



# Marta García Pérez

Graduada en Ingeniería de Software

¡Hola! Soy Marta, te doy la bienvenida. Si quieres saber más, puedes utilizar cualquiera de las siguientes opciones:



marta.gperez@outlook.com



+34 654 725 965



<https://martagp14.github.io/>



- **Español:** idioma materno
- **Inglés:** C1 Advanced  
Certificated in English  
(University of Cambridge)



He jugado al **baloncesto** durante 18 años, de los cuales 14 años en competición federada.



Permisos de conducir **B** y **A2**.  
Con vehículos propios.



Aficionada al dibujo en formato tradicional y digital.

## Habilidades

### Motores de Videojuegos

Unity



Unreal  
Engine



Godot



### Otras herramientas

Git

Blender (Nivel básico)

### Lenguajes de Programación

C, C++, C#, Java, JavaScript, SQL

### Entornos de Desarrollo

Visual Studio, Eclipse, IntelliJ,  
CodeBlocks

### Bases de Datos

MySQL, OracleDB, Firebase

## Formación

### Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual

Universidad Rey Juan Carlos, 2022

#### ➤ Trabajo de Fin de Máster, 2024

Utilización del motor Unity para la creación de un videojuego para el desarrollo del pensamiento computacional en alumnos de primaria.

### Doble Grado en Ingeniería de Software y Tecnologías para la Sociedad de la Información

Universidad Politécnica de Madrid, 2016-2021

#### ➤ Trabajos de Fin de Grado

➤ Creación de un algoritmo para el desarrollo de un **escenario procedimental** de transiciones suaves a través la utilización de Perlin Noise.

*Calificado con matrícula de honor*

➤ Creación de una experiencia educativa completa en **Realidad Virtual** con Unity para la enseñanza de la metodología de trabajo Scrum.

*Becada por la UPM - Calificación: 10*

### Curso de Gestión de Riesgos: SAP GRC, Gestión del Fraude y Ciberseguridad

Impartido por Deloitte, 2019

### Curso de Desarrollo Front-End con HTML5 y CSS3

Impartido por la UPM en colaboración con Samsung, 2020

### II Indra HackDay

Integrante del equipo ganador con un proyecto de distribución de medicinas con drones.

## Experiencia laboral

### Beca de Innovación Educativa UPM, Junio 2020 - Agosto 2020 | Octubre 2020 - Diciembre 2020

Desarrollo completo de una experiencia educativa de Realidad Virtual con el motor de videojuegos Unity, para su uso en aulas a través de dispositivos móviles y monturas cardboards o similares.

### UPM: Investigación y Desarrollo de Tecnologías Educativas, Febrero 2022 - Abril 2023

Ampliación y adaptación de una plataforma web de recursos educativos, desarrollando funcionalidades para los administradores y usuarios finales. Utilización de tecnologías como Angular y Firebase. También se desarrollo un prototipo de adaptación de la plataforma a un entorno virtual 3D con Unity.