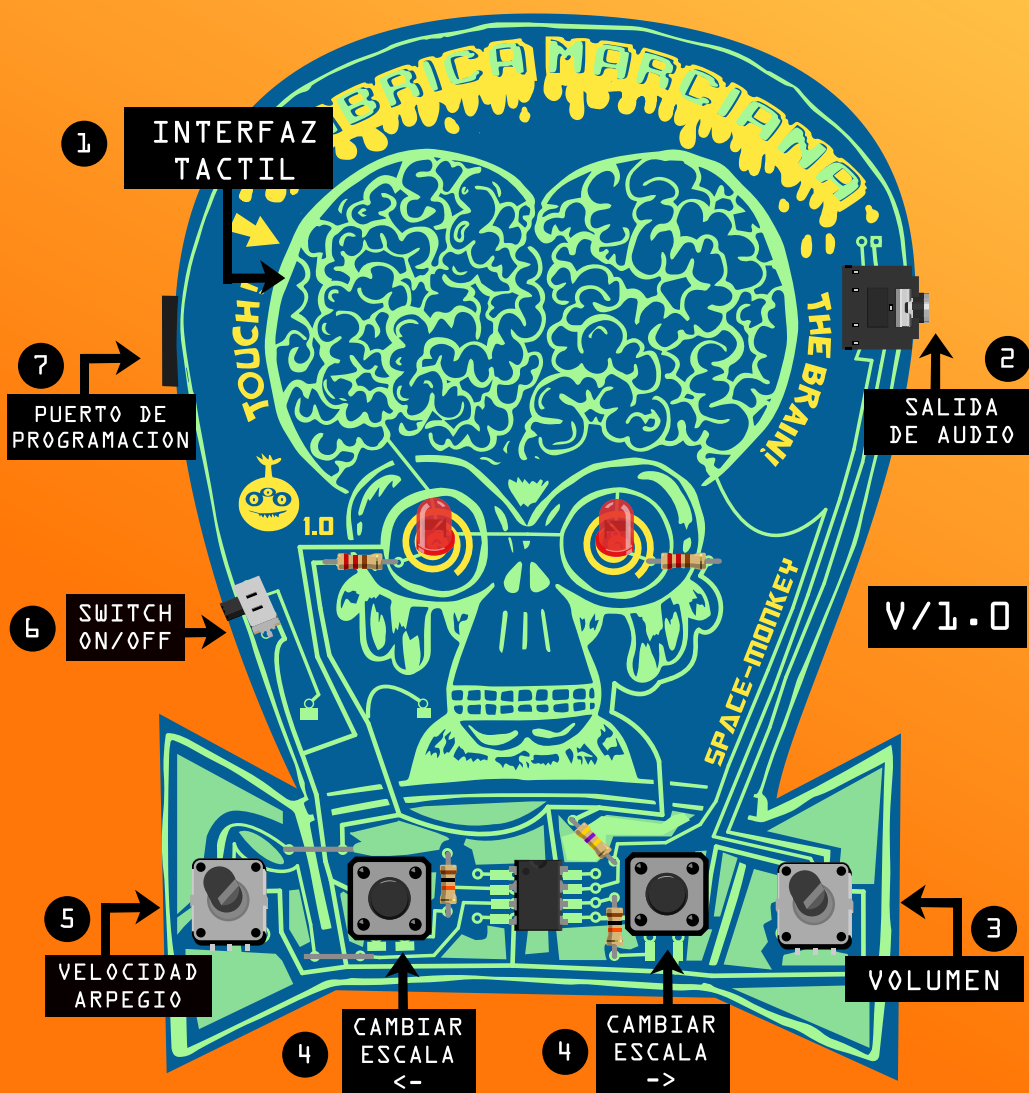


SPACE MONKEY

MANUAL DE USUARIO / USER GUIDE



- 1 Unir los dos hemisferios del cerebro de SpaceMonkey con sus dedos para obtener sonido: A mayor superficie de piel en contacto con el circuito mas agudas seran las notas, a menor superficie mas graves.
El cobre del lado trasero de la placa tambien influye en el sonido. Pruebe apoyar varios dedos, utilizar sus dos manos, etc. La humedad y la temperatura de la piel influye en la respuesta del circuito, ya que el mismo sensa las variaciones resistivas generadas al contacto.
- 2 Salida de audio de 3.5mm: Puede conectar auriculares directamente o conectarse a parlantes de pc, amplificadores, mixers o placas de sonido. **IMPORTANTE:** si va a utilizar equipos de audio profesional tenga en cuenta tener el volumen bajo del Space Monkey! y utilizar la amplificacion de su equipo, ya que emite un voltage un poco mas alto que el recomendado para nivel de linea.
- 3 Control de Volumen ajustable.
- 4 Botones para cambiar de banco de escala que sera arpegiada. Dispone de 3 escalas diferentes. "Gamelin", "BluesBit" y "RandomGlitch". Al presionar el boton se mueve en una direccion dentro de los bancos, al apretar el boton opuesto vuelve en direccion contraria. En sintesis se mueve hacia adelante y hacia atras en la seleccion de los 3 bancos programados. Para diferenciar bien los intervalos de la escala, ponga el control de velocidad (5) a nivel medio y vaya recorriendo de la nota mas grave a la mas aguda.
- 5 Velocidad de arpeggio (Rate): al deslizar este control varia la velocidad con la que se suceden las notas en el arpeggio. Hacia la izquierda obtiene una velocidad muy lenta, la cual incrementa a medida que desliza el control hacia a su derecha. Notese que a un nivel muy lento las notas quedaran sonando, demorando la respuesta de la interfaz tactil. A un nivel medio las notas se diferencian con claridad. Y colocado a maxima velocidad las notas se funden creando un ruido digital potente.
- 6 Conmutador de prendido y apagado. El circuito se alimenta con una pila CR-2032 la cual se encuentra en la parte trasera de la plaqueta. Al retirar la pila en caso de que esta se agote, tenga en cuenta que el lado positivo de la bateria se encuentra hacia arriba.
- 7 Puerto de programacion: Space Monkey es de codigo abierto y puede ser reprogramado utilizando un Arduino. El circuito utiliza el chip Attiny85 para generar una onda cuadrada basada en la funcion tone(). Consulte el Github para informacion sobre como reprogramar el chip.

