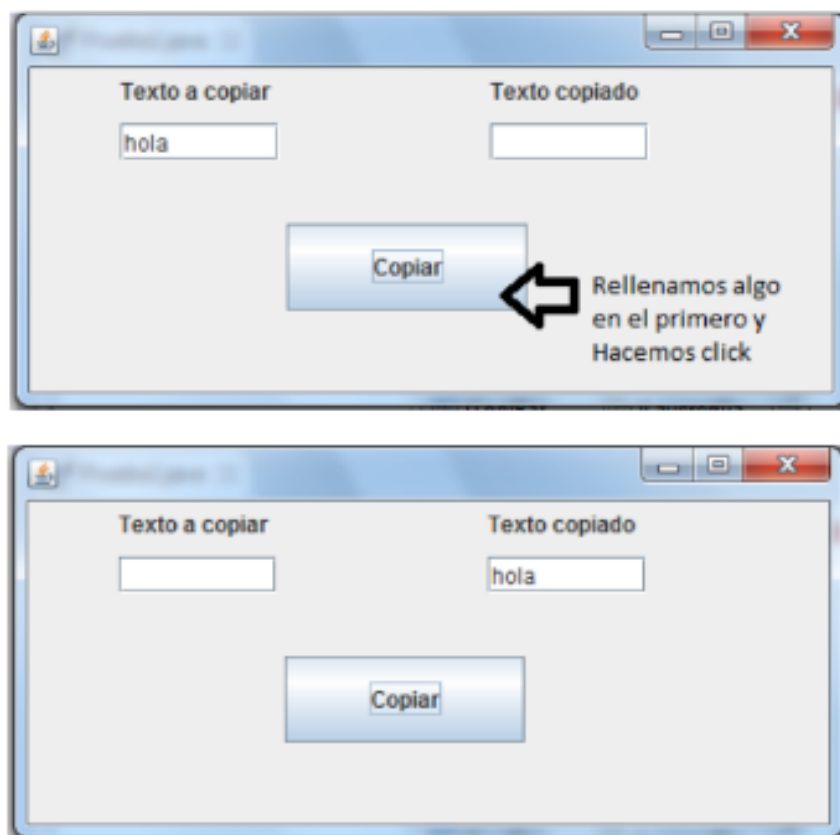


Práctica 5 Tema 6 JavaSwing Eventos 2022

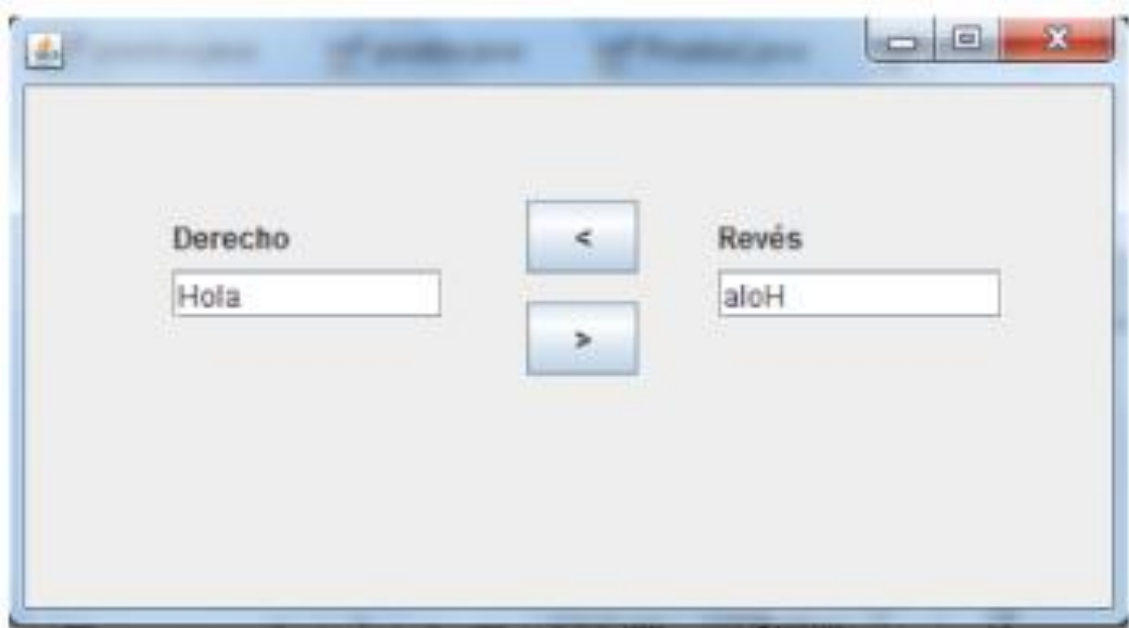
1. Hacer una pantalla que tenga, dos campos de texto, y un botón de "Copiar". El funcionamiento de la ventana será el siguiente, al introducir un texto en el primer campo de texto y pulsar el botón "Copiar", saldrá el mismo texto en el segundo campo de texto, y en blanco el primer campo.

Podéis poner etiquetas identificativas con JLabel antes de cada campo de texto (investigad cómo colocar en un sitio concreto un campo, botón, etc...).

Ejemplo:

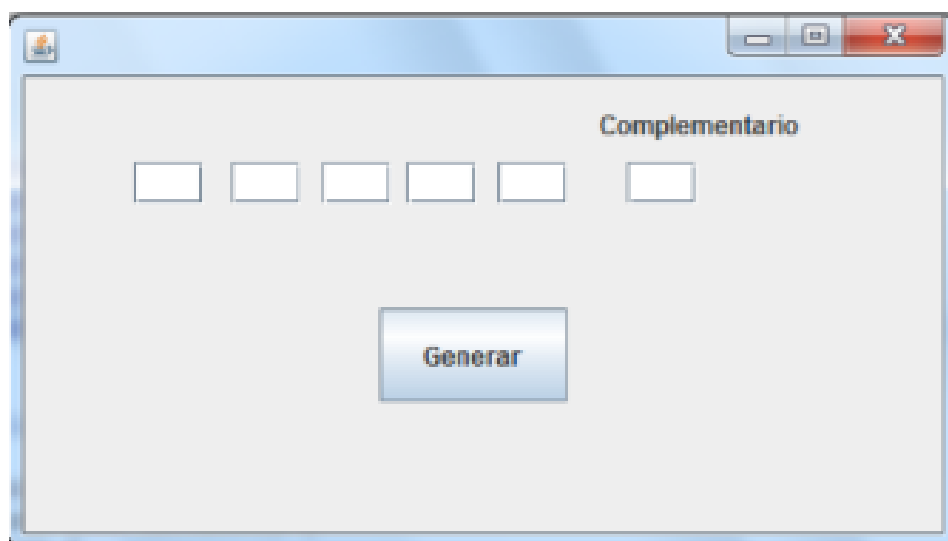


2. Realiza una pantalla que nos cambie el orden de las letras de un texto. El programa tendrá la siguiente apariencia:



El funcionamiento será el siguiente, al introducir una palabra en el campo de texto de la izquierda y pulsar el botón “>”, aparecerá en el campo de texto de la derecha ese texto invertido (ejemplo: Hola>aloH). De la misma manera, si introducimos una palabra al revés en el campo de texto de la derecha, al pulsar entonces el botón “<”, aparecerá la palabra al derecho en el campo de texto de la izquierda.

3. Realiza una pantalla que genere una primitiva de forma aleatoria. Cada número no puede repetirse con ninguno de los anteriores. Los números se generan al pulsar el botón de “Generar”. El programa tendrá que tener la siguiente apariencia:



4. Realiza una pantalla que compruebe si el usuario conoce bien los componentes de tres platos. El programa deberá tener la siguiente apariencia:

Chef 4000

☒ Cocido ☐ Lentejas ☐ Judias

<input type="checkbox"/> Lentejas	<input type="checkbox"/> Garbanzos	<input type="checkbox"/> Judias	<input type="checkbox"/> Nuez Moscada
<input type="checkbox"/> Chorizo	<input type="checkbox"/> Morcilla	<input type="checkbox"/> Colorante	<input type="checkbox"/> Laurel
<input type="checkbox"/> Cebolla	<input type="checkbox"/> Zanahoria	<input type="checkbox"/> Pescado	<input type="checkbox"/> Pimentón

Comprobar

El funcionamiento será el siguiente, se selecciona uno de los tres radioButton (Cocido, Lentejas, Judías). Posteriormente se seleccionan todos los ingredientes que el usuario crea que se necesitan para elaborar el plato.

Por último se pulsa el botón “Comprobar”, y aparecerá debajo del botón, un JLabel que indicará “Correcto” o “Incorrecto” dependiendo de si se ha acertado o no:

Chef 4000

☒ Cocido
 ☐ Lentejas
 ☐ Judias

<input type="checkbox"/> Lentejas	<input checked="" type="checkbox"/> Garbanzos	<input type="checkbox"/> Judias	<input type="checkbox"/> Nuez Moscada
<input checked="" type="checkbox"/> Chorizo	<input checked="" type="checkbox"/> Morcilla	<input type="checkbox"/> Colorante	<input type="checkbox"/> Laurel
<input type="checkbox"/> Cebolla	<input checked="" type="checkbox"/> Zanahoria	<input type="checkbox"/> Pescado	<input type="checkbox"/> Pimentón

Comprobar

Correcto

La tabla de valores correctos es la siguiente:

Cocido	Lentejas	Judias
Chorizo	Lentejas	Judias
Morcilla	Chorizo	Nuez moscada
Garbanzos	Cebolla	Laurel
Zanahoria	Zanahoria	Colorante
	Pimentón	Chorizo
		Cebolla