

Práctica 1 T6 Lectura y escritura de caracteres (Evaluable)

Crear un programa, que tenga un programa principal "**Quijote**", que llame a cada uno de los puntos de la práctica, y cada punto de la práctica deberá estar en otra clase "**OperacionesFicheros**", y que tenga un método para cada uno de los puntos de la práctica. Los ficheros se tratan siempre con la clase **File**. Cada método deberá hacer lo siguiente:

1. Generar un fichero "Quijote.txt" (usar ruta relativa desde el mismo directorio donde se va a ejecutar el programa) que contenga lo siguiente:

"En un lugar de la Mancha, de cuyo nombre no quiero acordarme, no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de lanza en astillero, adarga antigua, rocín flaco y galgo corredor. Una olla de algo más vaca que carnero, salpicón las más noches, duelos y quebrantos los sábados, lentejas los viernes, algún palomino de añadidura los domingos, consumían las tres partes de su hacienda. El resto della concluían sayo de velarte, calzas de velludo para las fiestas con sus pantuflos de lo mismo, los días de entre semana se honraba con su vellori de lo más fino. Tenía en su casa una ama que pasaba de los cuarenta, y una sobrina que no llegaba a los veinte, y un mozo de campo y plaza, que así ensillaba el rocín como tomaba la podadera. Frisaba la edad de nuestro hidalgo con los cincuenta años, era de complexión recia, seco de carnes, enjuto de rostro; gran madrugador y amigo de la caza. Quieren decir que tenía el sobrenombre de Quijada o Quesada (que en esto hay alguna diferencia en los autores que deste caso escriben), aunque por conjeturas verosímiles se deja entender que se llama Quijana; pero esto importa poco a nuestro cuento; basta que en la narración dél no se salga un punto de la verdad."

Escribimos este fichero carácter a carácter.

2. Leer el fichero "Quijote.txt" **carácter a carácter**, y grabar en otro fichero "Quijote_lineas.txt", poniendo después de cada punto ".", de cada coma ",", o de cada punto y coma ":", un salto de línea. **Este fichero deberá escribirse usando un buffer.**

3. Leer el fichero "Quijote_lineas.txt" y a sacarlo por pantalla. **La manera de leerlo será usando un buffer.**

Se valorará la práctica de la siguiente manera:

1 Pto: El programa se entrega en un único zip (desde el proyecto java). El programa compila sin errores. Está correctamente indentado y con los comentarios necesarios (nombre en cada clase y comentarios aclaratorios de cada método).

1 Pto: Se utiliza la clase File correctamente para todos los ficheros que se utilicen.

1 Pto: Se utilizan las clase FileReader y FileWriter correctamente,

1 Pto: Se utilizan las clases de buffering correctamente.

2 Pto: El punto 1 realiza lo especificado.

2 Pto: El punto 2 realiza lo especificado.

2 Pto: El punto 3 realiza lo especificado.

El retraso se penalizará con 1 punto.