

## **CFGS: DAW**

**MP06: Desarrollo web en entorno cliente**

**UF2: Estructuras definidas por el programador. Objetos**

**NF1: Estructuras de tiempo y uso de objetos**

# **Actividad 1: Desarrollo de un reloj digital**

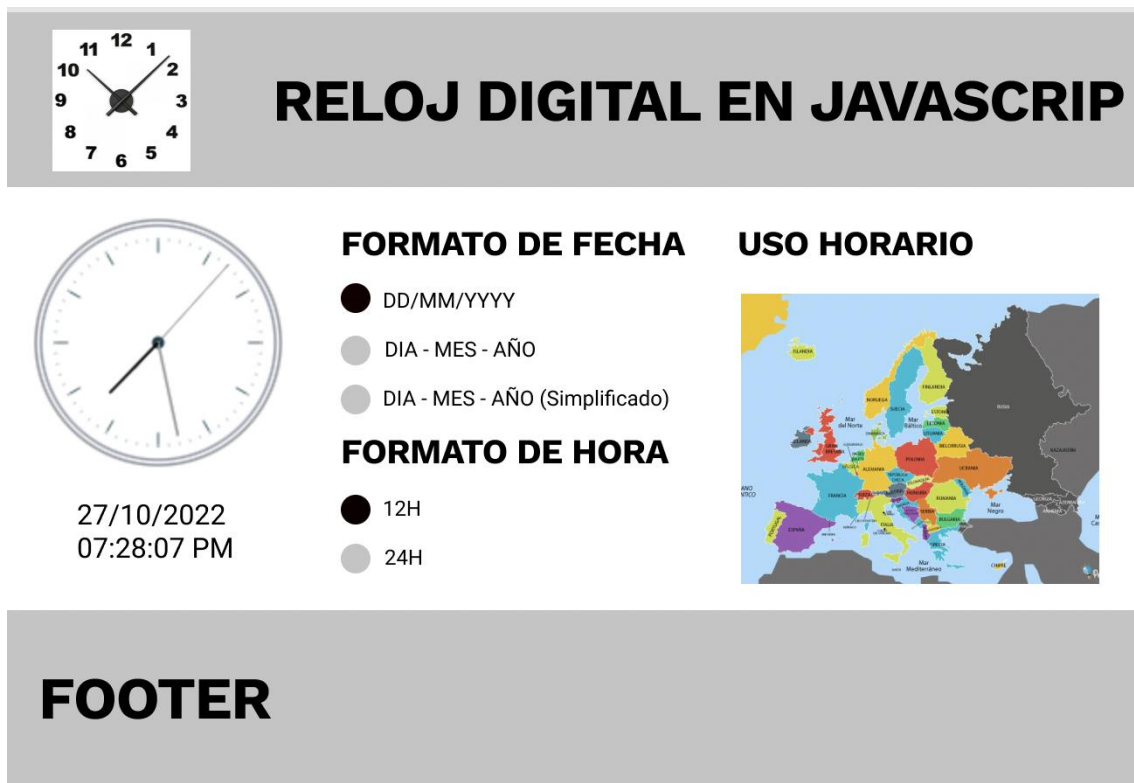
### **Objetivos**

---

- Gestionar errores
- Trabajar con Objetos en JavaScript
- Utilizar propiedades propias de los objetos
- Uso de fechas en JavaScript

Esta primera actividad de la UF2, vamos a diseñar una página web, que nos va a indicar del día y la hora en diferentes formatos:

Un posible mockup orientativo podría ser este:



### Propiedades de la Web

- 1.- La fecha tendrá tres tipos de formatos. Al cambiar entre uno y otro, la fecha tiene que cambiar automáticamente. **(3p)**
- 2.- La fecha tiene dos tipos de formatos. Al cambiar entre ellos tendrá que cambiar la hora automáticamente. En formato 12H, tendrá que aparecer si es AM y PM y la hora, minutos y los segundos deberán tener siempre dos dígitos. **(2p)**
- 3.- La web deberá tener opción de cambiar la zona horaria entre tres países diferentes con horas bastantes dispares. Al cambiar entre uno y otro, la fecha y la hora tienen que cambiar automáticamente. **(3p)**
- 4.- La calidad y ordenación del código, y el diseño de la web, es la esperada **(2p)**
- 5.- EXTRA: En lugar de un mapa de Europa, utiliza un mapa mundial y que el desfase horario implique la modificación del día. **(1p)**

### FORMATO DE ENTREGA.

Se entregan los documentos HTML, CSS y JS comprimidos y subidos a Moodle en la fecha de entrega. Un retraso en la entrega respecto a la fecha de subida tendrá penalización en la nota.