

Práctica 2 Tema 6 Serialización 2022

1. Crear una clase **Contacto** que tenga las siguientes propiedades: nombre (String), telefono_movil (long), email (String) y telefono_fijo (long) que por defecto será 0000.

Los objetos de esta clase serán serializables (pero no, la propiedad telefono_fijo).

Incluir la propiedad serialVersionUID.

Crear un constructor de la clase que reciba por parámetro las propiedades nombre, telefono_movil y email. El telefono_fijo se pone a 9999.

Y sobrescribir el método toString() para que devuelva un string que incluya todas las propiedades de **Contacto**.

2. Crear una clase **Principal** que construya un array de cuatro objetos **Contacto**, los escriba en un fichero llamado "**contactos.dat**" y posteriormente los vuelva a descargar.