

PROYECTO

Título del proyecto

**NOMBRE Y APELLIDOS DEL AUTOR**

**ÍNDICE**

[1. Estructura del Proyecto 3](#_Toc7481305)

[1.1. Definición general del Proyecto 3](#_Toc7481306)

[1.2. Objetivos y situación Inicial 3](#_Toc7481307)

[1.3. Entregables y Acuerdos 3](#_Toc7481308)

[1.4. Ciclo de vida 3](#_Toc7481309)

[2. Memoria del proyecto 4](#_Toc7481310)

[2.1. Descripción de las actividades 4](#_Toc7481311)

[2.2. Planificación 4](#_Toc7481312)

[2.3. Manuales de usuario 4](#_Toc7481313)

[2.4. Licencias 4](#_Toc7481314)

[2.5. Recursos 4](#_Toc7481315)

[2.5.1. Hardware 4](#_Toc7481316)

[2.5.2. Software 5](#_Toc7481317)

[3. Versiones del Software 6](#_Toc7481318)

[3.1. Prototipos 6](#_Toc7481319)

[4. Presentación del Software 7](#_Toc7481320)

[5. Hoja resumen del proyecto 8](#_Toc7481321)

[6. Anexos 9](#_Toc7481322)

[7. Webgrafía 10](#_Toc7481323)

# Estructura del Proyecto

# Definición general del Proyecto

Consiste en la definición general de lo que es vuestro proyecto, para que sirve, una explicación sobre en qué consiste. (mínimo 1 hoja)

# Objetivos y situación Inicial

Objetivos concretos: a quién va dirigido (público objetivo), posibles restricciones, posibles limitaciones, etc…

Posicionamiento de la aplicación, es decir, situación de la aplicación en el marco de las otras aplicaciones de la competencia (al menos 3 con todos los datos de cada una, pros y contras con respecto a nuestro desarrollo), nicho de mercado etc…

(mínimo 4 hojas)

# Entregables y Acuerdos

Acuerdos y divisiones, y cómo vamos a estructurar el proyecto a groso modo (entregas parciales de anteproyectos, incluyendo el reparto de trabajo en grupo o la carga de trabajo por meses).

Logos y merchandising (si lo hubiera) de vuestra aplicación.

(mínimo 1 hoja)

# Ciclo de vida

Pasos que vais a dar hasta conseguir el proyecto perfecto. (Utilizad la documentación de Entornos de desarrollo)

Ciclo de vida que va a seguir vuestro proyecto, descripción del tipo de ciclo de vida, y la aplicación práctica en vuestro desarrollo.

(mínimo 2 hoja)

# Memoria del proyecto

# Descripción de las actividades

Desarrollo completo de vuestro proyecto dividido en todas las actividades/tareas por las que vais a pasar (etapas de vuestro ciclo de vida, base de datos, codificación, pruebas….). Para cada actividad/tarea podréis incluir todo lo que necesitéis (imágenes, diagramas, casos de uso…).

Os recomiendo que utilicéis el apartado 6 de “Anexos” para poner aquellos contenidos que sean largos y repetitivos (por ejemplo las imágenes de las pantallas de la aplicación), y hacer referencia a ellos con un hiperenlace donde corresponda.

Para ello podéis hacer apartados dentro de este punto todos los que queráis/necesitéis. Yo no os voy a poner ninguno porque cada uno de vosotros tiene proyectos diferentes con estructuras diferentes.

# Planificación

Planificación (con temporalización de todas las actividades definidas en el punto anterior) de vuestro proyecto teniendo en cuenta el ciclo de vida que hayáis elegido. Intentad reflejar una planificación ideal, aunque vosotros hayáis hecho cambios sobre la marcha, es importante que refleje cual sería la manera ideal de planificar vuestro proyecto, además de cómo lo habéis ido planificando vosotros.

# Manuales de usuario

Manuales de usuario, de instalación....

Os recomiendo que utilicéis el apartado 6 de “Anexos” para poner cada manual, y hacer referencia a ellos con un hiperenlace donde corresponda.

# Licencias

Licencia/s que vais a aplicar en vuestro software, explicando en qué consiste la que habéis elegido y porqué (Sistemas de Gestión Empresarial).

# Recursos

# Hardware

Recursos Hardware **mínimos** con los que deberemos de contar, tanto en el desarrollo como en la implantación del proyecto.

# Software

Recursos Software **mínimos** con los que deberemos de contar, tanto en el desarrollo como en la implantación del proyecto.

# Versiones del Software

# Prototipos

Explicación sobre los prototipos que se han ido haciendo a lo largo de las fases del desarrollo (dependerá del tipo de metodología que hayamos utilizado, aunque no hayamos usado una metodología por prototipos, dentro del desarrollo habremos pasado por distintas fases a la hora de codificar y probar).

Descripción de cada uno de ellos en detalle y los cambios con respecto a la versión anterior.

# Presentación del Software

Explicación sobre la presentación que se va a hacer para la exposición del proyecto (medios, temática, dispositivo/s…).

Una breve explicación sobre cómo se debería ejecutar vuestra presentación (indicaciones de descarga, enlace, fichero ejecutable… o lo que corresponda).

# Hoja resumen del proyecto

Explicación global de vuestro proyecto en una sola hoja (podéis usar un tipo de letra pequeño para que quepa la mayor cantidad de información posible imprescindible).

Podéis elaborar un resumen de toda la información importante del apartado 1 de este documento.

# Anexos

Todos los anexos que necesitéis en vuestro proyecto, con apartados “Anexo I”, “Anexo II”... para cada documento, imágenes, manuales... que necesitéis sacar fuera de la memoria por su volumen.

En el apartado donde hagáis referencia a ese Anexo (por ejemplo, el manual de uso, en el apartado de Manuales), poned un hipervínculo al anexo que estará en este apartado.

# Webgrafía

* https://es.wikipedia.org/wiki/Lorem\_ipsum