



PROTOTIPO APP

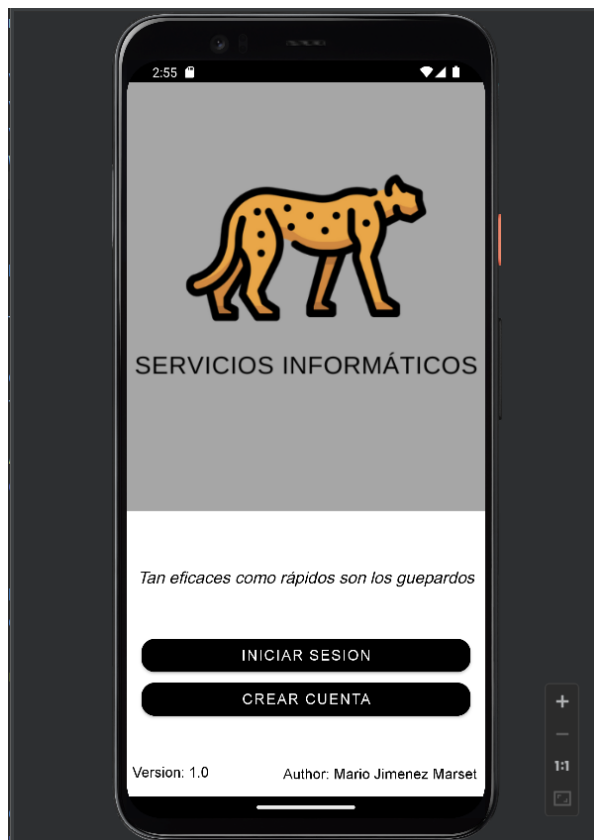
MARIO JIMÉNEZ MARSET

ÍNDICE

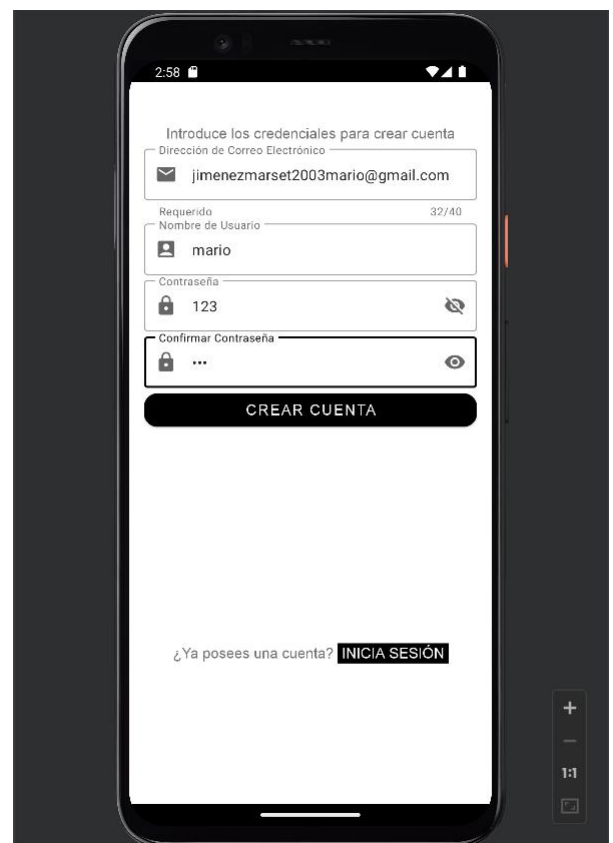
1. PANTALLAS Y EXPLICACIONES.....	3
-----------------------------------	---

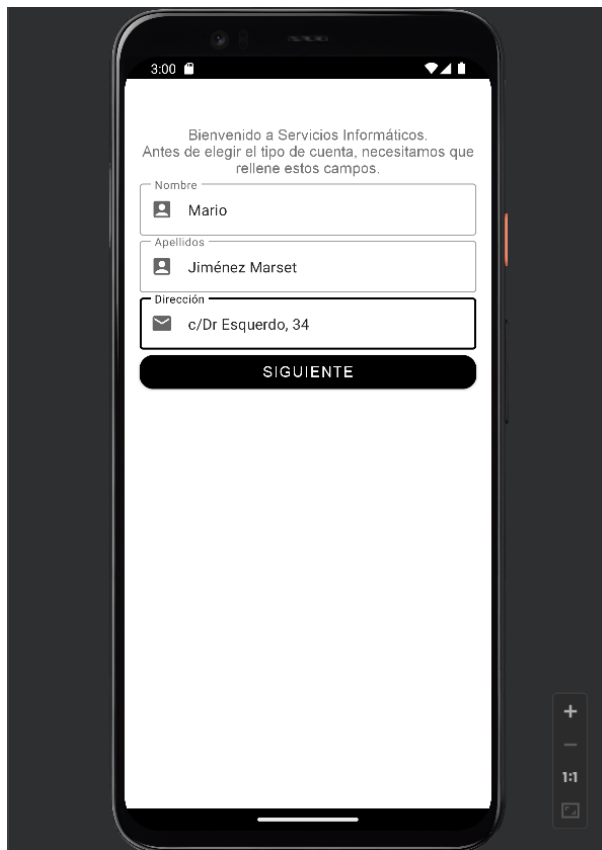
1. PANTALLAS Y EXPLICACIONES

En primer lugar, se muestra la pantalla de login, donde se elige si iniciar sesión o crear cuenta.



Si se clicla en crear cuenta, saldrán diversas actividades pidiendo datos e información que se almacenará en una base de datos SQLite.

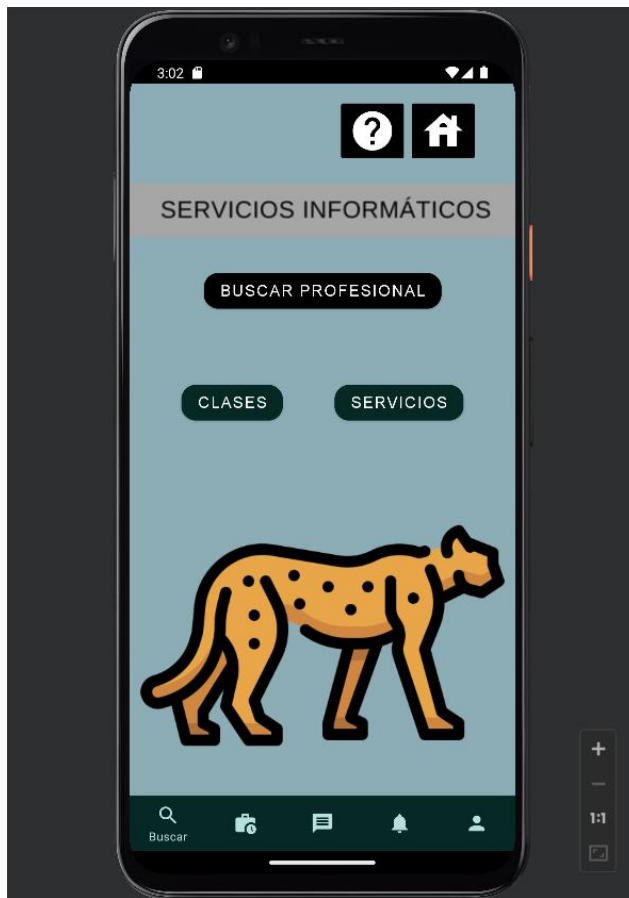




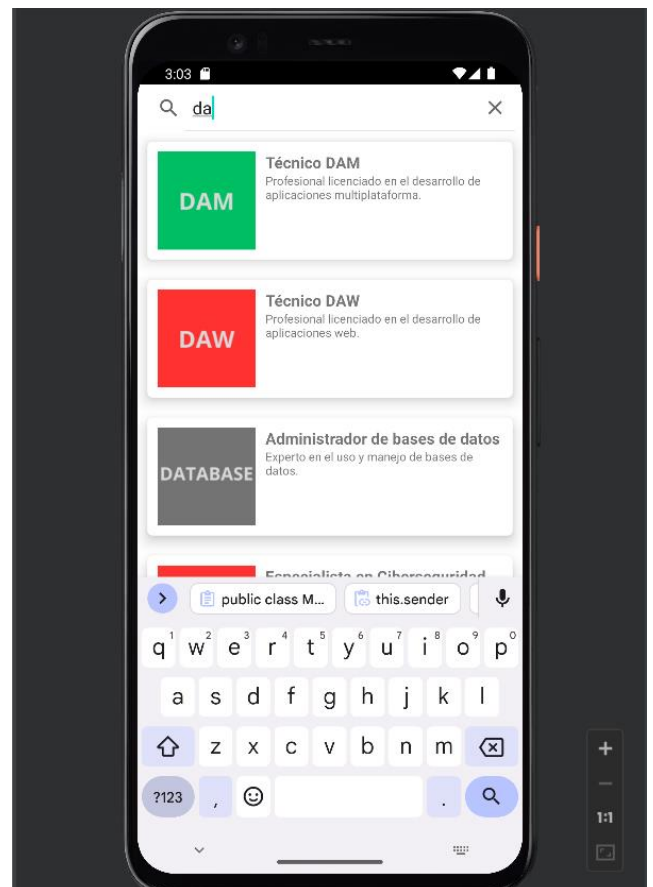
Se elige si la cuenta va a ser de tipo CLIENTE o PROFESIONAL. Esto se debe a que, dependiendo de lo que se escoja, la interfaz de la aplicación será diferente.



Si se clicla en CLIENTE, saldrá la siguiente actividad:



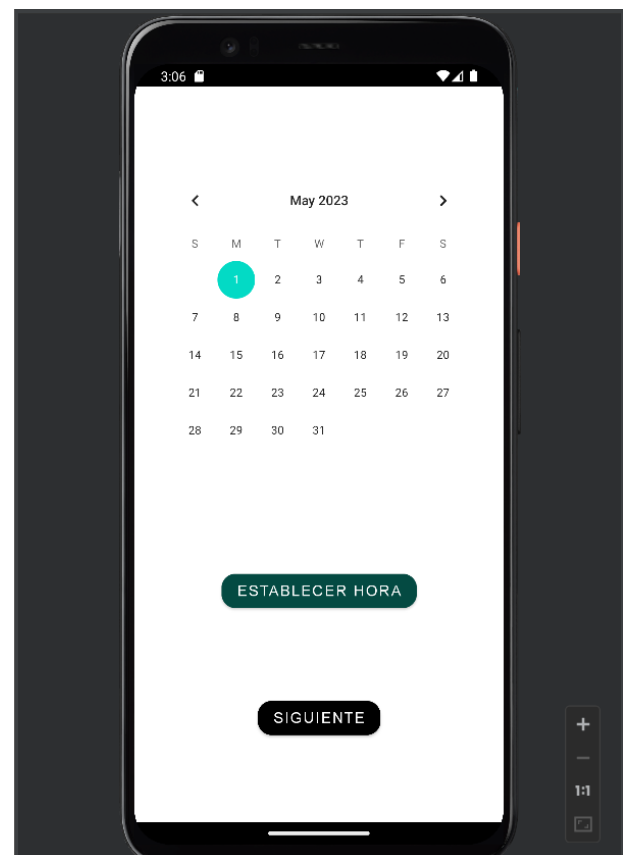
Si se clicla en BUSCAR PROFESIONAL, saldrá una actividad donde aparecerán los distintos campos a los que se dedican los profesionales. En la entrega final, si se clicla en cualquiera de ellos, aparecerán listas de profesionales.



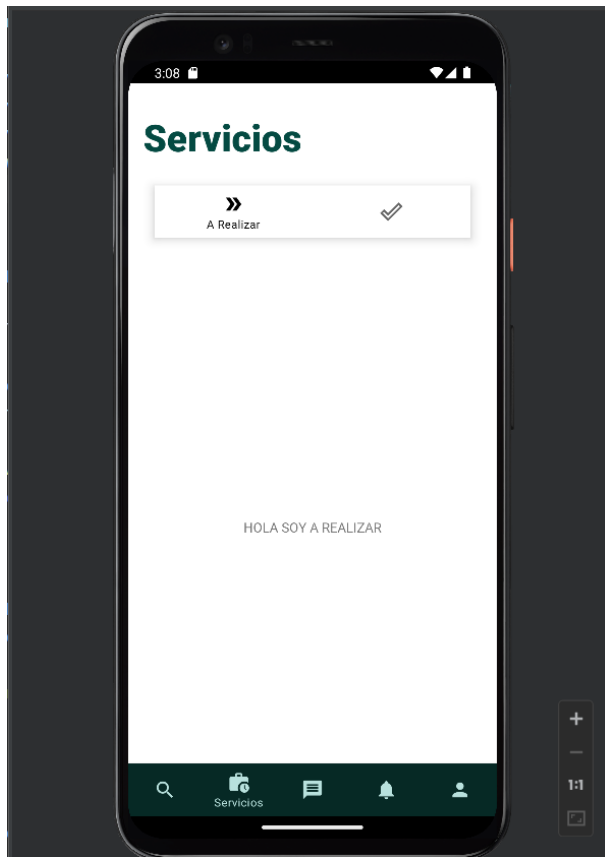
Si en su defecto se clicaba en CLASES, saldrá una actividad donde pedir clases de alguna asignatura.



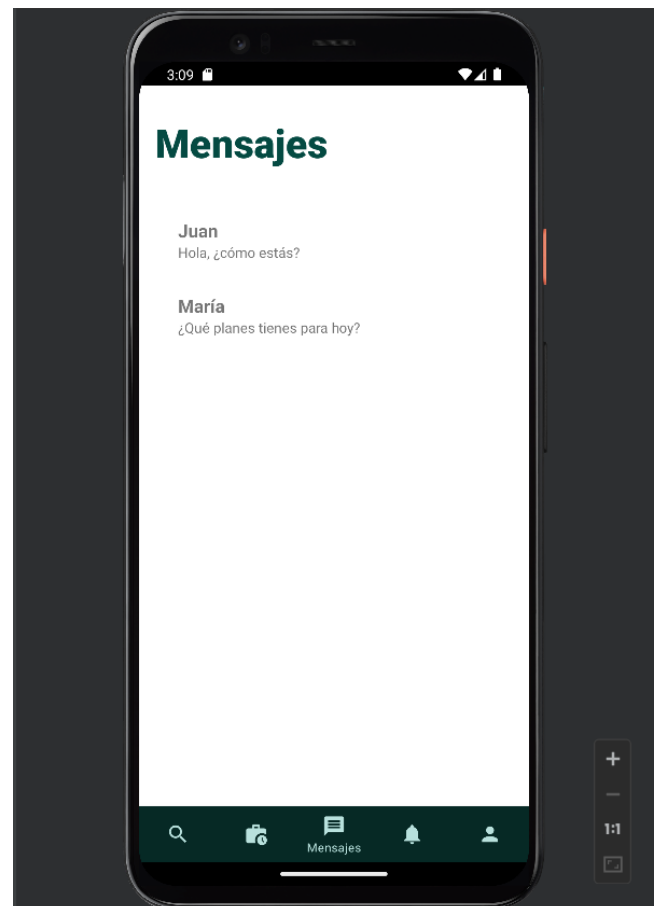
Se establecen las fechas y horas (después de esta actividad falta finalizar el pedir la clase).



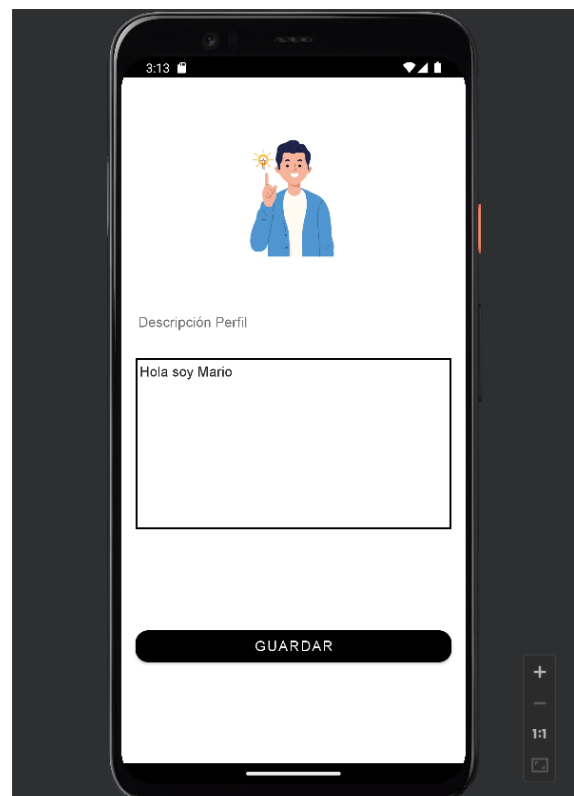
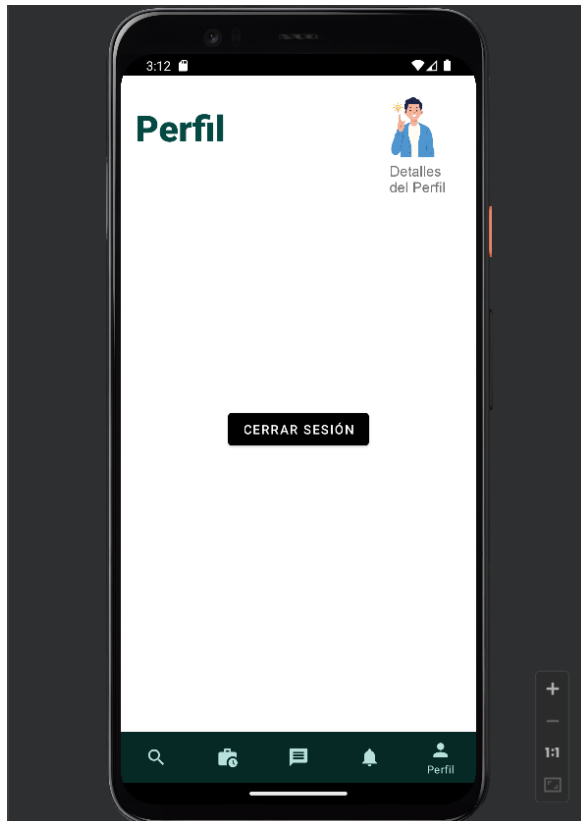
En la segunda opción del menú de navegación, se encuentran los SERVICIOS, donde dos fragments dirán los que ya se han realizado en un pasado y los próximos a realizar (falta implementar funcionalidad).



Igual pasa con la opción MENSAJES. La siguiente (que es la de notificaciones, falta por diseñarse).



Finalmente, la opción del perfil, muestra un botón donde se cierra sesión (ya que, al abrirse la app, si ya se ha iniciado sesión, hay memoria en la aplicación y entra directamente). Además, se muestra una parte de detalles de perfil donde editar la descripción del mismo. También se muestra la foto de perfil, que se puede subir desde la galería y también posee memoria.



Sin embargo, la parte del usuario PROFESIONAL está sin hacer aún. Comparte fragments de la barra de navegación, aunque hay otros como la parte de CALENDARIO y SOLICITUDES.

No hay nada que mostrar de esta parte, ya que no hay nada sacado en claro aún.

En conclusión, la app tiene muy avanzado (por no decir ya hecho del todo) el login y almacenamiento en la base de datos SQLite la información de este mismo. Sin embargo, aún queda bastante recorrido hasta llegar a conseguir el objetivo de la aplicación, pedir un servicio.

Es probable que haya partes de la aplicación que se queden sin hacer, debido a que queda poco más de un mes para la entrega del proyecto.