

- Hacer un “h1” y dos “p” en una página y un botón que al ser cliqueado cambie el color del texto de del segundo p de la página para rojo.
- Hacer que al pasar el ratón sobre el segundo p, el primer p se ponga en azul.
- Hacer un segundo botón que añadirá una clase al primer p de la página, cambiando su padding para 30px; y su fondo para amarillo. Al clicar en el h1, el contenido de las p deben intercambiarse

EXTRAS: (utilizar keypress y buscar char del evento)

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/charCode>

- Hacer una caja negra centrada en la pantalla y dos botones con una flecha para la izquierda y otra para la derecha. Al clicar en la de la izquierda debe movimentar la caja para la izquierda, y al clicar en la derecha debe movimentar la caja para la derecha.
- Hacer con que la caja se mueva con las flechas del teclado izquierda y derecha

TO DO APP

Una “To Do” app es una lista de tareas pendientes y hechas que nos permite añadir y quitar tareas. Ejemplo:

Vuestra misión va a ser hacer una todo app como la anterior. Comenzad por identificar todos los eventos que ocurren:

- click sobre el botón de “Add”
- click sobre el botón de “Delete”
- click sobre el checkbox de cada elemento
- etc...

Luego haced las funciones que se deben invocar en cada uno de esos eventos:

- Añadir un nuevo elemento a la lista
- Eliminar a un elemento
- Añadir el estilo de tachado a un elemento

ADD ITEM

tarea

Add

TODO

☐

See the Doctor

Edit
Delete

☐

nueva

Edit
Delete

COMPLETED

☒

Go Shopping

Edit
Delete

☒

Pay Bills

Edit
Delete