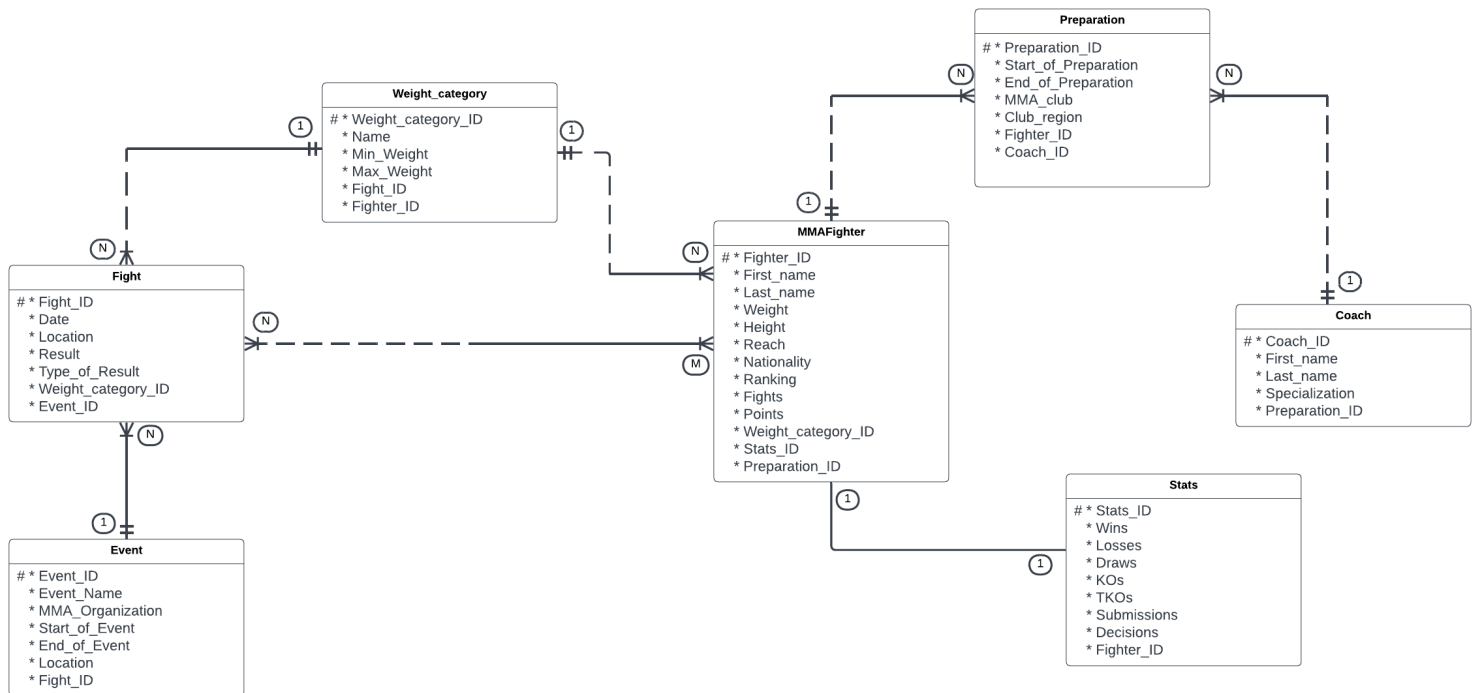


Conceptual Domain Model



Odhady velikostí entit a jejich množství:

MMAFighter → 1–2 KB, 10 000 záznamů, 10–20 MB.

Fight → 1–2 KB, 50 000 záznamů, 50–100 MB.

Event → 500–700 B, 5 000 záznamů, 2.5–3.5 MB.

Preparation → 1 KB, 10 000 záznamů, 10 MB.

Stats → 500 B, 10 000 záznamů, 5 MB.

Coach → 500 B, 1 000 záznamů, 500 KB.

Weight_category → 200 B, 100 záznamů, 20 KB.

Odhad počtu uživatelů současně pracujících se systémem:

Průměrný počet uživatelů → 100–300 uživatelů. Peak → 1000–1500 uživatelů.

Typy interakcí uživatelů se systémem a odhad jejich náročnosti:

Čtení dat (bojovníci, zápasy) → Nízká náročnost.

Plánování a potvrzování zápasů → Střední náročnost.

Nahrávání/stahování příloh → Vysoká náročnost (kvůli IO operacím).

První představa o rozložení systému a volba platform:

Technologie → **Backend** → Java (Spring/Quarkus), **Frontend** → JavaScript, CSS (Bootstrap), HTML, **Databáze** → MySQL.

Platformy → Web jako primární platforma, cíleno na mobilní i desktopová zařízení.