

1. Crear un array vacío (llamado "numeros"). Crear un bucle que recorra los números del 1 al 100. En cada iteración, usaremos la función `numeros.push(i)` para guardar el número de la iteración en el array `numeros`. Como resultado nos quedará un array con los números del 1 al 100. Cuando termine el bucle, haréis un `alert()` con los números.
2. Crear otro array que esté vacío (esta vez lo llamaremos "numeros pares"). Recorremos en bucle el array del ejercicio anterior ("numeros") comprobando en cada iteración si el número de dicha iteración es par o impar (dicho de otra forma: "si dividimos ese número entre dos, el resto es 0?"). Si es así, dicho número se añadirá al segundo array (usando la función `.push` como antes). Cuando termine el bucle, haréis un `alert()` con los números impares.
3. Usando los arrays:

```
const animales=["elefante", "perro", "ballena"]  
const peso=[5000, 50, 20000]
```

(Teniendo en cuenta que están ordenados por igual)

El primer array es un listado de animales y el segundo, su peso en Kg. Crear un bucle que recorra el listado de animales. En cada iteración, comprobará si dicho objeto es el perro. Si lo es, imprimirá el nombre del animal y su peso.

4. Usando los mismos arrays del ejercicio anterior. Haced un bucle que recorra el listado de pesos. En cada iteración, comprobar si el peso es superior a 1000. Si lo es, imprimir en la pantalla un título "Animales Grandes" y el animal correspondiente.
5. Crear un array vacío llamado "letras". Crear una variable string con la palabra "pizarra". Crearemos un bucle que iterará sobre la palabra "pizarra". En cada iteración comprobaremos si el número de la iteración (i) es un número par. Si lo es, *pushearemos* (usando la función `.push`) cada letra de la palabra dentro del array "letras". Como resultado, tendremos un array con las letras pares de la palabra.
6. Tengo una lista de productos y de precios de la tienda de la esquina:

naranjas - 2€  
leche - 1,2 €  
cereales - 4€  
deportivo Ferrari - 1.000.000 €  
sangre de unicornio - 0,5 €

Elegid un producto cualquiera, guardadlo en una variable llamada "producto" como un string. Con un **switch/case**, haced que se imprima en la consola el precio del producto.

Ejemplo:

```
const producto = "cereales";  
//tu codigo aquí  
//resultado: en la terminal debería aparecer 4€
```

7. Vamos a contar ovejitas. Primero fijaremos un número máximo, por ejemplo:

```
const max_number = 12
```

Ahora, haced un bucle que imprima en la consola el mensaje:

```
"1 ovejita..."  
"2 ovejitas..."  
"3 ovejitas"..."  
...  
etc
```

Hasta llegar al número máximo de ovejitas. **NOTA:** ¡fijaros que el mensaje que se imprime en la primera iteración es distinto del resto de mensajes!

8. No me gusta el brócoli. Tengo unas cuantas listas de ingredientes para recetas que incluyen brócoli entre ellos, por ejemplo:

```
const tacos = ['carne', 'frijoles', 'pimiento verde', 'brocoli']  
const sopa = ['fideos', 'brocoli', 'caldo', 'pollo']  
const pizza = ['masa', 'base de tomate', 'brocoli', 'bacon', 'queso']
```

Finalmente, tengo una lista de la compra donde voy a ir añadiendo los ingredientes que necesito comprar, EXCEPTO el brócoli.

```
let lista_compra = []
```

Haced un bucle que recorra el array tacos, y en cada iteración vaya pusheando los ingredientes al array lista\_compra **siempre que dicho ingrediente no sea el 'brocoli'**.

Luego usad el mismo bucle con los otros 2 arrays. Finalmente, imprimid en la consola el array lista\_compra después de todo el proceso.

9. Partiendo de un número cualquiera, por ejemplo el 7, queremos calcular la multiplicación de todos los números que hay por debajo de éste (sin contar el cero). Por ejemplo:

$1*2*3*4*5*6*7 = 5.040$

A este cálculo en matemáticas se le llama factorial. El factorial de 7, como acabamos de ver, es 5040.

Haced un bucle que me calcule el factorial del número 10 y lo imprima en la consola.

10. La función `Object.keys()` nos devuelve un array con las claves de un objeto que le pongamos entre los paréntesis. Por ejemplo:

```
const mi_objeto = {"hola": "greetings", "adios": "bye"}
Object.keys(mi_objeto)
//me retornará el siguiente array: ["hola", "adios"]
```

De esta forma, podemos iterar sobre las claves de un objeto, de la siguiente forma:

```
for(let i=0; i<Object.keys(mi_objeto).length; i++){
  let clave = Object.keys(mi_objeto)[i];
  console.log(mi_objeto[clave]);
}
```

Lo cual nos imprimirá en la pantalla "greetings", "bye".

Ahora os toca a vosotros. Tengo un objeto con el nombre de algunos países como claves y su población total como valores:

```
const poblaciones = {
  "españa": 47000000,
  "italia": 61000000,
  "francia": 67000000,
}
```

Haced un bucle que imprima en la consola aquellos países que tengan una población superior a 60000000 personas.