

Paso de datos/variables entre actividades en Android

Una de las cosas más habituales cuando desarrollamos una aplicación para Android, es poder «enviar» datos (variables, objetos, etc.) desde una **Activity** a otra. En términos generales, una Activity es una «pantalla» de nuestra aplicación.

Para realizar esta tarea, Android pone a nuestra disposición los llamados «**Intent**». En general, utilizaremos un Intent cuando queramos movernos de una actividad a otra, permitiéndonos a su vez pasar datos desde la Activity en la que estamos hacia la nueva.

```
1 // Pasaremos de la actividad actual a OtraActivity
2 Intent intent = new Intent(this, OtraActivity.class);
3 intent.putExtra("variable_integer", objeto.getId());
4 intent.putExtra("variable_string", objeto.getNombre());
5 intent.putExtra("objeto_float", objeto.getPrecio());
6 startActivity(intent);
```

- En la segunda línea **creamos un Intent**, al que se le pasa como parámetros la actividad actual (this) y la actividad a la que queremos pasar (en este caso OtraActivity.class).
- En las tres líneas siguientes **definimos tres variables** de tres tipos diferentes. En el primer caso, estaremos creando una variable llamada «variable_integer» con el contenido de objeto.getId(). Esta variable se «envía» a OtraActivity y **podremos recuperar su contenido** allí para utilizarlo.
- En la última línea, **iniciamos la nueva actividad** pasando como parámetro el Intent que hemos creado.

El código que viene a continuación es el que se ejecutará en la actividad OtraActivity. Se muestran dos formas de recuperar las variables, se puede utilizar la que más convenga en cada ocasión.

```
1
2
3 // Estamos en OtraActivity
4 int recuperamos_variable_integer = getIntent().getIntExtra("variable_integer");
5 String recuperamos_variable_string = getIntent().getStringExtra("variable_string");
6 float recuperamos_variable_float = getIntent().getFloatExtra("objeto_float");
7
8 // O también de esta otra forma
9
10 // Estamos en OtraActivity
11 Bundle datos = this.getIntent().getExtras();
12 int recuperamos_variable_integer = datos.getInt("variable_integer");
13 String recuperamos_variable_string = datos.getString("variable_string");
14 float recuperamos_variable_float = datos.getFloat("objeto_float");
15
16
```

Es importante que sepamos de que tipo son las variables que enviamos en el Intent, ya que deberemos asignar esos valores al tipo de variable correcto.