

## **IDEA DEL PROYECTO**

### **Introducción**

La idea de proyecto que voy a presentar es una tienda Online llamada DulcePasión donde se venderán alimentos de repostería. Mi hermana estudió el FP de Panadería, Repostería y Confeitería, de cara al futuro tiene pensado abrir una tienda física y he pensado que puede ser buena iniciativa comenzar por algo Online.

### **¿Qué funcionalidad tendrá mi aplicación?**

Hay tres tipos de usuarios.

1. Usuario sin registrar: Podrá registrarse o ver un catálogo de la tienda pero sin poder realizar ninguna compra.
2. Usuario registrado: El cliente podrá ver el catálogo del inicio y podrá acceder a la tienda con sus credenciales. Una vez ha iniciado sesión podrá: Filtrar los productos disponibles (pasteles, tartas, etc), añadirlos a la cesta (aquí también se podrá vaciar el contenido de esta o proceder a la compra), se dispondrá del apartado “Personalizar Tarta” y los botones “Cerrar Sesión”, “Editar Usuario” y “Eliminar Usuario”. También habrá acceso a las redes sociales.
3. Usuario administrador: El usuario administrador podrá añadir, eliminar y editar los productos de la tienda. También podrá gestionar usuarios.

### **Tecnologías a usar**

Frontend: JavaScript. He escogido este lenguaje porque me gusta y lo considero ideal para lo que quiero realizar en mi proyecto. Permite crear interactividad en las páginas webs, lo que puede crear una experiencia más dinámica e interesante para el usuario. Además es muy flexible, se puede utilizar para realizar una amplia variedad de tareas, desde la validación de formularios hasta la creación de animaciones.

Backend: PHP. He escogido este lenguaje porque me gusta y me resulta cómodo. Una de sus ventajas es que su código se ejecuta directamente en el servidor web sin necesidad de compilación previa, esto me permite un proceso de desarrollo más rápido, ya que puedo ver los cambios reflejados de inmediato. Además, en este proyecto se necesita Base de Datos y la interacción de esta con este lenguaje me resulta favorable

## RESUMEN DE FUNCIONALIDADES

### Tres tipos de usuarios.

#### 1. USUARIO PÚBLICO O ANÓNIMO:

Podrá registrarse o ver un catálogo de la tienda pero sin poder realizar ninguna compra.

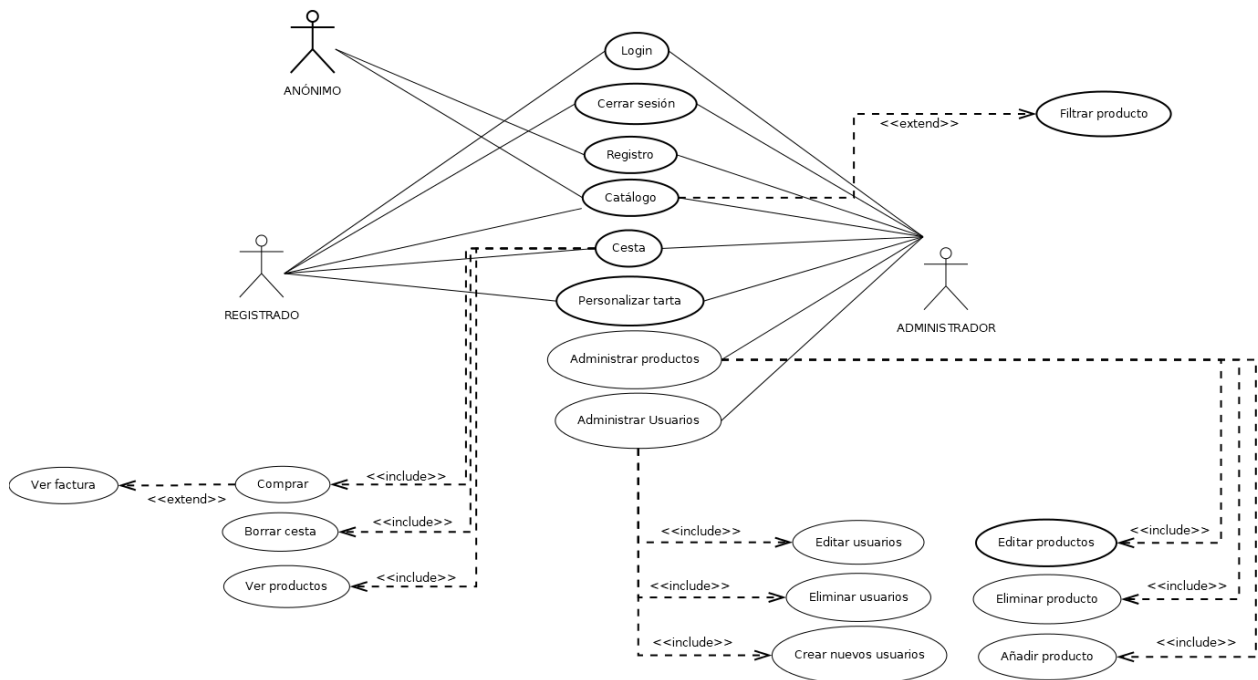
#### 2. USUARIO REGISTRADO:

El cliente podrá ver el catálogo del inicio y podrá acceder a la tienda con sus credenciales. Una vez ha iniciado sesión podrá: Filtrar los productos disponibles (pasteles, tartas, etc), añadirlos a la cesta (aquí también se podrá vaciar el contenido de esta o proceder a la compra y descargar la factura), se dispondrá del apartado “Personalizar Tarta” y los botones “Cerrar Sesión”, “Editar Usuario” y “Eliminar Usuario”. También habrá acceso a las redes sociales.

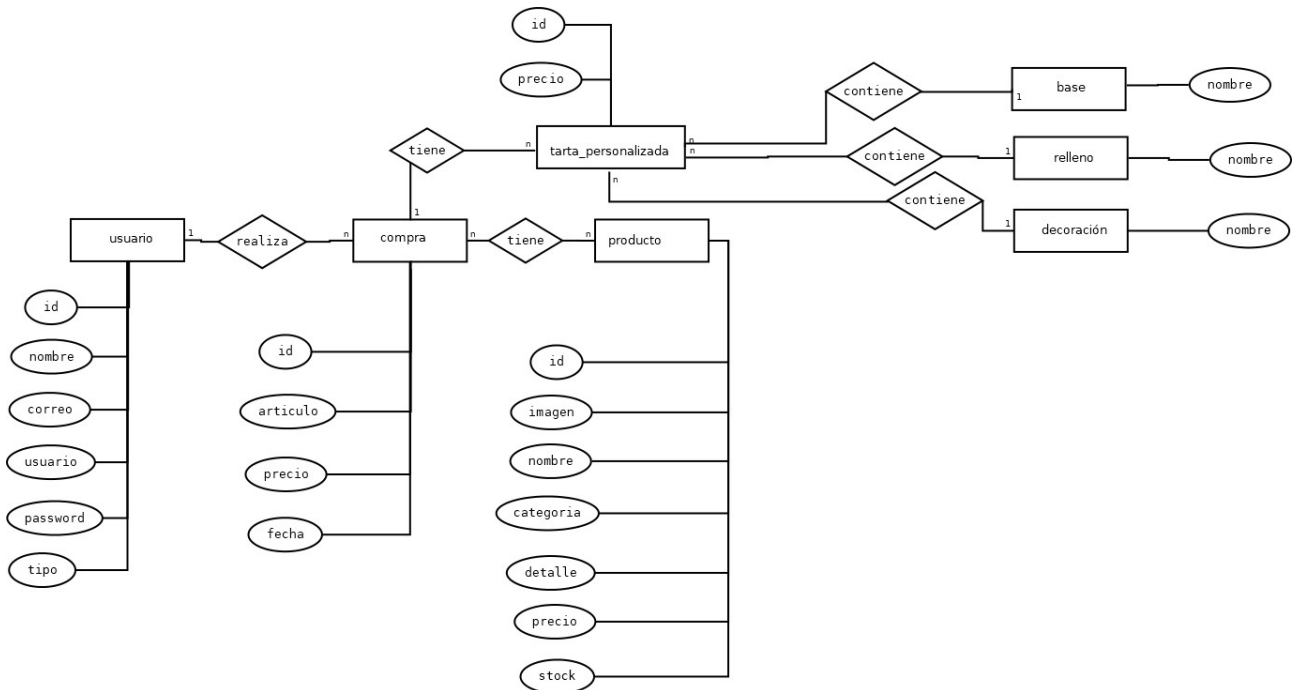
#### 3. USUARIO ADMINISTRADOR:

El usuario administrador podrá añadir, eliminar y editar los productos de la tienda. También podrá gestionar usuarios.

### DIAGRAMA DE CASOS DE USO



## MODELO ER



## ENLACES Y CÓMO ACCEDER

### Para acceder cómo administrador

Usuario: admin0

Cotraseña: admin0

### Para acceder cómo cliente básico

Usuario: usuario

Contraseña: usuario

GitHub: <https://github.com/martagithub8/pasteleriaCruz>

Despliegue: <https://pasteleriacruz0.000webhostapp.com/>

Plan de Empresas: [https://drive.google.com/file/d/1NN\\_TCPf3XO8FhXXRJMYz5qyUVcES4KqZ/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1NN_TCPf3XO8FhXXRJMYz5qyUVcES4KqZ/view?usp=sharing)