

## Código del Socket

El código (hecho en Java) está dividido en dos clases, la clase Cliente que enviará la petición y recibirá la respuesta del servidor, y la clase Servidor que será el encargado de recibir la petición y enviar la respuesta al cliente.

### Clase Cliente

```
1
2 import java.io.*;
3 import java.net.*;
4
5 public class Cliente_uoc {
6
7     public static void main(String args[]) {
8         Socket cliente = null;
9         DataInputStream entrada = null;
10        DataOutputStream salida = null;
11
12        String ipServidor ="LOCALHOST";
13        //nos conectamos al localhost a traves de esta dirección IP
14
15        //if (cliente != null && salida != null && entrada!= null) {
16    try {
17
18        cliente = new Socket(ipServidor, 8080);
19        //asignamos este numero de puerto
20        entrada = new DataInputStream(cliente.getInputStream());
21        // será lo que enviaremos al servidor
22        salida = new DataOutputStream(cliente.getOutputStream());
23        // será lo que nos devuelva el servidor
24
25    }
26    catch (UnknownHostException excepcion) {
27        System.err.println("El servidor no está levantado");
28    }
29    catch (Exception e) {
30        System.err.println("Error: " + e );
31    }
32
```

```

33 try {
34     String linea_recibida;
35     salida.writeBytes("Frase que envio al servidor\n");
36     linea_recibida = entrada.readLine();
37     System.out.println("SERVIDOR DICE: " + linea_recibida);
38     salida.close();
39     entrada.close();
40     cliente.close();
41 }
42 catch (UnknownHostException excepcion) {
43     System.err.println("No encuentro el servidor en la dirección" + ipServidor);
44 }
45 catch (IOException excepcion) {
46     System.err.println("Error de entrada/salida");
47 }
48 catch (Exception e) {
49     System.err.println("Error: " + e );
50
51 }
52 }
53 }

```

## Clase Servidor

```

1
2 import java.io.*;
3 import java.net.*;
4 public class Servidor_uoc {
5     public static void main(String args[]) {
6         ServerSocket mi_servicio = null;
7         String linea_recibida;
8         DataInputStream entrada;
9         PrintStream salida;
10        Socket socket_conectado = null;
11    try {
12        mi_servicio = new ServerSocket(8080);
13    }
14    catch (IOException excepcion) {
15        System.out.println(excepcion);

```

```
16 }
17 try {
18     socket_conectado = mi_servicio.accept();
19     entrada = new DataInputStream(socket_conectado.getInputStream());
20     salida = new PrintStream(socket_conectado.getOutputStream());
21     linea_recibida = entrada.readLine();
22     salida.println("Te reenvio lo que he recibido:" + linea_recibida );
23     salida.close();
24     entrada.close();
25     socket_conectado.close();
26 }
27 catch (IOException excepcion) {
28     System.out.println(excepcion);
29 }
30 }
```

\*\*\* *El servidor debe estar corriendo antes de hacer la llamada desde el cliente*