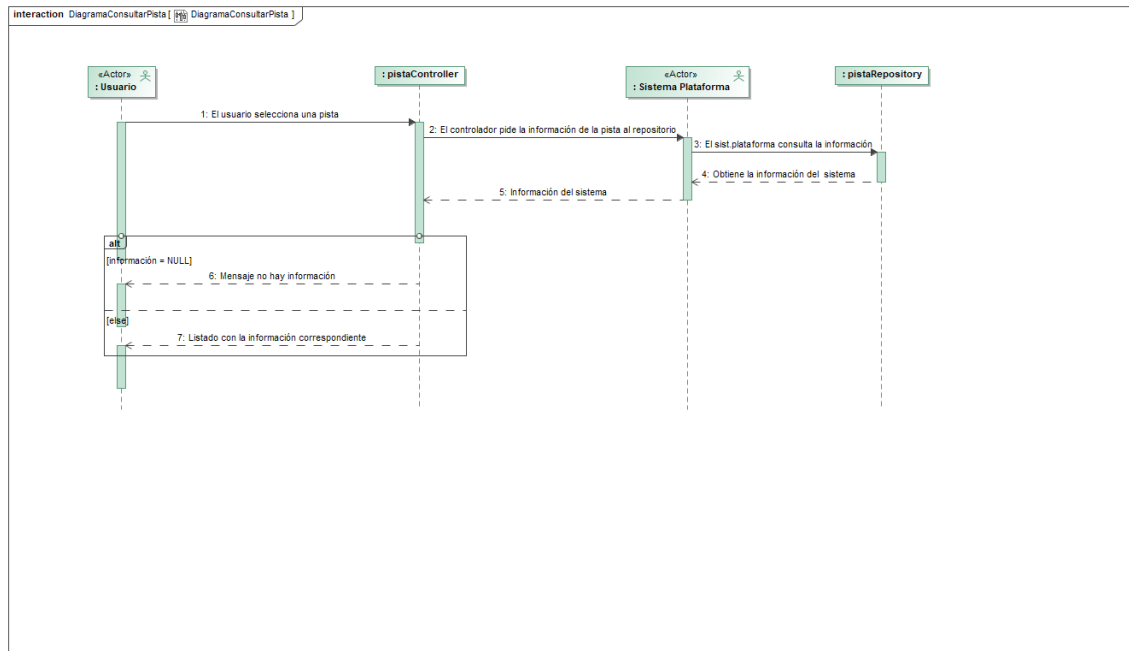


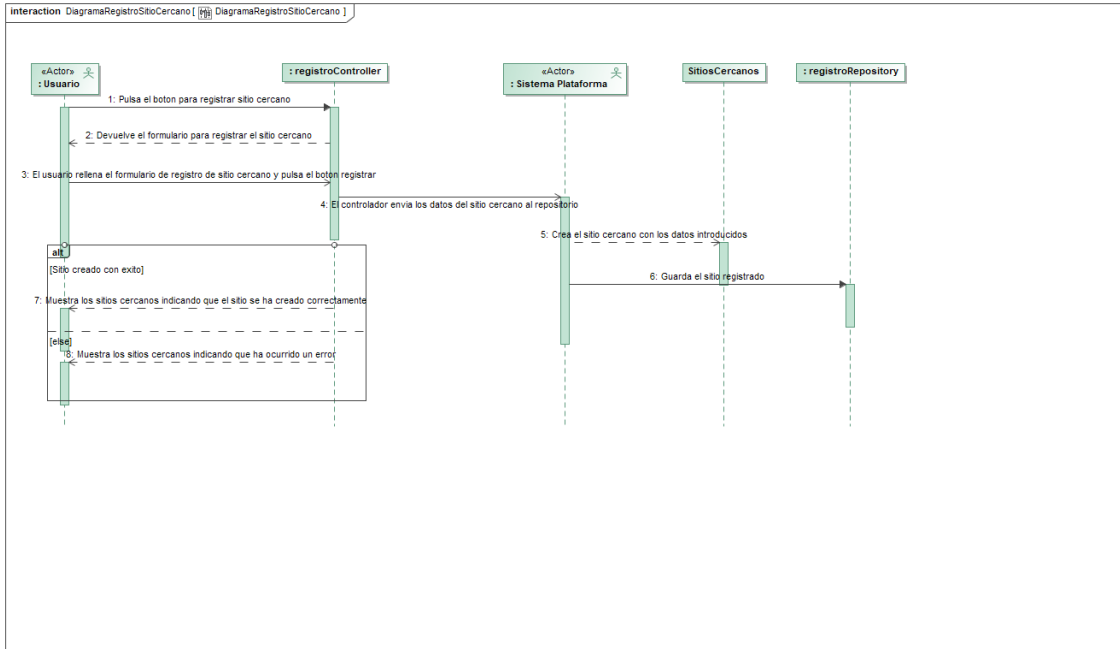
SPORTAKUS DIAGRAMAS DE SECUENCIA

- **CONSULTAR PISTA**



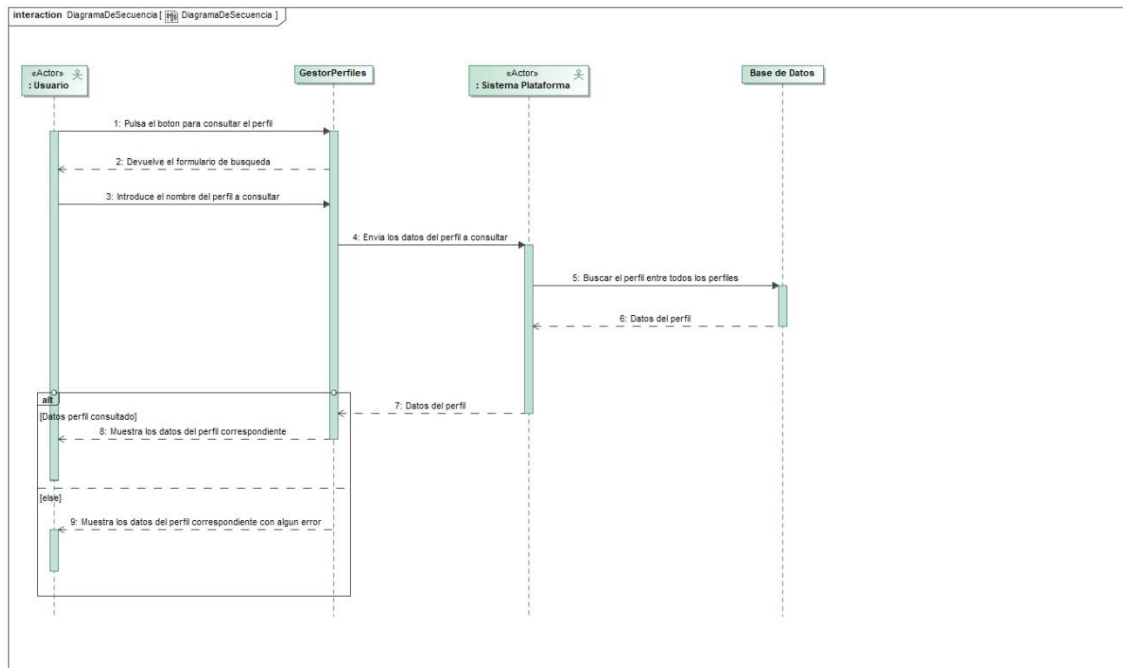
El usuario selecciona la pista que quiere consultar desde el mapa o desde el menú inicial ya sea desde un post o desde un comentario. Una vez seleccionada la pista el controlador pide la información de la pista al repositorio que es donde se encuentra toda la información de las pistas que están incluidas en la plataforma. El sistema de la plataforma consulta esta información la cual se encuentra en el repositorio. Una vez que hemos obtenido esta información, se devolverá un mensaje con dos posibles alternativas: 1.Si no tenemos información de la pista ya sea por un error o porque no hay información de esta, se devolverá el mensaje “No hay información”. 2.Si obtenemos la información correctamente de la pista seleccionada, se mostrará un mensaje indicando la información de la pista.

• **REGISTRAR SITIO CERCANO**



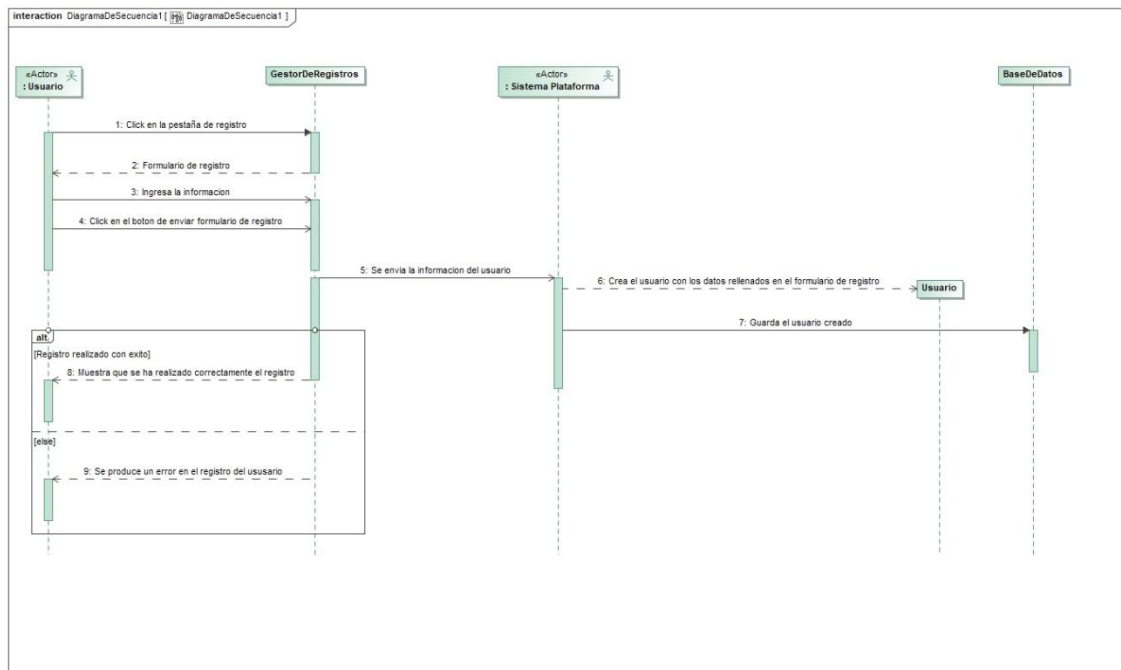
El usuario pulsa sobre el botón registrar sitio cercano y se le devuelve el formulario para registrar el sitio cercano. El usuario rellena este formulario completando los campos necesarios y pulsa el botón de registrar. El controlador se encarga de enviar los datos introducidos en el formulario al repositorio. El sistema de la plataforma crea el sitio cercano con los datos introducidos y se guarda en el repositorio el sitio el cual se habrá registrado correctamente. Al usuario se le devuelven dos posibles mensajes: 1. Si el sitio ha sido creado con éxito se notificará al usuario mostrando los sitios cercanos e indicando que el sitio se ha creado correctamente. 2. En caso de que el sitio no haya sido creado, se notificará al usuario mostrando los sitios cercanos e indicando que ha ocurrido un error en el registro del sitio cercano.

- **Consultar Perfil**



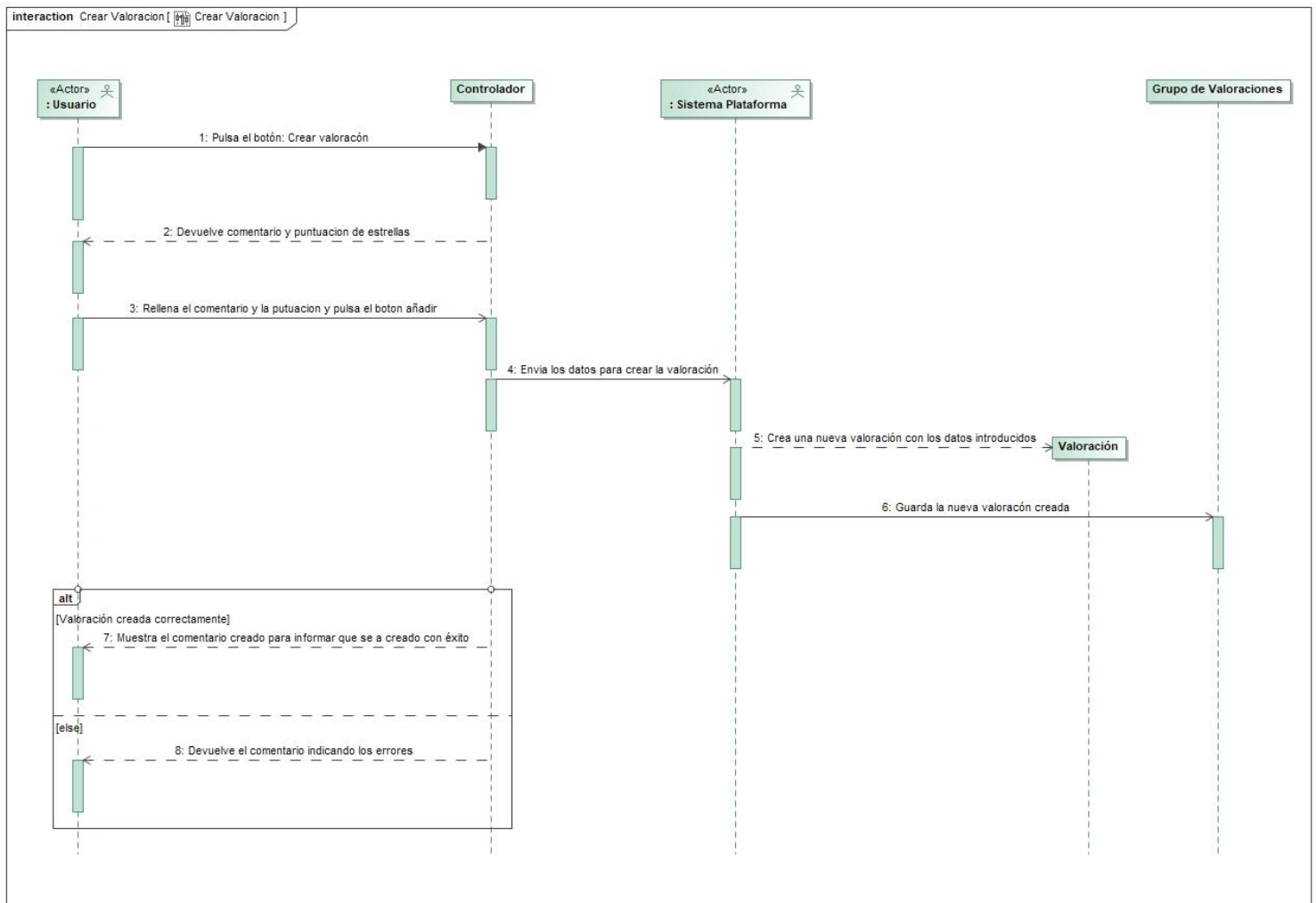
En esta secuencia he querido mostrar como seria los pasos que se sigue para llegar a consultar un perfil en la plataforma. Primero el usuario pulsa el botón para que el gestor le pueda proporcionar el buscador de perfiles necesario para poder encontrar el perfil que se quiere consultar. Una vez introducido el nombre del perfil correspondiente, esa información se envía al sistema de la plataforma que es el encargado de buscar en la base de datos el perfil con sus correspondientes datos. Una vez encontrada la información del perfil en la base de datos, manda la información al gestor de perfiles, el cual le manda al usuario la información del perfil si no se ha producido ningún error en el proceso. En cambio, si se ha producido algún error en el proceso, se muestra los datos del perfil con sus correspondientes errores.

- **Registro de Usuario**



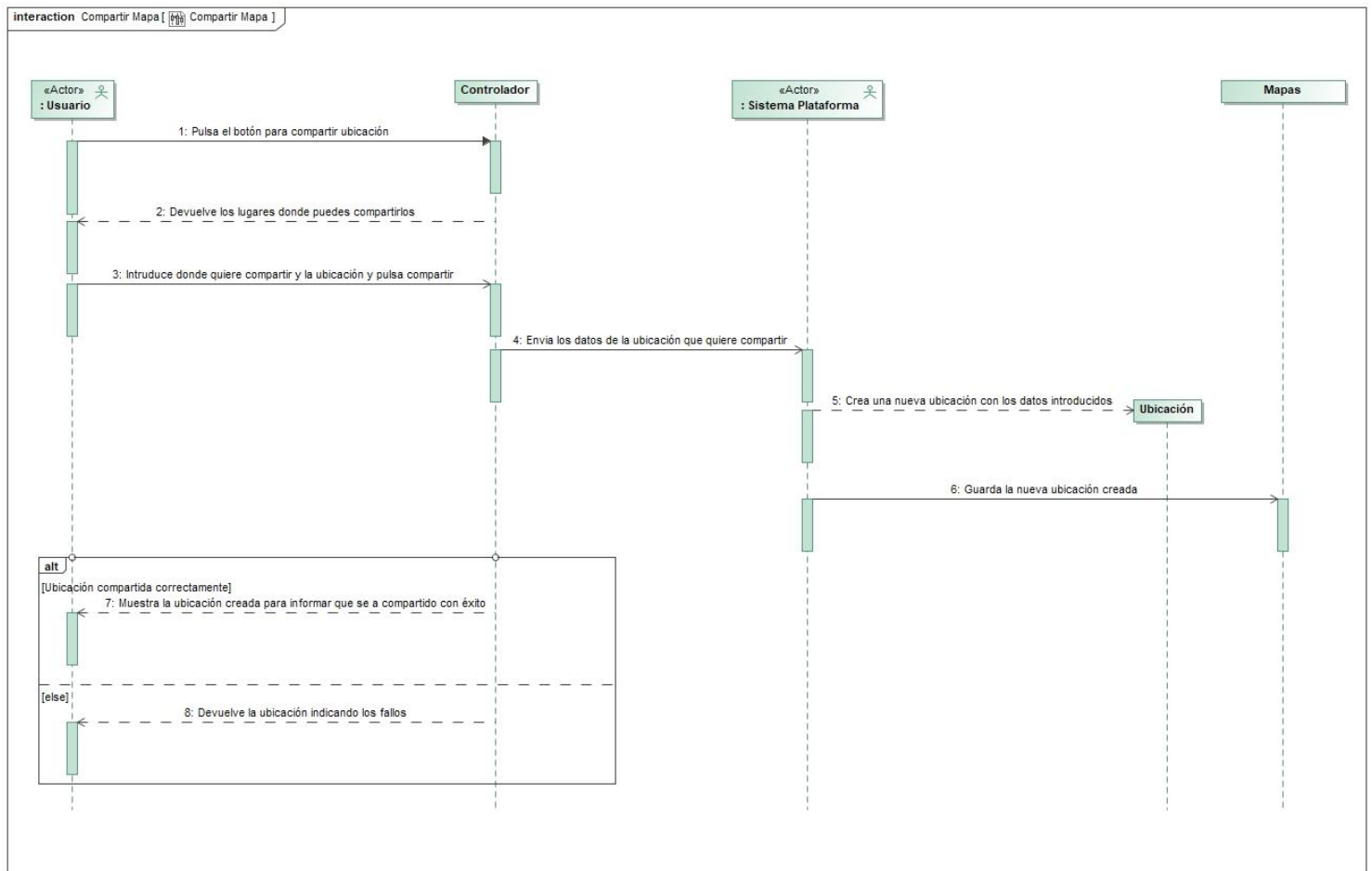
En este diagrama de secuencias se representa como se realiza un registro en la plataforma. Para ello, el usuario pulsa el botón correspondiente a registro. Esta manda un mensaje al gestor de registros, el cual le manda una respuesta al usuario con el correspondiente formulario a rellenar para poder realizar el correspondiente registro de usuario. Una vez rellenado todos los campos necesarios del formulario de registro, el usuario hace click en el botón de enviar formulario, el cual manda la información al gestor de registros, a su vez, manda dicha información al sistema de la plataforma. Este, con los datos recibidos crea el usuario y lo registra en la base de datos. Una vez realizado este proceso, el gestor de registros manda el correspondiente mensaje al usuario de realizado con éxito si todo se ha realizado correctamente o si se ha producido un error en el proceso.

• CREAR VALORACIÓN



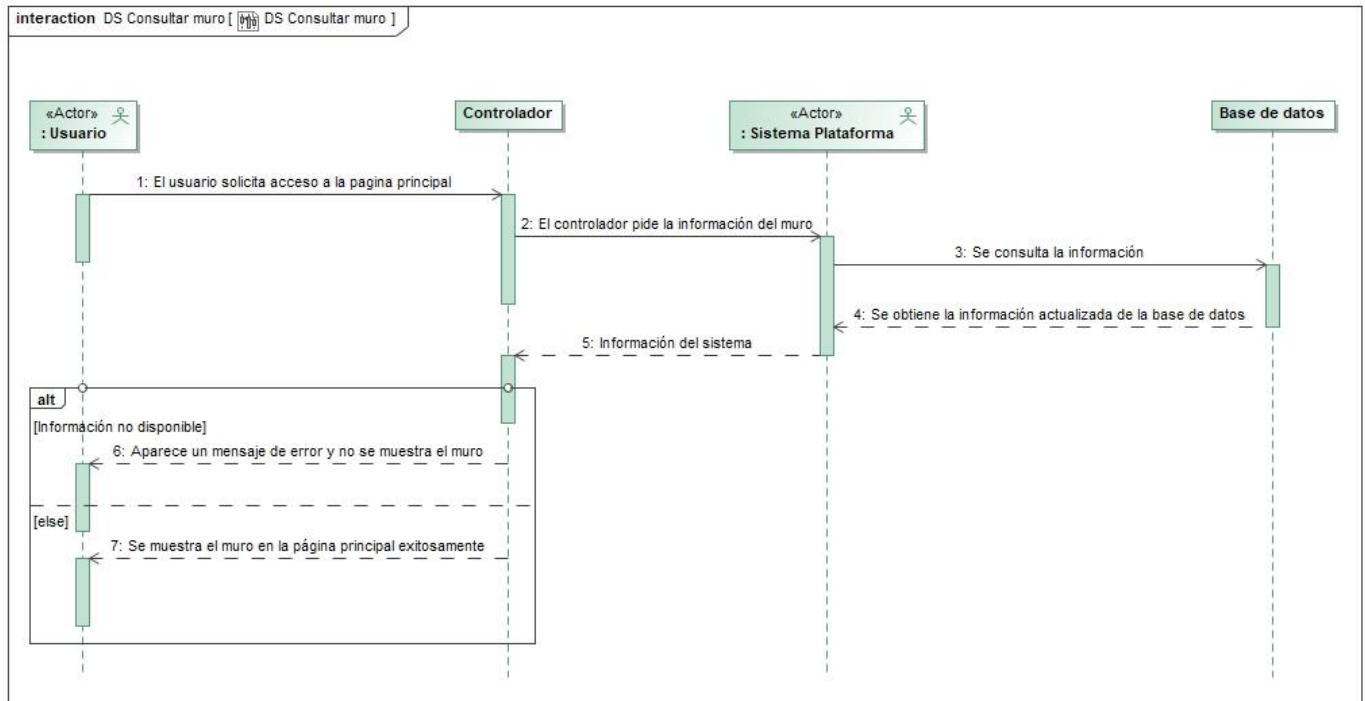
En el siguiente diagrama podemos ver el caso de uso de crear valoración. En él para crear una valoración lo primero que debe realizar el usuario es pulsar en el botón para crear una valoración. A continuación, el controlador le entrega el comentario y la puntuación, lo cual debe rellenar el usuario y enviarlo al controlador. El controlador envía esos datos al sistema de la plataforma y el crea una nueva valoración, la cual es guardada en el conjunto de valoraciones. Para finalizar, para saber si la valoración se ha creado correctamente el controlador muestra el comentario, de lo contrario el controlador devuelve los comentarios indicando los diferentes errores.

• COMPARTIR MAPA



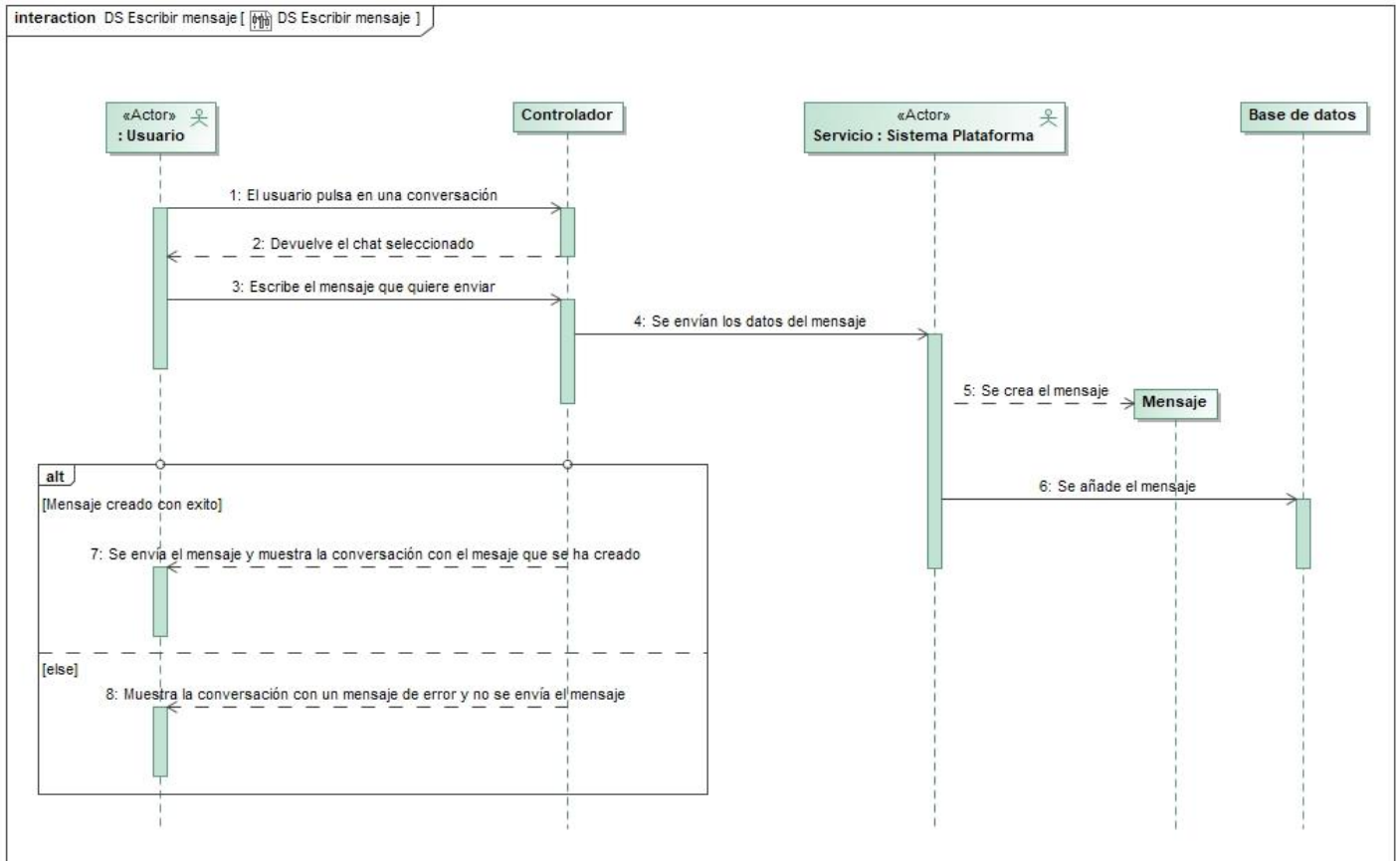
En el siguiente diagrama de secuencias podemos encontrar el caso de uso de compartir mapa. Para compartir el mapa en primer lugar, el usuario debe pulsar el botón para compartir ubicación, entonces el controlador le indica en los diferentes lugares en los cuales el usuario puede compartirla. El usuario introduce donde quiere que se comparta y la ubicación que quiere compartir, esos datos son enviados por el controlador al sistema de la plataforma. El sistema crea una nueva ubicación, la cual añade al mapa donde se encuentran todas las diferentes ubicaciones. Para acabar, el usuario sabe que ha sido compartida con éxito cuando el controlador le muestra la ubicación creada con la información que envió, en caso contrario le devuelve la ubicación indicando cuales son los errores.

- **CONSULTAR MURO**



El usuario quiere consultar el muro, para ello tiene que entrar a la plataforma y automáticamente este se mostrará. Primero tiene que iniciar sesión y al hacer esto solicita acceso a la página principal(1), y seguidamente el controlador pide la información del muro al sistema(2), este la consulta en la base de datos(3) y obtiene la información actualizada(4). El sistema se la pasa al controlador(5) y si la información recibida no está disponible aparece un mensaje de error y no se muestra el muro(6) y en caso contrario se muestra el muro en la página principal exitosamente(7).

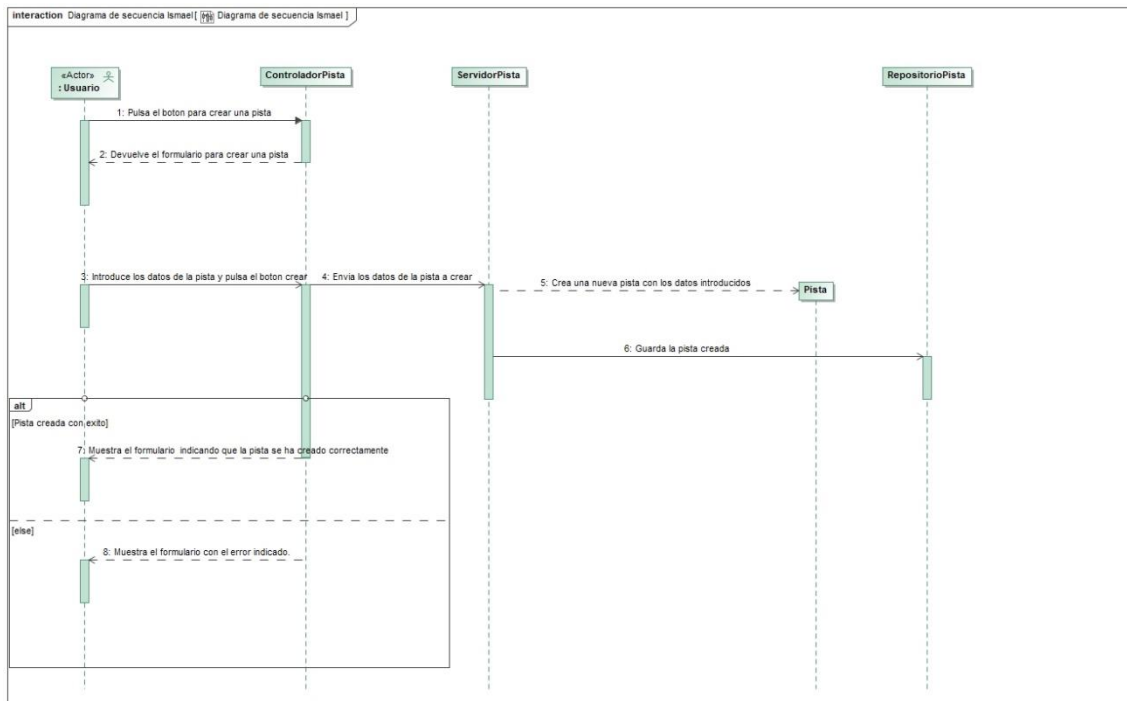
- **ESCRIBIR MENSAJE**



El usuario quiere enviar un mensaje, para ello tiene que entrar a la plataforma e irse al apartado de la página principal donde están los chats y una vez ahí pulsa en una conversación(1), esto hará que se muestre la conversación seleccionada(2). El usuario escribe el mensaje que quiere enviar(3) y le da a enviar, esto hace que el controlador envíe los datos del mensaje al sistema(4) y éste lo crea(5) y lo añade a la base de datos(6).

Una vez se han procesado todos los datos, si el mensaje es creado con éxito se envía el mensaje y muestra la conversación con el mensaje que se ha creado(7), en caso que haya habido algún problema y no se cree el mensaje se muestra la conversación con un mensaje de error y no se envía el mensaje(8).

- **REGISTRO DE UNA PISTA**

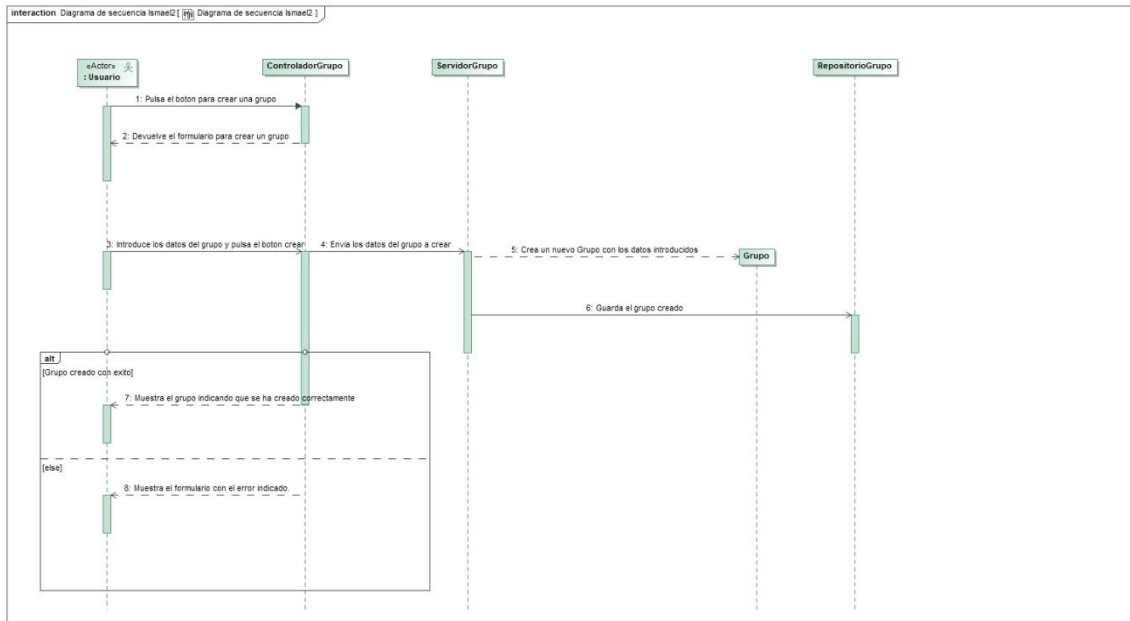


En este diagrama vemos claramente cuando primero el usuario solicita el registro de la pista y el sistema le devuelve automáticamente el formulario a rellenar con los datos mas relevantes de la pista.

Una vez rellenados los datos de la pista, el usuario accede al registro de la pista. Automáticamente y después de verificar que todos los datos están correctos, se procede al registro de la pista y guarda su registro en la base de datos del sistema.

Luego tenemos dos opciones. La más optima es que el registro se realiza correctamente, pero tenemos también la alternativa de que el formulario no se haya rellenado correctamente y el sistema nos de error a la hora de crear la pista.

- **CREACION DE UN GRUPO**



En este diagrama vemos claramente cuando primero el usuario solicita la creación de un grupo y el sistema le devuelve automáticamente el formulario a rellenar con los datos más relevantes del grupo.

Una vez rellenados los datos principales del grupo. Automáticamente y después de verificar que todos los datos están correctos, se procede a la creación del grupo poniéndolo a disposición del usuario para su uso y guarda su registro en la base de datos del sistema.

Luego tenemos dos opciones. El grupo es creado correctamente y el usuario puede usarlo hasta su extinción o el sistema devuelve un error al crear el grupo.