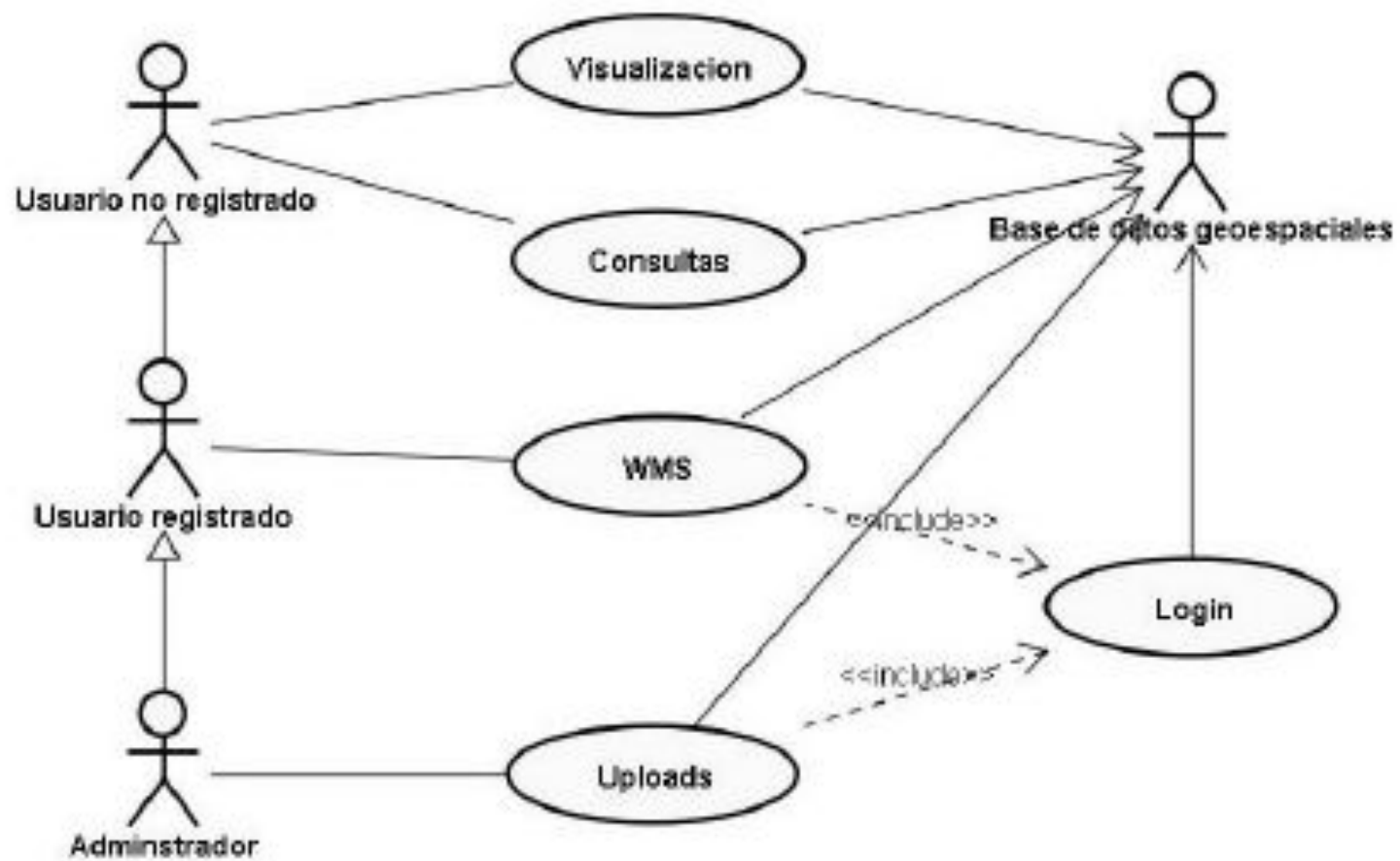
Componentes Principales

Los componentes principales son tres:

- Actor
- Casos de Uso
- Relación



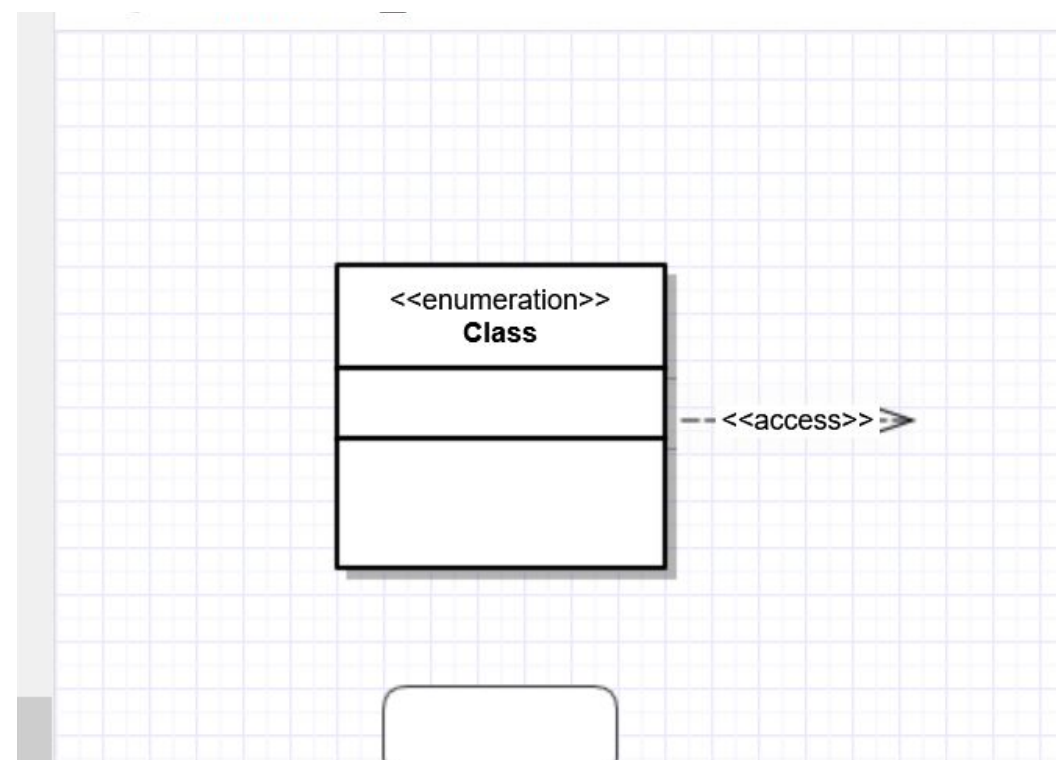
Ejemplos



HERRAMIENTAS DE DISEÑO

Los diagramas UML se hacen con las herramientas UML que son las que ayudan a utilizar el lenguaje de modelado.

Encontrar la herramienta adecuada no es fácil, ya que no todos ofrecen las mismas funciones.



HERRAMIENTAS DE DISEÑO

Algunos ejemplos de herramientas UML son los siguientes:

- Moqups:
- Útil al crear software nuevos ya que ofrecen asistencia durante el desarrollo.
- Ofrece ayuda para estar organizados e informados.
- Accede a varios conectores de diagramas UML para lograr una mejor eficiencia.
- Se puede hacer colaboración en línea para facilitar el trabajo en tiempo real.



HERRAMIENTAS DE DISEÑO

- Creately:
- Es fácil de visualizar el diagramas UML.
- Se puede hacer el trabajo en tiempo real con otros.
- Se pueden recibir comentarios de sus clientes o compañeros y realizar seguimiento de los cambios de forma sencilla.
- Tienen conectores y formas inteligentes, barras de herramientas de contexto y otras funcionalidades avanzadas para dibujar diagramas UML fácilmente.



HERRAMIENTAS DE DISEÑO

- GitMind:
- Se utiliza en navegadores
- Ofrece sus propias plantillas, esto significa que no será necesario ir añadiendo todos los elementos a mano pero hacerlo manualmente no tiene dificultad.
- Todo se almacena en la nube.
- Algo encontra es que solo se puede importar archivos XMind.

