LAPORAN PRAKTIKUM MODUL 4 LINKED LIST CIRCULAR DAN NON CIRCULAR



Disusun oleh: MARSHELY AYU ISWANTO 2311102073

Dosen Pengampu: Wahyu Andi Saputra, S.Pd., M.Eng.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024

BAB I

TUJUAN PRAKTIKUM

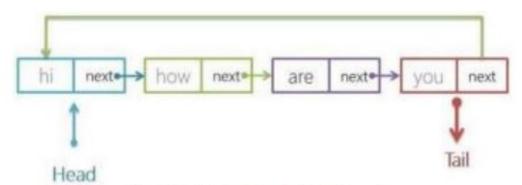
- 1. Mengetahui dan memahami linked list circular dan non circular.
- 2. Membuat linked list circular dan non circular
- 3. Dapat mengaplikasikan atau menerapkan linked list circular dan non circular pada program yang dibuat.

BAB II

DASAR TEORI

1. Linked List Circular

Linked list circular adalah jenis struktur data yang terdiri dari serangkaian node yang saling terhubung , dimana node terakhir kembali kepada node pertama. Untuk membuat program c++ yang mengimplementasikan linked list tersebut, dengan cara menggunakaan struktur node yang berisi data dan pointer ke node berikutnya. Operasi-operasi seperti penambahan, penghapusan, dan pencarian kemudian diimplementasikan menggunakan manipulasi pointer. Linked list circular dapat digunakan untuk menyimpan data yang perlu diakses secara berulang, seperti daftar putar lagu, daftar pesan dalam antrian, atau penggunaan memori berulang dalam suatu aplikasi.



Gambar 2 Single Linked List Circular

2. Linked List Non Circular

Linked List Non Circular adalah jenis struktur data yang terdiri dari serangkain node yang saling terhubung, dimana setiap node memiliki data dan pointer ke node berikutnya, tetapi pointer terakhir pada node tidak menunjuk ke node pertama. Kelebihan dari linked list non circular yaitu tidak memerlukan alokasi memori yang kontinu seperti pada array.



Gambar 1 Single Linked List Non Circular

BAB III GUIDED

1. GUIDED 1

Linked List Non Circular

SOURCE CODE

```
#include <iostream>
using namespace std;
// PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR
// Deklarasi struct node
struct Node
    int data;
    Node *next;
} ;
Node *head; // Deklarasi head
Node *tail; // Deklarasi tail
// Inisialisasi Node
void init()
    head = NULL;
   tail = NULL;
// Pengecekkan apakah linked list kosong
bool isEmpty()
{
    if (head == NULL)
```

```
return true;
   else
       return false;
}
   // Tambah depan
   void insertDepan(int nilai)
       // buat node baru
       Node *baru = new Node();
       baru->data = nilai;
       baru->next = NULL;
       if (isEmpty() == true)
       {
          head = tail = baru;
          head->next = NULL;
       else
       {
           baru->next = head;
          head = baru;
       }
   // Tambah belakang
   void insertBelakang(int nilai)
       // buat node baru
       Node *baru = new Node();
       baru->data = nilai;
```

```
baru->next = NULL;
    if (isEmpty() == true)
    {
        head = tail = baru;
       head->next = NULL;
    }
    else
    {
        tail->next = baru;
        tail = baru;
    }
// Hitung jumlah list
int hitungList()
   Node *hitung;
   hitung = head;
    int jumlah = 0;
    while (hitung != NULL)
        jumlah++;
        hitung = hitung->next;
    }
    return jumlah;
// Tambah tengah
void insertTengah(int data, int posisi)
    if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
        cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
    }
```

```
else if (posisi == 1)
        cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    }
    else
    {
        Node *baru, *bantu;
        baru = new Node();
        baru->data = data;
        // tranversing
        bantu = head;
        int nomor = 1;
        while (nomor < posisi - 1)
            bantu = bantu->next;
           nomor++;
        }
        baru->next = bantu->next;
        bantu->next = baru;
   }
}
// Hapus depan
void hapusDepan()
    Node *hapus;
    if (isEmpty() == false)
        if (head->next != NULL)
            hapus = head;
            head = head->next;
```

```
delete hapus;
        }
        else
            head = tail = NULL;
    }
    else
        cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
    }
// Hapus belakang
void hapusBelakang()
    Node *hapus;
    Node *bantu;
    if (isEmpty() == false)
        if (head != tail)
            hapus = tail;
            bantu = head;
            while (bantu->next != tail)
                bantu = bantu->next;
            tail = bantu;
            tail->next = NULL;
            delete hapus;
        }
        else
        {
```

```
head = tail = NULL;
       }
    }
    else
        cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
// Hapus tengah
void hapusTengah(int posisi)
    Node *hapus, *bantu, *sebelum;
    if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
        cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
    else if (posisi == 1)
    {
        cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    }
    else
        int nomor = 1;
        bantu = head;
        while (nomor <= posisi)</pre>
            if (nomor == posisi - 1)
             {
                 sebelum = bantu;
             if (nomor == posisi)
                hapus = bantu;
             }
```

```
bantu = bantu->next;
            nomor++;
        sebelum->next = bantu;
        delete hapus;
    }
// ubah depan
void ubahDepan(int data)
    if (isEmpty() == 0)
    {
        head->data = data;
    }
    else
        cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
    }
// ubah tengah
void ubahTengah(int data, int posisi)
{
    Node *bantu;
    if (isEmpty() == 0)
        if (posisi < 1 || posisi > hitungList())
        {
            cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
        else if (posisi == 1)
            cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
```

```
else
            int nomor = 1;
            bantu = head;
            while (nomor < posisi)</pre>
                bantu = bantu->next;
                nomor++;
            bantu->data = data;
       }
    }
    else
        cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
    }
}
// ubah belakang
void ubahBelakang(int data)
    if (isEmpty() == 0)
    {
       tail->data = data;
    else
       cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
    }
// Hapus list
void clearList()
```

```
Node *bantu, *hapus;
    bantu = head;
    while (bantu != NULL)
        hapus = bantu;
        bantu = bantu->next;
        delete hapus;
    }
    head = tail = NULL;
    cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
}
// Tampilkan list
void tampilList()
    Node *bantu;
    bantu = head;
    if (isEmpty() == false)
        while (bantu != NULL)
             cout << bantu->data << " ";</pre>
            bantu = bantu->next;
        cout << endl;</pre>
    }
    else
    {
        cout << "Linked list masih kosong" << endl;</pre>
    }
int main()
```

```
{
   init();
    insertDepan(3);
    tampilList();
    insertBelakang(5);
   tampilList();
    insertDepan(2);
   tampilList();
    insertDepan(1);
    tampilList();
   hapusDepan();
    tampilList();
   hapusBelakang();
    tampilList();
    insertTengah(7, 2);
   tampilList();
   hapusTengah(2);
    tampilList();
   ubahDepan(1);
    tampilList();
   ubahBelakang(8);
   tampilList();
   ubahTengah(11, 2);
    tampilList();
   return 0;
}
```

SCREENSHOOT PROGRAM

```
PS E:\TugasAlproSmt2_6Mar2024\> cd "e:\TugasAlproSmt2_6Mar2024\"; if ($?) { g++ unguided1_modu4.cpp -o unguided1_modu4 }; if ($?) { .\unguided1_modu4.cpp -o unguided1_modu4.cpp -
```

DESKRIPSI PROGRAM

Program tersebut merupakan program c++ yaitu memanfaatkan linked list non circular. Kode program tersebut merupakan pengimplementasian dengan fungsifungsi dasar untuk operasi tambah, hapus, ubah, dan tampilkan. Setiap node pada program ini memiliki pointer yang menunjuk ke node berikutnya, dan node terakhir menunjuk ke NULL. Output dari kode program tersebut adalah hasil dari operasi yang dilakukan pada linked list pada titik tertentu dalam urutan program. Setiap operasi dalam kode program tersebut berdampak pada struktur dan isi dari linked list. Output dari kode program tersebut adalah yang pertama menambah sebuah node dengan nilai 3 lalu menambah sebuah node dengan nilai 5 dibelakang linked list jadinya "3 5" dan seterusnya sesuai operasi.

2. GUIDED 2

Linked List Circular

SOURCE CODE

```
#include <iostream>
using namespace std;

/// PROGRAM SINGLE LINKED LIST CIRCULAR

// Deklarasi Struct Node
struct Node
{
    string data;
    Node *next;
};

Node *head, *tail, *baru, *bantu, *hapus;
```

```
void init()
   head = NULL;
   tail = head;
// Pengecekan
int isEmpty()
{
    if (head == NULL)
       return 1; // true
    else
       return 0; // false
// Buat Node Baru
void buatNode(string data)
   baru = new Node;
   baru->data = data;
   baru->next = NULL;
// Hitung List
int hitungList()
    bantu = head;
    int jumlah = 0;
    while (bantu != NULL)
        jumlah++;
        bantu = bantu->next;
    return jumlah;
// Tambah Depan
void insertDepan(string data)
```

```
// Buat Node baru
    buatNode(data);
    if (isEmpty() == 1)
       head = baru;
       tail = head;
       baru->next = head;
    }
    else
    {
       while (tail->next != head)
        {
           tail = tail->next;
       baru->next = head;
       head = baru;
       tail->next = head;
    }
// Tambah Belakang
void insertBelakang(string data)
   // Buat Node baru
   buatNode(data);
    if (isEmpty() == 1)
       head = baru;
       tail = head;
       baru->next = head;
    }
    else
    {
       while (tail->next != head)
```

```
tail = tail->next;
        tail->next = baru;
       baru->next = head;
// Tambah Tengah
void insertTengah(string data, int posisi)
    if (isEmpty() == 1)
       head = baru;
       tail = head;
       baru->next = head;
    }
    else
    {
       baru->data = data;
       // transversing
       int nomor = 1;
       bantu = head;
        while (nomor < posisi - 1)</pre>
        {
            bantu = bantu->next;
           nomor++;
        baru->next = bantu->next;
       bantu->next = baru;
// Hapus Depan
void hapusDepan()
```

```
if (isEmpty() == 0)
    {
        hapus = head;
       tail = head;
        if (hapus->next == head)
           head = NULL;
           tail = NULL;
           delete hapus;
        }
        else
            while (tail->next != hapus)
               tail = tail->next;
            head = head->next;
            tail->next = head;
            hapus->next = NULL;
            delete hapus;
       }
    }
    else
       cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
// Hapus Belakang
void hapusBelakang()
   if (isEmpty() == 0)
    {
        hapus = head;
```

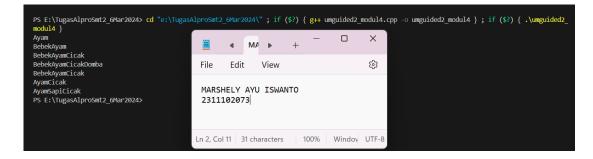
```
tail = head;
        if (hapus->next == head)
        {
           head = NULL;
            tail = NULL;
            delete hapus;
        }
        else
        {
            while (hapus->next != head)
                hapus = hapus->next;
            while (tail->next != hapus)
                tail = tail->next;
            tail->next = head;
            hapus->next = NULL;
            delete hapus;
       }
    }
    else
       cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
// Hapus Tengah
void hapusTengah(int posisi)
    if (isEmpty() == 0)
    {
        // transversing
```

```
int nomor = 1;
        bantu = head;
        while (nomor < posisi - 1)
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        hapus = bantu->next;
        bantu->next = hapus->next;
        delete hapus;
    }
    else
    {
       cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
// Hapus List
void clearList()
    if (head != NULL)
        hapus = head->next;
        while (hapus != head)
        {
            bantu = hapus->next;
            delete hapus;
            hapus = bantu;
        }
        delete head;
        head = NULL;
    cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
// Tampilkan List
```

```
void tampil()
    if (isEmpty() == 0)
        tail = head;
        do
             cout << tail->data << ends;</pre>
            tail = tail->next;
        } while (tail != head);
        cout << endl;</pre>
    else
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
int main()
{
    init();
    insertDepan("Ayam");
    tampil();
    insertDepan("Bebek");
    tampil();
    insertBelakang("Cicak");
    tampil();
    insertBelakang("Domba");
    tampil();
    hapusBelakang();
    tampil();
    hapusDepan();
    tampil();
    insertTengah("Sapi", 2);
    tampil();
```

```
hapusTengah(2);
tampil();
return 0;
}
```

SCREENSHOOT PROGRAM



DESKRIPSI PROGRAM

Program tersebut merupakan program c++ yaitu memanfaatkan linked list non circular, dimana setiap node memiliki pointer yang menunjukan ke node berikutnya, kecuali node terakhir yang menunjuk ke NULL. Program ini memiliki fungsi untuk menambah, menghapus, dan menampilkan elemen-elemen dalam linked list non-circular, serta untuk mengelola linked list secara keseluruhan, seperti inisialisasi dan penghapusan. Output dari program tersebut adalah hasil dari operasi yang dilakukan pada linked list pada titik tertentu dalam urutan program. Output dari kode program tersebut yaitu yang pertama sebuah node dengan nilai "Ayam" ditambahkan setelah linked list, lalu sebuah node ditambahkan dengan nilai "Bebek" didepan linked list menjadi "Bebek Ayam", dan seterusnya sesuai operasi.

UNGUIDED

1. UNGUIDED 1

Buatlah program menu Linked List Non Circular untuk menyimpan Nama dan NIM mahasiswa, dengan menggunakan input dari user.

- 1. Buatlah menu untuk menambahkan, mengubah, menghapus, dan melihat Nama dan NIM mahasiswa, berikut contoh tampilan output dari nomor 1:
 - Tampilan Menu

```
PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR

1. Tambah Depan
2. Tambah Belakang
3. Tambah Tengah
4. Ubah Depan
5. Ubah Belakang
6. Ubah Tengah
7. Hapus Depan
8. Hapus Belakang
9. Hapus Tengah
10. Hapus List
11. TAMPILKAN
0. KELUAR

Pilih Operasi :
```

• Tampilan Operasi Tambah

```
-Tambah Depan

Masukkan Nama :

Masukkan NIM :

Data telah ditambahkan
```

```
-Tambah Tengah

Masukkan Nama :
Masukkan NIM :
Masukkan Posisi :

Data telah ditambahkan
```

• Tampilan Operasi Hapus

```
-Hapus Belakang

Data (nama mahasiswa yang dihapus) berhasil dihapus
```

```
-Hapus Tengah
Masukkan posisi :
Data (nama mahasiswa yang dihapus) berhasil dihapus
```

Tampilan Operasi Ubah

```
-Ubah Belakang

Masukkan nama :
Masukkan NIM :

Data (nama lama) telah diganti dengan data (nama baru)
```

```
-Ubah Belakang

Masukkan nama :

Masukkan NIM :

Masukkan posisi :

Data (nama lama) telah diganti dengan data (nama baru)
```

• Tampilan Operasi Tampil Data

```
DATA MAHASISWA

NAMA NIM
Nama1 NIM1
Nama2 NIM2
```

*Buat tampilan output sebagus dan secantik mungkin sesuai kreatifitas anda masing-masing, jangan terpaku pada contoh output yang diberikan 2. Setelah membuat menu tersebut, masukkan data sesuai urutan berikut, lalu tampilkan data yang telah dimasukkan. (Gunakan insert depan, belakang atau tengah)

Nama	NIM
Jawad	23300001
[Nama Anda]	[NIM Anda]
Farrel	23300003
Denis	23300005
Anis	23300008
Bowo	23300015
Gahar	23300040
Udin	23300048
Ucok	23300050
Budi	23300099

3. Lakukan perintah berikut:

- a) Tambahkan data berikut diantara Farrel dan Denis: Wati 2330004
- b) Hapus data Denis
- c) Tambahkan data berikut di awal: Owi 2330000
- d) Tambahkan data berikut di akhir: David 23300100
- e) Ubah data Udin menjadi data berikut: Idin 23300045
- f) Ubah data terkahir menjadi berikut: Lucy 23300101
- g) Hapus data awal
- h) Ubah data awal menjadi berikut: Bagas 2330002

- i) Hapus data akhir
- j) Tampilkan seluruh data

SOURCE CODE

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct Node {
   string nama;
    string nim;
    Node* next;
};
class LinkedList {
private:
    Node* head;
public:
    LinkedList() {
        head = nullptr;
    }
    void tambahDepan(string nama, string nim) {
        Node* newNode = new Node;
        newNode->nama = nama;
        newNode->nim = nim;
        newNode->next = head;
        head = newNode;
        cout << "Data telah ditambahkan" << endl;</pre>
    }
    void tambahBelakang(string nama, string nim) {
        Node* newNode = new Node;
        newNode->nama = nama;
```

```
newNode->nim = nim;
    newNode->next = nullptr;
    if (head == nullptr) {
        head = newNode;
        return;
    }
    Node* temp = head;
    while (temp->next != nullptr) {
        temp = temp->next;
    }
    temp->next = newNode;
    cout << "Data telah ditambahkan" << endl;</pre>
}
void tambahTengah(string nama, string nim, int posisi) {
    if (posisi <= 0) {
        cout << "Posisi tidak valid" << endl;</pre>
        return;
    }
    Node* newNode = new Node;
    newNode->nama = nama;
    newNode->nim = nim;
    Node* temp = head;
    for (int i = 0; i < posisi - 1; i++) {
        if (temp == nullptr) {
            cout << "Posisi tidak valid" << endl;</pre>
            return;
        }
        temp = temp->next;
    }
    if (temp == nullptr) {
        cout << "Posisi tidak valid" << endl;</pre>
        return;
    }
```

```
newNode->next = temp->next;
    temp->next = newNode;
    cout << "Data telah ditambahkan" << endl;</pre>
}
void hapusDepan() {
    if (head == nullptr) {
        cout << "Linked list kosong" << endl;</pre>
        return;
    }
    Node* temp = head;
    head = head->next;
    delete temp;
    cout << "Data berhasil dihapus" << endl;</pre>
}
void hapusBelakang() {
    if (head == nullptr) {
        cout << "Linked list kosong" << endl;</pre>
        return;
    if (head->next == nullptr) {
        delete head;
        head = nullptr;
        cout << "Data berhasil dihapus" << endl;</pre>
        return;
    }
    Node* temp = head;
    while (temp->next->next != nullptr) {
        temp = temp->next;
    }
    delete temp->next;
    temp->next = nullptr;
    cout << "Data berhasil dihapus" << endl;</pre>
```

```
void hapusTengah(int posisi) {
        if (posisi <= 0 || head == nullptr) {</pre>
            cout << "Linked list kosong atau posisi tidak valid"</pre>
<< endl;
             return;
        }
        if (posisi == 1) {
            hapusDepan();
             return;
        Node* temp = head;
        for (int i = 0; i < posisi - 2; i++) {
             if (temp->next == nullptr) {
                 cout << "Posisi tidak valid" << endl;</pre>
                 return;
             }
             temp = temp->next;
        }
        if (temp->next == nullptr) {
             cout << "Posisi tidak valid" << endl;</pre>
             return;
        }
        Node* nodeToDelete = temp->next;
        temp->next = temp->next->next;
        delete nodeToDelete;
        cout << "Data berhasil dihapus" << endl;</pre>
    }
    void ubahDepan(string namaBaru, string nimBaru) {
        if (head == nullptr) {
             cout << "Linked list kosong" << endl;</pre>
             return;
```

```
head->nama = namaBaru;
        head->nim = nimBaru;
        cout << "Data berhasil diubah" << endl;</pre>
    }
    void ubahBelakang(string namaBaru, string nimBaru) {
        if (head == nullptr) {
            cout << "Linked list kosong" << endl;</pre>
            return;
        Node* temp = head;
        while (temp->next != nullptr) {
            temp = temp->next;
        temp->nama = namaBaru;
        temp->nim = nimBaru;
        cout << "Data berhasil diubah" << endl;</pre>
    }
   void ubahTengah(string namaBaru, string nimBaru, int posisi)
        if (posisi <= 0 || head == nullptr) {</pre>
            cout << "Linked list kosong atau posisi tidak valid"</pre>
<< endl;
            return;
        }
        Node* temp = head;
        for (int i = 0; i < posisi - 1; i++) {
            if (temp == nullptr) {
                cout << "Posisi tidak valid" << endl;</pre>
                return;
            }
            temp = temp->next;
```

```
if (temp == nullptr) {
            cout << "Posisi tidak valid" << endl;</pre>
            return;
        temp->nama = namaBaru;
        temp->nim = nimBaru;
        cout << "Data berhasil diubah" << endl;</pre>
    void hapusList() {
        Node* current = head;
        Node* next;
        while (current != nullptr) {
            next = current->next;
            delete current;
            current = next;
        }
        head = nullptr;
        cout << "Linked list berhasil dihapus" << endl;</pre>
    void tampilkanData() {
        Node* temp = head;
        cout << "DATA MAHASISWA" << endl;</pre>
        cout << "NAMA\tNIM" << endl;</pre>
        while (temp != nullptr) {
            cout << temp->nama << "\t" << temp->nim << endl;</pre>
            temp = temp->next;
};
int main() {
```

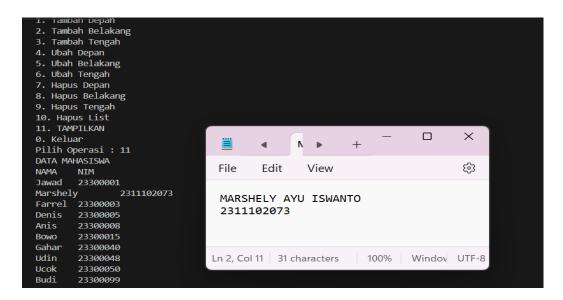
```
LinkedList linkedList;
    int choice;
    string nama, nim;
    int posisi;
    do {
          cout << "PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR" <<
endl;
         cout << "1. Tambah Depan" << endl;</pre>
         cout << "2. Tambah Belakang" << endl;</pre>
         cout << "3. Tambah Tengah" << endl;</pre>
         cout << "4. Ubah Depan" << endl;</pre>
         cout << "5. Ubah Belakang" << endl;</pre>
         cout << "6. Ubah Tengah" << endl;</pre>
         cout << "7. Hapus Depan" << endl;</pre>
         cout << "8. Hapus Belakang" << endl;</pre>
         cout << "9. Hapus Tengah" << endl;</pre>
         cout << "10. Hapus List" << endl;</pre>
         cout << "11. TAMPILKAN" << endl;</pre>
         cout << "0. Keluar" << endl;</pre>
         cout << "Pilih Operasi : ";</pre>
         cin >> choice;
         switch (choice) {
             case 1:
                  cout << "-Tambah Depan-" << endl;</pre>
                  cout << "Masukkan Nama : ";</pre>
                  cin >> nama;
                  cout << "Masukkan NIM : ";</pre>
                  cin >> nim;
                  linkedList.tambahDepan(nama, nim);
                  break;
             case 2:
                  cout << "-Tambah Belakang-" << endl;</pre>
```

```
cout << "Masukkan Nama : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM : ";</pre>
    cin >> nim;
    linkedList.tambahBelakang(nama, nim);
    break;
case 3:
    cout << "-Tambah Tengah-" << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Nama : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM : ";</pre>
    cin >> nim;
    cout << "Masukkan Posisi : ";</pre>
    cin >> posisi;
    linkedList.tambahTengah(nama, nim, posisi);
    break;
case 4:
    cout << "-Ubah Depan-" << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Nama Baru : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM Baru : ";</pre>
    cin >> nim;
    linkedList.ubahDepan(nama, nim);
    break;
case 5:
    cout << "-Ubah Belakang-" << endl;</pre>
    cout << "Masukkan Nama Baru : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM Baru : ";</pre>
    cin >> nim;
    linkedList.ubahBelakang(nama, nim);
    break;
case 6:
    cout << "-Ubah Tengah-" << endl;</pre>
```

```
cout << "Masukkan Nama Baru : ";</pre>
            cin >> nama;
             cout << "Masukkan NIM Baru : ";</pre>
             cin >> nim;
             cout << "Masukkan Posisi : ";</pre>
             cin >> posisi;
             linkedList.ubahTengah(nama, nim, posisi);
             break;
        case 7:
             linkedList.hapusDepan();
             break;
        case 8:
             linkedList.hapusBelakang();
             break;
        case 9:
             cout << "-Hapus Tengah-" << endl;</pre>
             cout << "Masukkan Posisi : ";</pre>
             cin >> posisi;
             linkedList.hapusTengah(posisi);
            break;
        case 10:
             linkedList.hapusList();
            break;
        case 11:
             linkedList.tampilkanData();
             break;
        default:
             cout << "Pilihan tidak valid." << endl;</pre>
    }
} while (choice != 12);
return 0;
```

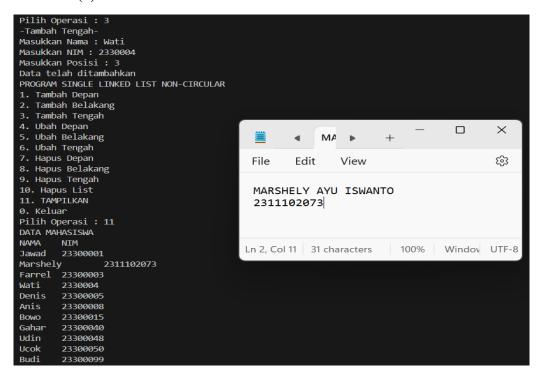
SCREENSHOOT PROGRAM

Screenshots output no.2

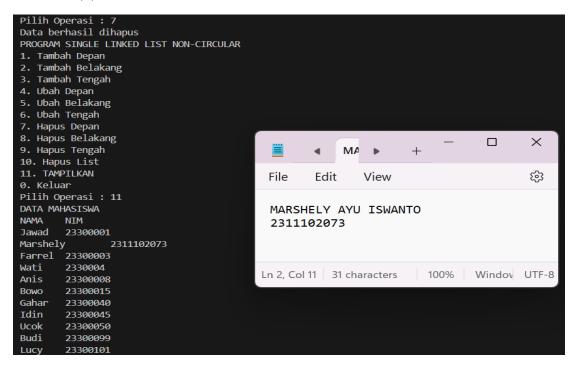


Screenshots output no. 3

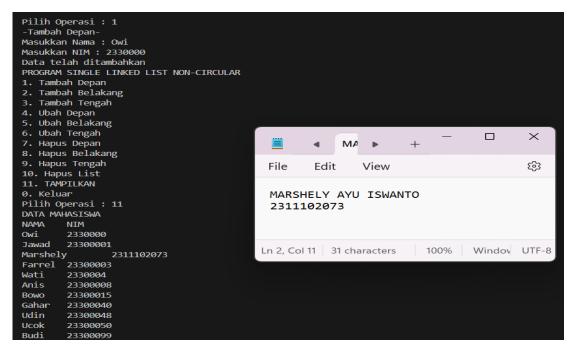
Perintah (a)



Perintah (b)



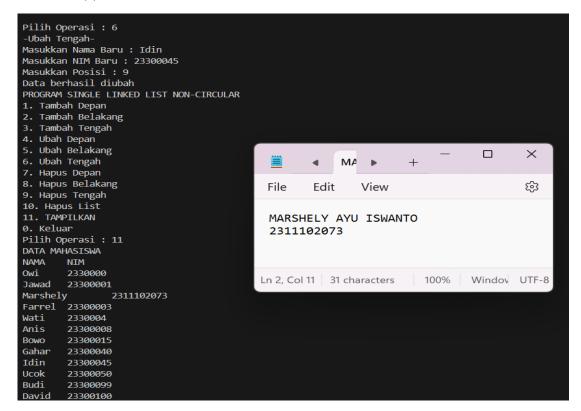
Perintah (c)



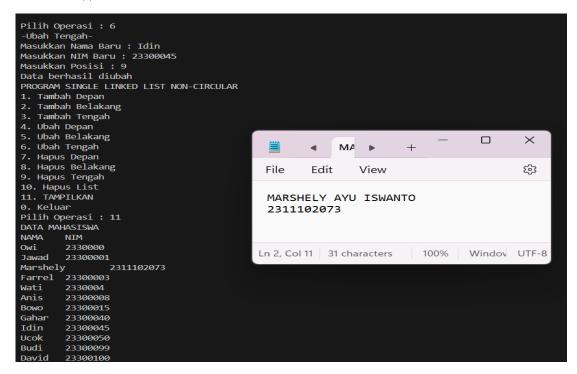
Perintah (d)

```
Pilih Operasi : 2
-Tambah Belakang-
Masukkan Nama : David
Masukkan NIM : 23300100
Data telah ditambahkan
PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR
1. Tambah Depan
Tambah Belakang
3. Tambah Tengah
4. Ubah Depan
5. Ubah Belakang
6. Ubah Tengah
                                                                                           \times
7. Hapus Depan
                                                          MA ▶
                                                                            +
8. Hapus Belakang
9. Hapus Tengah
                                                          Edit
                                                                    View
                                                                                                    £
10. Hapus List
11. TAMPILKAN
0. Keluar
Pilih Operasi : 11
                                                 MARSHELY AYU ISWANTO
                                                 2311102073
DATA MAHASISWA
NAMA
Owi
         2330000
        23300001
Jawad
                                               Ln 2, Col 11 31 characters
                                                                             100% Windov UTF-8
Marshely
                 2311102073
Farrel 23300003
        2330004
23300008
Wati
Anis
         23300015
Bowo
         23300040
Udin
         23300048
Ucok
         23300050
Budi
         23300099
```

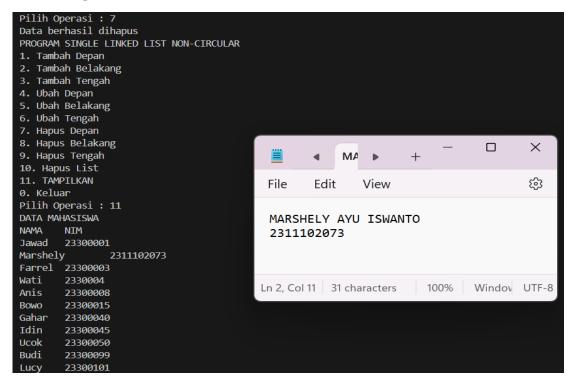
Perintah (e)



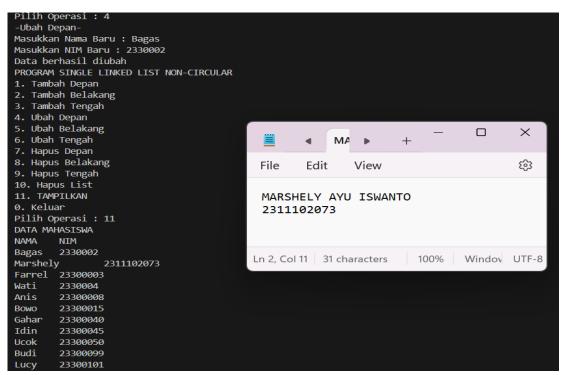
Perintah (f)



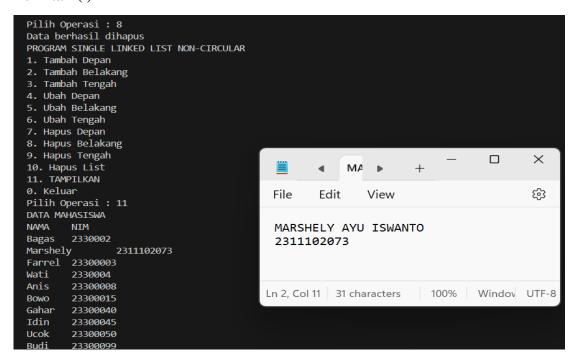
Perintah (g)



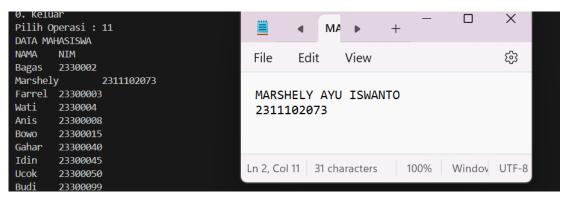
Perintah (h)



Perintah (i)



Perintah (j)



DESKRIPSI PROGRAM

Program diatas merupakan program c++ yang memanfaatkan linked list non-circular, dalam program tersebut, linked list dibuat menggunakan struktur node yang mempunyai dua string yaitu nama dan nim, serta melibatkan pointer next yang menunjukan ke node selanjutnya dalam linked list ini. Output dari program ini adalah hasil dari operasi kode program yang telah dilakukan. Output yang pertaama dari kode program tersebut adalah menambahkan seluruh nama dan nim sesuai perintah lalu melakukan perintah menambahkan data, hapus data, mengubah data, dan menampilkan seluruh data.

BAB IV

KESIMPULAN

- 1. Linked list circular dan linked list non circular masing-masing mempunyai struktur data linear yang terdiri dari serangkaian node yang saling terhubung.
- 2. Linked list circular mempunyai setiap node yang memiliki pointer yang menunjuk kembali node pertama, sedangkan untuk linked list non circular memiliki setiap node yang hanya menunjuk ke node berikutnya.
- 3. Linked list circular lebih kompleks, sedangkan linked list non circular lebih sederhana.

.

DAFTAR PUSTAKA

Antonius Rachmat C, S. (n.d.). *Single Linked List Circular*. Retrieved from https://www.scribd.com/ https://www.scribd.com/doc/122367708/Single-Linked-List-Circular

Single Linked List Non Circular. (n.d.). Retrieved from https://repository.dinus.ac.id/docs:
https://repository.dinus.ac.id/docs/ajar/Pertemuan_11_Single_Linked_List_Circular.pdf