

## P2 T5 DIAGRAMA DE CLASE SRHH

**MARIO JIMÉNEZ MARSET** 

## **ÍNDICE**

| 1. | ENUNCIADO - OBJETIVOS       | 3 |
|----|-----------------------------|---|
| 2  | DESARROLLO - PROCEDIMIENTOS | _ |

## 1. ENUNCIADO - OBJETIVOS

En esta práctica se pedía diseñar un diagrama UML de clases, utilizando la herramienta StarUML para un Sistema de Reserva de Habitaciones en Hoteles. Se pedían los siguientes requerimientos:

Para determinar las clases se tendrán en cuenta las siguientes especificaciones:

- Un usuario accede al sistema SRHH.
- El usuario solo puede registrar, modificar y dar de baja una cuenta.
- La reserva se tiene en cuenta como un servicio.
- El servicio tiene su nombre, descripción y costo. Se ofrece información sobre el servicio (para ello usamos el método informacion()).
- Un usuario será un cliente del hotel cuando realice un servicio de reserva.
- El cliente tiene sus datos personales. Puede registrarse y modificar su cuenta (métodos).
- El hotel posee todos los datos de contacto. Los muestra a través de informacion().
- En la reserva, se desea saber cuántas noches se reservará, id de reserva y precios.
- La habitación posee datos como número, tipo y cuantas camas hay.
- La disponibilidad sirve para mantener un control de las habitaciones libres.

Con respecto a las relaciones, se tendrá en cuenta lo siguiente:

- Composición: Usuario -> Hotel
- Agregación: Servicio --> Hotel
- Asociación directa: Servicio -> Cliente y Cliente -->Reserva y Reserva --> Detalle Reserva
- El hotel está compuesto por el usuario y las habitaciones.
- Composición: Habitaciones --> Hotel
- El servicio es algo que el hotel puede tener.
- Las reservas tiene asociación directa con el cliente y las habitaciones para poder administrarlas.

## 2. DESARROLLO - PROCEDIMIENTOS

La realización del ejercicio se adjunta a través de una imagen:

