Guía paso a paso para el Workflow de Clasificación en KNIME

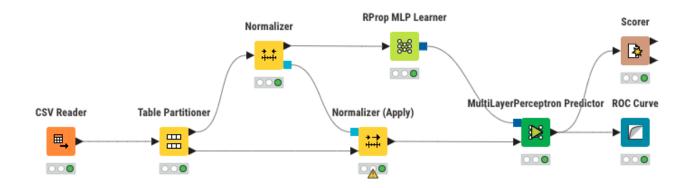
Introducción a la Clasificación

La **clasificación** es una tarea de aprendizaje supervisado cuyo objetivo es asignar una **etiqueta o clase** a cada observación de un conjunto de datos, en función de sus características (atributos). A diferencia de la regresión, donde la variable objetivo es numérica, en clasificación la salida es **categórica** (por ejemplo: "sí/no", "positivo/negativo", "A/B/C").

En este caso trabajaremos con el **dataset de cáncer de mama** (Breast Cancer), que contiene características de células obtenidas a partir de imágenes de tejido mamario. La **variable objetivo** es **diagnosis (columna target)**, que toma dos valores:

- **Maligno (M)** → indica presencia de tumor cancerígeno.
- **Benigno** (**B**) → indica que el tumor no es cancerígeno.

Este problema es un caso típico de clasificación binaria en el ámbito de la salud.

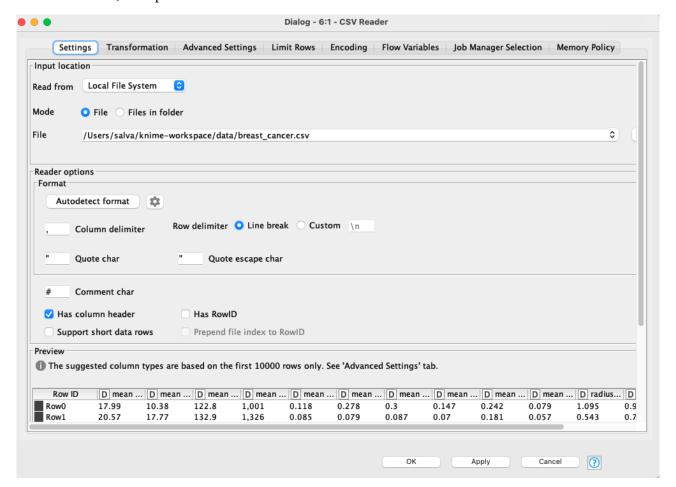


1. CSV Reader

Objetivo: Importar el dataset de cáncer de mama desde un archivo CSV. **Configuración:**

- Seleccionar el archivo breast cancer.csv.
- Indicar que contiene encabezados de columnas.
- Verificar que las variables predictoras (ej. radio, textura, perímetro, área, suavidad, etc.) estén en formato numérico.
- Revisar que la variable target (clase) sea categórica con valores:
 - maligno
 - benigno

• Si la columna aparece como texto/string, KNIME la reconoce directamente como columna nominal, lista para usar en clasificación.



2. Table Partitioner

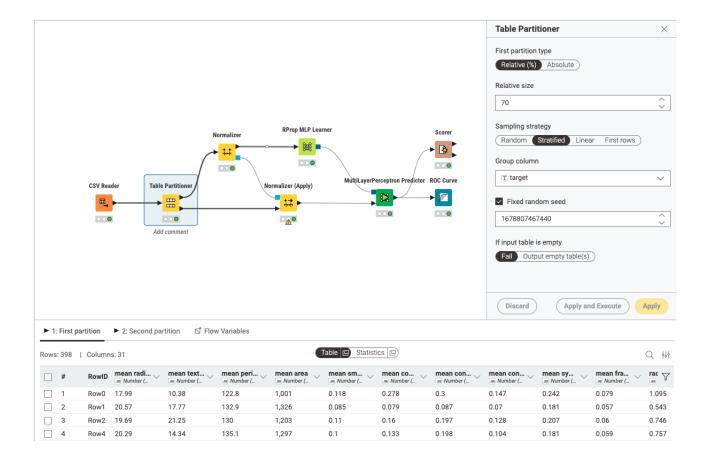
Objetivo: Dividir los datos en **entrenamiento** y **prueba**.

Configuración:

• Método: Relative.

• Training fraction: 0.7 (70%) y Test fraction: 0.3 (30%).

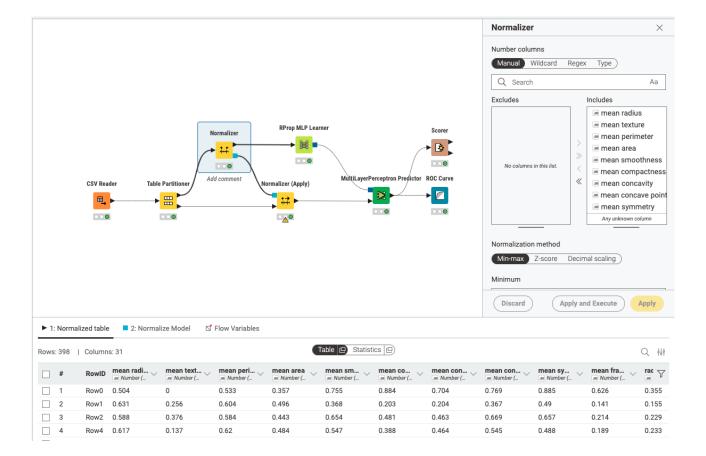
- Activar *Stratified sampling* para mantener la proporción de clases.
- Fijar *Random seed* (ej. 12345) para reproducibilidad.
- Salida superior: entrenamiento, salida inferior: prueba.



3. Normalizer (Entrenamiento)

Objetivo: Escalar las variables numéricas del conjunto de entrenamiento. **Configuración:**

- Método: Min-Max [0,1] o Z-Score.
- Incluir solo variables numéricas predictoras.
- Excluir columna de clase e identificadores (al ser nominal, ha sido excluida automáticamente).
- Salida: datos normalizados y modelo de normalización (puerto azul).



4. RProp MLP Learner

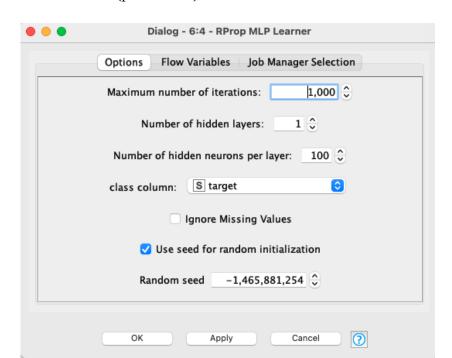
Objetivo: Entrenar una red neuronal multicapa (MLP).

Configuración:

• Target column: columna de clase.

• **Hidden layers:** arquitectura (1 capa oculta con 100).

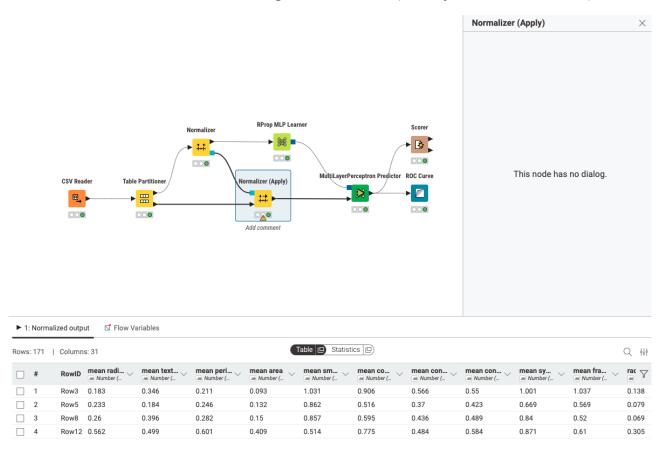
- Iterations/Epochs: definir número de ciclos de entrenamiento (1000).
- Entrada: conjunto de entrenamiento ya normalizado.
- Salida: modelo entreando (puerto azul).



5. Normalizer (Apply) sobre el conjunto de prueba

Objetivo: Aplicar la normalización aprendida al conjunto de prueba. **Configuración:**

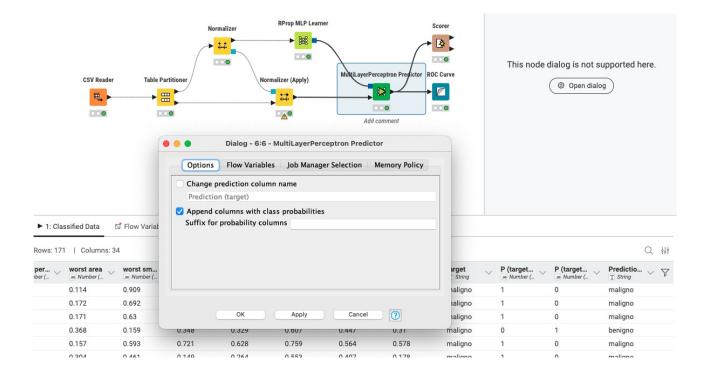
- Conectar el **puerto azul (PMML)** del Normalizer de entrenamiento a este nodo.
- Conectar la salida de prueba del Table Partitioner a este nodo.
- Resultado: test normalizado sin fuga de información (no se ajusta con datos de test).



6. MultiLayerPerceptron Predictor

Objetivo: Generar predicciones sobre el conjunto de prueba. **Configuración:**

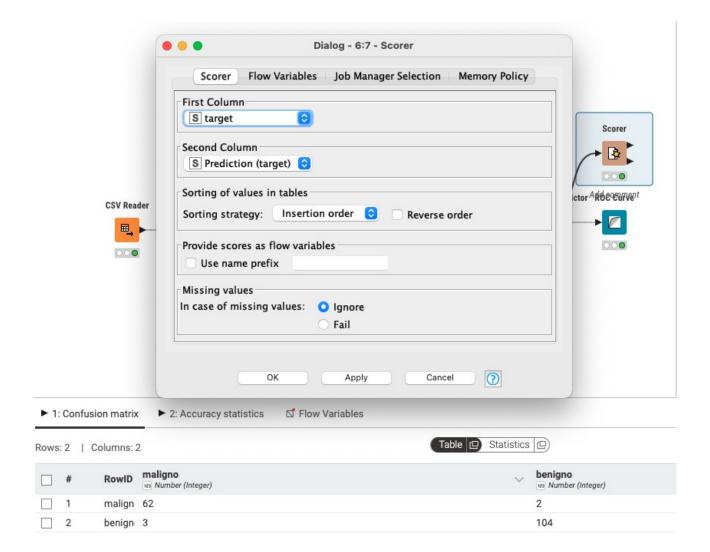
- Conectar el **modelo** (del Learner). Puertos azules.
- Conectar los **datos normalizados de prueba** (del Normalizer Apply).
- Activar Append class probabilities (necesarias para curva ROC).
- Output: columna con clase predicha y probabilidades.



7. Scorer

Objetivo: Evaluar el desempeño del modelo en clasificación.

- Columna real: la columna de clase original.
- Columna predicha: la generada por el Predictor.
- Definir cuál es la **clase positiva** (importante en binaria).
- Salida: matriz de confusión, accuracy, precisión, recall, F1, etc.

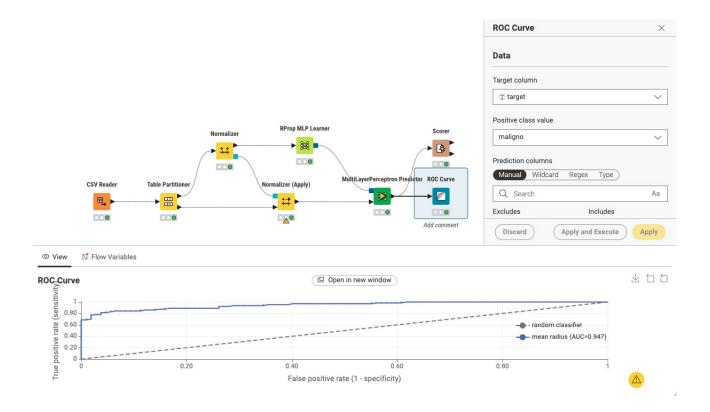


d

8. ROC Curve

Objetivo: Calcular y visualizar la curva ROC y el AUC.

- Clase real: columna objetivo.
- Probabilidad: seleccionar la probabilidad de la clase positiva.
- Salida: curva ROC y valor AUC para medir capacidad de discriminación del modelo.



Buenas prácticas:

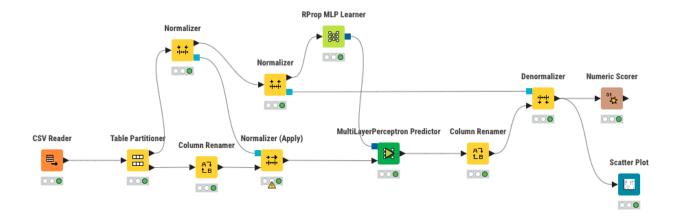
- Normalizar siempre con entrenamiento y aplicar a test (evitar leakage).
- Usar estratificación en la partición para problemas de clases desbalanceadas.
- Revisar probabilidades y métricas antes de ajustar hiperparámetros.

Guía paso a paso para el Workflow de Regresión en KNIME

Introducción a la regresión (Auto MPG)

La **regresión** es una tarea de aprendizaje supervisado en la que se predice una **variable numérica continua** a partir de un conjunto de características. En este caso, el objetivo es estimar el **consumo de combustible** de un automóvil, medido como **MPG** (**miles per gallon**).

Dataset Auto MPG (resumen): contiene variables técnicas de vehículos (p. ej., cylinders, displacement, horsepower, weight, acceleration, model year, origin) y la **variable objetivo mpg** (numérica). Es común encontrar valores faltantes en horsepower en algunas versiones del dataset; si aparecen como '?', trátalos como faltantes y rellénalos antes de entrenar.



1) CSV Reader

Objetivo: Cargar el archivo auto-mpg.csv.

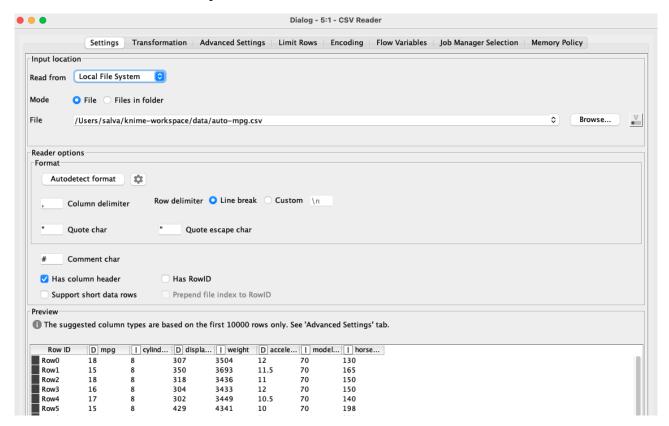
Configuración recomendada:

• File: seleccionar auto-mpg.csv.

• **Delimiter:** coma (,). Si tu archivo usa espacios/tabulaciones, ajustar el delimitador.

Has column header: activado.

• **Tipos de columna:** verificar que **mpg sea numérica (Double)** y que las predictoras numéricas estén bien tipadas.



2) Table Partitioner

Objetivo: Dividir en **entrenamiento** y **prueba** sin fuga de información. **Configuración:**

• **Partitioning:** Relative.

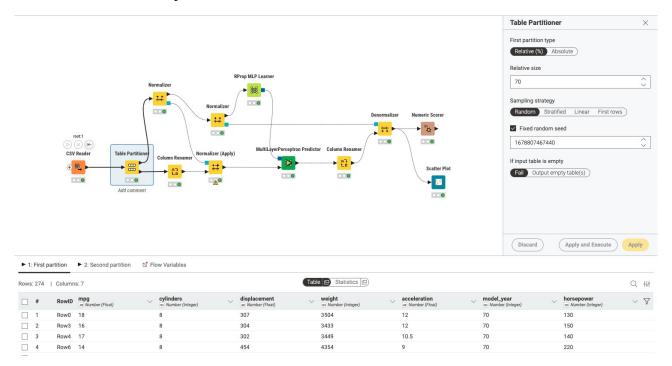
• Training fraction: 0.7 (70%); Test: 0.3 (20%).

• **Random seed:** fijar (ej. 12345) para reproducibilidad.

Stratified sampling: no aplica a regresión (déjalo desactivado).
 Salidas:

• **Puerto superior:** entrenamiento.

• **Puerto inferior:** prueba.

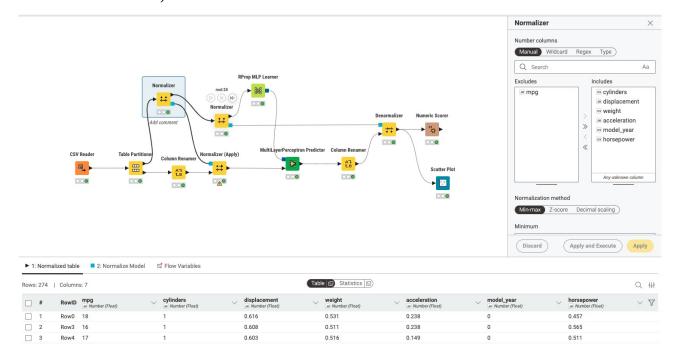


3) Normalizer (entrenamiento – X)

Objetivo: Escalar las columnas numéricas **excluyendo la variable objetivo mpg. Configuración:**

- **Method:** *Min–Max* [0,1] o *Z-Score* (cualquiera funciona; *Min–Max* suele ser estable para MLP).
- Include: todas las predictoras numéricas.
- Exclude: mpg (variable objetivo).
 Salidas:
- Tabla normalizada (X train).

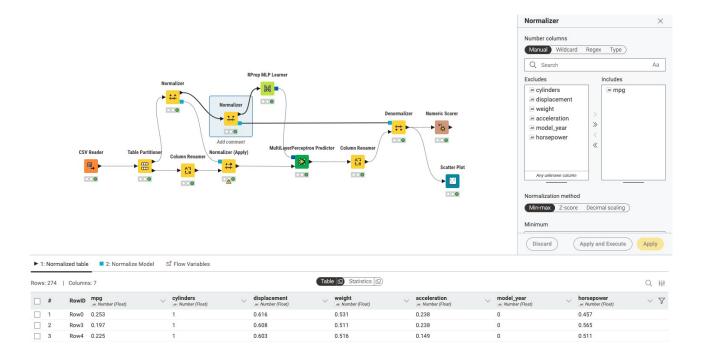
• **Puerto azul (PMML):** modelo de normalización (lo usaremos para *Apply* y luego para **Denormalizer**).



4) Normalizer (entrenamiento – y)

Objetivo: Escalar **la variable objetivo** mpg (el MLP de KNIME para regresión funciona mejor si la **y** está escalada).

- **Method:** *Min–Max* [0,1] o *Z-Score* (cualquiera funciona; *Min–Max* suele ser estable para MLP).
- **Include:** mpg (variable objetivo).t
- Exclude: odas las predictoras numéricas.
 Salidas:
- Columna normalizada (mpg: y train).
- **Puerto azul (PMML):** modelo de normalización (lo usaremos para *Apply* y luego para **Denormalizer**).



5) RProp MLP Learner

Objetivo: Entrenar una red MLP para regresión.

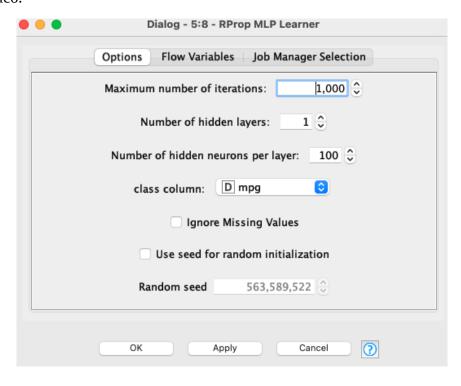
Entradas: datos **entrenamiento normalizados** (salida tabla del Normalizer).

Configuración clave:

• Target column: mpg (numérica).

• **Hidden layers:** arquitectura (1), **Neurons:** 100.

- Iterations / Max epochs: ajusta según convergencia (1000).
- **Early stopping / Tolerancia:** si está disponible, configúralo para evitar sobreajuste.
- La salida/activación de la capa final será **lineal** automáticamente al detectar objetivo numérico.

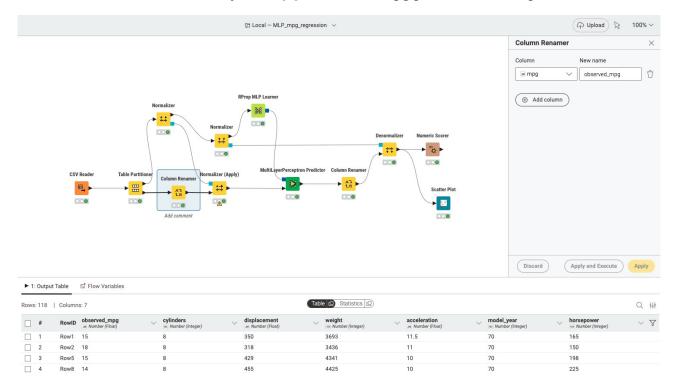


Configuración para datos de prueba

6) Column Renamer (opcional pero recomendable)

Objetivo: Asegurar nombres consistentes (especialmente la variable objetivo). **Sugerencias:**

Renombrar la columna objetivo mpg a observed_mpg para el dataset de prueba.

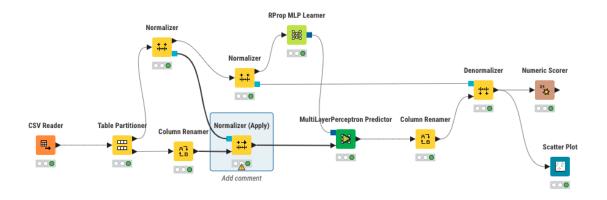


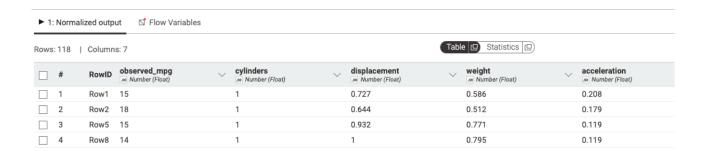
7) Normalizer (Apply) — sobre el conjunto de prueba X

Objetivo: Aplicar **la misma** normalización aprendida en (4) a los datos de **prueba**. **Conexiones:**

- **PMML (azul)** del Normalizer de (4) → **PMML (azul)** de este nodo.
- Tabla de prueba desde Table Partitioner → datos de este nodo.
 Resultado: prueba normalizada de forma idéntica a train (sin *leakage*).

Si en (4) incluimos mpg, aquí también quedará mpg de prueba **escalada** (se revertirá después).





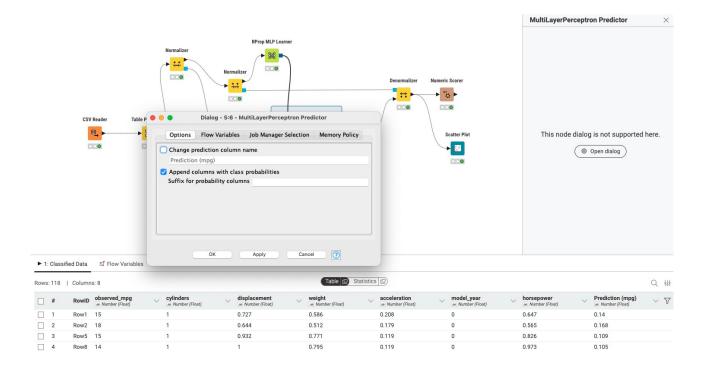
8) MultiLayerPerceptron Predictor

Objetivo: Obtener predicciones del MLP sobre el **test normalizado**.

Conexiones:

- Modelo desde RProp MLP Learner.
- Datos desde Normalizer (Apply).

- La salida será una columna con la **predicción de mpg en escala normalizada** (si mpg fue normalizada en 4).
- Nombra la columna de predicción con claridad (por defecto será prediction(mpg)).

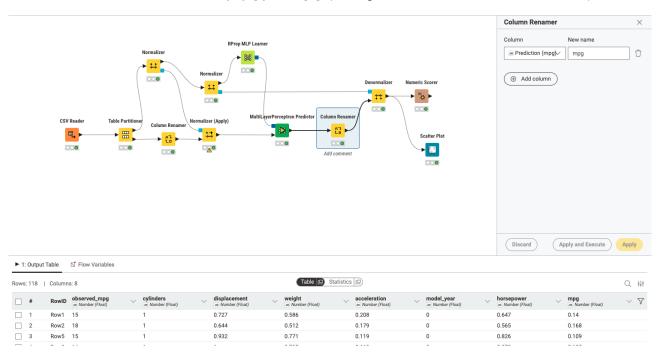


9) Column Renamer (post-predicción)

Objetivo: Dejar nombres claros para evaluar y graficar.

Sugerencias:

• Renombra Prediction(mpg) → mpg (note que aún está en escala normalizada).



10) Denormalizer

Objetivo: Volver a la escala original (des-normalizar) **mpg** (es la variable **predicha**). **Conexiones:**

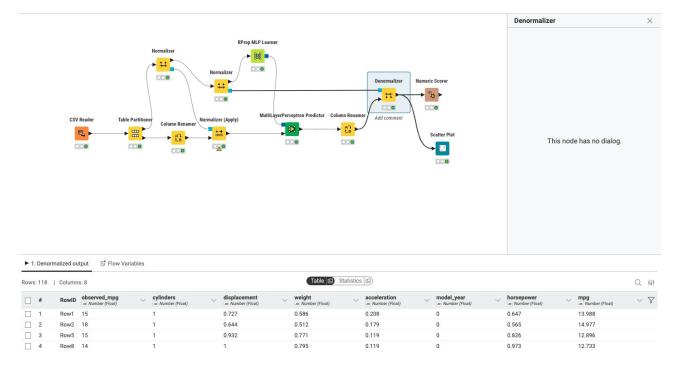
- **PMML (azul)** del Normalizer de (4) → **PMML (azul)** del Denormalizer.
- **Tabla** desde el Column Renamer (8).

Configuración:

• Asegúrate de que el Denormalizer aplique la **inversa** a las columnas que fueron normalizadas, en este caso **mpg**.

Resultado esperado:

- mpg (predicho) en escala original.
- observed_mpg (datos observados en el conjunto de test).



11) Numeric Scorer (Regresión)

Objetivo: Calcular métricas de desempeño.

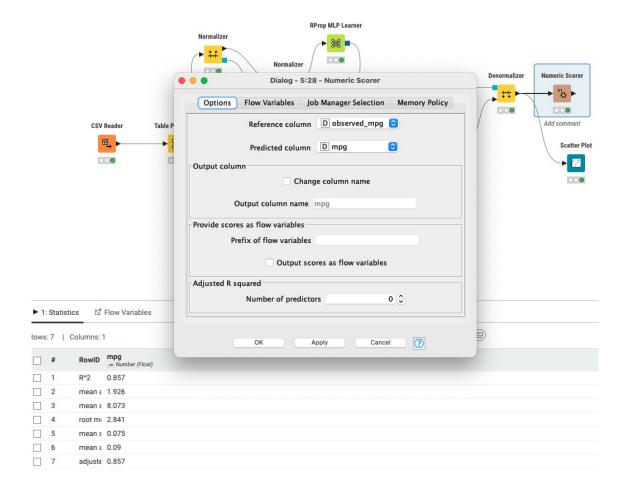
Configuración:

• Actual column (real): observed_mpg.

• Predicted column: mpg.

Métricas disponibles: MSE, RMSE, MAE, R², etc.

Trabajar en **escala original** hace que las métricas sean interpretables (ej. RMSE en MPG).



12) Scatter Plot

Objetivo: Visualizar **mpg vs mpg_pred** para evaluar ajuste.

Configuración:

• X-axis: mpg (real).

• Y-axis: mpg_pred (predicha).

• Espera un patrón cercano a la diagonal; grandes desviaciones indican errores sistemáticos.

(Opcional) Usa "Color by" para colorear por cylinders o origin y observar sesgos.

