

ACTIVITY PERTEMUAN 1

NAMA : MARSILLO DITO SAPUTRA

NPM : 50421786

KELAS : 4IA11

MATERI : Desain Perangkat Lunak Berbasis Komponen, Pettern, dan Skala

MATA PRAKTIKUM : REKAYASA PERANGKAT LUNAK 22

(Screenshoot langkah-langkah sesuai video pembelajaran dan jelaskan dengan ringkas)

The screenshot displays an IDE interface. On the left, the 'EXPLORER' pane shows a project named 'PERTEMUAN1' containing 'Pertemuan1.class' and 'Pertemuan1.java'. The 'OPEN EDITORS' pane shows both files are open. The main editor area displays the 'Pertemuan1.java' file with the following code:

```
1 package pertemuan1;
2
3 public class Pertemuan1 {
4
5     Run | Debug
6     public static void main(String[] args) {
7
8         String nama, kampus;
9         int age;
10
11         nama = "Marsillo Dito Saputra";
12         age = 20;
13         kampus = "Universitas Gunadarma";
14
15         System.out.println("Perkenalkan Saya " + nama);
16         System.out.println("Umur Saya " + age);
17         System.out.println("Saya berkuliah di " + kampus);
18     }
19 }
```

At the bottom, the 'TERMINAL' pane shows the output of the program:

```
Perkenalkan Saya Marsillo Dito Saputra
Umur Saya 20
Saya berkuliah di Universitas Gunadarma
PS C:\Users\Marsillo Dito S\OneDrive\Documents\Semester 7\RPL 2 PRAKTIKUM>
```