

IES ALBARREGAS (MÉRIDA)

Desarrollo de Aplicaciones Web CURSO 2021/22



MÓDULO/CURSO: Desarrollo Web en entorno servidor MODALIDAD: AVANZA

NOMBRE ALUMNO:	
-	

FECHA: Viernes 02 de Septiembre de 2022

Hora inicio: 8:30 Hora de finalización: 11:30

Utilizaremos la base de datos dwes, usuario dwes contraseña abc123.

El examen consiste en realizar un CRUD (Acrónimo de Create Read Update Delete) para gestionar la tabla tienda de la base de datos dwes utilizada en el módulo.

Se proporciona un script SQL, *ModificaDWESExaSep22.sql*, para ejecutar en la BD dwes.

Contiene la creación y carga de una nueva tabla, Provincia, y una modificación de la estructura de la tabla tienda.

La tabla tienda se ha ampliado con dos columnas nuevas:

- tipotienda tipo char(1) que puede tomar los valores que aparecen entre paréntesis (G)rande, (M)ediano,(P)equeña o NULL
- provincia tipo INT(2) contendrá NULL o el Código de la provincia donde se ubica la tienda. Es FK de la tabla provincia.

Es necesario ejecutar el script para poder realizar los ejercicios del examen.

1. (7,5 puntos) CRUD de tiendas.

Se deja a elección del alumnado la aplicación de estilos, y posibles mejoras, siempre y cuando guarde la funcionalidad del programa.

La aplicación se iniciará con un formulario, similar al de la Fig. 1 , que aparece abajo, que mostrará en la parte superior de la pantalla los botones "Insertar tienda" , "Buscar tienda" y "Finalizar"

Además se mostrarán todas las tiendas de la tabla tienda ordenadas por código con dos botones a continuación de cada una de ellas. Uno para modificar (Editar) y otro para eliminar.

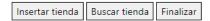


IES ALBARREGAS (MÉRIDA)

Desarrollo de Aplicaciones Web CURSO 2021/22



Gestión de Tiendas



CÓDIGO	NOMBRE	TELÉFONO	TIPO TIENDA	PROVINCIA	NOMBRE PROVINCIA	
1	CENTRAL	600100100		2	Albacete	Editar Eliminar
2	SUCURSAL1	600100200		6	Badajoz	Editar Eliminar
3	SUCURSAL2					Editar Eliminar

- Fig. 1 -

El botón "Insertar Tienda" mostrará un formulario con los campos de la tienda (código, nombre, Teléfono, tipo de tienda y provincia) y permitirá introducir valores para insertarlos en la tabla Tienda. Para el campo código de provincia mostrará una lista desplegable con todas las provincias de la tabla provincia permitiendo seleccionar una entre las existentes y pasando su código al campo correspondiente de la tabla tienda, de igual forma que en la opción Editar de una tienda concreta.

Antes de insertar, en el caso de que se proporcione un valor para el código (definido en la tabla como autoincremental), deberá comprobar que la tienda no existe en la tabla mostrando un mensaje en ese caso. Si no se proporciona valor en el código se insertará siguiendo las características de los autoincrementales.

Tendrá además tres botones como se muestra en la pantalla siguiente, Fig 2, permitiendo Aceptar, Cancelar y Volver a la pantalla anterior



- Fig 2 -



IES ALBARREGAS (MÉRIDA)



El botón "Editar" asociado a cada tienda, mostrará un formulario con los campos y valores de la tienda asociada al botón permitiendo la modificación de todos los campos a excepción del código que es PK. Para el código de provincia mostrará una lista desplegable con todas las provincias de la tabla provincia permitiendo seleccionar una de ellas para que el usuario no tenga que marcar el código tal, de forma similar a como se realiza en insertar. Tendrá además tres botones permitiendo Aceptar, Cancelar y Volver a la pantalla anterior

El botón "Eliminar" permitirá borrar la tienda asociada. Si la tienda aparece en la tabla stock no permitirá eliminarla y mostrará un mensaje indicando que existe stock.

2.- (2,5 puntos) Implementar la búsqueda por cualquier campo.

El botón "Buscar tienda" mostrará un formulario similar al de insertar con los campos de la tienda permitiendo introducir valores en cualquiera de los campos y visualizará todas las tiendas que contengan el criterio de búsqueda o sea los caracteres introducidos para el caso de los campos alfanuméricos o números para los numéricos. Si algún campo se deja en blanco indicará que no hay condiciones para ese campo no aplicándole por tanto ninguna condición. Si el usuario introduce por ejemplo en el campo nombre el valor "SUCURSAL", la salida, con los datos de la fig 1 deberían ser los correspondientes a las tiendas con código 2 y 3.

Tendrá además tres botones permitiendo Aceptar, Cancelar y Volver a la pantalla anterior

Se puede utilizar el predicado LIKE con el comodín % para obtener todos los valores que contengan la condición de búsqueda en todos los campos alfanuméricos.

En los campos numéricos, se admitirán condiciones utilizando los operadores relacionales (>, <, >=, <=, <>) siendo las búsquedas de la forma: operador relacional numérico. Por ejemplo >10 si se desean obtener las tiendas cuyo código de provincia sea mayor a 10.

El botón "Finalizar" acabará la ejecución del programa.

REGLAS DE PROGRAMACIÓN

Se deja a elección del alumnado la organización de los módulos o ficheros php que componen la aplicación a excepción de los siguientes módulos y REGLAS DE PROGRAMACIÓN

- En un fichero llamado config.php se definirán las constantes necesarias para realizar la conexión a la base de datos. Estas son:
 - •DB HOST. Servidor en nuestro caso localhost o 127.0.0.1
 - •DB USER. Usuario de la base de datos, en nuestro caso dwes.
 - •DB PASSWORD. Contraseña del usuario de la base de datos, en nuestro caso abc123.



IES ALBARREGAS (MÉRIDA) Desarrollo de Aplicaciones Web Consejería de Educación y Empleo



JUNTA DE EXTREMADURA

- •DB NAME. Nombre de la base de datos a la que queremos acceder, en nuestro caso dwes.
- En el fichero controller.php.se implementarán todas las funciones necesarias para trabajar con la base de datos. Unicamente se accederá a la BD a través de las funciones contenidas en este módulo
- Para acceder a la base de datos se debe usar PDO realizándose a través de las funciones definidas en el módulo controller.php. Se deben utilizar excepciones para el control de errores y transacciones en las funciones que modifican el contenido de la base de datos.
- Se realizará el control de errores tanto en la entrada de datos como en los accesos a la BD.
- Escribir el nombre y apellidos al inicio de cada programa presentado.

ENTREGA

Se realizará un único ZIP cuyo nombre será

Ape1AlumnoApe2AlumnoNomAlumnoSep22.ZIP

Por ej. si la alumna es Maria Nuñez Borbón el Zip será NunezBorbonMariaSep22.ZIP

El ZIP contendrá una carpeta para cada ejercicio y se subirá a la plataforma, una vez la profesora sea informada y autorice su subida.

El examen finalizará a las 11.30. EL zip será subido a la plataforma en la tarea Examen presencial septiembre o copiado por la profesora, si hubiera problemas con internet, permaneciendo los alumnos en su sitio y en silencio, hasta que se hayan recogido-copiado todos los exámenes

CALIFICACIÓN

- Calificación ejercicio 1:
 - 2 puntos cada una de las siguientes operaciones realizadas de forma correcta: inserción, modificación, y eliminación.
 - 1,5 el listado inicial de tiendas
- Calificación ejercicio 2,5:
 - 1,25 consulta por campos alfanuméricos
 - 1,25 consulta por campos numéricos

Se valorará la programación, su eficiencia, claridad, uso de estilos y comentarios.

;;;; Suerte !!!!