Project



Namen: Jeroen de Koster, Mart van den Burg

### Studiejaar: 3

Werkgroep: 04

Projectleider: M. Boukiour

Inleverdatum:

Versie: 1.0

# INTERVIEW VRAGEN

1. Themakleuren?
2. Bij oefenen, terug swipen naar vorige woorden?
3. Hoeveel categorieën?
4. "Speel" gaat door totdat alle vragen v. categorie beantwoord zijn. Hoeveel vragen per categorie?
5. Tekst bij vragen: Amazigh woord in Latijnse letters of Amazigh tekens (allebei?)
6. Voorkeur voor categorieën (naast dieren 1, fruit, insecten)?
7. Dieren 1 zegt meerdere categorieën per onderwerp. Hoeveel categorieën per onderwerp?
8. Stijl van plaatjes bij vragen (clip-art, line-art, foto, etc)
9. Voor de uitspraak van woorden, opnames of tts?
10. Bijhouden vooruitgang (Bijv. welke categorieën gespeeld, hoeveel goed/fout)?
11. Heeft u nog aanvullingen?