

P1.4. PRACTICA: Serialización de Objetos: Interfaz Serializable - PERSONAS

A partir de documentación y ejemplo en teoría, sobre Interfaz Serializable: SE ADJUNTA AQUÍ EL CÓDIGO DE LA CLASE LISTA, para ser utilizada en el ejercicio.

1. Realizar un programa en Java que cree un objeto de un tipo Lista, y que lo guarde y recupera mediante extensión de la clase Serializable.

CÓDIGO DE EJEMPLO:

```
package listaSerializable;

import java.io.*;

import java.util.*;

public class Lista implements java.io.Serializable{

    private int[] x;    //array de datos

    private int n;    //dimensión

    public Lista(int[] x) {

        this.x=x;

        n=x.length;

        ordenar();

    }

    public double valorMedio(){

        int suma=0;

        for(int i=0; i<n; i++){

            suma+=x[i];

        }

        return (double)suma/n;

    }

    public int valorMayor(){
```

```

        return x[n-1];
    }

    public int valorMenor(){
        return x[0];
    }

    private void ordenar(){
        int aux;

        for(int i=0; i<n-1; i++){
            for(int j=i+1; j<n; j++){
                if(x[i]>x[j]){
                    aux=x[j];
                    x[j]=x[i];
                    x[i]=aux;
                }
            }
        }
    }

    public String toString(){
        String texto="";

        for(int i=0; i<n; i++){
            texto+="\t"+x[i];
        }

        return texto;
    }
}

import java.io.FileInputStream;

import java.io.FileOutputStream;

import java.io.IOException;

```

```

import java.io.ObjectInputStream;

import java.io.ObjectOutputStream;


public class ArchivoApp4 {

    public static void main(String[] args) {

        Lista lista1= new Lista(new int[]{12, 15, 11, 4, 32});

        try {

            ObjectOutputStream salida=new ObjectOutputStream(new FileOutputStream("media.obj"));

            salida.writeObject("guardar este string y un objeto\n");

            salida.writeObject(lista1);

            salida.close();


            ObjectInputStream entrada=new ObjectInputStream(new FileInputStream("media.obj"));

            String str=(String)entrada.readObject();

            Lista obj1=(Lista)entrada.readObject();

            System.out.println("Valor medio "+obj1.valorMedio());

            System.out.println("-----");

            System.out.println(str+obj1);

            System.out.println("-----");

            entrada.close();

            //se puede fundir en una catch Exception

            }catch (IOException ex) {

                System.out.println(ex);

            }catch (ClassNotFoundException ex) {

                System.out.println(ex);

            }

        }

        try {

```

```
//espera la pulsación de una tecla y luego RETORNO
```

```
    System.in.read();
```

```
    }catch (Exception e) { }
```

```
    }
```

```
}
```