



P1T6 DIAGRAMA CASOS DE USO

MARIO JIMÉNEZ MARSET

ÍNDICE

1. DESCRIPCIÓN CASO DE USO 'TRANSFERENCIAS'	3
2. DESCRIPCIÓN CASO DE USO 'DEPOSITAR DINERO'	4

1. DESCRIPCIÓN CASO DE USO 'TRANSFERENCIAS'

	TRANSFERENCIAS
DESCRIPCIÓN	El Sistema informático deberá permitir que se efectúen todas las transferencias que el usuario final quiera realizar, describiéndose en el siguiente caso de uso:
SECUENCIA NORMAL	<p>1+ Elegir cómo va a ser la transferencia: si va a ser en un cajero automático u online</p> <p>2+ Si es en un cajero automático, el usuario inserta su tarjeta en el cajero del banco en cuestión.</p> <p>3+ El cajero acepta la tarjeta y pide el código de usuario</p> <p>4+ El usuario introduce el código</p> <p>5+ Si es correcto, sale un menú interactivo donde se elige que transacción se quiere realizar.</p> <p>6+ Dentro del menú interactivo, se elige la parte donde pone "transferencias bancarias" o similar.</p> <p>7+ Entonces, el cajero indica que se debe poner el número de cuenta al cual se quiere hacer la transferencia.</p> <p>8+ Al haberlo elegido, sale otro submenú, donde se especifica el número de cuenta del destinatario.</p> <p>9+ A continuación, se selecciona la cantidad de dinero que se quiere enviar.</p> <p>10+ El cajero envía la petición para que le concedan permiso para terminar de efectuar la transferencia.</p> <p>11 a Si el sistema acepta la petición, se efectúa la transferencia.</p> <p>11 b Si el sistema no la acepta, se cancela la transferencia y sale un mensaje mostrando algún error en los pasos anteriores.</p> <p>12 El sistema resumidamente:</p> <ul style="list-style-type: none"> + expulsa la tarjeta + imprime un recibo de transferencia <p>13 Si es online, se siguen los mismos pasos, con la única diferencia de que, en vez de realizarse en un cajero automático, se realiza a través de la página web del banco o la app del banco</p>
EXCEPCIONES	<p>2 Al introducir la tarjeta, el cajero no la acepta y la devuelve</p> <ul style="list-style-type: none"> -sonido de error, seguido de un mensaje en el menú interactivo <p>4 Código incorrecto</p> <ul style="list-style-type: none"> -se muestra un mensaje de error, pidiendo que se vuelva a poner el código -si se vuelve a poner mal, la tarjeta se la queda el cajero y no se devuelve. <p>9 Sin blanca</p> <ul style="list-style-type: none"> -el cajero no tiene la cantidad suficiente demandada. El usuario debe volver sobre sus pasos e indicar una cantidad más baja. <p>1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11 Cancelar operación</p> <p>Se puede cancelar la transferencia, siempre habrá una parte del menú interactivo donde se encuentre esta opción.</p>

2. DESCRIPCIÓN CASO DE USO ‘DEPOSITAR DINERO’

	<i>DEPOSITAR DINERO</i>
DESCRIPCIÓN	El Sistema informático deberá permitir al usuario del banco depositar dinero en alguna cuenta asociada a ese banco, describiéndose en el siguiente caso de uso:
SECUENCIA NORMAL	<p>1+ El usuario inserta su tarjeta en el cajero del banco en cuestión.</p> <p>2+ El cajero lee el código de la banda magnética y acepta la tarjeta y pide el código de usuario.</p> <p>3+ El usuario introduce el código</p> <p>4+ Si es correcto, sale un menú interactivo donde se elige qué tipo de transacción se quiere realizar.</p> <p>5+ Dentro del menú interactivo, se elige la parte donde pone “introducir dinero” o similar.</p> <p>6+ Entonces, el cajero indica que se debe indicar la cantidad de dinero a depositar.</p> <p>7+ El usuario teclea la cantidad que quiere depositar.</p> <p>8+ El cajero envía la petición al sistema informático del banco en cuestión.</p> <p>9 a Si el sistema acepta la petición, se conecta el sistema, el cual deberá comprobar si la cuenta no presenta ninguna restricción o error que impida el depósito.</p> <p>9 b Si el sistema no la acepta, no se conecta el sistema y sale un mensaje de error relacionado con el estado de la cuenta.</p> <p>10 El sistema resumidamente:</p> <ul style="list-style-type: none"> + expulsa la tarjeta + imprime un recibo +se queda con el dinero depositado
EXCEPCIONES	<p>2 Al introducir la tarjeta, el cajero no la acepta y la devuelve</p> <ul style="list-style-type: none"> -sonido de error, seguido de un mensaje en el menú interactivo <p>4 Código incorrecto</p> <ul style="list-style-type: none"> -se muestra un mensaje de error, pidiendo que se vuelva a poner el código -si se vuelve a poner mal, la tarjeta se la queda el cajero y no se devuelve. <p>9 Cuenta con restricciones</p> <ul style="list-style-type: none"> -si la cuenta se encuentra en un estado que no es el correcto, saltan mensajes de error. <p>1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11 Cancelar operación</p> <p>Se puede cancelar la operación, siempre habrá una parte del menú interactivo donde se encuentre esta opción.</p>