

ALEXANDRE MARTINEZ

Alternant en informatique à Epitech
de 01/2026 à 09/2028



PROFIL

En 2023, j'ai obtenu un diplôme en Game Design. Pendant ce cursus, j'ai eu l'occasion de programmer plusieurs jeux vidéo. Cela m'a donné envie de continuer le développement informatique à Epitech.

CONTACT

+33 7 81 98 97 60
martalex@etik.com
Toulouse, France
24 ans

[Portfolio](#)



COMPÉTENCES

• OUTILS

Programmation : Python
– POO : C#, Java
– Web : HTML, CSS, JS, TS
Versioning : Git, SVN
Game Design :
– Création de systèmes
– Implémentation dans les moteurs
– Documentation
Moteurs de jeux : Unity, Unreal Engine

LANGUES

- ANGLAIS B2 (TOEIC : 855)
 - CORÉEN A2 ET JAPONAIS A1
- Apprentissage en autodidacte

INTÉRÊTS

- JEUX DE PLATEAU ET JEUX VIDÉO
Particulièrement la réflexion et la coopération
- GUITARE
Plusieurs années d'expérience
- ÉMISSIONS DE COMPÉTITION CÉRÉBRALE

EXPÉRIENCES

• JEU 2D

Epitech - 11.2025
Java, JavaFX, Maven
3 semaines - En groupe

• JOB BOARD

Epitech - 10.2025
MySQL, Python, FastAPI, JavaScript
2 semaines - En groupe

• STAGE DE FIN D'ÉTUDES

CatOnTree, Clermont-Ferrand - 09.2023 / 11.2023
Programmation de jeu en ligne : Unity, Photon Fusion
Game Design : système de combat, création d'ennemis

• EVOLUAPE - ACTION PLATFORMER

Projet de fin d'études - 06.2022 / 06.2023
System Design et Programmation C# sur Unity
1 an - En groupe

• BISCUIT PARTY - PARTY GAME

Global Game Jam - 02.2023
System Design et Programmation C# sur Unity
48 heures - En groupe

FORMATIONS

• MASTER OF SCIENCE

Epitech, Toulouse - 2025 / 2028
Architecte des systèmes d'informations

• BACHELOR GAME DESIGN

Brassart, Toulouse - 2020 / 2023
Game Designer concepteur en gamification

• CLASSE PRÉPA INFORMATIQUE

Epita, Paris et Toulouse - 2018 / 2020
Bases d'Algorithmique, Code, Mathématiques...

AUTRES EXPÉRIENCES

• BENEVOLE DEVFEST

Toulouse - 13.11.2025

• HACKTOGONE

Toulouse - 08.11.2025 / 11.11.2025

• INTERIM

Villeneuve d'Aveyron - 07.2024