



# Введение в AngularJS

## Что такое AngularJS

Последнее обновление: 1.11.2015



Изучай английский по Skype!

AngularJS представляет собой opensource JavaScript-фреймворк, использующий шаблон MVC. Собственно использование MVC является его одной из отличительных особенностей.

Для описания интерфейса используется декларативное программирование, а бизнес-логика отделена от кода интерфейса, что позволяет улучшить тестируемость и расширяемость приложений.

Другой отличительной чертой фреймворка является двустороннее связывание, позволяющее динамически изменять данные в одном месте интерфейса при изменении данных модели в другом. Таким образом, AngularJS синхронизирует модель и представление.

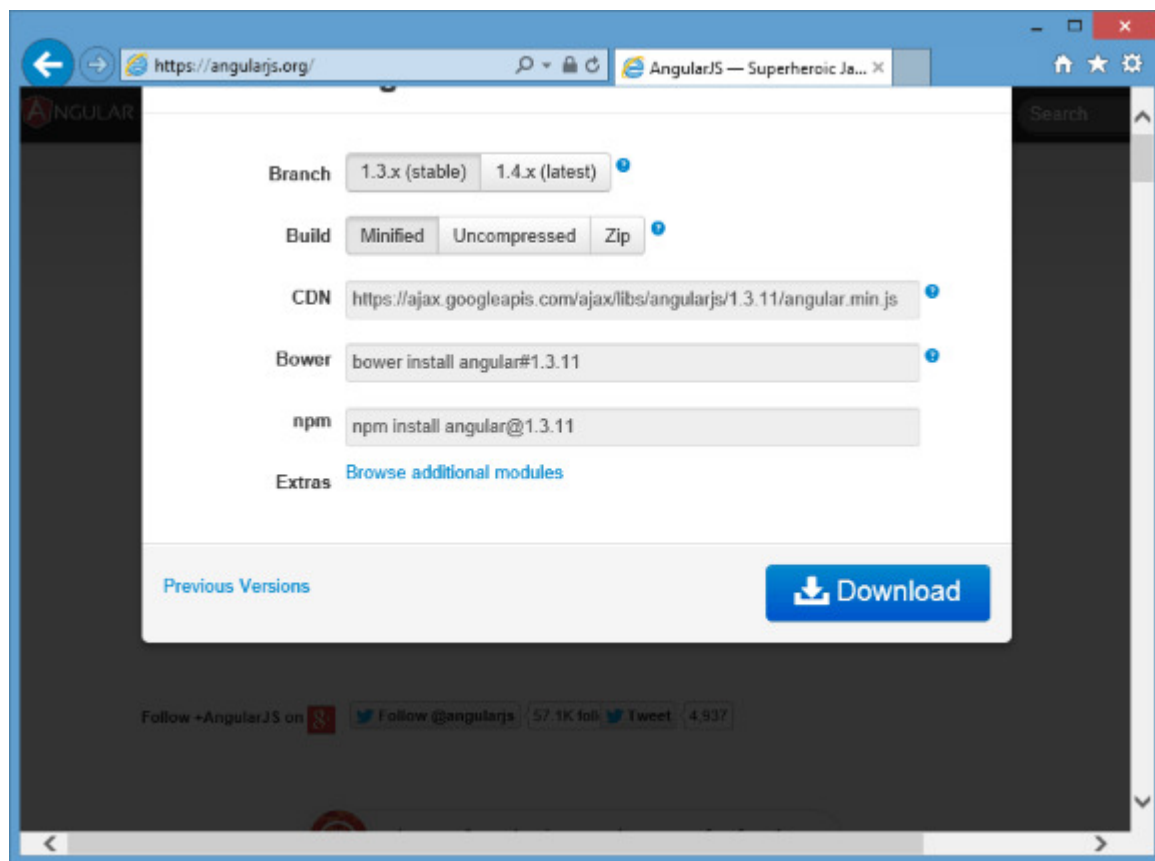
Кроме того, AngularJS поддерживает такие функциональности, как Ajax, управление структурой DOM, анимация, шаблоны, маршрутизация и так далее. Мощь фреймворка, наличие богатого функционала во многом повлияла на то, что он находит свое применение во все большем количестве веб-приложений, являясь на данный момент наверное одним из самых популярных javascript-фреймворков.

Официальный сайт фреймворка: <http://angularjs.org/>. Там вы можете найти сами исходные файлы, обучающие материалы и другие сопроводительные материалы относительно библиотеки.

На момент написания данного руководства последней стабильной версией фреймворка была версия 1.3.

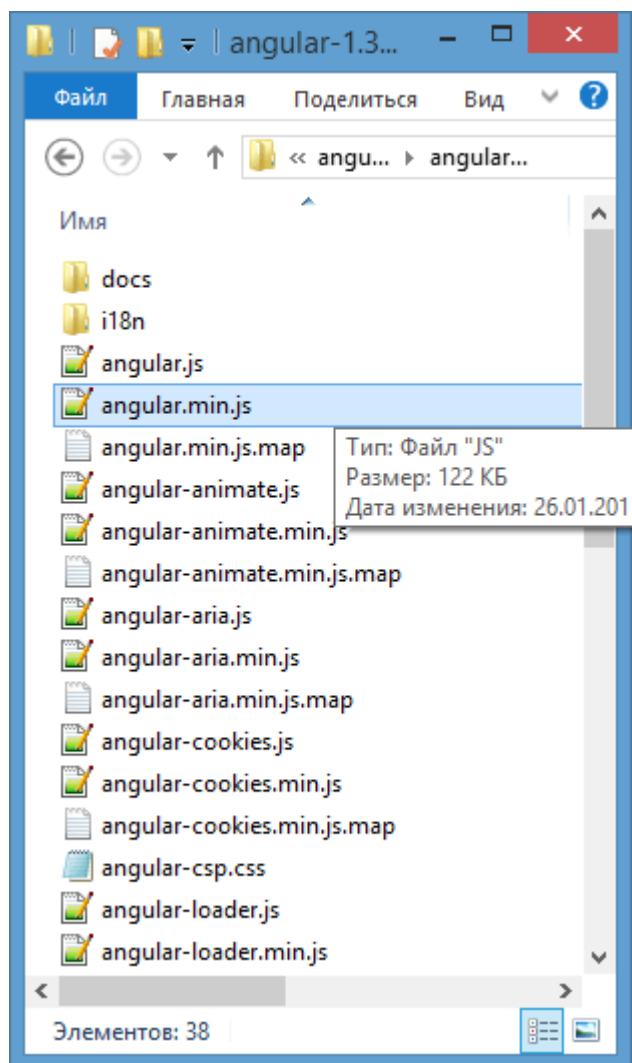
## Начало работы с AngularJS

Посмотрим, что же представляет собой AngularJS. Для этого нам потребуется файлы самого фреймворка, поэтому загрузим саму библиотеку по ссылке, указанной выше:



Также можно использовать ссылку на библиотеку из сети CDN компании Google:  
<https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.3.11/angular.min.js>.

При загрузке zip-пакета мы найдем в нем кроме самой библиотеки (angular.js) еще ряд дополнительных файлов и их минимизированные версии:



- **angular-touch.js**: предоставляет поддержку событий сенсорного экрана
- **angular-animate.js**: предоставляет функциональность анимации
- **angular-aria.js**: предоставляет поддержку aria-атрибутов (accessible rich internet application)
- **angular-mocks.js**: предоставляет mock-объекты для юнит-тестирования
- **angular-route.js**: обеспечивает механизм маршрутизации
- **angular-sanitize.js**: предоставляет функционал для управления потенциально опасным контентом (javascript, html)
- **angular-cookies.js**: обеспечивает функционал для управления куками
- **angular-loader.js**: используется для загрузки angularjs-скриптов
- **angular-messages.js**: предоставляет функционал для вывода сообщений
- **angular-resource.js**: обеспечивает функциональность для работы с ресурсами
- Папка **i18n**: содержит js-файлы для разных локалей

Из всех загруженных скриптов в архиве нас будет интересовать прежде всего файл *angular.min.js*

Теперь собственно создадим приложение. Оно будет стандартным HelloWorld. Код html-страницы будет следующим:

```
<!doctype html>
<html ng-app>
<head>
<meta charset="utf-8">
</head>
<body>
<label>Введите имя:</label>
<input type="text" ng-model="name" placeholder="Введите имя">

<h1>Добро пожаловать {{name}}!</h1>

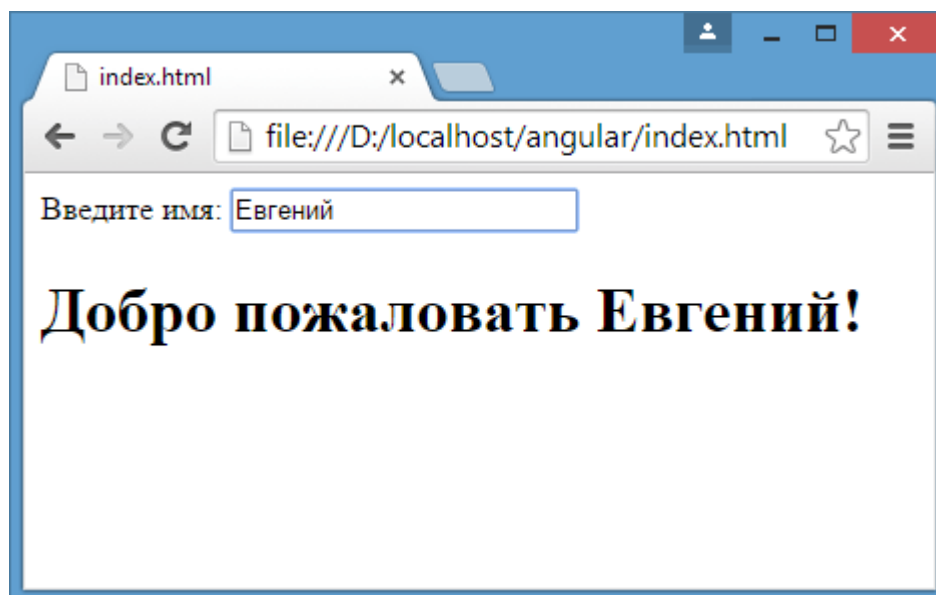
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.3.11/angular.min.js"></script>
</body>
</html>
```

Первое, наверное, что бросается в глаза - это новые атрибуты, добавленные к стандартным тегам html (в данном случае `ng-app` и `ng-model`). Эти атрибуты являются директивами фреймворка AngularJS. Благодаря их встраиванию фреймворк позволяет добавить элементам определенное поведение.

Конкретно в данном случае директива `ng-app` объявляет элемент `<html>` корневым для всего приложения, а директива `ng-model` указывает модель "name", к которой будет привязано значение элемента `input`. И при изменении текста в элементе `input`, модель "name" также будет динамически изменять свое значение.

Чуть ниже в элементе `<h1>Добро пожаловать {{name}}!</h1>` выводится значение этой модели.

И мы можем просто открыть данный файл в браузере и протестировать его работу.



KÖP NU

[Содержание](#) [Вперед](#)



18 Комментариев

metanit.com

 Войти Рекомендовать Поделиться

Лучшее в начале

**Alexander** • 10 месяцев назад

Было бы круто, чтобы вы еще описали библиотеку knockoutjs. Очень интересная библиотека.

2 ^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Vladislav Aleksandrovich** • 2 месяца назад

Чувак, как ты столько писать успеваешь? Только по дотнету твои труды дочитал, начал про ангуляр вкуривать - гугл опять меня на твой сайт привёл!)))

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Julia** • 5 месяцев назад

Добрый вечер)Как высчитать цену со скидкой,надо написать приложение- название товара,его цена и цена со скидкой,при этом скидку вводим вверху?

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Pavel** • 6 месяцев назад

Здравствуйте. Пытаюсь повторить ваши примеры в Visual Studio 2013. Так же установлен решарпер. Я создаю пустой ASP.NET проект, добавляю HTML страницу и переписываю код из примера. Когда я начинаю вводить атрибуты ng-app или ng-model, студия буквально подвисает на 2-3 секунды. Не подскажите, в чем проблема? P.S. ангуляр подключил через nuget (Angular Core), на странице его подключаю так:

```
<head>
<script src="Scripts/angular.min.js"></script>
</head>
```

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Metanit** Модератор ➔ Pavel • 6 месяцев назад

даже не знаю, может проблема в решарпере

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Тарас Михаць** • 7 месяцев назад

доброго дня! у меня такой вопрос. у меня такой роут: \$routeProvider

```
.when('/login', {
```

```
  templateUrl: 'Views/Login/Login.html',
```

```
  controller: 'LoginController',
```

```
  controllerAs: 'loginCtrl'
```

```
}).when('/network-error', {templateUrl: 'Views/network-error.html', controller: 'networkErrorCtrl'}
```



[r](#) | [Google+](#) | [Канал сайта на youtube](#) | [Помощь сайту](#)

м: [metanit22@mail.ru](mailto:metanit22@mail.ru)

t.com, 2012-2016. Все права защищены.