

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Síťové aplikace s správa sítí
Generování NetFlow ze zachycené síťové komunikace

Obsah

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Úvod | 2 |
| 2 | Překlad a spouštění | 2 |
| 2.1 | Překlad | 2 |
| 2.1.1 | Make | 2 |
| 2.2 | Spouštění | 2 |
| 2.2.1 | Parametry příkazové řádky | 2 |
| 2.2.2 | Příklady spouštění | 3 |
| 3 | Implementace | 3 |
| 3.1 | Přiblížení chování aplikace | 3 |
| 3.1.1 | Čísla portů | 3 |
| 3.1.2 | Parametr count | 3 |
| 3.2 | Chybové kódy a oznámení | 3 |
| 3.2.1 | Seznam chybových kódů | 4 |
| 3.2.2 | Povolení oznámení a chybových výpisů | 4 |
| 3.3 | Implementační detaily | 4 |
| 3.3.1 | Obecný popis implementace | 4 |
| 3.3.2 | std::map | 4 |
| 3.3.3 | Exportovaný NetFlow packet | 4 |
| 4 | Reference | 5 |

1 Úvod

V rámci projektu do předmětu *Síťové aplikace a správa sítí* byl vytvořen **NetFlow exportér**. Tato aplikace umožňuje zpracovávat zachycená data ve formátu *pcap*. Po zpracování záznamů dojde k exportu analyzovaných dat na kolektor ve formátu NetFlow packetu. Výstupním formátem je tedy NetFlow záznam ve verzi 5¹ (*dále jen flow*). Takto formátovaný záznam je odeslán na kolektor. Program podporuje zpracování protokolů TCP, UDP a ICMP. Aplikace byla vyvíjena v jazyce C++ a je určena pro Unixové operační systémy.

2 Překlad a spouštění

2.1 Překlad

Po stažení zdrojových souborů je aplikaci potřeba přeložit. K tomu je možné využít přiložený soubor **makefile**, nebo překladač G++ s příkazem:

```
g++ main.cpp -o flow -lpcap
```

2.1.1 Make

Jedná se o utilitu, která umožňuje automatizaci překladu zdrojových kódů. Posloupnost je popsána v souboru **makefile**. Make² pro tuto aplikaci nabízí následující cíle:

- **make** (*default*) - dojde k sestavení programu
- **make checkFiles** - před překladem ověří, zdali jsou v adresáři soubory potřebné pro bezchybný překlad
- **clear** - smaže přeložené soubory
- **clearAll** - smaže všechny soubory z daného adresáře

2.2 Spouštění

Aplikace funguje jako terminálová aplikace. Na vstupu očekává vstupní data ve formátu *pcap*. Vstupní data mohou do programu vstupovat jako parametr příkazové řádky (kapitola 2.2.1), nebo pomocí standartního vstupu (*STDIN*). Ke spuštění aplikace dojde příkazem **./flow** (za předpokladu, že je aplikace přeložena). Následovat mohou volitelné parametry.

2.2.1 Parametry příkazové řádky

Obecná syntaxe spouštění:

```
./flow [-f <file>] [-c <netflow_collector>[:<port>]] [-a <active_timer>] [-i <inactive_timer>] [-m <count>]
```

- **-f <file>** - volitelný parametr, který očekává jméno *pcap* souboru. Není-li uveden, program načítá ze standartního vstupu *STDIN*.
- **-c <netflow_collector>:<port>** - volitelný parametr, očekává hostovské jméno/ip adresu místa, na které má odesílat výsledné NetFlow záznamy. Volitelně lze doplnit i port. Jako výchozí hodnoty uvažuje *127.0.0.1:2055*.
- **-a <active_timer>** - volitelný parametr značící maximální dobu sdružování packetů do jedné flow. Přijímá hodnoty v *sekundách*. Výchozí hodnota je *60*. Po vypršení se hodnoty odesílají na kolektor.
- **-i <inactive_timer>** - volitelný parametr značící maximální dobu čekání na následující packet v dané flow. Přijímá hodnoty v *sekundách*. Výchozí hodnota je *10*. Po vypršení se hodnoty odesílají na kolektor.
- **-m <count>** - volitelný parametr označující velikost *flow cache*, tedy maximální počet záznamů udržitelný v jeden moment v paměti. Při dosažení maximální velikosti dojde k odeslání nejstaršího záznamu. Výchozí hodnota je *1024*.

V případě nevyplnění některého z parametrů uvažuje aplikace výchozí hodnotu.

¹NetFlow v5: https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/net_mgmt/netflow_collection_engine/3-6/user/guide/format.html

²Make: <https://www.computerhope.com/unix/umake.htm>

2.2.2 Příklady spouštění

Příklady spouštění + ukázkový výstup pomocí nástroje `nfdump` ³.

```
./flow -f tcp-fin.pcap
```

| Date first seen | Duration | Proto | Src IP Addr:Port | | Dst IP Addr:Port | Packets | Bytes | Flows |
|---|--------------|-------|----------------------|----|----------------------|---------|-------|-------|
| 2022-10-07 18:59:30.402 | 00:00:00.000 | TCP | 192.0.73.2:443 | -> | 100.69.167.92:46476 | 3 | 183 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:30.402 | 00:00:00.000 | TCP | 100.69.167.92:46476 | -> | 192.0.73.2:443 | 3 | 120 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:34.722 | 00:00:00.048 | TCP | 100.69.167.92:41064 | -> | 104.70.109.120:443 | 11 | 4796 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:34.735 | 00:00:00.050 | TCP | 104.70.109.120:443 | -> | 100.69.167.92:41064 | 11 | 2566 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:41.285 | 00:00:00.000 | TCP | 192.0.73.2:443 | -> | 100.69.167.92:46476 | 1 | 40 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:41.054 | 00:00:00.000 | TCP | 107.23.110.60:443 | -> | 100.69.167.92:32992 | 1 | 52 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:40.926 | 00:00:00.000 | TCP | 100.69.167.92:32992 | -> | 107.23.110.60:443 | 1 | 52 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:44.733 | 00:00:00.000 | TCP | 142.251.36.74:443 | -> | 100.69.167.92:48652 | 1 | 52 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:44.714 | 00:00:00.000 | TCP | 100.69.167.92:48652 | -> | 142.251.36.74:443 | 1 | 52 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:56.414 | 00:00:00.000 | TCP | 107.23.110.60:443 | -> | 100.69.167.92:32992 | 1 | 83 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:56.415 | 00:00:00.001 | TCP | 100.69.167.92:32992 | -> | 107.23.110.60:443 | 3 | 168 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:48.353 | 00:00:00.140 | TCP | 142.251.36.147:443 | -> | 100.69.167.92:38530 | 4 | 329 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:48.334 | 00:00:00.141 | TCP | 100.69.167.92:38530 | -> | 142.251.36.147:443 | 6 | 812 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:40.052 | 00:00:17.437 | TCP | 162.159.135.234:443 | -> | 100.69.167.92:59936 | 10 | 2107 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:52.753 | 00:00:00.000 | TCP | 100.69.167.92:48654 | -> | 142.251.36.74:443 | 1 | 52 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:59.246 | 00:00:00.138 | TCP | 142.251.36.147:443 | -> | 100.69.167.92:38530 | 5 | 381 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:50.705 | 00:00:00.000 | TCP | 100.69.167.92:46116 | -> | 142.250.102.188:5228 | 1 | 52 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:47.341 | 00:00:10.989 | TCP | 100.69.167.92:53686 | -> | 3.65.102.105:443 | 5 | 424 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:52.778 | 00:00:00.000 | TCP | 142.251.36.74:443 | -> | 100.69.167.92:48654 | 1 | 52 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:50.705 | 00:00:00.000 | TCP | 100.69.167.92:45596 | -> | 162.159.129.232:443 | 1 | 40 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:47.420 | 00:00:10.910 | TCP | 3.65.102.105:443 | -> | 100.69.167.92:53686 | 5 | 372 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:57.899 | 00:00:00.205 | TCP | 107.23.110.60:443 | -> | 100.69.167.92:32992 | 2 | 150 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:59.233 | 00:00:00.131 | TCP | 100.69.167.92:38530 | -> | 142.251.36.147:443 | 6 | 3699 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:47.344 | 00:00:10.987 | TCP | 100.69.167.92:53694 | -> | 3.65.102.105:443 | 5 | 424 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:40.052 | 00:00:17.437 | TCP | 100.69.167.92:59936 | -> | 162.159.135.234:443 | 10 | 400 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:47.380 | 00:00:10.951 | TCP | 3.65.102.105:443 | -> | 100.69.167.92:53694 | 4 | 320 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:50.740 | 00:00:00.000 | TCP | 142.250.102.188:5228 | -> | 100.69.167.92:46116 | 1 | 52 | 1 |
| 2022-10-07 18:59:50.724 | 00:00:00.000 | TCP | 162.159.129.232:443 | -> | 100.69.167.92:45596 | 1 | 40 | 1 |
| Summary: total flows: 28, total bytes: 17870, total packets: 105, avg bps: 4932, avg pps: 3, avg bpp: 170 | | | | | | | | |
| Time window: 2022-10-07 18:59:30 - 2022-10-07 18:59:59 | | | | | | | | |
| Total flows processed: 28, passed: 28, Blocks skipped: 0, Bytes read: 2432 | | | | | | | | |
| Sys: 0.0000s User: 0.0030s Wall: 0.0007s flows/second: 39608.9 Runtime: 0.0008s | | | | | | | | |

```
./flow -c mpech.net:2056 -a 45 < tcp-fin.pcap
```

```
./flow -f tcp-fin.pcap -c mpech.net -i 11 -m 512
```

3 Implementace

3.1 Přiblížení chování aplikace

3.1.1 Čísla portů

Za validní čísla portů jsou považovány pouze porty v rozsahu 0 až 65535 (tedy rozsah 16 bitového bezznaménkového integeru). Dojde-li k zadání nesprávného čísla portu, aplikace sama přepočítá zadanou hodnotu na validní port přetečením rozsahu. Například číslo -1 je považováno za port číslo 65535.

3.1.2 Parametr count

Jelikož ke kontrolování parametru count dochází jen v případě, že nalezený packet nenáleží do žádné flow a je tedy potřeba vytvořit novou, je hodnota `-m 0` považována za nevalidní a její chování odpovídá hodnotě `-m 1`.

3.2 Chybové kódy a oznámení

Dojde-li v programu k nějaké chybě, která je zapříčiněna uživatelským vstupem, nebo nesprávným fungováním spojení s kolektorem (např. chybně vložená adresa), je o tom uživatel spraven pomocí chybových kódů. Dále má možnost povolit chybové hlášky a oznámení změnou parametru v kódu.

³NFDUMP: <https://nfdump.sourceforge.net/>

3.2.1 Seznam chybových kódů

- 0 - standartní ukončení programu
- 10 - neexistující argument příkazové řádky
- 11 - nevalidní hodnota parametru argumentu
- 12 - jiný problém při čtení argumentu/parametru
- 20 - nevalidní vstupní data (chybný formát dat)
- 30 - neočekávaný typ packetu
- 41 - nepodařilo se přeložit doménové jméno
- 42 - nepodařilo se vytvořit socket
- 43 - selhalo připojení na server
- 44 - nesprávný formát portu
- 50 - selhání funkce `send()` - packet nebyl odeslán
- 51 - selhání funkce `send()` - packet byl odeslán částečně

3.2.2 Povolení oznámení a chybových výpisů

Uživatel může drobnou změnou v kódu povolit výpis informativních a chybových hlášek. Pro povolení chybových výpisů stačí změnit hodnotu proměnné `debugToggler` na hodnotu `true`. Pro povolení informativních výpisů je potřeba upravit proměnnou `msgToggler` taktéž na hodnotu `true`. Zobrazované zprávy se budou vypisovat na standartní chybový výstup (*STDERR*).

3.3 Implementační detaily

3.3.1 Obecný popis implementace

Po spuštění aplikace dojde k volání hlavní funkce `main`. V této funkci dochází ke čtení volitelných parametrů příkazové řádky a jejich zpracování. Následně dochází k ověřování vstupních souborů a volání funkce `pcap_loop`, která je zodpovědná za postupné načítání packetů. Tato funkce dále volá funkci `process_packet`, která zpracovává jednotlivé packety.

Funkce `process_packet` nejprve na základě protokolu určí, o jaký typ packetu se jedná. Na základě toho pak z příchozího packetu sbírá požadovaná data. Pro ukládání jednotlivých flows do paměti byla zvolena struktura `std::map` (kapitola 3.3.2). Po přijetí packetu a rozhodnutí o jeho typu dojde k porovnání časovačů (active a inactive timer). Vypršel-li čas některé flow, dojde k exportu na kolektor. Následně dochází k prověřování packetu. Na základě toho jej aplikace přiřadí do existující flow, nebo vytvoří novou. V takovém případě dále aplikace ověřuje velikost flow cache a v případě naplnění taktéž exportuje na kolektor.

Export na kolektor je realizován pomocí funkce `collectorExport`. Tato funkce přijímá jako argument konkrétní flow. Informace o ní jsou zpracovány a vloženy do struktury, která kopíruje prvky NetFlow packetu. Packet je následně poskládán. Pak dochází k ověření hostovského jména a portu a navázání spojení. To je realizováno pomocí funkce `connect`. Dochází k posílání dat a uzavírání spojení. Po zpracování všech vstupních dat exportuje aplikace všechny zbývající flows na kolektor a to v pořadí, v jakém jsou momentálně uloženy ve struktuře `std::map`.

V programu se dále vyskytuje řada obslužných funkcí. Mezi ně patří funkce `debug` zodpovídající za chybové výpisy na *STDERR*, funkce `msg`, která obdobně jako funkce předešlá zodpovídá za výpis informačních sdělení z programu, funkce `checkFormat` ověřující validitu zadaného čísla a funkce `checkHostname` určující složení hostovského jména a portu a jejich korektnost.

3.3.2 std::map

Jedná se o seřazenou asociativní strukturu obsahující dvojice **klíč - hodnota**. Tato struktura byla zvolena pro svou jednoduchost vyhledávání a je základním stavebním prvkem této aplikace. Vyskytuje se hned na dvou místech. Tím prvním je struktura `packetu`. Toto použití je výhodné, protože lze ukládat například dvojice `{"srcIP", 192.168.0.5}`. Dále je tato struktura použita i pro účely uchovávání informací o existujících flows. Samotné ukládání je obdobné jako u packetu, ovšem klíč pro jednotlivé flows je tvořen unikátní hodnotou.

Unikátní hodnoty je dosaženo tak, že se z každého packetu posbírají informace o zdrojových a cílových IP adresách a portech, informace o typu služby (ToS) a o protokolu. Z nich je následně vytvořen `hash`, který je přidružen ke konkrétní flow a v daný okamžik je unikátní.

3.3.3 Exportovaný NetFlow packet

Pro tvorbu NetFlow v5 packetu je využito dvou struktur, které prvky a jejich velikostmi přesně odpovídají normám pro tuto verzi NetFlow záznamů. Hodnoty, které program dokázal ze získaných dat vyčíst jsou do struktur doplněny. Ostatní hodnoty jsou implicitně nastaveny na hodnotu 0.

4 Reference

- [1] TCPDUMP & LIBPCAP: *Man page of PCAP* [online]. (9. 9. 2020). Dostupné z: <https://www.tcpdump.org/manpages/pcap.3pcap.html>
- [2] SourceForge: *NFDUMP*. (1. 12. 2014). Dostupné z: <https://nfdump.sourceforge.net/>
- [3] Wikipedia: *NetFlow*. (13. 10. 2022). Dostupné z: <https://nfdump.sourceforge.net/>
- [4] Cisco: *NetFlow Export Datagram Format*. (14. 9. 2007). Dostupné z: https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/net_mgmt/netflow_collection_engine/3-6/user/guide/format.html
- [5] Lars Wirzenius: *Writing manual pages*. (1. 6. 2019). Dostupné z: <https://liw.fi/manpages/>
- [6] doc. Ing. Petr Matoušek Ph.D., M.A.: *echo-udp-client2.c*. (2019). Dostupné z: <https://moodle.vut.cz/course/view.php?id=231021>