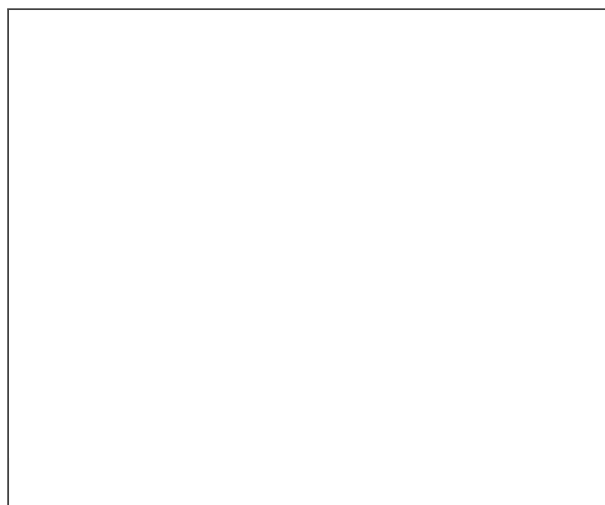


[C# и .NET](#)[Web](#)[Форум](#)[Найти..](#)[C# 5.0 и .NET 4.5](#)[WPF](#)[ТЕМЫ WPF](#)[SILVERLIGHT 5](#)[EXPRESSION BLEND 4](#)[РАБОТА С БД](#)[LINQ](#)[ASP.NET](#)[WINDOWS 8/10](#)

Создание базы данных

[ASP.NET](#) --- [Интернет магазин на ASP.NET Web Forms](#) --- [Создание базы данных](#)

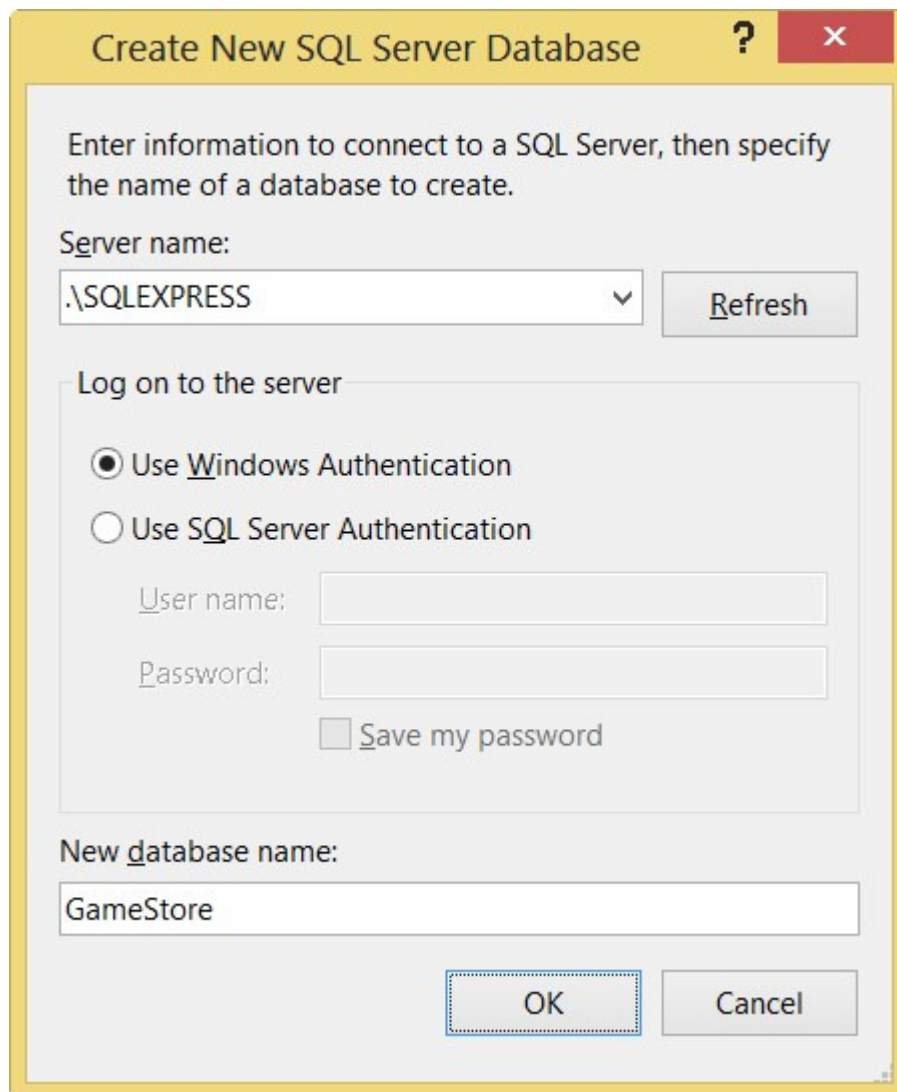


Исходный код проекта

Для нашего тестового интернет-магазина GameStore потребуется создать базу данных в которой будет храниться информация о каталоге игр, которые мы продаем. В качестве первого шага в Visual Studio необходимо создать подключение к базе данных. Откройте окно Server Explorer и щелкните на кнопке Connect to Database (Подключиться к базе данных), на которой изображен шнур электропитания со знаком "плюс" зеленого цвета. Появится

диалоговое окно Add Connection (Добавление подключения). Введите для имени сервера, например ".\SQLEXPRESS" — специальное имя, которое указывает на необходимость работы с локальной СУБД SQL Server Express.

Удостоверьтесь, что выбран переключатель Use Windows Authentication (Использовать аутентификацию Windows) и установите имя базы данных в GameStore, как показано на рисунке ниже. (В зависимости от применяемой версии Visual Studio, может понадобиться выбрать в списке Data source (Источник данных) вариант Microsoft SQL Server.)



Create New SQL Server Database ? X

Enter information to connect to a SQL Server, then specify the name of a database to create.

Server name:

.\SQLEXPRESS Refresh

Log on to the server

☒ Use Windows Authentication

☐ Use SQL Server Authentication

User name:

Password:

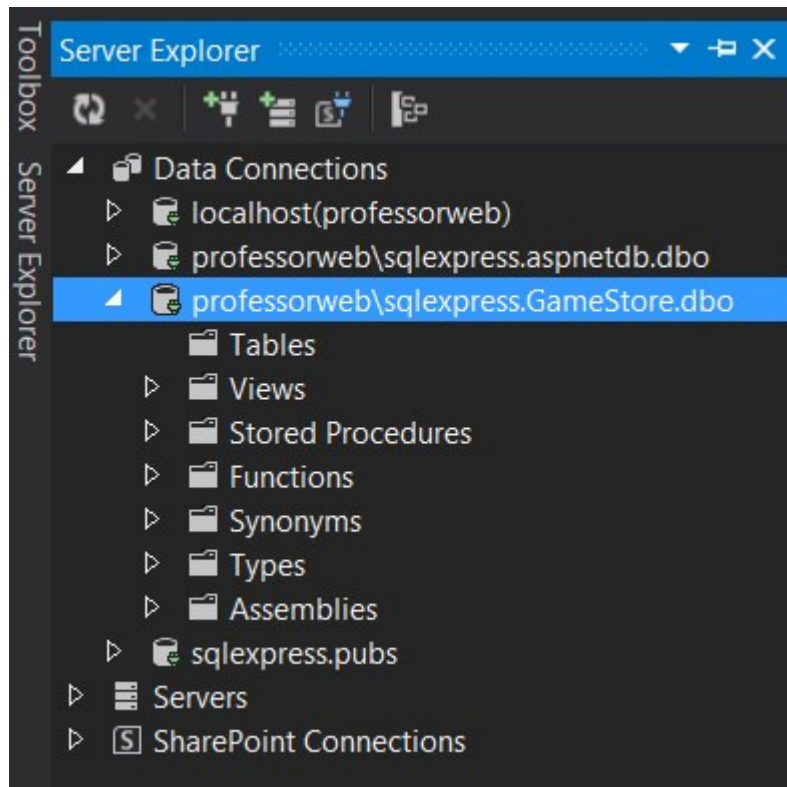
☐ Save my password

New database name:

GameStore

OK Cancel

Щелкните на кнопке OK. Вскоре отобразится диалоговое окно с запросом о создании новой базы данных. Щелкните в нем на кнопке Yes (Да) и в окне Server Explorer появится новый элемент. Развернув этот элемент, можно просмотреть различные аспекты только что созданной базы данных:

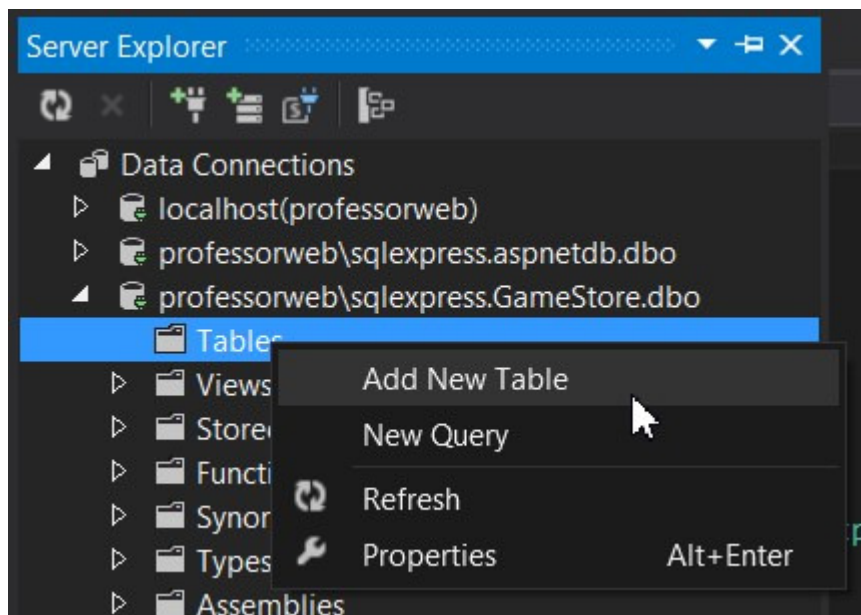


Вы должны видеть что-то очень похожее, но имя подключения к базе данных будет отличаться, в основном потому, что оно содержит имя локального компьютера (на рисунке это professorweb).

Определение схемы базы данных

В базе данных нам нужна только одна таблица, которая будет использоваться для хранения подробной информации о играх. В окне Server Explorer разверните только что созданную базу данных и щелкните правой кнопкой мыши на элементе Tables (Таблицы). Выберите в контекстном меню пункт Add New Table (Добавить новую таблицу), как показано на рисунке ниже:





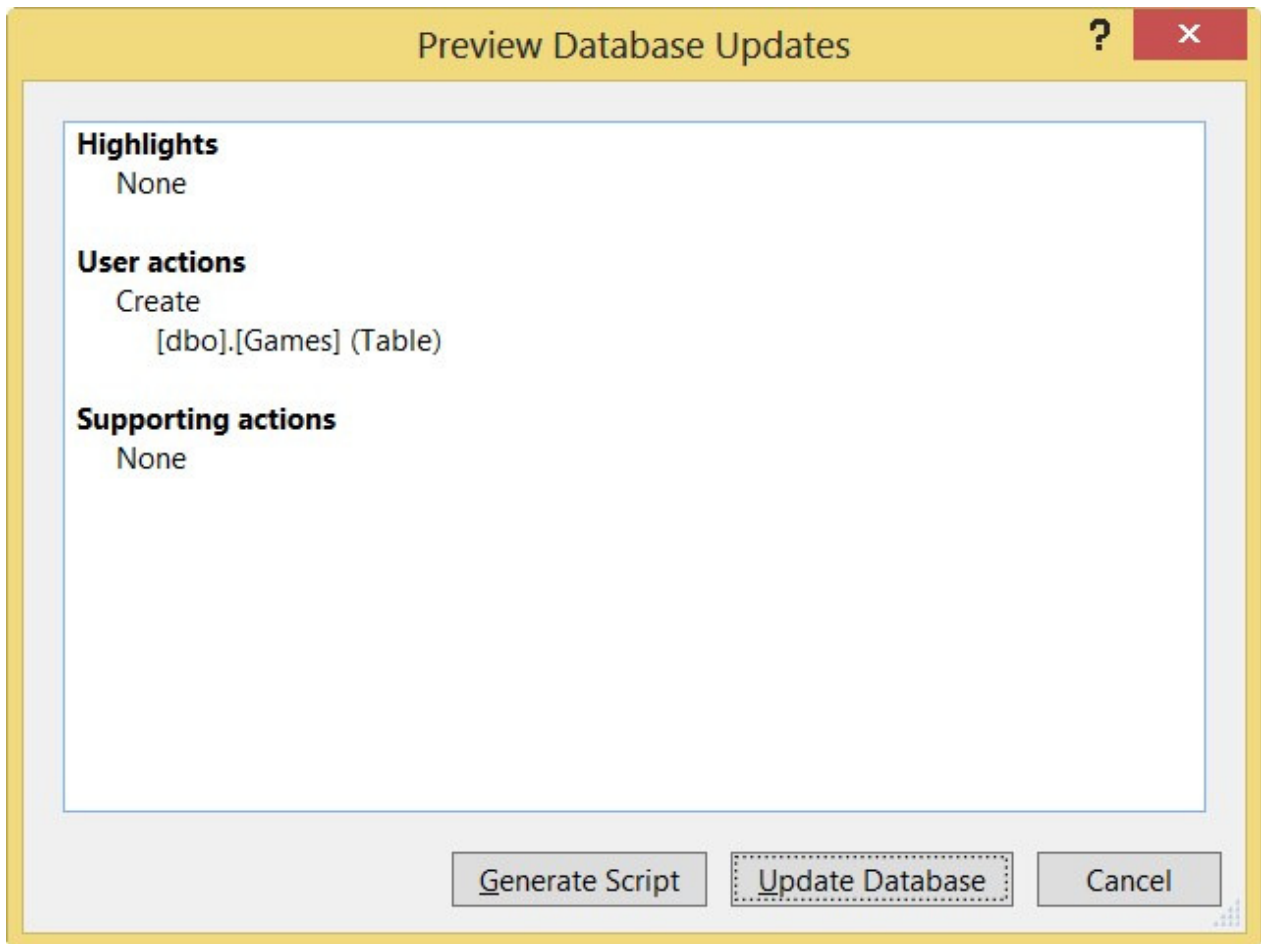
Отобразится конструктор для создания новой таблицы. Создавать таблицы базы данных можно с помощью визуальной части этого конструктора, но мы будем пользоваться окном T-SQL, т.к. оно предлагает более лаконичный и аккуратный способ описания требуемой спецификации таблицы. Введите в этом окне оператор SQL, представленный в примере ниже, и щелкните на кнопке Update (Обновить), расположенной в нижнем левом углу окна конструктора таблиц:

```
CREATE TABLE Games
(
    [GameID] INT NOT NULL PRIMARY KEY IDENTITY,
    [Name] NVARCHAR(100) NOT NULL,
    [Description] NVARCHAR(500) NOT NULL,
    [Category] NVARCHAR(50) NOT NULL,
    [Price] DECIMAL(16, 2) NOT NULL
)
```

Этот оператор создает таблицу по имени Games, имеющую столбцы для различных свойств, с которыми необходимо работать в приложении; вскоре вы увидите, как эти столбцы отображаются на объекты данных в приложении.

Указание свойства IDENTITY для столбца GameID означает, что SQL Server будет генерировать уникальное значение первичного ключа при добавлении данных в эту таблицу. Когда база данных применяется в веб-приложении, генерация уникальных первичных ключей может оказаться очень трудной, поскольку запросы от пользователей поступают одновременно. Добавление свойства IDENTITY позволяет сохранять новые строки в таблице, возложив поддержку уникальных значений в первичном ключе на SQL Server.

После щелчка на кнопке Update отобразится диалоговое окно Preview Database Updates (Предварительный просмотр обновлений базы данных) со сводкой по возможным результатам выполнения оператора, как показано на рисунке ниже:



Щелкните на кнопке Update Database (Обновить базу данных), чтобы выполнить оператор SQL и создать таблицу Games в базе данных. Просмотреть результат обновления можно, щелкнув на кнопке Refresh (Обновить) в окне Server Explorer. В разделе Tables (Таблицы) появится новая таблица Game с детальной информацией о каждом ее столбце.

После обновления базы данных окно dbo.Games можно закрыть. Среда Visual Studio предложит сохранить сценарий SQL, с помощью которого создавалась база данных. Хотя здесь в этом необходимости нет, в реальных проектах, где нужно конфигурировать множество баз данных, подобная возможность окажется полезной.

Добавление данных в базу

Мы собираемся вручную добавить в базу некоторые данные, чтобы было с чем работать до того, как позже будут реализованы средства администрирования приложения GameStore (в которых можно будет вручную редактировать каталог игр).

В окне Server Explorer разверните элемент Tables в базе данных GameStore, щелкните правой кнопкой мыши на таблице Games и выберите в контекстном меню пункт Show Table Data (Показать данные таблицы). Введите данные либо вручную (как показано на рисунке), либо с помощью показанного ниже SQL-кода (щелкните правой кнопкой мыши по таблице Games в окне Solution Explorer и выберите New Query). Перемещаться по столбцам можно с помощью клавиши <Tab>. Нажатие <Tab> в конце каждой строки приводит к переходу на следующую строку и обновлению данных в базе.

```
INSERT INTO Games(Name, Description, Category, Price)
VALUES
```

```
( 'SimCity', 'Градостроительный симулятор снова с вами! Создайте гор
( 'TITANFALL', 'Эта игра перенесет вас во вселенную, где малое проти
( 'Battlefield 4', 'Battlefield 4 - это определяющий для жанра, полн
( 'The Sims 4', 'В реальности каждому человеку дано прожить лишь од
    Вам решать — где, как и с кем жить, чем заниматься, чем у
( 'Dark Souls 2', 'Продолжение знаменитого ролевого экшена вновь за
    нового героя, новую историю и новый мир. Лишь одно неизме
( 'The Elder Scrolls V: Skyrim', 'После убийства короля Скайрима имп
    и разгорелся конфликт. К тому же, как предсказывали древни
    империи зависит от драконорожденного — человека, в жилах
( 'FIFA 14', 'Достоверный, красивый, эмоциональный футбол! Провере
    центре поля и позволяющим задавать её темп.', 'Симулятор
( 'Need for Speed Rivals', 'Забудьте про стандартные режимы игры. С
    между гонщиками и полицией. Свободно войдите в мир, в ко
( 'Crysis 3', 'Действие игры разворачивается в 2047 году, а вам пред
( 'Dead Space 3', 'В Dead Space 3 Айзек Кларк и суровый солдат Джон
```

dbo.Games [Data] Global.asax.cs Web.config					
Max Rows: 1000					
	GameID	Name	Description	Category	Price
▶	1	SimCity	Градостроительный симулятор снова ...	Симулятор	1499,00
	2	TITANFALL	Эта игра перенесет вас во вселенную, ...	Шутер	2299,00
	3	Battlefield 4	Battlefield 4 – это определяющий для ...	Шутер	899,40
	4	The Sims 4	В реальности каждому человеку дано ...	Симулятор	15,00
	5	Dark Souls 2	Продолжение знаменитого ролевого ...	RPG	949,00
	6	The Elder Scrolls V...	После убийства короля Скайрима имп...	RPG	1399,00
	7	FIFA 14	Достоверный, красивый, эмоциональ...	Симулятор	699,00
	8	Need for Speed Ri...	Забудьте про стандартные режимы иг...	Симулятор	15,00
	9	Crysis 3	Действие игры разворачивается в 204...	Шутер	1299,00
	10	Dead Space 3	В Dead Space 3 Айзек Кларк и суровый...	Шутер	499,00
*	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

Как видите в этом коде столбец GameID должен быть оставлен пустым. Это столбец идентичности, для которого SQL Server будет генерировать уникальное значение при переходе на следующую строку.

Galaxy S7 - Superbilligt

Gäller begränsad upplaga under maj. Allt ingår för 335 kr/mån!



Alexandr Erohin ★ alexerohinzzz@gmail.com © 2011 - 2016