ACTIVITY PERTEMUAN 2

NAMA: MARSILLO DITO SAPUTRA

NPM: 50421786

KELAS: 4IA11

MATERI: Anotomi Class, Struktur Aplikasi JAVA, Object Oriented Programming

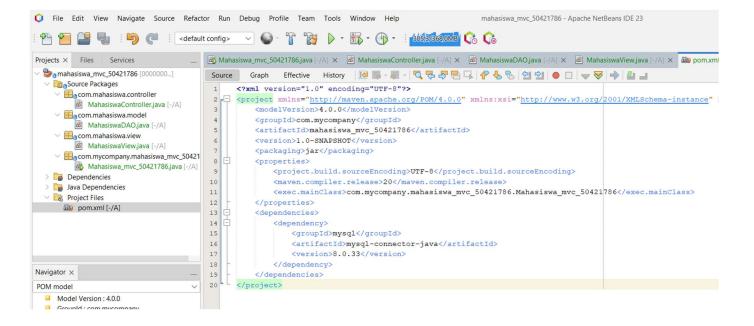
(OOP) Dengan JAVA

MATA PRAKTIKUM: REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2

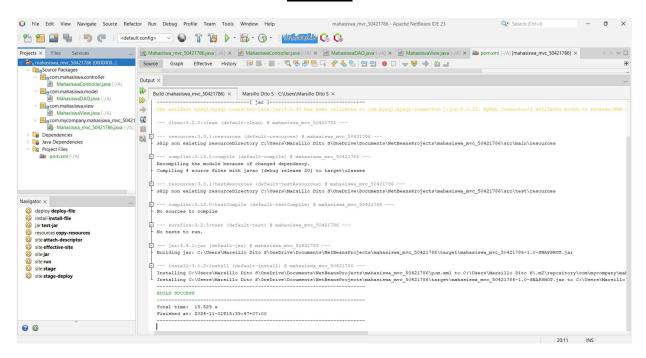
(Screenshoot langkah-langkah sesuai video pembelajaran dan jelaskan dengan ringkas)

Activity

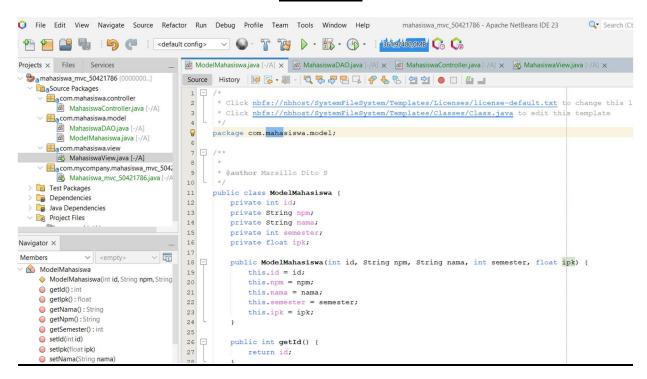
Jalankan program yang telah dibuat pada video, jika ada error screenshot saja

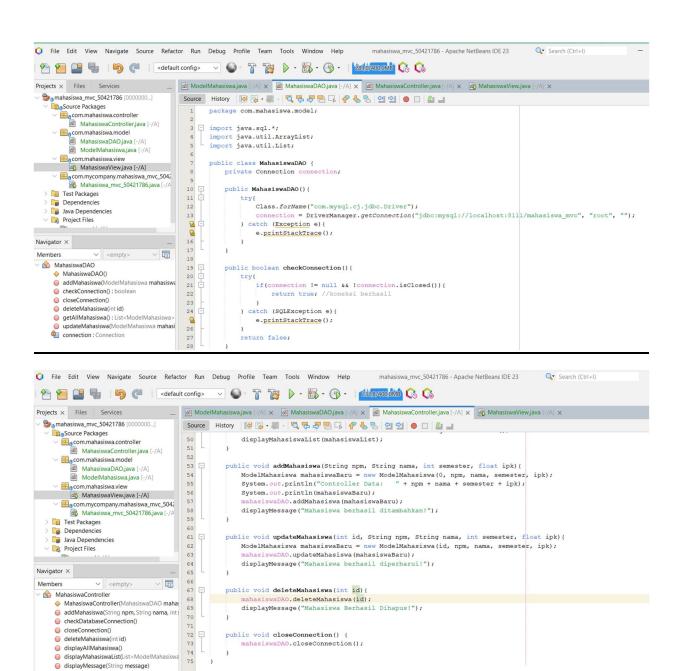


OUTPUT

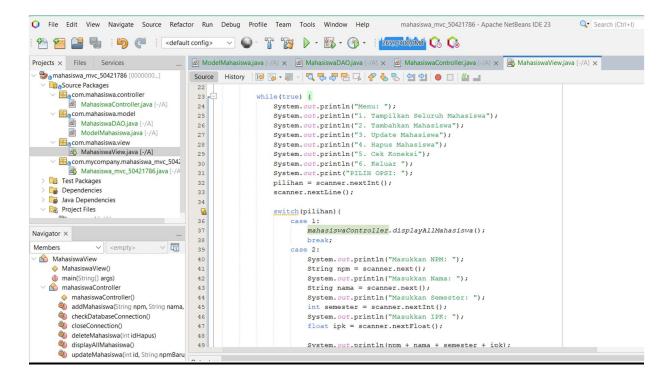


PROGRAM





updateMahasiswa(int id, String npm, String r mahasiswaDAO : MahasiswaDAO



OUTPUT

