

## JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

Este trabajo está realizado por el grupo 6, compuesto por Iván Cano, Ana Garrido, Marta Julián y Gonzalo Martínez.

En primer lugar, escribimos la historia, desarrollándola en su mayor parte puesto que la trama final será posteriormente expuesta en la práctica final.

En Protopie, hemos creado un teaser que muestra el principio de la historia, el momento en el que coge el avión para sumergirse en la aventura. Además, está diseñado de manera sencilla e interactiva con la intención de que el usuario esté entretenido mientras lo hace y quiera conocer más sobre la narrativa.

Tras esto, en Arcweave ampliamos la trama, situándola en los puntos importantes de la misma, añadiendo lugares, personajes y paisajes concretos con los que nuestra protagonista va a interactuar.

Desde el punto de vista técnico, en Protopie hemos utilizado triggers como el de tocar y deslizar para que sea ameno y divertido y así llamar la atención de la persona que lo use.

En Arcweave, utilizamos nodos y describimos los paisajes y los personajes que aparecen en el inicio en la historia. También implementamos diálogos con varias opciones, que te llevan a diferentes situaciones para que el jugador viva lo que está viviendo Lexi, invitándole a seguir indagando en la historia con las próximas entregas.

Enlace a Arcweave: <https://arcweave.com/app#/project/8Mlw19z6oA/play>

Enlace a Protopie: <https://cloud.protopie.io/p/ee8e7827b7>