

P1.6. Arquitectura PC con CPU-Z

Obtener los siguientes datos del ordenador de clase, a través del programa CPU-Z.

- Procesador
 - Velocidad o frecuencia
 - Voltaje
 - Tecnología (nanómetros)
 - Año de la tecnología
- Cachés
 - Tamaños
- Placa base
 - Arquitectura
- Memoria
 - Tipo
 - Tamaño
 - Velocidad o frecuencia
- GPU
 - Integrada o externa
 - Modelo
 - Memoria disponible