

# ALEXANDRE MARTINEZ

*Alternant en informatique à Epitech  
de 01/2026 à 09/2028*

[Portfolio](#)



## PROFIL

J'ai intégré un master à Epitech en septembre 2025.  
Je recherche une alternance en informatique à commencer le 6 janvier 2026 et finir le 8 septembre 2028.

Ma curiosité me pousse à découvrir de nouvelles choses et mon esprit d'équipe peut me permettre d'intégrer un groupe.

## CONTACT

+33 7 81 98 97 60  
martalex@etik.com  
Toulouse, France  
24 ans

## COMPÉTENCES

### • OUTILS

- Game Design :
  - Création de systèmes
  - Implémentation dans les moteurs
  - Documentation
- Moteurs de jeux : Unity, Unreal Engine
- Programmation : Python
  - POO : C#, Java
  - Web : HTML, CSS, JS
- Versioning : SVN, Git

### • QUALITÉS

- Organisation
- Adaptation
- Rigueur

## LANGUES

- ANGLAIS B2
- CORÉEN A2
- JAPONAIS A1

## EXPÉRIENCES

### • BENEVOLE DEVFEST

*Toulouse - 13.11.2025*

### • JEU 2D

*Epitech - 11.2025*

System Design et programmation Java  
3 semaines - En groupe

### • JOB BOARD

*Epitech - 10.2025*

MySQL, Python FastAPI, JavaScript  
2 semaines - En groupe

### • STAGE DE FIN D'ÉTUDES

*CatOnTree, Clermont-Ferrand - 09.2023 / 11.2023*

Programmation - Riding Seas : mise en œuvre de fonctions de jeu en ligne sous Unity avec Photon Fusion  
Game Design - Twistales : conception d'un système de combat et de différents ennemis

### • EVOLUAPE - ACTION PLATFORMER

*Projet de fin d'études - 06.2022 / 06.2023*

System Design et Programmation C# sur Unity  
1 an - En groupe

### • BISCUIT PARTY - PARTY GAME

*Global Game Jam - 02.2023*

System Design et Programmation C# sur Unity  
48 heures - En groupe

## FORMATIONS

### • BACHELOR GAME DESIGN

*Brassart, Toulouse - 2020 / 2023*

Apprentissage du Game Design : Moteurs de jeux, Design, Documentation, QA...

### • CLASSE PRÉPA INFORMATIQUE

*Epita, Paris et Toulouse - 2018 / 2020*

Bases d'Algorithmique, Code, Mathématiques, Architecture des ordinateurs, Physique...

### • BAC STI2D

*Lycée Charles de Gaulle, Muret - 2016 / 2018*

Spécialité Système d'Information et Numérique