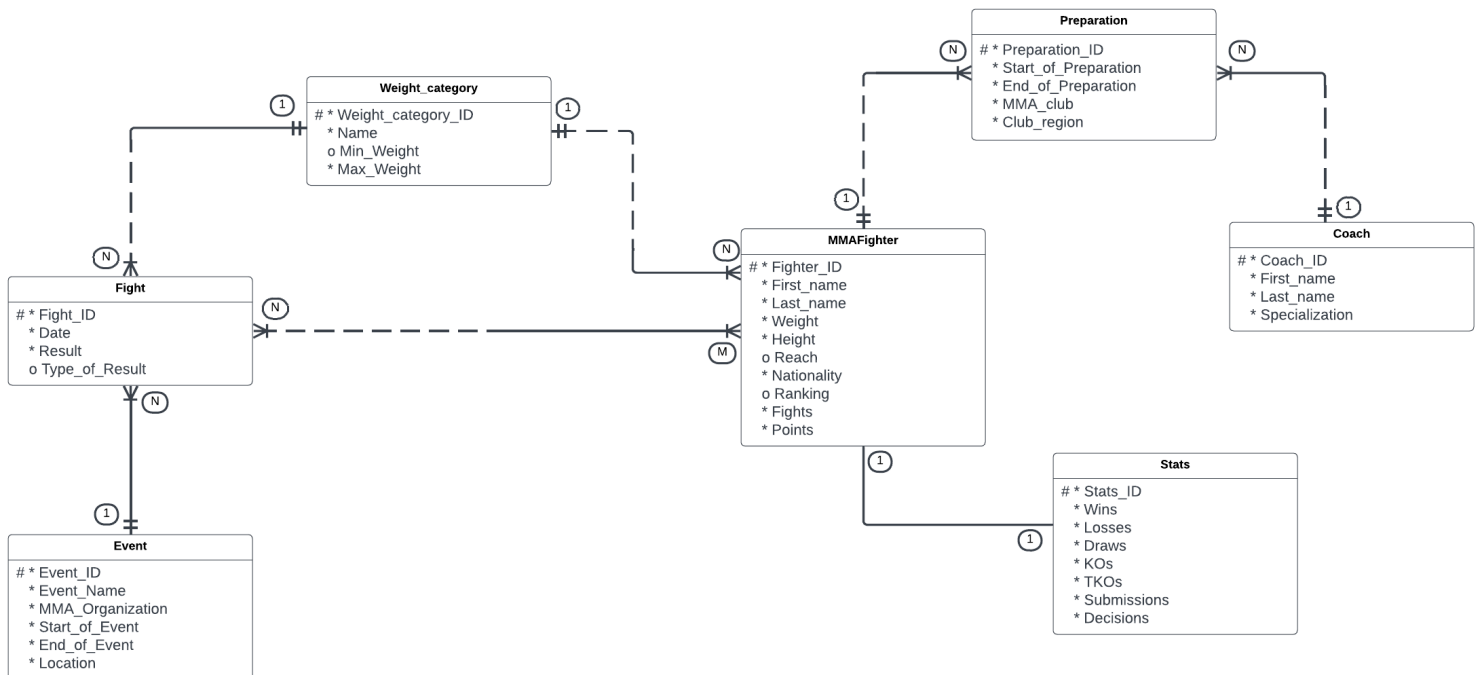


## Conceptual Domain Model



### Odhady velikostí entit a jejich množství:

- **MMAFighter** → 1 kB, 1000 záznamů, 1 mB.
- **Fight** → 500 B, 500 záznamů, 300 kB.
- **Event** → 250 B, 200 záznamů, 150 kB.
- **Preparation** → 2 kB, 2000 záznamů, 1-1.5 mB.
- **Stats** → 500 B, 1000 záznamů, 1 mB.
- **Coach** → 350 B, 300 záznamů, 200 kB.
- **Weight\_category** → 80 B, 50 záznamů, 35 kB.
- **MMAFight** → 800 B, 1000 záznamů, 500 kB.

### Odhad počtu uživatelů současně pracujících se systémem:

- **Průměrný počet uživatelů** → 1000 – 3000 uživatelů.
- **Peak** → 10000 – 15000 uživatelů.

### Typy interakcí uživatelů se systémem a odhad jejich náročnosti:

- **Čtení dat z tabulek** → Nízká náročnost.
- **CRUD funkce** → Střední náročnost.
- **Plánování a potvrzování zápasů** → Vysoká náročnost.

### První představa o rozložení systému a volba platformem:

#### Technologie:

- **Backend** → Java (Spring).
- **Frontend** → JS, CSS (Bootstrap), HTML.
- **Databáze** → MySQL.
- **Platformy** → Web jako primární platforma, cíleno na mobilní i desktopová zařízení.