

# 0 环境

两台虚拟机 *Ubuntu* 系统

## 1 配置

### (1) 配置文件 config.ini

```
# tsn context
deviceName=ens33 # device name
sendDevice=lo # send device

# directory
gclDir=/home/reptile/lede/TSN/config/gcl.xml
routesDir=/home/reptile/lede/TSN/config/routes.xml
configDir=/home/reptile/lede/TSN/config/config.ini
```

#### ① 网卡

- 接收数据的网卡 *deviceName*
- 发送数据的网卡 *sendDevice*

查看网卡命令: *ifconfig*

#### ② 目录

填写 **绝对路径**

门控列表目录 (*gclDir*) 和 MAC 地址目录 (*routesDir*) 均在源代码的 *config* 目录下

*tips*: 运行时会要求输入该配置文件的目录 (*configDir*) , 要是不想每次运行都要输入该目录, 可以修改源代码的 *util/config* 目录下的 *ConfigSetting.cc*, 输入该配置文件的绝对路径, 再编译出来执行就不会要求输入目录了, 示例如下

```
ConfigSetting::ConfigSetting() : m_delimiter(std::string(1, '=')),
m_commet(std::string(1, '#')) {
    // std::cout << "请输入配置文件 config.ini 的绝对路径: ";
    // std::cin >> this->m_filename;
    this->m_filename = "/home/reptile/lede/TSN/config/config.ini";
    // this->m_filename = "/tmp/config.ini";
    std::ifstream in(this->m_filename.c_str());
    if (!in) throw FileNotFoundException(this->m_filename.c_str());
    in >> (*this);
}
```

### (2) MAC 地址表 routes.xml

## ① 网卡

配置文件中接收数据的网卡需要在文件中进行配置，比如 *ens33* 网卡，就在 `<filteringDatabase id="ens33"></filteringDatabase>` 的标签中进行配置

## ② MAC 地址匹配端口号

发送数据的设备的 MAC 地址需要在上述标签中注册，端口号则决定了采用哪一个端口进行管理，比如发送数据的设备的 MAC 地址是 *00-0c-29-ad-5c-75*，用端口 0 进行处理，那么相应的配置就是 `<individualAddress port="0" macAddress="00-0c-29-ad-5c-75"/>`

## (3) 服务端网卡

源代码 *test* 目录下 *test\_sender* 中默认选择的网卡是配置文件中的 *deviceName*，也可根据实际情况进行修改

# 2 使用

前置准备：

```
sudo apt-get install libpcap-dev
sudo apt-get install libnet1-dev
```

## (1) 编译

- 库文件 *lib* 下 *make*
- 源代码根目录 *make* 和 *make test* 轮流几次

编译生成的结果在 *bin* 和 *bin/test* 目录下

## (2) 测试环境

*AP* 和 *Station* 构成的一个小型局域网

- *AP* 处理数据
- *Station* 分为服务端和客户端
  - 服务端发送数据
  - 客户端接收数据

## (3) 测试数据

| Dst MAC |     |      | Src MAC |     |      |
|---------|-----|------|---------|-----|------|
| Proto   | TCI | Type | Reserve | Seq | Type |
| Data    |     |      |         |     |      |

1) 序列号：Seq

2) 优先级：TCI 中的 pcp 码

① 优先级 0：0x 00

② 优先级 1：0x 20

- ③ 优先级 2: 0x 40
- ④ 优先级 3: 0x 60
- ⑤ 优先级 4: 0x 80
- ⑥ 优先级 5: 0x a0
- ⑦ 优先级 6: 0x c0
- ⑧ 优先级 7: 0x e0

## (4) 测试

---

- 服务端: 虚拟机 A 执行 *bin/test* 下的 *test\_sender*
  - AP: 虚拟机 B 执行 *bin* 下的 *tsn\_app*
  - 测试工具: *wireshark*
- ① 服务端使用 *wireshark* 监测发送数据的网卡, 可得到发送前的数据顺序
  - ② AP 端直接使用 *wireshark* 检测发送数据的网卡 (实际相当于客户端接受的数据), 可得到 AP 处理后的数据顺序

## 3 任务

---

### (1) 门控列表 gcl.xml

---

#### ① 熟悉代码

#### ② 第一阶段: 静态门控列表

读入已实现, 在源代码根目录 *src/core/queue* 的 *GateControlList.cc* 和 *GateControlList.h*, 所以 *test* 目录下的 *test\_queue* (对应的可执行文件在 *bin/test* 下的 *test\_queue*) 可以直接读取 *gcl.xml* 进行测试

现在的门控列表是独立的功能, 要求融入整体的功能中, 同时要注意时间同步

#### ③ 第二阶段: 动态门控列表

根据实际的网络状况动态生成门控列表

### (2) 实时测试

---

#### ① 熟悉代码

#### ② 第一阶段: 监测抓包

目前的测试采用的是 *wireshark* 监测网卡进行抓包, 要求脱离 *wireshark*, 自定义一个实时检测抓包程序  
可参考源代码根目录 *test* 下的 *test\_receiver*, 即 *socket* 接收数据

#### ③ 第二阶段: 数据分析

对监测抓包到的数据进行分析, 挖掘数据价值, 按照评测标准比如时延、丢包率等实时绘图

