

ALEXANDRE MARTINEZ

Alternant en informatique à Epitech
de 01/2026 à 09/2028



[Portfolio](#)

PROFIL

J'ai intégré un master à Epitech en septembre 2025.
Je recherche une alternance en informatique à commencer le 6 janvier 2026 et finir le 8 septembre 2028.

Ma curiosité me pousse à découvrir de nouvelles choses et mon esprit d'équipe peut me permettre d'intégrer un groupe.

CONTACT

- ☛ +33 7 81 98 97 60
- ✉ martalex@etik.com
- 📍 Toulouse, France
- 📅 24 ans

COMPÉTENCES

• OUTILS

- Game Design :
 - Création de systèmes
 - Implémentation dans les moteurs
 - Documentation
- Moteurs de jeux : Unity, Unreal Engine
- Programmation : Python
 - POO : C#, Java
 - Web : HTML, CSS, JS
- Versioning : SVN, Git

• QUALITÉS

- Organisation
- Adaptation
- Rigueur

LANGUES

- ANGLAIS B2
- CORÉEN A2
- JAPONAIS A1

EXPÉRIENCES

• BENEVOLE DEVFEST

Toulouse - 13.11.2025

• JEU 2D

Epitech - 11.2025

System Design et programmation Java
3 semaines - En groupe

• JOB BOARD

Epitech - 10.2025

MySQL, Python FastAPI, JavaScript
2 semaines - En groupe

• STAGE DE FIN D'ÉTUDES

CatOnTree, Clermont-Ferrand - 09.2023 / 11.2023

Programmation - Riding Seas : mise en œuvre de fonctions de jeu en ligne sous Unity avec Photon Fusion
Game Design - Twistales : conception d'un système de combat et de différents ennemis

• EVOLUAPE - ACTION PLATEFORMER

Projet de fin d'études - 06.2022 / 06.2023

System Design et Programmation C# sur Unity
1 an - En groupe

• BISCUIT PARTY - PARTY GAME

Global Game Jam - 02.2023

System Design et Programmation C# sur Unity
48 heures - En groupe

FORMATIONS

• BACHELOR GAME DESIGN

Brassart, Toulouse - 2020 / 2023

Apprentissage du Game Design : Moteurs de jeux, Design, Documentation, QA...

• CLASSE PRÉPA INFORMATIQUE

Epita, Paris et Toulouse - 2018 / 2020

Bases d'Algorithmique, Code, Mathématiques, Architecture des ordinateurs, Physique...

• BAC STI2D

Lycée Charles de Gaulle, Muret - 2016 / 2018

Spécialité Système d'Information et Numérique