test debugger

package debugging;

import javax.swing.JOptionPane;  
import java.util.Random;  
import java.util.Scanner;

public class aleatorioTest {  
    public static void main(String[] args) {  
 int longitud = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Introduce el número de elementos"));  
 int numRand;  
 for (int i = 0; i < longitud; i++) {  
     numRand = (int) Math.random() \* 100;  
     System.out.println(numRand);  
 }  
    }  
    /\*  
    public static void main(String[] args) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.in);  
 int num = 0, aleatorios = 0;  
   
 //Random rnd = new Random();       
 //num = rnd.nextInt(20-10)+10);  
 System.out.println("Dime cuántos números aleatorios entre 0 y 100 quieres sacar por pantalla");  
 aleatorios = sc.nextInt();  
 for (int i = 0; i < aleatorios; i++) {  
     num = (int) Math.random() \* 100;  
     System.out.println(num);  
 }  
    }  
    \*/  
}