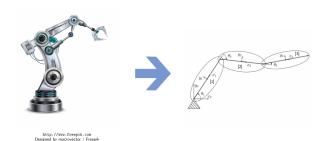
Projekt HPC

Marta Krauze

27 czerwca 2023

Krótki opis zadania



Manipulator przemysłowy można modelować jako układ wieloczłonowy. W tym przykładzie optymalizuję trajektorię końcówki trójczłonowego układu z parami kinematycznymi obrotowymi z punktu A do punktu B w określonym czasie, tak aby momenty sił potrzebne do wykonania takiego ruchu były jak najmniejsze. Pomijana jest grawitacja i tarcie w złączach.

Optymalizacja SQP

$$\min_{\mathbf{x}} J(\mathbf{x})$$
pod warunkiem, że
$$\mathbf{g}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$$
(1)

J(x) to funkcja celu - suma kwadratów momentów sił w złączach. g(x) to funkcja ograniczeń - równania ruchu określające dynamikę układu. Funkcja Lagrange'a:

$$L(x,\lambda) = J(x) + \lambda^{T} * g(x)$$
 (2)

Metoda SQP w każdej iteracji rozwiązuje układ równań:

$$\begin{bmatrix} \nabla_{xx} \mathsf{L}(\mathsf{x}_k, \lambda_k) & -\nabla \mathsf{g}(\mathsf{x}_k) \\ \nabla \mathsf{g}(\mathsf{x}_k)^\mathsf{T} & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \mathsf{d}_k \\ \mathsf{u}_k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\nabla \mathsf{J}(\mathsf{x}_k) \\ -\mathsf{g}(\mathsf{x}_k) \end{bmatrix}$$
(3)

W następnej iteracji:

$$x_{k+1} = x_k + d_k$$

$$\lambda_{k+1} = u_k$$

$$(4)$$

Użyte biblioteki

- Do obliczeń na macierzach użyłam biblioteki eigen.
- Do liczenia ∇ zastosowałam bibliotekę do różniczkowania automatycznego - autodiff. Co ciekawe współgra ona z paralelizacją.
- Do paralelizacji użyłam biblioteki TBB.

Paralelizacja

funkcja celu — > parallel reduce suma wartości dla kolejnych kroków czasowych funkcja ograniczeń — > parallel for dla każdego kroku czasowego rozwiązanie równania ruchu

Benchmark 1

Benchmark dla 16 kroków czasowych, 20 iteracji algorytmu SQP

```
2023-06-26T23:35:48+02:00
Running ./traj_opt
Run on (8 X 4200 MHz CPU s)
CPU Caches:
L1 Data 32 KiB (x4)
L1 Instruction 32 KiB (x4)
L2 Unified 256 KiB (x4)
L3 Unified 6144 KiB (x1)
Load Average: 0.22, 0.24, 0.16
***WARNING*** CPU scaling is enabled, the benchmark real time measurements may be noisy and will incur extra overhead.

Benchmark Time CPU Iterations
```

Benchmark	Time	CPU	Iterations
BM_Function/1	110 s	110 s	1
BM_Function/2	85.3 s	85.2 s	1
BM_Function/4	72.3 s	72.2 s	1

Benchmark 2

Porównanie wyników z programem w Octave

Cpp f.celu= 0.617376