

Llenguatges Web

Pràctica de l'assignatura. Curs 25-26

Elaboració d'un lloc web interactiu per mostrar i/o promocionar algun hobby que tingueu o alguna activitat que us agradi. Podeu escollir la temàtica a treballar.

Concepte

Dissenyar els continguts al voltant d'alguna activitat/hobby que trobeu interessant (bàsquet, cavall, escalada, música, surf,...) i presentar-los a través de diverses pàgines web per tal de fer-ne promoció o donar-ho a conèixer.

Com a **mínim** tindrà quatre seccions:

- *Presentació: primer impacte, visualment potent, amb el nom de l'activitat/hobby i una breu descripció (gràfica i/o textual).*
- *Contingut: aprofundir en el detall de l'activitat. Poden haver-hi subpàgines. També pot contenir contingut multimèdia (àudio, vídeo, imatges).*
- *Galeria: Recull d'imatges.*
- *Enllaços d'interès. Llista d'altres webs relacionats amb la temàtica.*

Layout i estructura

Cada secció haurà de tenir el layout que més es correspongui al contingut a mostrar, tot i així alguns elements de layout hauran de ser comuns (capçaleres, menús, peus de pàgina,...).

El layout principal consta dels següents elements:

- capçalera
- barra de navegació principal
- contingut principal
- contingut(s) secundari(s)
- peu (amb la informació mínima de contacte dels creadors)

Les pàgines del lloc adaptaran les mides del contingut per tal que es visualitzi bé en diferents plataformes.

Full d'estil

A banda de definir els estils estructurals i visuals, cal definir com a mínim les següents característiques:

- Transformacions: desplaçaments, escalatges, rotacions,...
- Transicions en quant a elements interactius, botons, enllaços
- animacions: aquestes han de servir per donar èmfasi i rellevància a algun dels apartats.

En tot cas l'ús dels estils i el codi CSS ha d'estar justificat. És a dir, no apliqueu estils de forma redundant, cal fer-ho amb sentit.

Interactivitat

Algunes de les pàgines hauran d'incloure codi Javascript per tal de respondre a la interacció de l'usuari, i/o oferir elements dinàmics.

Quants més elements i programació javascript (justificada) s'incloguin, millor.

Condicions i dates de lliurament

La pràctica es pot realitzar de forma **individual** o en grups de **2 persones** com a màxim, segons els següents lliuraments:

Divendres 2 de novembre. Document inicial de proposta en format pdf incloent: Temàtica, detall del contingut de cada secció, layout de cada secció.

Divendres 14 de desembre. Primera versió, incloent la part de HTML i CSS pendent només d'afegir la interactivitat i funcionalitats javascript.

Divendres 11 de gener. Versió definitiva amb interactivitat i funcionalitats javascript.

Protocol lliuraments 2 i 3

Només seran avaluades les pràctiques que estiguin entregades sota el següent format, amb els tres enllaços correctes.

Pujar al moodle únicament un text amb tres enllaços:

1. Enllaç al github del projecte amb el codi del projecte (format <https://github.com/usuari/projecte>)
2. Enllaç a l'inici de la pàgina publicada a github pages i funcionant correctament (format <https://usuari.github.io/projecte>)
3. Enllaç al ZIP del codi font, allotjat al vostre OneDrive.

Els recursos del OneDrive hauran de ser accessibles (permisos) per el professor de l'assignatura.

Criteris d'Avaluació

- Correcta elaboració de la proposta: 10%
- HTML ben format i correcte a nivell sintàctic: 10%
- Adaptació del layout i contingut segons plataforma: 15%
- CSS ben aplicats i optimitzats: 15%
- Transicions i animacions CSS ben integrades i elaborades: 15%
- Qualitat dels elements interactius i el codi javascript: 35%
- Actitud i lliuraments a temps: *variable entre 0% i -25% de la nota final*