

ExShare – instrukcja uruchomienia aplikacji

Na wirtualnym urządzeniu w Android Studio:

1. Ze strony <https://developer.android.com/studio> pobierz Android Studio
2. Zainstaluj uruchamiając skrypt `./android-studio/bin/studio.sh` gdzie obecna lokalizacja to miejsce rozpakowania paczki z programem. Warto stworzyć dostęp z listy programów używając Tools → Create desktop entry, aby nie musieć za każdym razem uruchamiać skryptu.
3. Utwórz nowe urządzenie wirtualne.
4. Pobierz paczkę z projektem z repozytorium i rozpakuj w dowolnej lokalizacji.
5. Otwórz projekt w Android Studio (File → Open) i uruchom wybierając stworzone urządzenie wirtualne jako docelowe.

Na fizycznym urządzeniu mobilnym z systemem Android w wersji 4.1. JellyBean lub wyższej:

1. Wykonaj punkty 1, 2 oraz 4 (z pominięciem 3) jw.
2. Otwórz projekt w Android Studio i zbuduj.
3. Zbuduj projekt do pliku *.apk za pomocą:
Build → Build Bundle(s) / APK(s) → Build APK(s).
4. Utworzony plik *.apk przenieś na urządzenie mobilne i zainstaluj.
5. Uruchom aplikację.