TUGAS MATA KULIAH PRAKTIKUM DASAR PEMROGRAMAN

JOBSHEET 5 PEMILIHAN 1



OLEH:

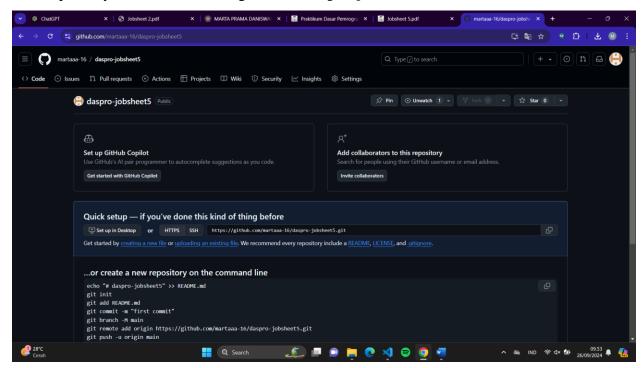
MARTA PRAMA DANISWARA (15) 244107020205

PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG MALANG

2024

Percobaan 1

1. Buat repository baru di GitHub dengan nama daspro-jobsheet5



2. Lakukan cloning repository menggunakan perintah **git clone** di terminal



3. Buat folder repository di Visual Studio Code. Buat file baru dengan nama file

PemilihanBilangan15.java



4. Buat struktur dasar program Java dengan fungsi main(). Tambahkan library Scanner, ke mudian deklarasi scanner

```
import java.util.Scanner;

public class PemilihanBilangan15 {
    Run|Debug
    public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
}
```

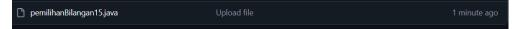
5. Tambahkan kode berikut untuk menerima inputan dari keyboard

6. Buat struktur pemilihan dengan **if-else** untuk mengecek apakah bilangan tersebut merupakan bilangan ganjil atau bilangan genap

7. Compile dan run program

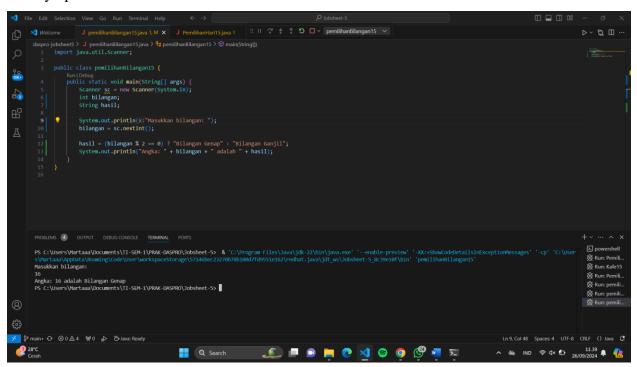
```
Masukkan sebuah angka:
19
Angka 19 termasuk bilangan ganjil
PS C:\Users\Martaaa> █
```

8. Commit dan push kode program ke GitHub

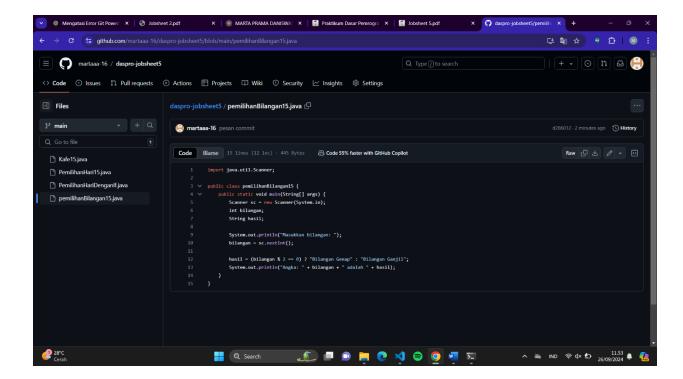


Jawaban:

1. Modifikasi program di atas pada bagian struktur pemilihannya dengan memanfaatkan ternary operator.



2. Push dan commit hasil modifikasi anda ke github.



Percobaan 2

1. Buat file baru dengan nama PemilihanHari15.java

```
J PemilihanHari15.java 1 🗙
```

 Buat struktur dasar program java beserta fungsi main(). Import library java.util.Scanner, kemudian deklarasi scanner. Deklarasi variable dayName dan dayType bertipe String

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
String dayName, dayType;
```

3. Tuliskan perintah untuk membaca input

```
System.out.print(s:"Input day name: ");
dayName = sc.nextLine();
```

4. Tambahkan switch case untuk mengelompokkan tipe hari

```
switch (dayName.toLowerCase()) {

case "monday":

case "tuesday":

case "defenday":

case "thursday":

case "friday":

dayType = "weekday";

break;

case "saturday":

case "sunday":

dayType = "weekend";

break;

default:

dayType = "invalid day name";
```

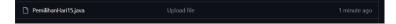
5. Cetak hasil

```
}
System.out.print(dayName + " is a " + dayType);
```

6. Run program

```
PS C:\Users\Martaaa>
PS C:\Users\Martaaa> & 'C:\Program
aaa\AppData\Local\Temp\vscodesws_40
Input day name: tuesday
tuesday is a weekday
PS C:\Users\Martaaa> ^C
PS C:\Users\Martaaa>
PS C:\Users\Martaaa> & 'C:\Program
aaa\AppData\Local\Temp\vscodesws_40
Input day name: abcde
abcde is a invalid day name
PS C:\Users\Martaaa>
```

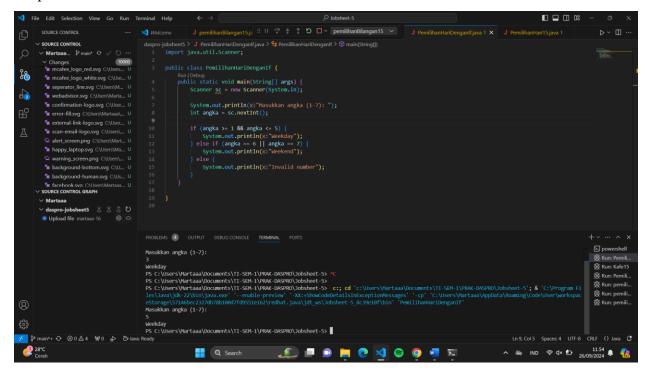
7. Push dan commit ke github



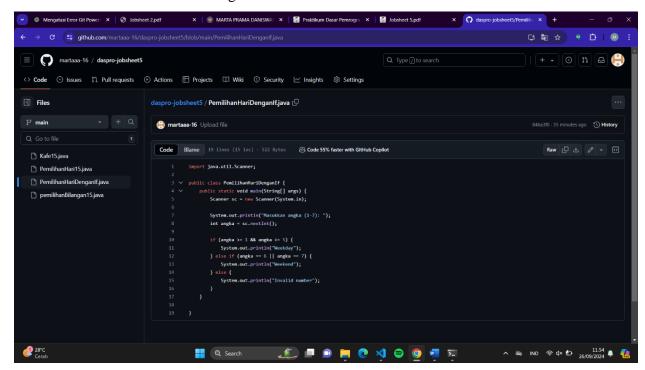
Jawaban:

- 1. Dalam **switch:** break; menghentikan eksekusi lebih lanjut pada case lain dalam blok switch
- 2. Fungsi toLowerCase() digunakan untuk mengubah semua huruf dalam sebuah string menjadi huruf kecil, yang berguna untuk normalisasi input, perbandingan string yang tidak case-sensitive, dan memastikan konsistensi dalam pemrosesan data teks.
 Jika program tidak menggunakan toLowerCase(), efeknya terutama terjadi pada perbandingan string yang tidak konsisten, proses input tidak sesuai harapan, pengolahan

- data yang tidak konsisten, kesalahan dalam pencarian dan penyaringan data, serta pemrosesan input pengguna yang bergantung pada perbedaan antara huruf besar dan kecil (case-sensitive).
- 3. Buat program baru dengan nama **PemilihanHariDenganIf.java**. Program menerima input bilangan bulat. Jika angka 1, 2, 3, 4, 5 maka output yang ditampilkan adalah "Weekday" sedangkan untuk 6 dan 7 adalah "Weekend". Selain angka tersebut, tampilkan "Invalid Number"



4. Push dan commit file tersebut ke github



Percobaan 3 (Studi Kasus Transaksi Kafe)

1. Buat file baru dengan nama Kafe15.java



2. Buat struktur dasar program java beserta fungsi main(). Import library java.util.Scanner, kemudian deklarasi scanner

```
import java.util.Scanner;

public class Kafe15 {
    Run|Debug
    public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
}
```

3. Deklarasikan variable untuk menyimpan nilai input

```
String menu;
char ukuranCup;
int jumlah;
boolean keanggotaan;
```

4. Tuliskan perintah untuk membaca input kemudian menyimpannya ke dalam variable

```
System.out.println(x:"Masukkan menu: ");
menu = sc.nextLine();
System.out.println(x:"Masukkan ukuran cup: ");
ukuranCup = sc.next().charAt(index:0);
System.out.println(x:"Masukkan jumlah: ");
jumlah = sc.nextInt();
System.out.println(x:"Masukkan keanggotaan (true/false: )");
keanggotaan = sc.nextBoolean();
```

5. Tentukan harga menu dengan switch-case

```
switch (menu.tolowerCase()) {
    case "kopi":
    hargaMenu = 12000;
    break;
    case "teh":
    hargaMenu = 7000;
    break;
    case "coklat":
    hargaMenu = 20000;
    break;
    case "coklat":
    hargaMenu = 30000;
    break;
    case "coklat":
    hargaMenu = 30000;
    break;
```

6. Hitung total harga

```
double totalHarga = hargaMenu * jumlah;
```

7. Update total harga berdasarkan ukuran cup yang dipilih

```
switch (ukuranCup) {
   case 'S':
        break;
   case 'M':
        totalHarga += 0.25 * totalHarga;
        break;
   case 'L':
        totalHarga += 0.4 * totalHarga;
        break;
}
```

8. Tentukan nilai diskon berdasarkan status keanggotaan pelanggan kemudian hitung nominal bayar

```
double diskon = keanggotaan ? 0.1 : 0;
double nominalBayar = totalHarga - (diskon * totalHarga);
```

9. Tampilkan ringkasan item yang dibeli serta nominal bayar

```
system.out.println("Item pembelian: " + jumlah + " " + menu + " dengan ukuran cup " + ukuranCup);
System.out.println("Nominal bayar: " + nominalBayar);
}
```

10. Run program

```
Masukkan menu:
kopi
Masukkan ukuran cup:
M
Masukkan jumlah:
19
Masukkan keanggotaan (true/false: )
true
Item pembelian: 19 kopi dengan ukuran cup M
Nominal bayar: 356250.0
PS C:\Users\Martaaa>
```

11. Commit dan push kode program ke GitHub

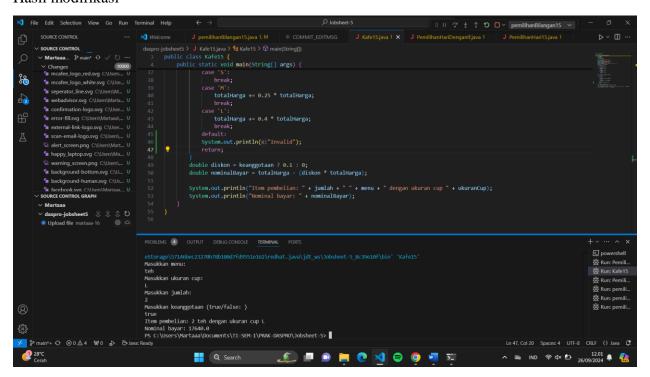


Jawaban:

- 1. Berfungsi untuk mengambil satu karakter pertama dari input pengguna dan menyimpannya ke dalam variabel **ukuranCup.**
- Program switch-case dapat di-compile dan di-run meskipun tanpa default. Default
 dalam switch adalah opsional, dan tidak harus selalu ada. Namun, tanpa default, jika
 tidak ada satu pun case yang cocok dengan nilai yang diberikan, tidak ada aksi yang akan
 diambil.

Kesimpulan:

- default bukan elemen wajib dalam switch-case.
- Tanpa **default**, program masih bisa di-compile dan dijalankan, tetapi jika tidak ada case yang cocok, tidak ada aksi yang akan diambil.
- Sebaiknya menambahkan **default** agar program lebih robust dan bisa menangani input yang tidak sesuai dengan case yang ada, serupa dengan fungsi else dalam struktur **if-else.**
- 3. Hasil modifikasi

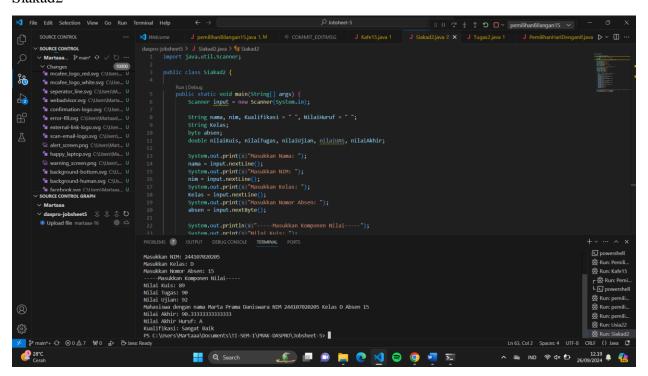


- 4. Fungsi **default** dalam switch-case adalah untuk menangani situasi ketika tidak ada case yang cocok dengan nilai yang diberikan. Ini berfungsi sebagai fallback atau opsi cadangan ketika semua kondisi yang ditentukan tidak terpenuhi.
- 5. Penggunaan petik tunggal untuk karakter (char) dan petik ganda untuk string (String) merupakan praktik standar dalam bahasa pemrograman seperti Java. Case tidak menggunakan tanda petik ketika program menggunakan kode numerik.

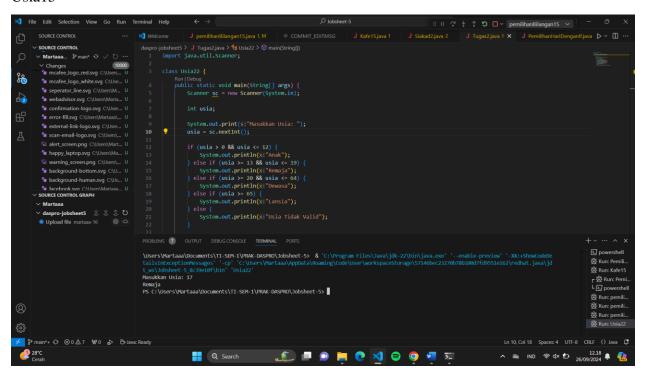
Characteristics Control Contro

TUGAS

a. Siakad2



b. Usia15



c. Push

