



Mòdul 04: Llenguatges de Marques

UF1: programació amb XML

A05: examen

Versió A

Nom:	 	
OBJECTIU		

Examen M04 UF1. RA*

INSTRUCCIONS

- Llegeix amb calma què s'ha de fer abans de començar. I recorda de posar el teu nom en el lloc del document que ho sol·licita.
- Per fer l'entrega has de retornar un **zip** o **rar**. Si cal, amb els diferents arxius separats amb els directoris corresponents a exercicis proposats.
- El nom de l'arxiu ha de ser A05 {les teves inicials}. Ex: A05 JBS.
- Els noms dels arxius han de coincidir amb els indicats a l'enunciat. La no coincidència pot provocar la no correcció.





APARTATS

Apartat 1: HTML. (2p)

1.1 Funcions bàsiques. (0'5p). Nom del fitxer: apartat 1 1.html

Escriu una pàgina estàtica amb HTML5 on es facin servir les etiquetes:

- <a> L'enllaç s'ha d'obrir en una altra pestanya)
- <dl><dt><dd> Mínim 3 elements i 3 sub-elements per cadascun
- Canvi de color i de mida) i
- <div>

1.2 Formularis (1'5p). Nom del fitxer: apartat_1_2.html

Escriu una pàgina estàtica amb HTML5 amb un formulari de contacte per recollir incidències que contingui:

- Nom i cognoms.
- Correu de contacte.
- Ubicació. Llista amb mínim 3 possibles ubicacions (p.ex. aules).
- Categoria. Llista de múltiple selecció amb mínim 5 possibles categories i una de genèrica seleccionada.
- Descripció. Camp de text. Ha d'aparèixer un text d'ajuda per indicar a l'usuari que ha de descriure la incidència.
- Nivell d'urgència. Llista amb mínim 3 possibilitats i la menys urgent seleccionada.
- Estat. Llista amb possibles estats: pendent o resolta.

Apartat 2: HTML + CSS. (3p)

2.1 Funcions bàsiques. (0'5p). Nom del fitxer: apartat_2_1.html

Fes una pàgina estàtica amb HTML5 i CSS amb el teu horari d'ASIX1. Els blocs de classe seguits o les hores de pati han de quedar en una sola cel·la. Posa el mòdul M4 Llenguatges de marques amb fons vermell, text blanc i negreta. Fes servir CSS i inclou-lo en el mateix fitxer.

2.2 CSS i XHTML (0'5p). Nom dels fitxers: apartat_2_2.html i apartat_2_2.css

A partir dels fitxers adjunts apartat_2_2_enunciat.html i .css, fes que verifiquin correctament com a XHTML 1.0.

2.3 CSS posicionament (2p). Nom dels fitxers: apartat_2_3.html, apartat_2_3_1.html i apartat_2_3.css

Fes dues pàgines estàtiques amb HTML5 i CSS fent servir les etiquetes <header>, <nav>, <article> i <footer>. El menú ha de permetre navegar entre les dues opcions. Afegeix contingut diferent a les dues pàgines que sigui coherent (un títol a la capçalera, text al cos, dades de contacte al peu de pàgina, ...). Assigna estils a tots els elements i defineix-los, exclusivament, al fitxer .css. Assegura't de verificar totes les pàgines.





Apartat 3: XML. (1*p*)

3.1 Funcions bàsiques. (0'5p)

Quines característiques de sintaxi, n'hi ha 6 de bàsiques, ha de complir un fitxer XML per estar ben format? Quina és la diferència entre comprovar la correcció d'un fitxer XML i validar-lo?

3.2 XML espai de noms (0'5p). Nom dels fitxers: apartat_3_2.xml.

Fes una proposta de fitxer xml que contingui dos tipus de <carta>, les de la baralla francesa (pal -cors, piques, trèvol, diamant- i número) i una <carta> d'un restaurant (plat -entrant, segon, postres-, nom i preu).

Apartat 4: XML validació. (4p)

4.1 DTD bàsic. (0'5p). Nom dels fitxers: apartat_4_1.xml.

Proposa un fitxer XML que validi amb el fitxer DTD adjunt (apartat_4_1_enunciat.dtd).

4.2 DTD avançat (1'5p). Nom dels fitxers: apartat_4_2.xml.

Proposa un fitxer XML que validi amb el fitxer DTD adjunt (apartat_4_2_enunciat.dtd). El fitxer proposat ha de contenir dades amb totes les diferents possibilitats.

4.3 XSD (2p). Nom dels fitxers: apartat_4_3.xml i apartat_4_3.xsd.

Proposa un fitxer XSD equivalent al DTD de l'apartat 4.1. Amb aquest XSD valida un XML que proposis. Aquest XML que proposis ha de ser una còpia del de l'apartat 4.1, ampliant-lo, si cal, perquè contingui dades amb totes les diferents possibilitats.