

P7.1. INICIÁNDOSE EN WINDOWS

MARIO JIMÉNEZ MARSET

ÍNDICE

1.	ENUNCIADO - OBJETIVOS	3
2	DESARROLLO – PROCEDIMIENTOS	2

1. ENUNCIADO - OBJETIVOS

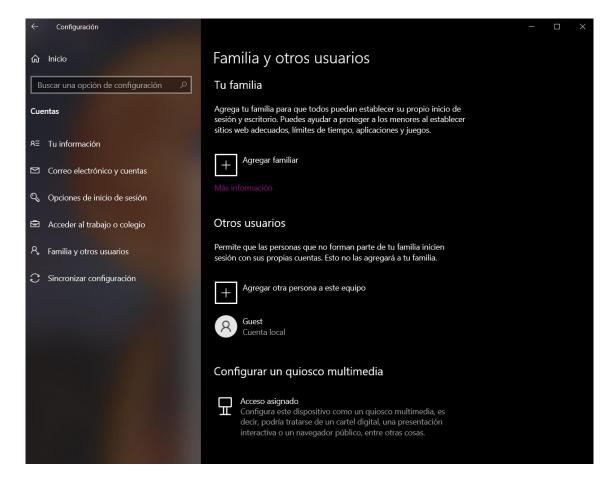
En esta práctica no evaluable se pedía realizar una serie de ejercicios al usar el SO Windows.

2. DESARROLLO - PROCEDIMIENTOS

Los ejercicios a resolver y sus resultados:

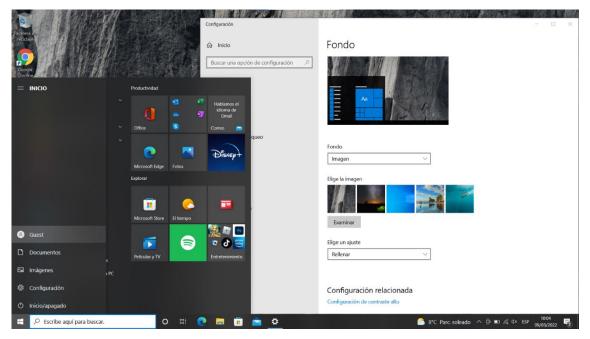
1. Activar el usuario Guest.

Para realizar esto, se accede a "Configuración" de Windows. Dentro, se accede a "Inicio", a la sección "Familia y otros usuarios". Clicando, se accede a la parte de "Agregar otra persona a este equipo". No se tiene la información de inicio de sesión de esta persona. Se agrega la persona, introduciendo nombre, apellidos y preguntas de seguridad.



2. Para cada usuario (alumno y Guest), personalizar un escritorio diferente con una imagen de fondo distinta.





Para cambiar el fondo, desde "Configuración" se accede a "Personalización", o simplemente se hace clic derecho en "Personalización" y se cambia de imagen.

3. Para cada usuario (alumno y Guest), incluir diferentes gadgets en el escritorio.

Debido a los problemas de seguridad que ocasionaban los gadgets, los desarrolladores de Windows 10 los eliminaron para esta versión.

Sin embargo, a causa de las quejas de los usuarios, otros desarrolladores ajenos a Microsoft se encargaron de introducirlos (sin aparentes fallos de seguridad).

Una de las páginas donde se consigue instalarlos es "8gadgetpack.net".

Se instala el instalador requerido y se consiguen diferentes gadgets como un reloj o el tiempo.



4. Para cada usuario (alumno y Guest) anclar una aplicación diferente a la barra de tareas.

Barra de tareas sin anclar nueva aplicación (usuario alumno):

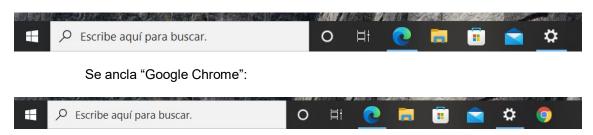


Se ancla "VirtualBox":

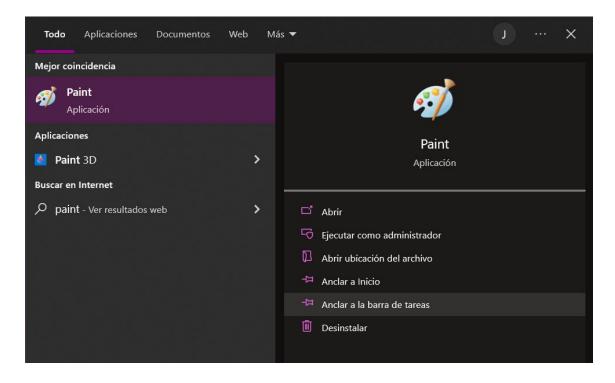


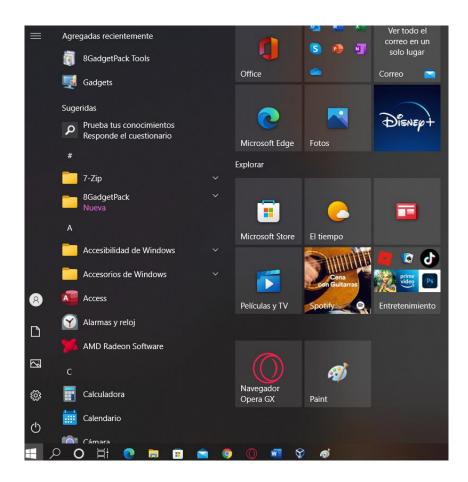
Arrastrando el icono del programa es una de las formas para realizar esta acción

Barra de tareas sin anclar nueva aplicación (usuario Guest):

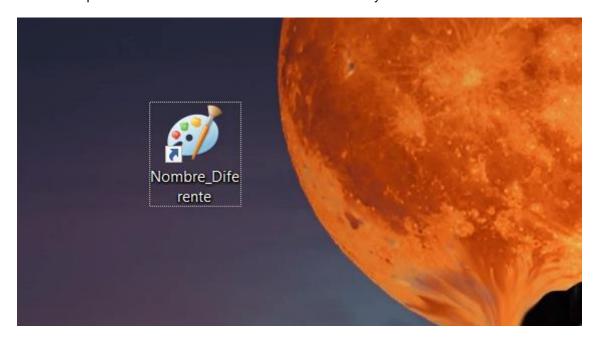


 Para el usuario alumno, crea tres accesos diferentes de la aplicación Paint (menú inicio, barra de tareas y escritorio). Cambiar el nombre al acceso directo en el escritorio.



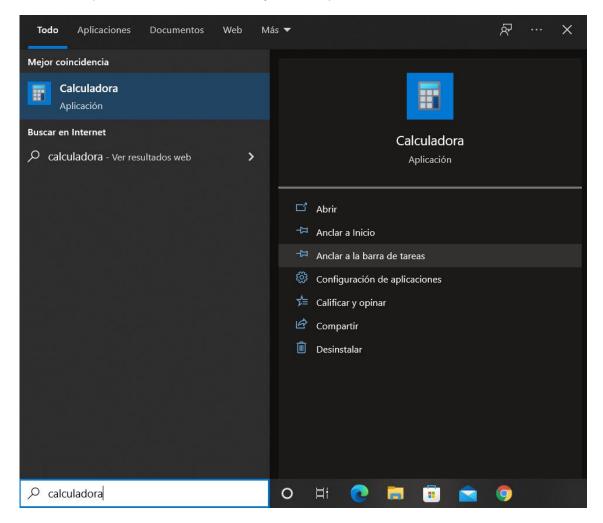


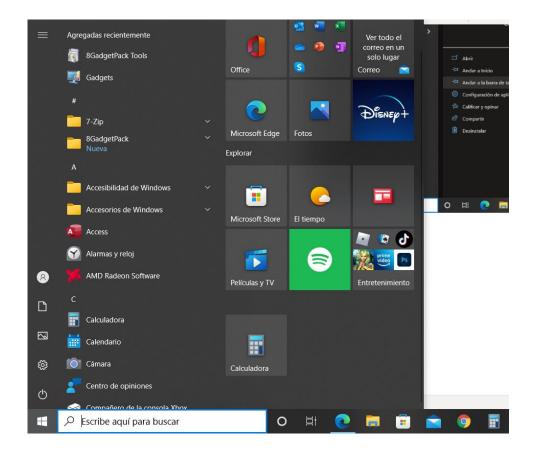
En estas capturas se muestran los accesos directos a inicio y barra de tareas.



Por último, para el acceso directo en el escritorio se puede enlazar desde el icono de "Paint" en Inicio, arrastrando hasta el escritorio. Posteriormente, se hace clic derecho en el icono y se le cambia el nombre.

6. Para el usuario Guest, crea tres accesos diferentes de la aplicación Calculadora (menú inicio, barra de tareas y escritorio).





En estas capturas se muestran los accesos directos a inicio y barra de tareas.

Por último, se enlaza desde el icono de "Calculadora" en Inicio arrastrando hasta el escritorio.

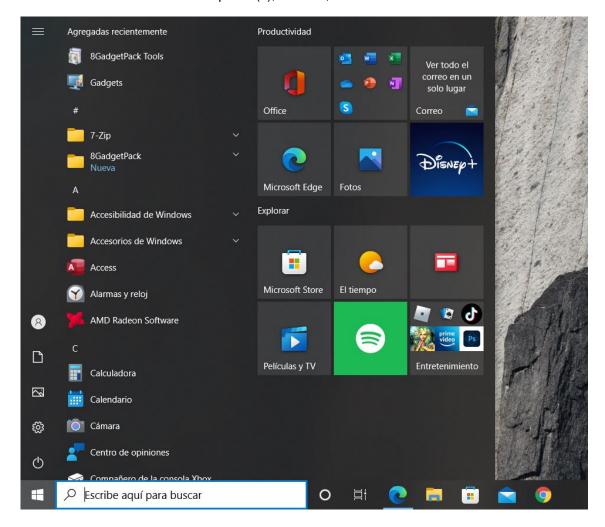


7. Comprobar los cambios y las diferencias para cada usuario.

Los cambios se han comprobado con las capturas de pantalla mostradas en los 2 anteriores ejercicios.

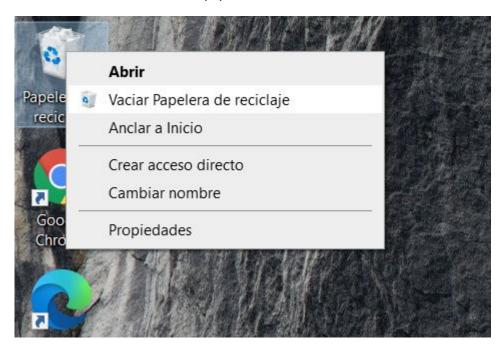
La única diferencia entre estos 2 ha sido el cambio de nombre de la aplicación "Paint" en el primero. Por lo demás, es el mismo proceso el que se ha seguido (por cambiar de usuario no cambia nada del proceso).

8. Para el usuario Guest, eliminar todos los cambios realizados y volver a dejar el escritorio como en el punto (1), es decir, al inicio.

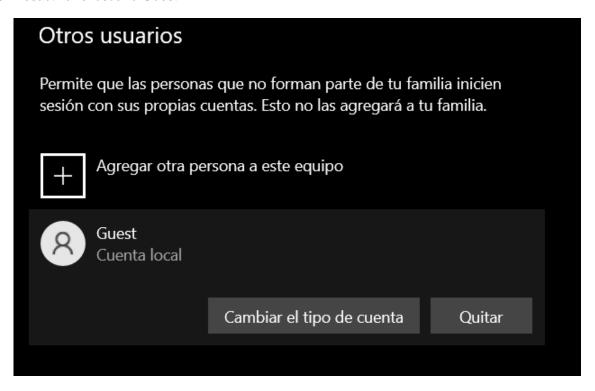


En la captura se muestra como al principio, sin accesos directos de la "Calculadora".

9. Para el usuario Guest, vaciar la papelera.



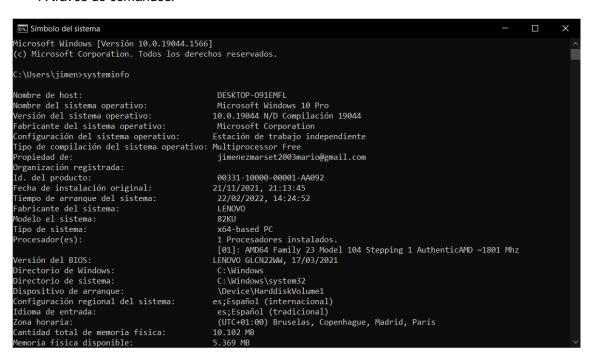
10. Desactivar el usuario Guest.



Cerrando la sesión "Guest", se puede eliminar el usuario a través de la pestaña de Configuración del usuario "Alumno".

 Buscar toda la información del sistema, tanto desde comando como desde Panel de Control.

A través de comandos:



Desde el Panel de Control, en la barra de búsqueda, se busca "Sistema", se clica y aparece la ventana automática dentro de la Configuración del SO:

