软件设计文档

1. 命名规则

变量对象命名规则：

Pascal规范：所有单词首字母大写。例如：UserNameTable

Camel 规范：除了第一个单词，所有单词首字母大写。例如：userNameTable。

全局变量：使用Camel 规范，例如：g\_failedFlag 。

局部变量、方法参数：使用Camel规范，例如：lineCount 。

类名：使用Pascal规范，例如：MyClass 。

成员方法：使用Pascal规范，例如：MyMethod() 。

普通成员变量：Pascal，例如：m\_MemberVarible 。

数据库对象命名规则：数据库表名为正常的英文单词，字段名用表名加上下划线和该字段名，如house\_name。

1. 体系结构设计

采用前后端分离技术，在前后端分离的应用模式中，后端仅返回前端所需的数据，不再渲染HTML页面，不再控制前端的效果。至于前端用户看到什么效果，从后端请求的数据如何加载到前端中，都由前端自己决定，网页有网页的处理方式，App有App的处理方式，但无论哪种前端，所需的数据基本相同，后端仅需开发一套逻辑对外提供数据即可。在前后端分离的应用模式中 ，前端与后端的耦合度相对较低。 在前后端分离的应用模式中，我们通常将后端开发的每个视图都称为一个接口，或者API，前端通过访问接口来对数据进行增删改查

1. 类设计
2. 数据库表设计

每个表的详细清单内容包括：表名、字段中文名、字段英文名、字段的类型、宽度、精度、主键/外键、空否、取值约束（默认值、最大值、最小值）、索引否。同时要指出该表的索引：索引文件名、索引字段名、索引特性（主键索引、惟一索引unique、聚集索引clustered）。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |