

# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Počítačové komunikace a sítě  
Packet Sniffer  
Řešeno pomocí jazyka C++

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Kompatibilita a spouštění</b>	<b>2</b>
2.1	Překlad . . . . .	2
2.2	Spouštění . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Výpis výstupu a testování</b>	<b>3</b>
3.1	Výpis výstupu . . . . .	3
3.2	Testování . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Implementační detaily</b>	<b>4</b>
4.1	Funkce main . . . . .	4
4.2	Funkce pcap_lookupnet . . . . .	4
4.3	Funkce pcap_open_live . . . . .	4
4.4	Funkce pcap_loop . . . . .	4
4.5	Funkce pcap_close . . . . .	4
4.6	Funkce process_packet . . . . .	4
<b>5</b>	<b>Použitá literatura</b>	<b>5</b>

# 1 Úvod

Náplní projektu byla tvorba síťového analyzátoru, který na předem určeném síťovém rozhraní filtruje příchozí a odchozí packety. Samotný analyzátor by měl být schopný filtrovat ICMP, TCP a UDP packety. Dále by měl umět vypsat ARP rámce.

## 2 Kompatibilita a spouštění

Program je kompatibilní s Linuxovými operačními systémy. Pro překlad využívá překladače G++. Pro usnadnění překladu lze využít přiloženého souboru `makefile`, který provede automatické přeložení. Pro jeho použití je potřeba mít GNU Make.

### 2.1 Překlad

Program je možné spustit pomocí `makefile`:

```
$ make
```

Nebo vykonáním následujícího překladu:

```
$ g++ ipk-sniffer.c -o ipk-sniffer -lpcap
```

### 2.2 Spouštění

Po přeložení dojde k vytvoření spustitelného souboru `ipk-sniffer`.

Pro následné smazání zdrojových souborů lze použít příkaz `make` s cílem `clean` a pro smazání všech souborů lze použít `make` s cílem `cleanAll`. Nově vzniklý soubor `ipk-sniffer` lze spouštět následujícím způsobem:

```
$ ./ipk-sniffer [-i rozhrani | --interface rozhrani] {-p port} {[-t | --tcp]  
[-u | --udp] [--arp] [--icmp]} {-n number}.
```

- `--interface`

Očekává jméno síťového rozhraní, na kterém bude odchyťovat packety. Chybí-li tento parametr, vypíše se seznam aktivních síťových rozhraní.

- `-port` (*nepovinný*)

Očekává číslo portu, který bude filtrovat. Port se může vyskytovat jako odesílatel i příjemce.

- `--tcp`, `--udp`, `--arp`, `--icmp` (*nepovinné*)

Umožňují nastavit filtrování pouze na packety dané služby. Jsou-li vybrány všechny, chování je analogické vstupu: `./ipk-sniffer -i rozhrani`.

- `-n` (*nepovinný*)

Umožňuje filtrovat určitý počet packetů. Defaultní nastavení je `n = 1`.

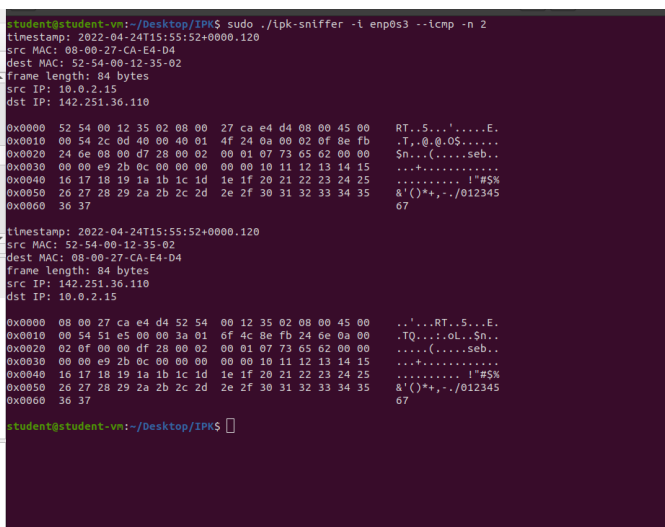
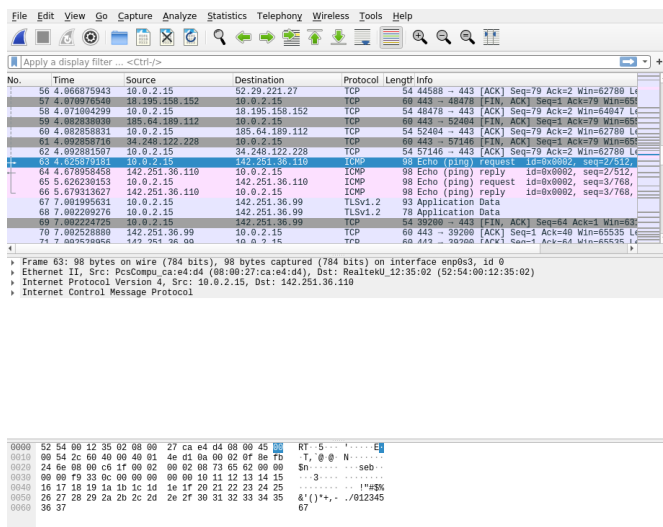
## 3 Výpis výstupu a testování

### 3.1 Výpis výstupu

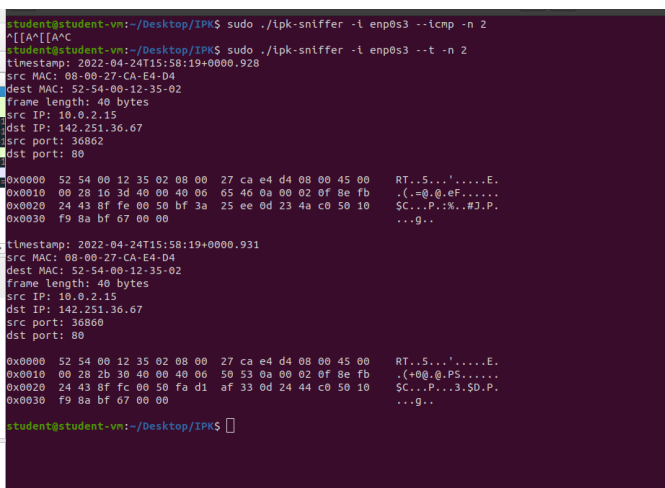
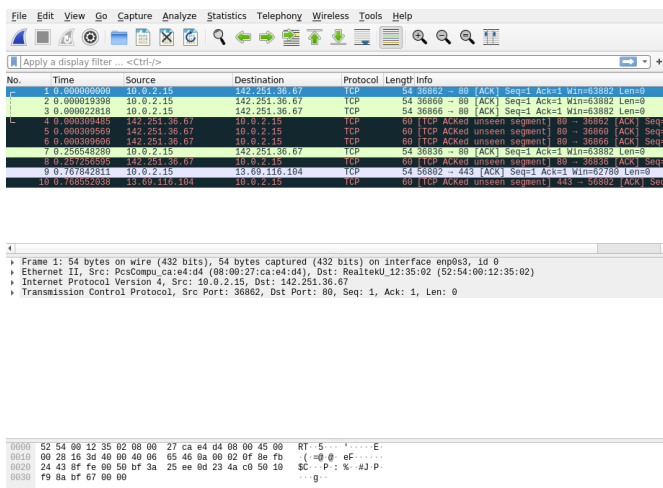
O výpis výstupu se stará řada funkcí. Za zmínku stojí funkce `printData`, která kontroluje délku řádku dle požadavků na výpis. Dále volá funkci `hexIt`, která převede obsah packetu (data) na příslušné znaky. Není-li to možné, nahradí znak tečkou. Pro výpis časové značky (timestamp) se stará funkce `timeIs`, která s pomocí knihovny `time.h` a `std::chrono` zformátuje čas do podle formátu RFC3339.

### 3.2 Testování

Kontrola správného výpisu byla ověřována programem Wireshark. Na následujícím příkladu je možné vidět dva ICMP packety. Tyto dva packety byly odchyceny i v programu Wireshark. Obsah těchto packetů byl shodný.



Na následujícím příkladu je obdobný příklad, avšak narozdíl od předchozího byl zachycen TCP packet.



Podobně se dají filtrovat i další služby (viz sekce 2.2).

## 4 Implementační detaily

Pro implementaci byla vybrána knihovna `libpcap` (`pcap.h`). Tato knihovna nese název open source aplikačního rozhraní pro odchyťávání síťové komunikace. V případě, že dojde k chybě při práci s funkcemi této knihovny, je program ukončen s návratovou hodnotou 1.

### 4.1 Funkce `main`

Ve funkci `main` dochází ke zpracování argumentů příkazové řádky. Je-li argument vyhodnocen jako neplatný, nastává chyba 99. V opačném případě je nastaven příznak platnosti (například `tcpFLAG == true`) a případně uložena vstupní hodnota. Hodnoty jsou dále validovány a jsou nastaveny příslušné příznaky. Dále dochází k volání funkcí z knihovny `pcap.h`.

### 4.2 Funkce `pcap_lookupnet`

Zjišťuje číslo a masku sítě. V případě chyb vrací hodnotu 1.

### 4.3 Funkce `pcap_open_live`

Zajišťuje přístup ke sledovaným packetům na síti. Pro provedení je potřeba spouštět program s administrátorskými právy.

### 4.4 Funkce `pcap_loop`

Vytváří smyčku, ve které kontroluje packety na síti. Má atribut `cnt`, který ukončuje smyčku, najde-li se packet s příslušným pořadovým číslem. V mém projektu se této funkci nevyužívá, protože jsou implementovány příznaky a počítadla, která nahrazují tuto funkci.

### 4.5 Funkce `pcap_close`

Ukončuje veškeré spojení, uzavírá soubory otevřené v souladu s odchyťáváním packetů a dealokuje veškeré zdroje.

### 4.6 Funkce `process_packet`

Zodpovídá za veškerou řídicí logiku analyzování a filtrování. Vyskytují se v ní veškeré potřebné zdroje pro vypsaní výstupních údajů.

## 5 Použitá literatura

BinaryTides: *How to code a Packet Sniffer in C with Libpcap on Linux* [online]. 31.7.2020, [cit. 2022-04-23]. Dostupné z: <https://www.binarytides.com/packet-sniffer-code-c-libpcap-linux-sockets/>

TCPDUMP: *Man page of PCAP* [online]. 9.9.2020 [cit. 2022-04-23]. Dostupné z: <https://www.tcpdump.org/>

Wikipedia: *pcap* [online]. 22.4.2022 [cit. 2022-04-23]. Dostupné z: <https://en.wikipedia.org/wiki/Pcap>

Stackoverflow: *I'm trying to build an RFC3339 timestamp in C. How do I get the timezone offset?* [online]. 22.4.2022 [cit. 2022-04-23]. Dostupné z: <https://stackoverflow.com/questions/48771851/im-trying-to-build-an-rfc3339-timestamp-in-c-how-do-i-get-the-timezone-offset/48772690#48772690>