

AGIF GHIFARI MUCHLIS

agifghifarimuchlis@gmail.com | 0851-6276-1186 | Dago, Bandung, Jawa Barat

<https://www.linkedin.com/in/agif-ghifari-muchlis-2b5637312/>

<https://marshalexxyz.github.io/PortofolioAgif/>

PROFIL

Mahasiswa Informatika semester 6 dengan antusiasme tinggi dan kemampuan inovatif dalam UI/UX Design, Graphic Design, Web Development, dan Video Editing. Memiliki kreativitas dalam mengikuti tren terkini dan pengalaman dalam mengintegrasikan seni visual serta kebutuhan antarmuka pengguna untuk menciptakan konten yang menarik. Terampil dalam merancang website yang user-friendly dan estetis, serta berkomitmen untuk selalu memperbarui pengetahuan baru.

PENDIDIKAN

S1 Informatika

INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL BANDUNG

Sep 2021 - Sekarang

- IPK 3.41 / 4.00
- Mata Kuliah Relevansi: Data Mining, Machine Learning, Pemrograman Web, Pemrograman Game, Interaksi Manusia dan Komputer, Pemrograman IOT, Artificial Intelligence, Computer Vision, Teknik Multimedia.

PENGALAMAN ORGANISASI / KEGIATAN

Jubileum - Unit Musik Modern ITENAS

Sept 2023

- Menjadi peserta sekaligus Divisi Logistik yang bertanggung jawab mengatur dan mengelola peralatan musik untuk kegiatan dan acara unit.

SERTIFIKASI

• Grow with Google: Tips Memasarkan Produk Anda Secara Online di Platform E-Commerce

Okt 2021

Peserta program pelatihan Grow with Google yang diselenggarakan oleh Tim Gapura Digital.

• Dhinakarya: UI/UX : Where to Begin? Visualize Your Ideas, Experience Your Design

Sept 2021

Peserta event dalam perancangan UI/UX yang diselenggarakan oleh Tim Nayaka Gantari.

KEMAMPUAN

Hard Skills:

- **Bahasa:** Bahasa Indonesia (Native), Bahasa Inggris (Intermediate)
- **Bahasa Pemrograman:** HTML, CSS, JavaScript, PHP, Python, React.js, Pascal
- **DBMS:** MySQL
- **Software:** Microsoft Office, Figma, Unity, Arduino IDE, Adobe Premiere Pro, Adobe After Effect, Alight Motion

Soft Skills:

Berpikir kritis, kejujuran, kemampuan mengambil keputusan, kerja sama dan manajemen waktu.

PORTOFOLIO PROJECTS

- **Smart Door Lock dengan Sensor RFID dan DHT11** 2022
Projek yang merancang prototype pintu pintar yang dimana pintu yang terkunci dapat terbuka dengan menggunakan KTP, SIM ataupun ID Card lainnya yang telah didaftarkan, dan juga kunci pintu akan otomatis terbuka apabila suhu mendeteksi adanya indikator suhu yang mengindikasikan kebakaran didalam ruangan tersebut. Projek tersebut menggunakan *microcontroller* Arduino Uno dan sensor RFID beserta DHT11.
- **Website: Aplikasi Cuci Kendaraan** 2023
Merancang aplikasi web dengan tema spesifik cuci kendaraan. Aplikasi ini memiliki fitur CRUD, dengan banyak menu layanan terkait kendaraan, terutama cuci kendaraan. Terdapat 2 roles dalam website tersebut: Customer dan Admin.
- **Figma: Merancangan UI/UX Kedai Taichan** 2023
Merancang desain UI/UX menggunakan Figma untuk sebuah kedai, yang dapat dijadikan referensi pembuatan aplikasi, terutama aplikasi mobile.
- **Website: AL'S Travel** 2023
Merancang web blog yang bertujuan menyediakan aplikasi layanan travel seperti jasa antar jemput, carter dan juga wisata.
- **Smart Aquarium (IOT Project)** 2023
Smart Aquarium merupakan projek *Internet of Things* (IOT) yang memiliki beragam fitur seperti memberi pakan otomatis (*Smart Feeding*), pengurusan akuarium otomatis (*Smart Water Pump*) dan juga pamantuan kualitas air (*Water Monitoring*) dalam akuarium.
- **Multimedia Interaktif: Kebun Binatang** 2023
Projek multimedia interaktif dengan tema kebun binatang menggunakan Adobe Animate, mengenalkan kebun binatang dan informasi detail tentang hewan-hewan yang ada.
- **Tomato Detector: Pendeteksi Grade Tomat Berdasarkan Diameter** 2023
Projek Pengolahan Citra Digital (PCD) dengan menggunakan bahasa pemrograman “Python” yang memfokuskan dalam pendeteksian grade tomat berdasarkan diameter tomat tersebut.
- **Robot Pencapit Pengumpan** 2024
Ide projek robotika yang bersumber dari Kontes Robot Tematik Indonesia (KRTMI) dengan Tipe Pengumpan. Robot ini dirancang untuk bergerak bebas dengan kendali manual dan dapat mencapit barang.