

PROYECTO

GESTIÓN DE EVENTOS DE TECNOLOGÍA

Una escuela te ha contratado para crear una aplicación donde las personas interesadas pueden apuntarse en sus eventos de tecnología.

Cada evento tiene fecha y hora de inicio, un título, una descripción, el nombre del facilitador, el e-mail del facilitador, el número máximo de participantes y el número actual de participantes. Cada evento debe ser guardado como un objeto. El conjunto de eventos debe ser un array de objetos. La aplicación debe iniciar con tres eventos de ejemplo ya guardados en el array.

- La aplicación debe mostrar un formulario para insertar nuevos eventos y una lista con los eventos existentes.
- En cada evento debe ser posible borrarlo.
- En cada evento debe haber un input con el número actual de participantes.
- Debe ser posible cambiar este número, respetando el número máximo de participantes, informando al usuario cuando se ultrapasa este valor.
- Si el evento ya ha pasado, la fecha y el nombre deben aparecer en rojo y negrita y no debe más ser posible borrar el evento.

Utilizar las directivas de Angular (ngFor, ngIf, ngClass y ngStyle).

La interfaz debe seguir este wireframe pero pueden ser creativos:

GESTIÓN DE EVENTOS

NUEVO EVENTO

LISTA DE EVENTOS

EVENTO	INICIO	FACILITADOR	
Aprendiendo Node.JS	25/05/2020 19:00	Pedro	<div><div></div><input type="text" value="Num participantes"/><input type="button" value="BORRAR"/></div>
Creando un Hello World con Javascript	25/05/2020 19:00	Maria	<div><div></div><input type="text" value="Num participantes"/><input type="button" value="BORRAR"/></div>
CSS y HTML - empezando con la Web	25/05/2020 19:00	Ricardo	<div><div></div><input type="text" value="Num participantes"/><input type="button" value="BORRAR"/></div>
Como hacer un deploy con GIT	25/05/2020 19:00	Sato	<div><div></div><input type="text" value="Num participantes"/><input type="button" value="BORRAR"/></div>