# ¿Cómo se ha desarrollado la web?

La web se ha desarrollado con lenguaje JavaScript, HTML y CSS. En primer lugar, JavaScript se ha utilizado para dar movimiento a los ojos de la ilustración. Por otro lado, HTML para añadir la información y estructura a la página web utilizando, además, una estructura semántica y, por último, CSS para dar estilos al diseño del portfolio.

En cuanto al diseño y creación de la ilustración, he utilizado Adobe Illustrator para trabajar así con vectores y con capas. También Adobe Photoshop para la edición de color de la foto de fondo de portada y para dar uniformidad a los logos de las redes sociales.

Para acabar, he capturado la pantalla para la sección de “Mis trabajos recientes” con la herramienta de recorte de Windows.

# Decisiones de diseño

Lo primero y más importante ha sido investigar por internet el portfolio de otros desarrolladores web para tener ejemplos y aumentar la creatividad.

Tras ello, he ido cogiendo ideas y dibujándolas a mano para no olvidarlas y ver cómo se podían complementar a mi diseño. Una vez seleccionadas, las he unido en un mock-up con ayuda de Figma.

En cuanto al diseño durante el desarrollo:

La primera decisión ha sido la tipología, eligiendo Monserrat ya que es una de las que más utilizo al ser sans serif y legible.

La foto utilizada de fondo en la pantalla pienso que es muy acertada ya que en mi web predomina la paleta de color gris oscuro, negro, naranja y blanco.

Imagen que contiene Logotipo

Descripción generada automáticamente

Por otro lado, las capturas de los trabajos hacen zoom in y out cuando sitúas el ratón encima de ellas, además de un texto de “Haz click”.

# Decisiones de desarrollo

La idea que más me gustó durante la investigación de otros porfolios para coger referencia fue la de la ilustración que mueve los ojos conforme se mueve el ratón. Para el desarrollo me ayudé de un tutorial de youtube para aprender a escribir el script: <https://www.youtube.com/watch?v=AROjw9qLL6k>

Me surgieron muchos problemas a la hora de hacer responsivo el canvas y situarlo en un lugar concreto al tener medidas propias en el script, además de la dificultad de trabajar pintando dos imágenes como son la cara y los ojos.

Otra idea que me gustó y que me generó curiosidad fue el CV descargable en formato pdf en el footer. Pienso que con esto, quien acceda, puede saber otras cosas importantes sobre mí como mis estudios o experiencia, o incluso obtener mi teléfono dato que en el portfolio no aparece como contacto.

# Justificación cambios de la web final en comparación con el mockup original

Link repositorio: <https://github.com/martaboso98/Portfolio.git>