

# Android Studio

Conceptos básicos



**KEEPCODING**

Tech School



# | ¿Qué es Android Studio?

Software oficial de desarrollo en Android promocionado por Google.

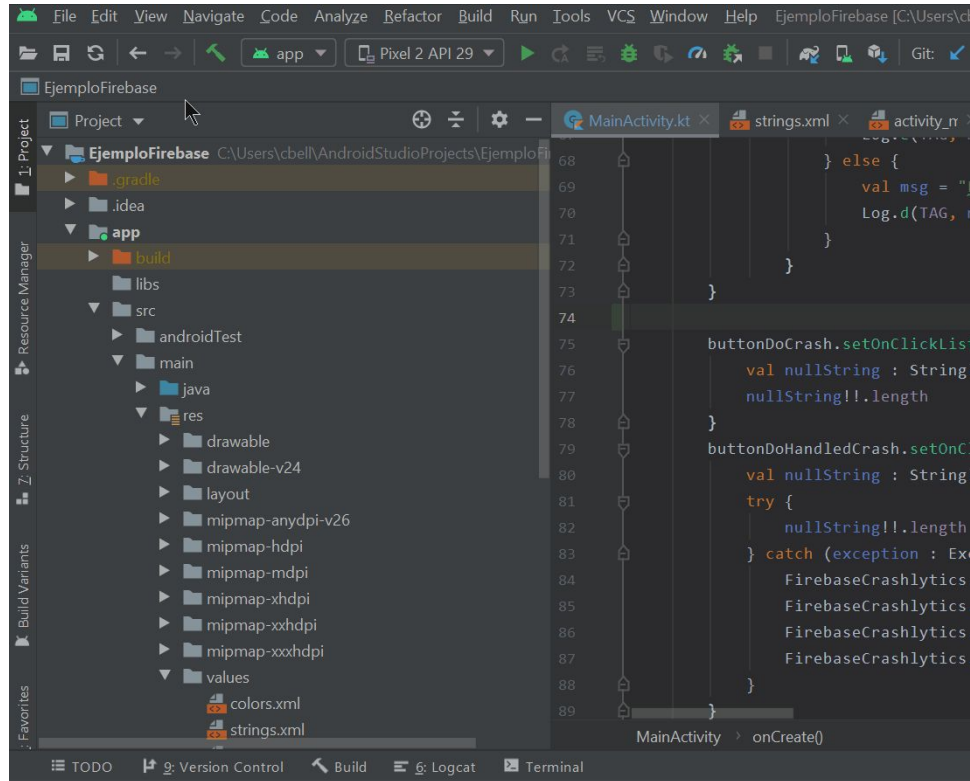
- Link de descarga:  
[Descárgalo aquí.](#)
- Basado en la solución de JetBrains:  
<https://www.jetbrains.com/es-es/idea/>

# ¿Cómo instalar Android Studio?

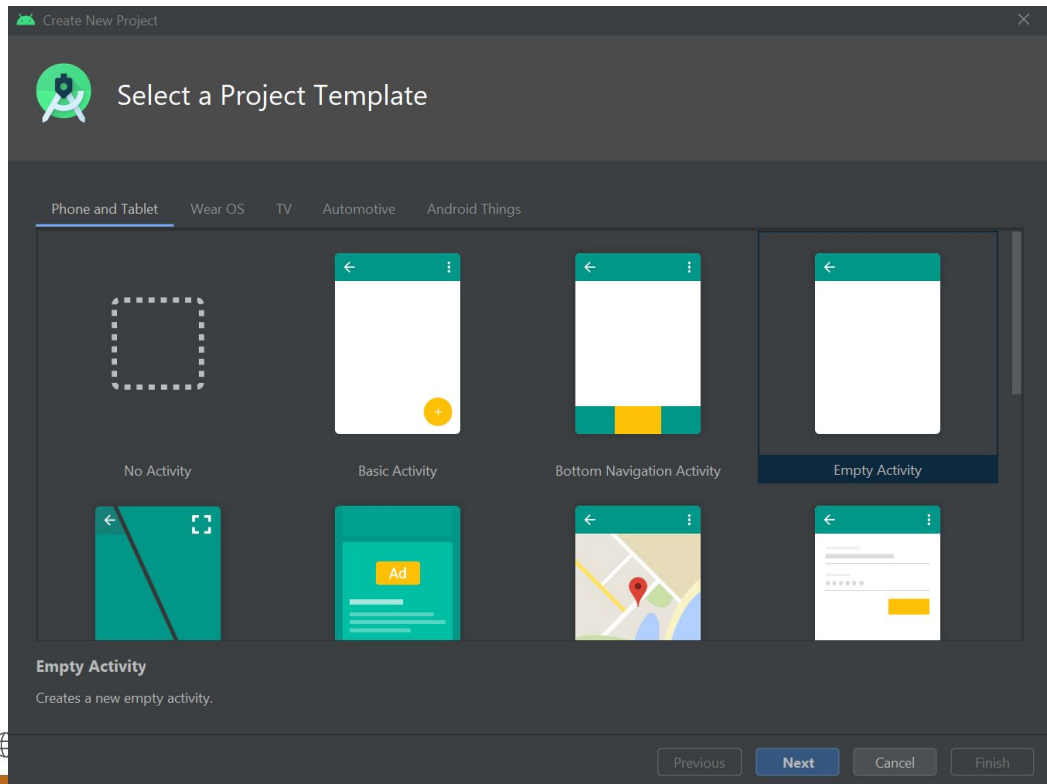
¡Hagámoslo juntos!



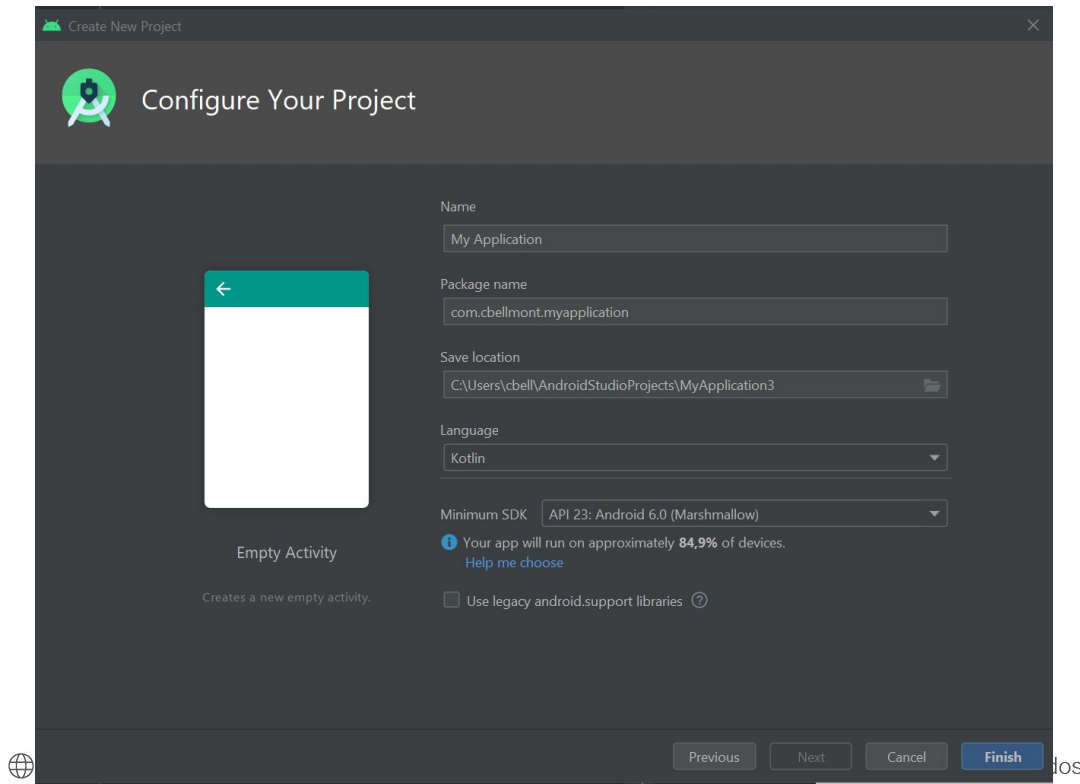
# ¿Cómo crear un Nuevo Proyecto?



# ¿Qué plantilla usar?



# ¿Cómo iniciar el proyecto?

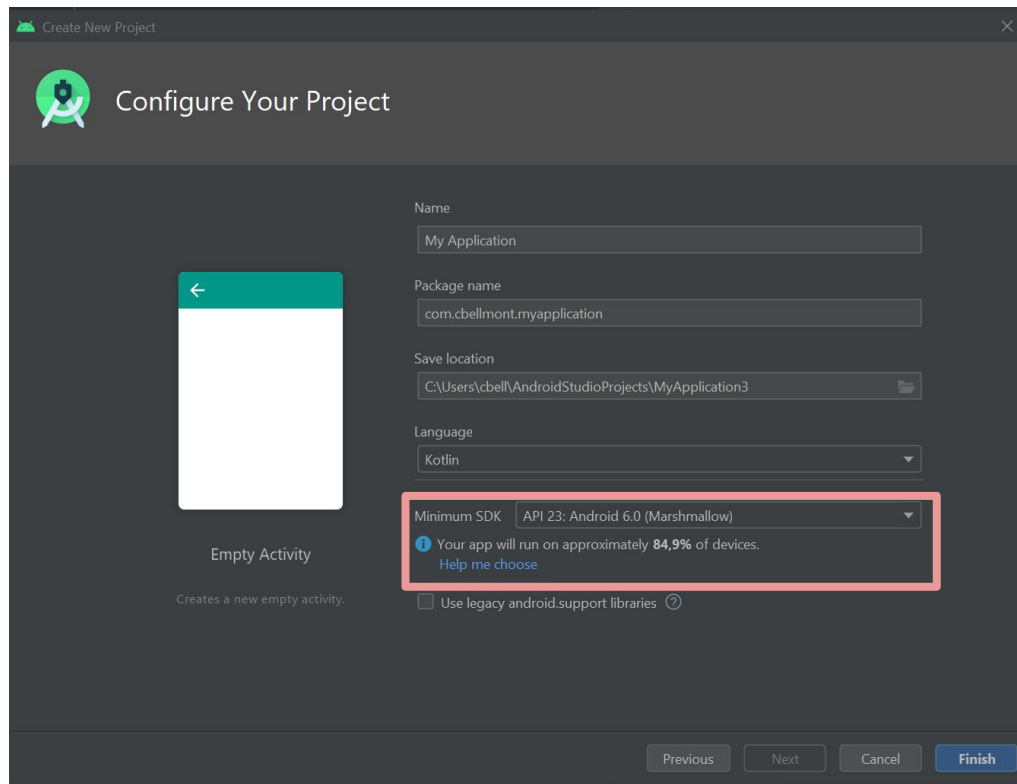


# ¿Qué es la “versión mínima del SDK”?

¿Qué es un SDK?

¿Por qué hay que elegir uno?

¿Qué implicaciones tiene?

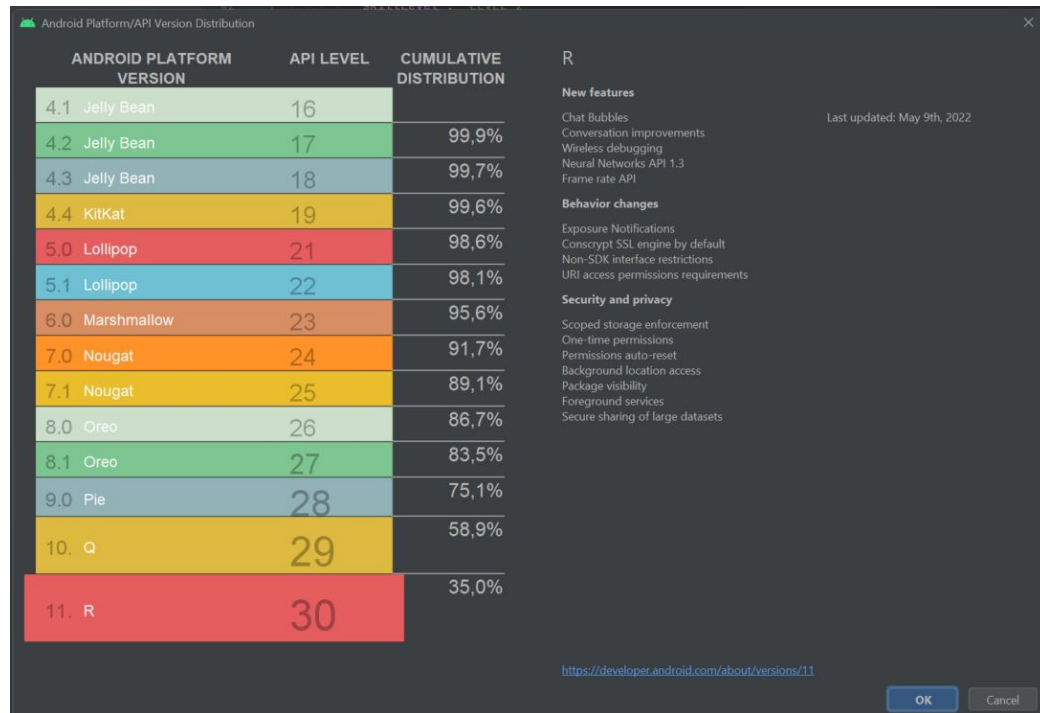


# ¿Cómo se distribuyen las versiones de Android?

¿Qué pasa si elijo la versión 16?

¿Y si elijo la versión 30?

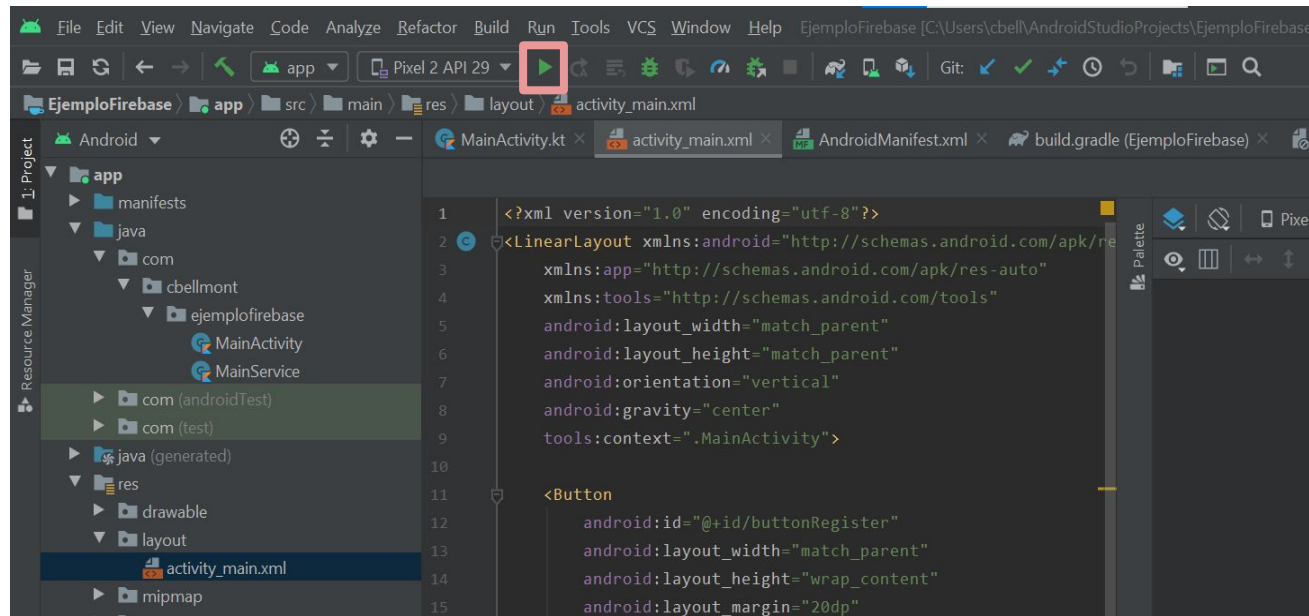
¿Y ahora qué escojo?





# ¿Cómo ejecuto mi App?

Run, run, run...

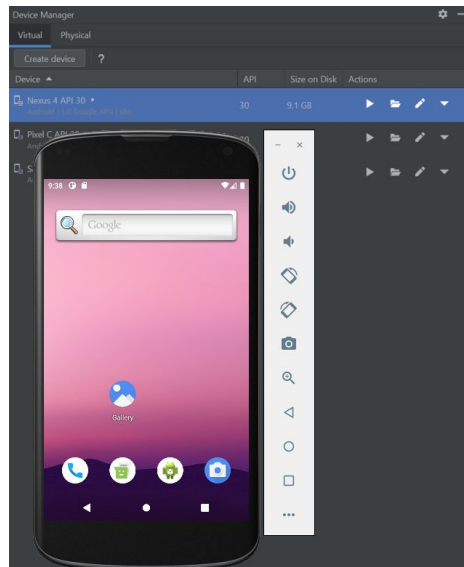


# Pero... ¿Dónde ejecuto mi App?

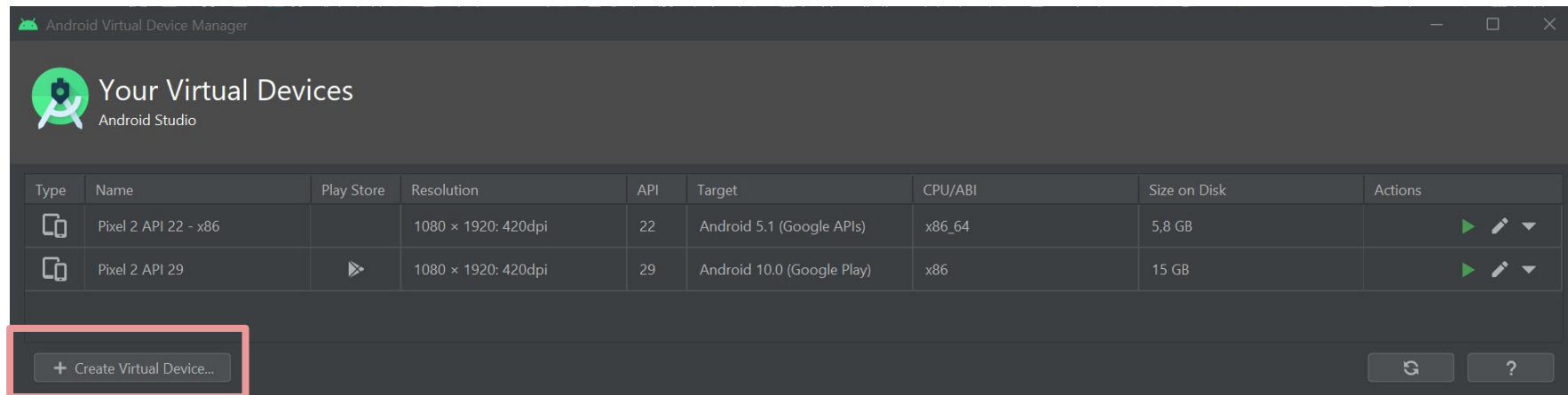
Dispositivo móvil



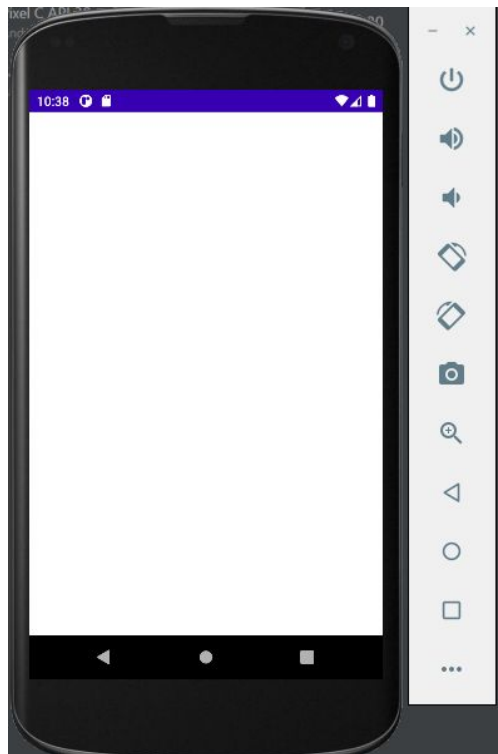
Dispositivo móvil virtual



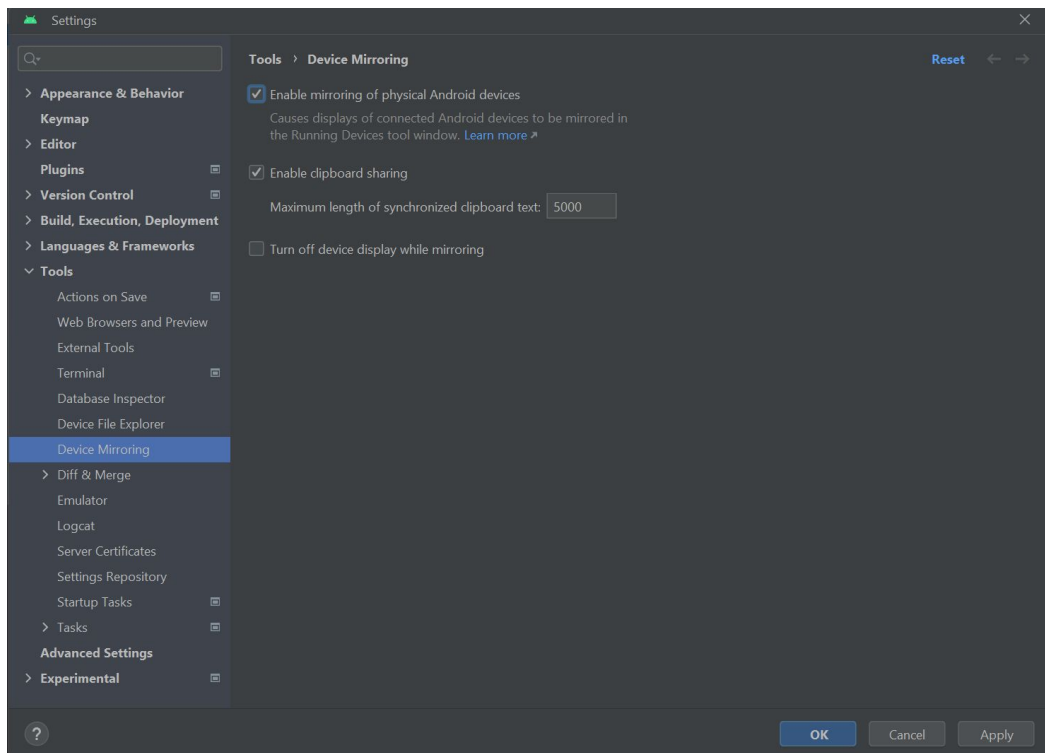
# ¿Cómo creo mi Dispositivo Virtual?



# Y ahora... ¡A ver mi App correr!



# ¿En mi móvil?





# Otros aspectos a configurar...



# Git y Github

Android Studio ofrece soporte nativo para Git y GitHub.

Podrás añadir tu cuenta de GitHub y gestionar tu proyecto sin software de terceros... ¡Si quieres!





# Git y Github: ¿Cómo obtener un Token?

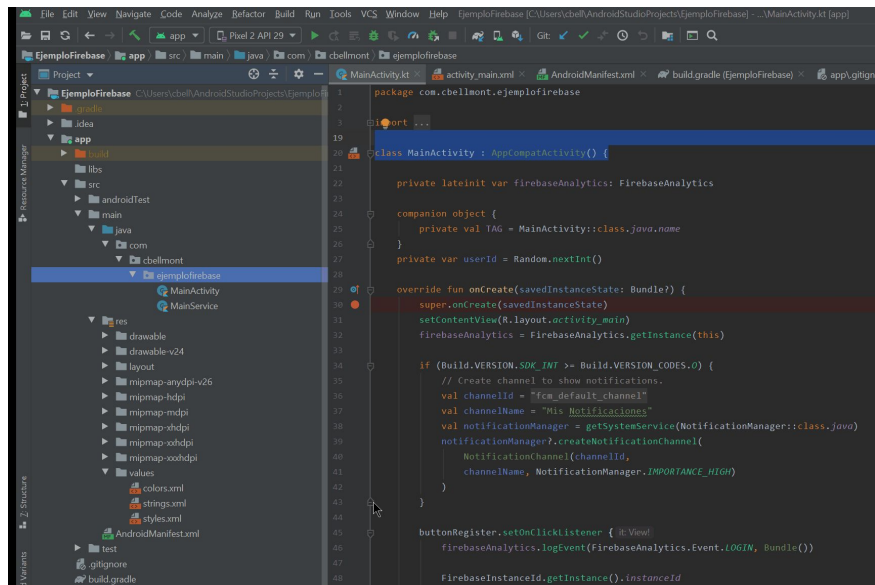


# | Git y Github: ¿Cómo añadir el Token a GitHub?


¡Hagámoslo juntos!



# Configurando el tema “Dracula”



**Aviso!** Este paso es opcional. Podéis usar el que más os guste, a vuestro gusto.



# | Configurando la “Paleta de Colores”

Estilo personalizado para Android Studio:

[Descárgalo aquí](#)

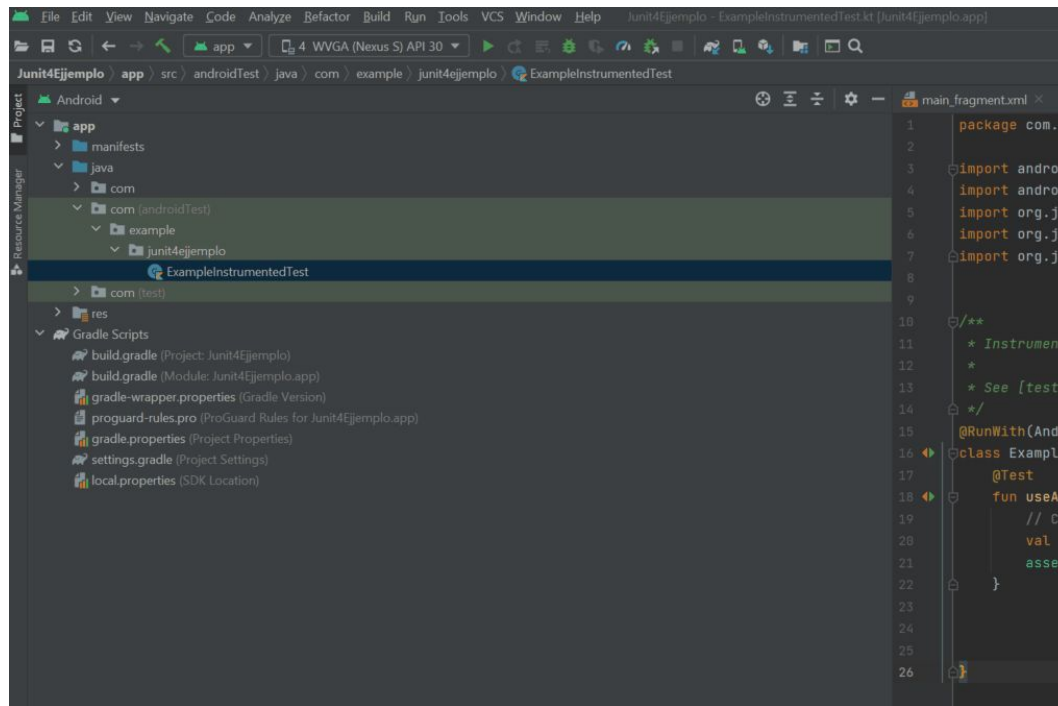
¿Cómo lo aplico?

¡Hagámoslo juntos!

**Aviso!** Este paso es opcional. Podéis usarlo... o no!



# Habilitando el Zoom





# Organización de Android Studio

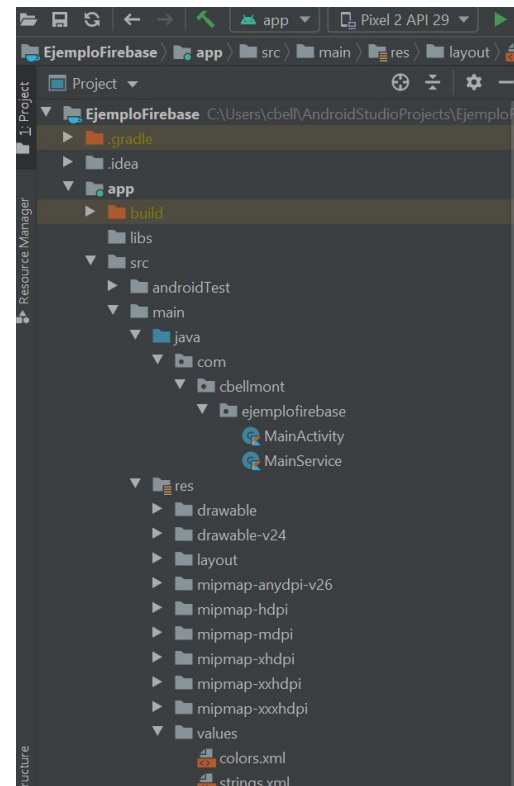


# Vistas del proyecto

Diferentes formas “virtuales” para ver la **misma estructura** “real”

Vistas clave:

- Vista de proyecto - Vista Real (Equivalencia con explorer / finder). Es la misma estructura que tenemos en nuestra máquina.
- Vista de Android - Vista Virtual (Organización que facilita las tareas de desarrollo).



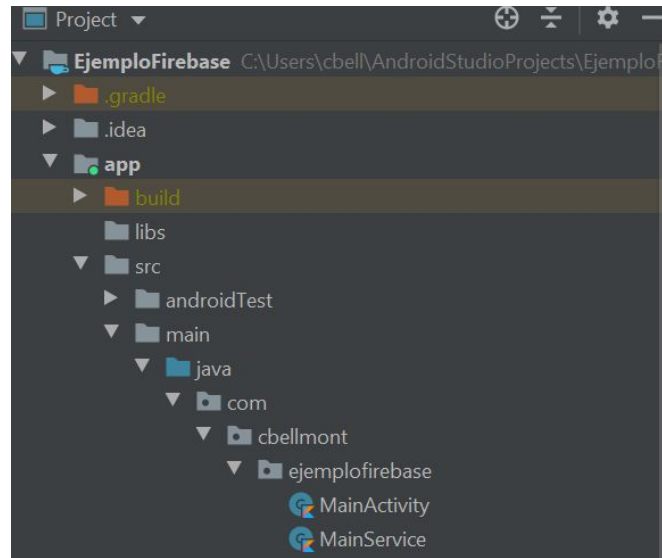
# El Paquete del Proyecto

El paquete es una **estructura organizativa del proyecto clave**.

Servirá para identificar a nuestro proyecto **unívocamente** en Google Play Store y en otros servicios online.

Es posible cambiarlo.

Es conveniente que refleje el nombre de la empresa propietaria del proyecto así como su nombre.





# Organización de Proyecto



# Arquitectura del proyecto

Existen diferentes arquitecturas que han ido evolucionando con el tiempo

- MVC - Modelo Vista Controlador
- MVP - Modelo Vista Presentador
- **MVVM - Modelo Vista ViewModel**

Nosotros nos centraremos en el último



# | Testing

En Android existe dos tipos de test:

- **Test Unitarios**
- Instrumentation Test

Nosotros nos centraremos en el primero

# Fin

