



Обработка событий

Последнее обновление: 1.11.2015



G+1



Изучай английский по Skype!

Отдельная группа директив связана с обработкой пользовательских событий. Рассмотрим директиву `ng-click`, которая фактически будет эквивалентна обработке события `onclick` в javascript. Вначале создадим небольшой проект. Все знают сервис `stackoverflow`, где задаются вопросы и можно проголосовать за понравившийся ответ. Сделаем что-то подобное.

Вначале создадим контроллер `QuestionController`:

```
var myApp=angular.module('myApp');
myApp.controller('QuestionController', function($scope) {

    $scope.question={
        text: 'Какой js-фреймворк лучше использовать?',
        author: 'Иван Иванов',
        date: '20/10/2013',
        answers:
        [{
            text: 'AngularJS!',
            author: 'Вова Сидоров',
            date: '20/10/2013',
            rate:2
        },{
            text: 'AngularJS лучше всех',
            author: 'Олег Кузнецов',
            date: '20/10/2013',
            rate:0
        },{
            text: 'Я бы использовал knockout',
            author: 'Неизвестный',
            date: '21/10/2013',
            rate:0
        }]
    };

    $scope.voteUp = function (answer){
```

```

        answer.rate++;
    };
    $scope.voteDown = function (answer){
        answer.rate--;
    };
    $scope.questColorClass= "questcolor";
    $scope.changeClass = function (e) {

        $scope.questColorClass = e.type == "mouseover" ? "questselectedcolor" : "questcolor";
    }
});

```

Здесь через объект `$scope` на веб-страницу передается сложный объект `question`, в котором определены название вопроса, автор, дата и набор ответов со своими параметрами, в том числе с рейтингом (`rate`). Кроме того, у нас объявлены две функции, которые уменьшают и увеличивают рейтинг переданного ответа.

Кроме того, объявлен специальный объект `questColorClass`, который будет хранить класс, и функция `changeClass`, которая меняет класс в зависимости от типа события.

Теперь перейдем к коду `html`. Он будет выглядеть следующим образом:

```

<!doctype html>
<html ng-app='myApp'>
<head>
<meta charset="utf-8">
<link rel="stylesheet" href="css/mystyles.css" />
</head>
<body>
<div ng-controller="QuestionController">
<div class="quest" ng-class="questColorClass"
ng-mouseenter="changeClass($event)"
ng-mouseleave="changeClass($event)">
<h3>{{question.text}}</h3>
<p>{{question.author}} </p> <p><i>{{question.date}}</i></p>
</div>
<h3>Ответы</h3>
<div class="answers">
<div ng-repeat="answer in question.answers" class="answer">
<div class="vote">
    <a class="vote-up" ng-click="voteUp(answer)"></a>
    <span class="rate">{{answer.rate}}</span>
    <a class="vote-down" ng-click="voteDown(answer)"></a>
</div>
<b>{{answer.text}}</b>
<p>{{answer.author}}</p>
<p><i>{{answer.date}}</i></p>
</div>
</div>
</div>
<script src="js/lib/angular.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
var myApp = angular.module('myApp', []);
</script>
<script src="js/controllers/QuestionController.js"></script>
</body>
</html>

```

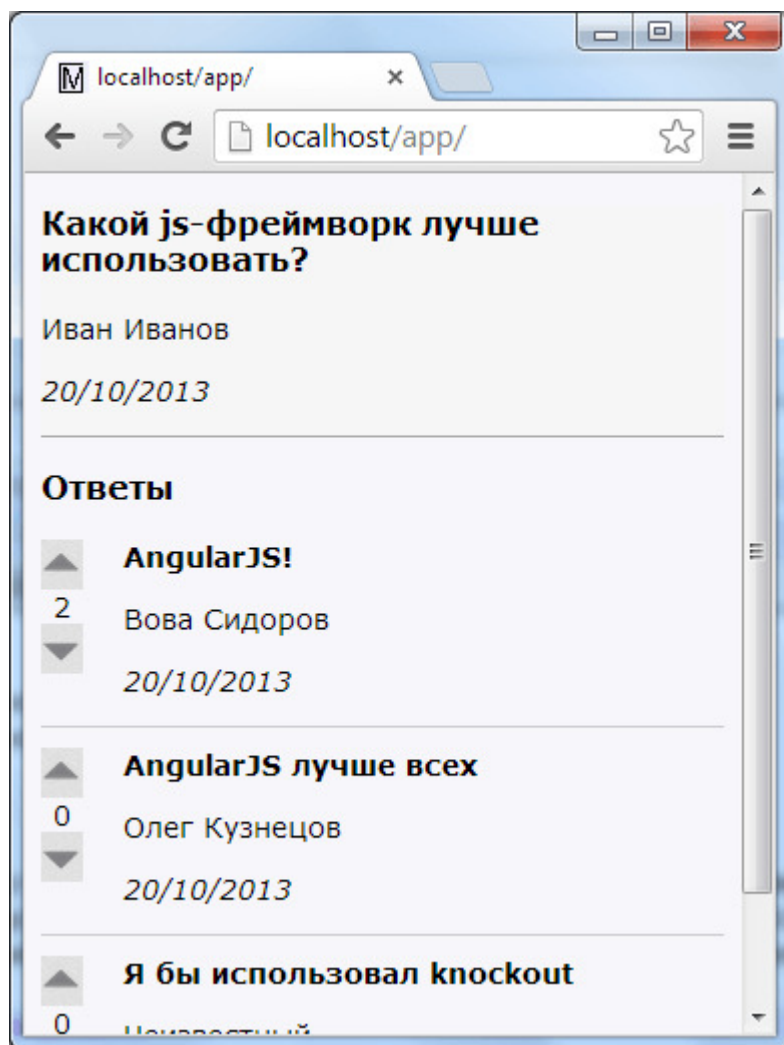
Для каждого объекта `answer` (то есть ответа) у нас создается блок `vote`, в котором есть две ссылки. При нажатии на каждую ссылку срабатывает функция, на которую указывает директива `ng-click`: ``. И в каждую функцию передается текущий объект `answer`. Таким образом, можно увеличивать и уменьшать рейтинг.

Для объекта вопроса устанавливается обработчик событий `ng-mouseenter` и `ng-mouseleave`: `ng-mouseenter="changeClass($event)"`. Здесь уже в качестве параметра в функцию обработчика передается специальный объект **`$event`**, который может использоваться для обработки любого события и который несет в себе информацию об обрабатываемом событии.

Определим ряд классов, в том числе классы, которые будут переключаться в обработчике события `changeClass`:

```
.quest {
  border-bottom: 1px solid #aaa;
  margin-bottom: 10px;
}
.questcolor {
  background: #F6F6F6;
}
.questselectedcolor{
  background: #ddd;
}
.answer {
  border-bottom: 1px solid #ccc;
  margin-bottom: 10px;
}
.vote {
  float: left;
  text-align: center;
  width: 21px;
  margin-right: 20px;
}
.vote-up, .vote-down{
  display: block;
  margin: 0px auto;
  width: 21px;
  height: 25px;
}
.vote-up{
  background-position: 0px 0px;
  background-image: url("../img/sprite.png");
  background-repeat: no-repeat;
  overflow: hidden;
}
.vote-down{
  background-position: 0px -20px;
  background-image: url("../img/sprite.png");
  background-repeat: no-repeat;
  overflow: hidden;
}
```

Визуально это будет выглядеть так:



[Загрузить проект](#)

Кроме директивы `ng-click`, предназначенной для обработки кликов по элементам, имеется еще ряд директив:

- **ng-blur**: определяет поведение для события `blur`, которое возникает при потере элементом фокуса
- **ng-focus**: определяет поведение для события `focus`, которое возникает при получении фокуса элементом
- **ng-change**: определяет поведение для события `change`, которое возникает при изменении элементом состояния, например, при нажатии на элемент `input type="checkbox"`
- **ng-submit**: определяет поведение для события `submit`, которое возникает при отправке формы
- **ng-copy/ng-cut/ng-paste**: определяет поведение для событий копирования, вырезки и вставки соответственно

- **ng-dblclick**: та же ng-click, только обрабатывается двойное нажатие
- **ng-mousedown**: для обработки нажатия клавиши мыши
- **ng-mouseup**: для обработки отжатия мыши
- **ng-mouseenter**: для обработки наведения курсора в определенную область
- **ng-mouseleave**: для обработки ухода курсора с определенной области
- **ng-mousemove**: для обработки перемещения курсора мыши
- **ng-keydown**: обработка нажатия клавиши клавиатуры
- **ng-keypress**: обработка нажатия клавиши клавиатуры
- **ng-keyup**: обработка отжатия клавиши клавиатуры

Fenix Begravningsbyrå

Nytänkande i livets slutskede. Boka via telefon, dator eller möte



[Назад](#) [Содержание](#) [Вперед](#)



26 Комментариев

metanit.com

 Войти Рекомендовать Поделиться

Лучшее в начале



Присоединиться к обсуждению...

**Dmitry Grinko** • месяц назад

Подскажите. Как сделать чтобы при клике на элемент менялся его стиль. Прописал класс в css и при клике добавляю элементу этот класс но ничего не меняется.

html:

```
<td ng-click="myClick($event)"></td>
```

js:

```
$scope.myClick = function(el){  
  el.currentTarget.setAttribute('ng-class', 'myClass');  
}
```

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Kain** → Dmitry Grinko • 20 дней назад

html:

```
<td data-ng-click="myClick()" data-ng-class="{ 'myClass': my_class }"></td>
```

js:

```
$scope.myClick = function(){  
  $scope.my_class = true;  
}
```

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Dmitry Grinko** → Kain • 18 дней назад

спасибо, разобрался

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Andrei K.** • 2 месяца назад

Запятую в примере нужно поменять на ";"

```
},
```

```
$scope.voteUp = function (answer){
```

```
  answer.rate++;
```

```
};
```

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Metanit** Модератор → Andrei K. • 2 месяца назад

поправил

^ | v • Ответить • Поделиться ›

**Олег** • 6 месяцев назад



[r](#) | [Google+](#) | [Канал сайта на youtube](#) | [Помощь сайту](#)

✉: metanit22@mail.ru

t.com, 2012-2016. Все права защищены.