

Certification
“Coder et déployer une application web simple”
-
Guide de l'apprenant

Le déroulé global de la certification	1
Modalités de la certification	2
Ce que l'application devra comporter : son cahier des charges	2
Ce que devra comporter la présentation	4
Les questions que posera le jury (pendant la partie “dirigée”)	6

Le déroulé global de la certification

Pour obtenir votre certification, vous devrez :

[Une semaine avant le passage de la certification]

- Réaliser une application web simple - pendant la formation.

[Le jour du passage de la certification]

- Faire une présentation, avec votre groupe, à l'oral, devant le jury, de votre application (soutenance pour présenter l'application, le cahier des charges) - 10 min.
- Soutenance à l'oral en individuel :
 - > pour présenter son travail personnel sur l'application - 5 min
 - > pour faire une démonstration de votre application devant le jury - 10 min.
 - > pour échanger avec le jury - 15min

Modalités de la certification

Le travail sur ce projet se fera par groupe de 3 ou 4 apprenants.es.

Lors du passage de la certification chaque groupe devra d'abord présenter ensemble son projet, la thématique choisie ainsi que le cahier des charges. Pendant cette présentation tous.les les apprenants.es devront s'exprimer et dire brièvement ce qu'ils ont fait dans le cadre de ce projet.

Après cette présentation de groupe (10min), chacun des membres du groupe passera individuellement devant le jury afin de discuter davantage des tâches précises sur lesquelles il.elle a travaillé.

Lors de votre passage individuel, il vous est possible d'utiliser une trame de support (type diapositive) commune à la présentation de groupe mais votre support de présentation devra être personnalisé au vu du travail individuel que vous avez fourni dans le projet.

Ce que l'application devra comporter : son cahier des charges

Cahier des charges
L'application utilise une base PHP et JS Un ou des Framework est/sont employés pour les fonctionnalités prévues
L'architecture de l'application correspond aux technologies choisies
-
L'application comporte : <ul style="list-style-type: none">- Des éléments (des produits)- Des utilisateurs (clients, autres)- La possibilité de rattacher une liste d'éléments à un utilisateur (ex : panier)
Il est possible de créer une ou plusieurs entités dans la base de données (tables, documents, etc.) de l'application
-
L'application est conçue à l'aide de Wireframes
L'application intègre les éléments graphiques donnés par le client Le front end de l'application respecte les contraintes graphique du client L'application a été créée à l'aide d'un Moodboard (optionnel)

L'application est dynamique, grâce à Js et par la manipulation du DOM (slider, animation, interaction, etc.)
L'application est compatible avec : - Plusieurs navigateurs - Plusieurs terminaux (non obligatoire)
L'application respecte la norme W3C
-
L'application est installée et configurée sur une infrastructure qui supporte le back et le front (exemple Docker, Heroku)
L'application est en ligne
L'application est mise en ligne de tel sorte à ce que le développeur/administrateur puisse avoir accès aux journaux de l'applications (logs) du serveur pour en permettre une interprétation Une fonctionnalité de l'application (de son administration) permet de vérifier qu'elle est bien en ligne
-
L'application est sécurisée (en particulier les formulaires)
L'application est conçue de telle sorte à ce que les risques d'attaque soient identifiés
-
L'application est à jour des technologies employées dans les métiers du développement web (contextes actuels des entreprises et des bassins d'emplois)
L'application est conçue de tel sorte à ce qu'elle puisse intégrer de futures évolutions technologiques
-
L'application est conçue dans le cadre d'une organisation ou : - Les rôles sont répartis dans l'équipe qui participe à sa conception - Des outils d'organisation sont utilisés, - Des outils de partage du code sont utilisés pour faciliter le versionnage Le code de l'application est "organisé" (lisible, propre, structuré, réutilisable, etc.)
-
L'application est conçue de manière efficace en automatisant certaines tâches par l'utilisation de lignes de commande.
L'application est conçue grâce à une planification des tâches à réaliser
-
L'application est conçue grâce à l'apport de recherches menées en autonomie pour résoudre des problématiques propres à la demande

L'application est conçue grâce à l'utilisation d'outil de mise à jour de connaissances (compte réseaux sociaux professionnels, etc.)
-
Les conditions de réussite pour sa mise en place (chez le client) sont réunies
Les conditions pour faire évoluer techniquement et fonctionnellement l'application sont réunies : comparaison et challenge des choix technologiques

Ce que devra comporter la présentation

La présentation à l'oral, appuyée d'un support (diapositive ou autre) devra comporter les éléments suivants :

Présentation orale groupe - 10 min
La demande exprimée dans le cahier des charges est résumée. Les enjeux techniques liés à la réalisation de l'application sont exposés : Le choix du framework est justifié : - en fonction de l'objectif de l'appli - en fonction de la complexité
Les apprenants.es justifient de leur choix d'architecture en fonction de la technologie choisie.
La base de donnée est schématisée à l'aide d'un logiciel. Le schéma de la base de donnée est expliqué.
Les wireframes sont présentés à l'aide logiciel, ou non. Le wireframe est cohérent par rapport à ce qui est présenté dans le cahier des charges.
Présentation orale individuelle - 15 min
Présentation concrète de l'application : L'application est fonctionnelle. L'apprenant est capable de requêter sa base de donnée.
L'apprenant est capable de configurer sa base de donnée avec l'interface graphique (MySQL Workbench, Robo 3T, etc.)
-
L'apprenant expose les éléments de la charte graphique dont il dispose (éventuellement obtenu de la part du client) et leur traduction concrète pour l'application (à l'aide de captures d'écrans) montrée. La correspondance entre les éléments graphiques de la demande initiale et le rendu sont exposés.
L'apprenant a codé au moins un composant dynamique sur la page grâce à du Js.

L'apprenant a conçu une application qui s'affiche correctement sur plusieurs navigateurs : Edge, Chrome, Firefox.
L'apprenant a respecté le W3C : en terme d'accessibilité, des alternatives équivalentes sont fournies pour les contenus visuels.
-
L'apprenant présente une appli dont l'infrastructure est fonctionnelle.
L'apprenant présente un site en production.
L'apprenant est capable d'accéder aux journaux d'applications (logs) du serveur et savoir les interpréter. L'apprenant est capable d'identifier les moyens de vérifier que le site reste en ligne. L'apprenant démontre qu'il peut accéder au log et de moyen de vérifier le maintien en ligne.
-
L'apprenant démontre que les formulaire sont sécurisés : il n'est pas possible d'injecter du Js dans le formulaire.
Connaissance de 1 risque d'attaque pour prévenir des risques.
-
L'apprenant donne un exemple de sujet de veille pertinent, d'actualité, etc. techno.
L'apprenant présente un sujet de veille pertinent réalisé pendant la conception de l'application : métier, culture tech, méthodo. L'apprenant atteste d'une démarche de veille sur les sujets technos, culture tech et ou métier dans le cadre des exigences du cahiers des charges ou pour approfondir ses domaines expertises.
-
- Wireframes et Moodboard correspondent au cahier des charges du client. - Le projet est suivi : Le wireframe a été produit avant les comit.
-
L'apprenant démontre qu'il peut utiliser la console pour les clones, fork, poster ses projets sur github, script shell.
Le backlog de l'application est présenté. Il comporte une priorisation des tâches.
-
Présenter un exemple : pendant le déroulé du projet, une recherche en autonomie a été nécessaire pour résoudre une problématique liée à la demande exprimées dans le cahier des charge.
Présenter un exemple d'utilisation d'un outil de mise à jour de ses connaissances utilisés pendant la formation.
-

Maîtrise un vocabulaire spécifique approprié. Adapte sa posture et son attitude en fonction de son interlocuteur : - Une explication (ou une question) technique convaincante est adressé à un profil technicien. - Une explication vulgarisée sur l'application et ses enjeux technique est menée de façon convaincante auprès d'un utilisateur final (non technicien).
Maîtrise un vocabulaire spécifique approprié.

Les questions que posera le jury (pendant la partie “dirigée”)

Pendant l'échange avec le jury, un temps est réservé pour vous poser des questions spécifiques (en plus des précisions et éléments complémentaires qu'ils vous demanderont certainement d'apporter à votre présentation et démonstration)

Connaissance de 1 risque d'attaque pour prévenir des risques
-
L'apprenant donne un exemple de sujet de veille pertinent, d'actualité, etc. techno
L'apprenant présente un sujet de veille pertinent réalisé pendant la conception de l'application : métier, culture tech, méthodo L'apprenant atteste d'une démarche de veille sur les sujets technos, culture tech et ou métier dans le cadre des exigences du cahiers des charges ou pour approfondir ses domaines expertises
-
- Wireframes et Moodboard correspondent au cahier des charges du client - Le projet est suivi : Le wireframe a été produit avant les comit
-
L'apprenant démontre qu'il peut utiliser la console pour les clones, fork, poster ses projets sur github, script shell
le backlog de l'application est présenté. Il comporte une priorisation des tâches
-
Présenter un exemple : pendant le déroulé du projet, une recherche en autonomie a été nécessaire pour résoudre une problématique liée à la demande exprimées dans le cahier des charge
Présenter un exemple d'utilisation d'un outil de mise à jour de ses connaissances utilisés pendant la formation
-

Maîtrise un vocabulaire spécifique appropriée.

Adapte sa posture et son attitude en fonction de son interlocuteur :

- Une explication (ou une question) technique convaincante est adressé à un profil technicien
- Une explication vulgarisé sur l'application et ses enjeux technique est menée de façon convaincante auprès d'un utilisateur final (non technicien)

Maîtrise un vocabulaire spécifique approprié.