

# Uživatelská dokumentace

David Konečný                      Martin Pech  
xkonec83@stud.fit.vutbr.cz      xpechm00@stud.fit.vutbr.cz

Křištof Šiška  
xsiska16@stud.fit.vutbr.cz

26. dubna 2021

## Obsah

<b>1</b>	<b>Sestavení aplikace</b>	<b>2</b>
1.1	Prerekvizity . . . . .	2
1.2	Struktura zdrojových souborů . . . . .	2
1.3	Sestavení . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Uživatelská instalace a odinstalace</b>	<b>4</b>
2.1	Instalace . . . . .	4
2.2	Odinstalace . . . . .	6

# 1 Sestavení aplikace

## 1.1 Prerekvizity

Sestavení probíhá na operačním systému **Windows 10**. Pro sestavení aplikace je vyžadován následující software:

- Node.js 15.13.0+
- npm 7.8.0+
- git 2.30.1+
- make 3.81+ (GnuWin32)

Následující software bude nainstalován automaticky pomocí **Makefile** v rámci **npm**:

- Electron.js 12.0.2
- yarn 1.22.10
- create-electron-app 6.0.0-beta.54
- JSDoc 3.6.6

## 1.2 Struktura zdrojových souborů

Zdrojové soubory se nachází v adresáři **src/**, který obsahuje:

- **make.exe** – program **make** (GnuWin32)
- **libiconv2.dll** – rozšíření programu **make**
- **libintl3.dll** – rozšíření programu **make**
- **Makefile**
- **Tests/** – adresář obsahující testy matematické knihovny
- **.gitignore** – seznam ignorovaných položek
- **icon.ico** – ikona aplikace
- **index.html** – hlavní GUI programu
- **keyboardHandler.js** – zpracování vstupů z klávesnice a předávání hodnot
- **LICENSE** – licence pro **git**
- **license.txt** – licence pro instalátor
- **main.js** – hlavní ovládací soubor frameworku **Electron.js**
- **Math.js** – matematická knihovna
- **package.json** – ovládací prvky aplikace a závislosti
- **package-lock.json** – informace o nainstalovaných balíčcích
- **profiling.html** – GUI profiling sekce programu
- **Profiling.js** – ovládací profiling sekce programu
- **README.md** – základní informace o programu, stručný popis
- **style.css** – stylování souboru **index.html**
- **styleProfiling.css** – stylování souboru **styleProfiling.html**
- **help.html** – nápověda programu
- **styleHelp.css** – stylování souboru **help.html**
- **process-stop.png** – ikona využitá v programu

V adresáři **Tests/** se nachází:

- **Math.test.js** – testy matematické knihovny
- **package.json** – ovládací prvky testů a závislosti

### 1.3 Sestavení

Sestavení aplikace se provádí pomocí programu **make**. Samotný **Makefile** obsahuje následující cíle:

- **all** – přeloží projekt (vytvoří instalátor)
- **pack** – zabalí projekt tak, aby mohl být odevzdán
- **clean** – smaže všechny soubory, které nemají být odevzdány
- **test** – spustí testy matematické knihovny
- **doc** – vygeneruje dokumentaci projektu
- **run** – spustí program
- **profile** – spustí program pro výpočet směrodatné odchylky s ukázkovým testovacím vstupem
- **help** – vypíše nápovědu s popisem, co je nutné udělat před spuštěním programu

Po spuštění cíle **all** je vytvořen adresář **Calculator\_IVS\_Project**, do kterého jsou nakopírovány, či jsou automaticky vytvořeny soubory, které jsou nutné pro přeložení programu. Poté je možné program spustit pomocí cíle **run**.

Samotný instalátor se vytvoří v cestě **Calculator\_IVS\_Project/Calculator\_IVS\_Project** a má název **Calculator\_IVS\_Project Setup 1.0.0.exe**

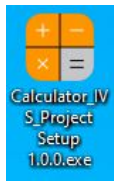
Program **make** není nutné instalovat, je již součástí repozitáře viz 1.2.

## 2 Uživatelská instalace a odinstalace

### 2.1 Instalace

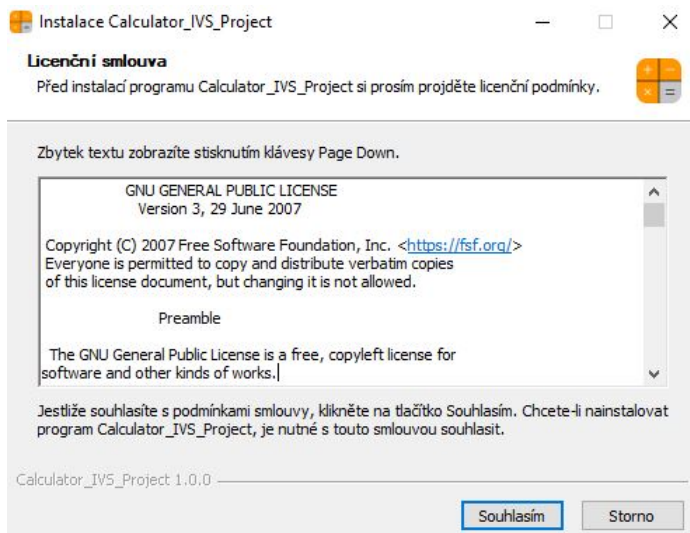
Níže je popsán postup uživatelské instalace:

1. Spustíte aplikaci `Calculator_IVS_Project\Setup 1.0.0.exe`, aplikaci je možné spouštět z libovolných umístění např. z plochy. Instalaci je dále možné zrušit stisknutím tlačítka **Storno**



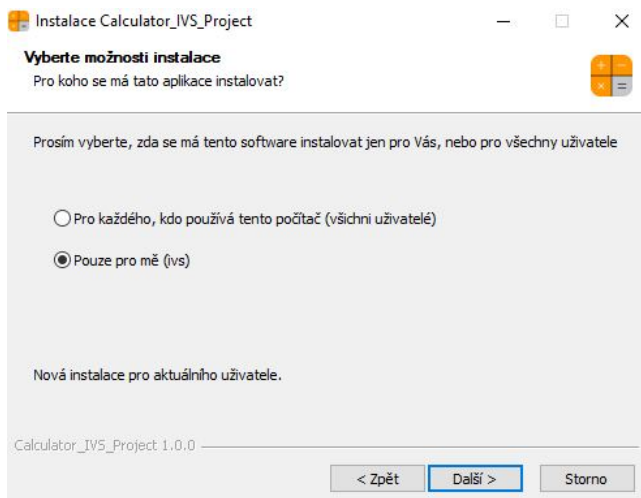
Obrázek 1: Instalační soubor

2. V tomto kroku je nutné odsouhlasit licenční smlouvu kliknutím na tlačítko **Souhlasím**



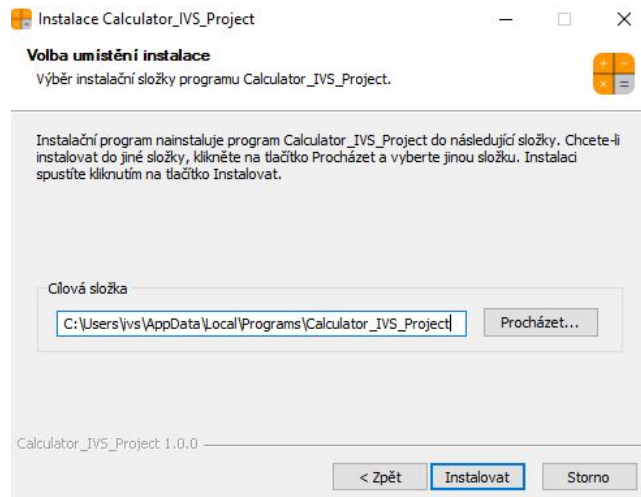
Obrázek 2: Licenční smlouva

3. Dále je možné zvolit, zda bude program nainstalován pouze pro aktuálního uživatele, či pro všechny uživatele. Doporučená možnost je výchozí – tedy pouze pro aktuálního uživatele



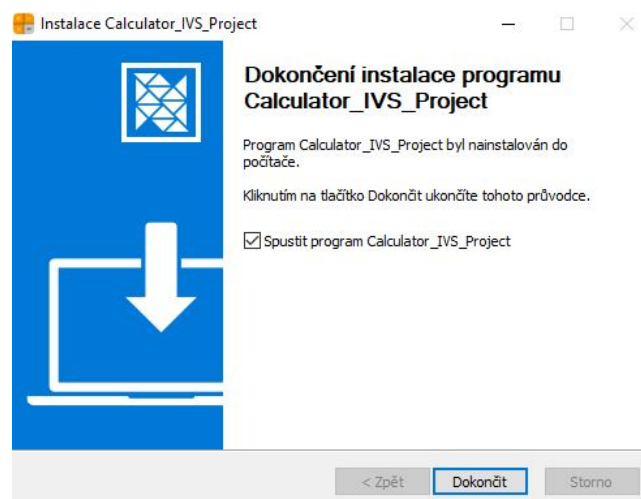
Obrázek 3: Volba instalace pro uživatele

4. V tomto kroku je možné zvolit cílový adresář, do kterého bude program nainstalován. Doporučená možnost je výchozí tedy předvyplněná. Kliknutím na tlačítko **Instalovat** se již spustí samostatná instalace



Obrázek 4: Volba cílového adresáře

5. V tomto kroku je již program nainstalovaný, kliknutím na tlačítko **Dokončit** se instalátor ukončí a zároveň se spustí samotný program.

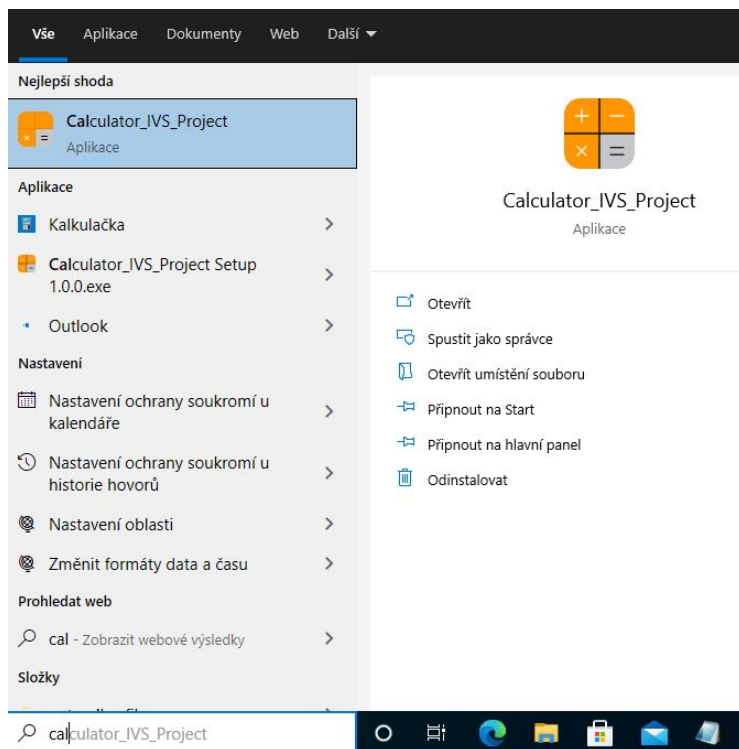


Obrázek 5: Dokončení instalace

## 2.2 Odinstalace

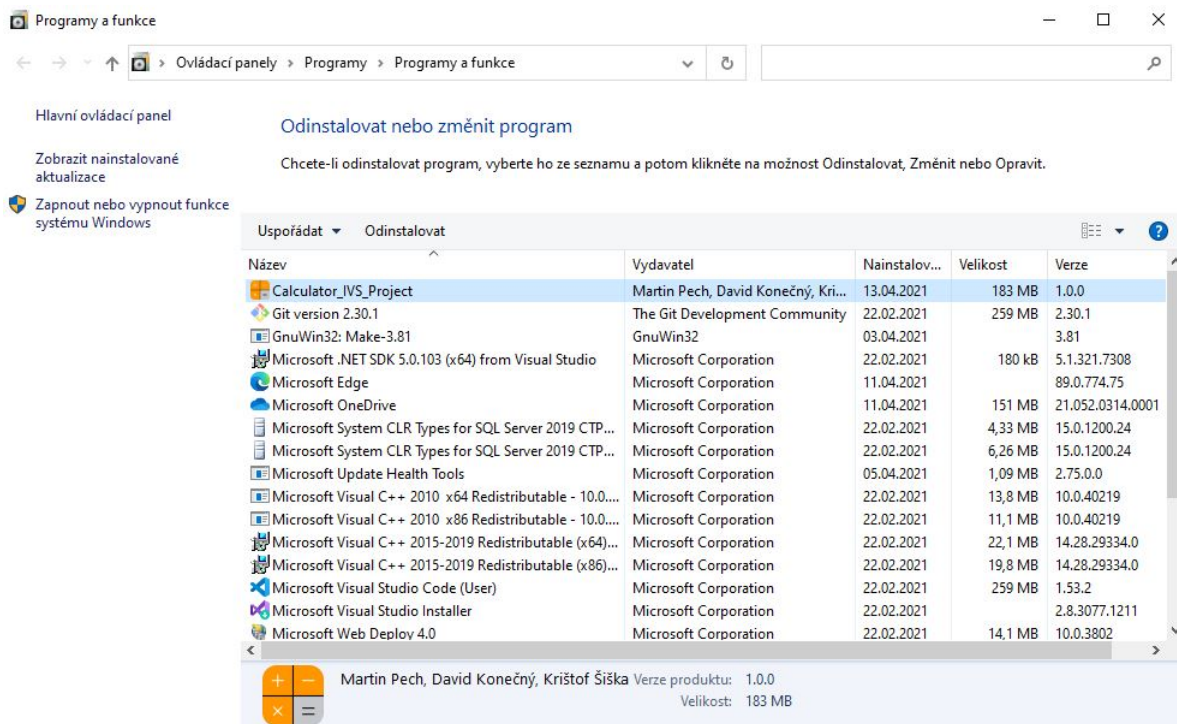
Níže je popsán postup uživatelské odinstalace:

1. Nejprve je nutné program vyhledat např. pomocí nabídky Start, a poté kliknout na tlačítko **Odinstalovat**



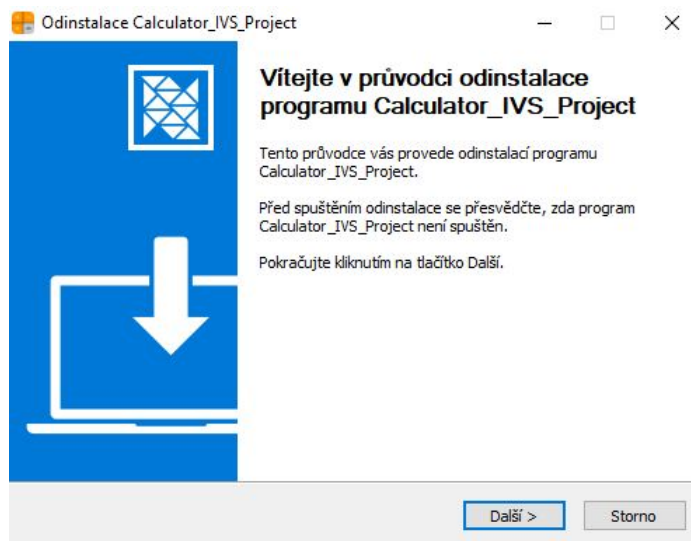
Obrázek 6: Vyhledání programu

2. Poté se otevře nabídka Programy a funkce, ve které je nutné zvolit program a kliknout na tlačítko **Odinstalovat**



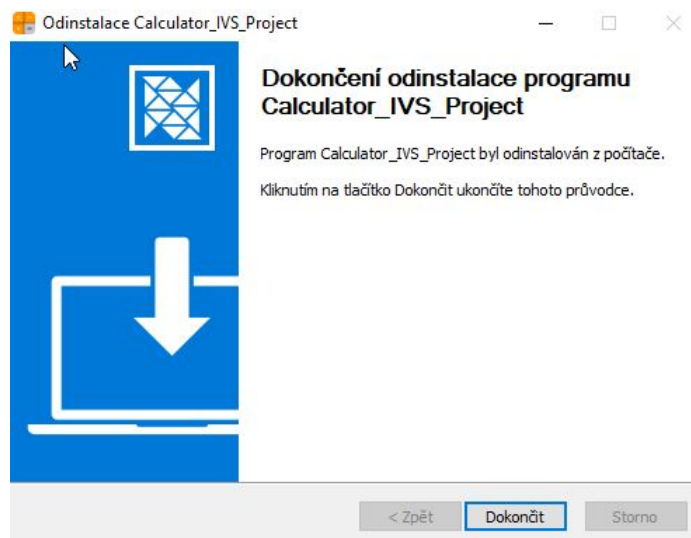
Obrázek 7: Nabídka Programy a funkce

3. Poté je spuštěn odinstalátor programu. Odinstalaci je dále možné zrušit stisknutím tlačítka **Storno**. Stisknutím tlačítka **Další** následuje další krok



Obrázek 8: Úvodní obrazovka odinstalátoru

4. V tomto kroku proběhne vlastní odinstalace, program je tedy již odinstalovaný, odinstalátor je možné zavřít kliknutím na tlačítko **Dokončit**



Obrázek 9: Závěrečná obrazovka odinstalátoru