

test debugger

```
package debugging;

import javax.swing.JOptionPane;
import java.util.Random;
import java.util.Scanner;

public class aleatorioTest {
    public static void main(String[] args) {
        int longitud = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Introduce el número de elementos"));
        int numRand;
        for (int i = 0; i < longitud; i++) {
            numRand = (int) Math.random() * 100;
            System.out.println(numRand);
        }
    }
    /*
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int num = 0, aleatorios = 0;

        //Random rnd = new Random();
        //num = rnd.nextInt(20-10)+10);
        System.out.println("Dime cuántos números aleatorios entre 0 y 100 quieres sacar por pantalla");
        aleatorios = sc.nextInt();
        for (int i = 0; i < aleatorios; i++) {
            num = (int) Math.random() * 100;
            System.out.println(num);
        }
    }
    */
}
```