

Kravspecifikation

3D File Manager

Redaktör: Martin Söderén

Version 0.1

Status

Granskad	-	-
Godkänd	-	-

PROJEKTIDENTITET

VT, 2016,
Linköpings Tekniska Högskola, IDA

Gruppdeltagare

Namn	Ansvar	Telefon	E-post
Martin Söderén	Senior Software design engineer	070 816 32 41	marso329@student.liu.se

Hemsida: <https://github.com/marso329/tsbk07>(privat)

Kund: LIU

Kontaktperson hos kund: -

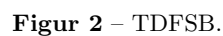
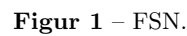
Kursansvarig: Ingemar Ragnemalm

Handledare: -

Dokumenthistorik

Version	Datum	Utförda förändringar	Utförda av	Granskad
0.1	2016-02-23	Första utkast	Martin	

Jag ska göra en filhanterare som visar alla filer och mappar i 3D. Det finns många tidigare exempel på liknande projekt såsom File System Navigator(FSN) som man kan se i filmen Jurassic park, se figur 1. Ett nyare exempel är TDFSB som också visar bilder i alla mappar, kan spela upp ljud och film samt är alla mappar portaler som transporterar en till den nya mappen, se figure 2:



Det ska i första hand vara en full fungerande filhanterar, så man ska kunna radera, döpa om , öppna, kopiera, klistra in, flytta till, kopiera till och se alla egenskaper hos alla filer och mappar. Tanken är att man också ska kunna få upp en terminal i filhanteraren.

2.1 Skall-krav

Krav	Förändring	Beskrivning	Prioritet
Krav 1	Original	Alla filer ska representeras av block med någon textur på, är det en bild så ska bilden användas som textur	1
Krav 2	Original	Alla mappar ska representeras av block med någon textur	1
Krav 3	Original	Alla mappar och filer i en mapp ska vara placerade på en platta med en textur	1
Krav 4	Original	Ljussättningen ska ske med en Phong-shader	1
Krav 5	Original	Alla block ska ha skuggor	1
Krav 6	Original	Navigeringen ska vara first person där piltangenterna styr x och z koordinaterna och musen styr kameran i ett sfäriskt koordinatsystem	1
Krav 7	Original	Man ska inte kunna gå igenom filerna(collisions detection)	1
Krav 8	Original	Du ska kunna gå in i en mapp så transporteras du till den nya mappen)	1
Krav 9	Original	Du ska kunna klicka på en fil/mapp och få upp alla möjliga alternativ såsom radera, öppna...)	1
Krav 10	Original	Om du raderar en fil ska övriga filer ordna sig så det inte är några luckor någonstans	1
Krav 11	Original	Skydome ska finnas	1
Krav 12	Original	Endast Linux kommer stödjas	1

2.2 Bör-krav

Krav	Förändring	Beskrivning	Prioritet
Krav 13	Original	Du ska kunna få upp en terminal i filhanteraren	2
Krav 14	Original	Du ska kunna klicka på en mapp och sedan få upp en portal som du kan se in i mappen genom	2
Krav 15	Original	När du raderar en fil ska den explodera	2
Krav 16	Original	Innehåller en mapp många filer/mappar ska frustum culling användas för att minimera beräkningar	2
Krav 17	Original	Mapparnas texturer ska vara den ikon filen som operativsystemet använder med transparens, då ska renderingsordningen och vara korrekt	2