REDES Y SISTEMAS DISTRIBUIDOS

PRÁCTICAS BLQ 1

- · PRÁCTICA 1
- PRÁCTICA 2
- PRÁCTICA 3

MARTA LÓPEZ PÉREZ INGENIERÍA INFORMÁTICA 2ºA

Práctica 1

Apellidos: López Pérez

Nombre: Marta

Titulación: Grado de Ingeniería del Informática

Grupo: A

PC de la práctica: PC709

- 1.- Lea el enunciado de la práctica para obtener la traza de Wireshark necesaria para responder las siguientes preguntas
- 2.- Lea atentamente las notas al final del enunciado de la práctica (recuerde en guardar la traza fichero p1.pcapng y tomar capturas de pantallas justificando de dónde obtuvo las respuestas)
- 3.- No olvide rellenar arriba el equipo en el que realizó las prácticas (en el que capturó el tráfico)
- 4.- En la memoria entregada, puede borrar este cuadro

Ejercicio 1. Elija un mensaje dns, y localice en la cabecera Ethernet II la siguiente información (haga capturas de pantalla donde aparezcan estos datos):

- Número de trama elegida:
- Información de la dirección MAC de su computadora.

Dirección MAC (en hexadecimal): 40:a8:f0:55:12:10

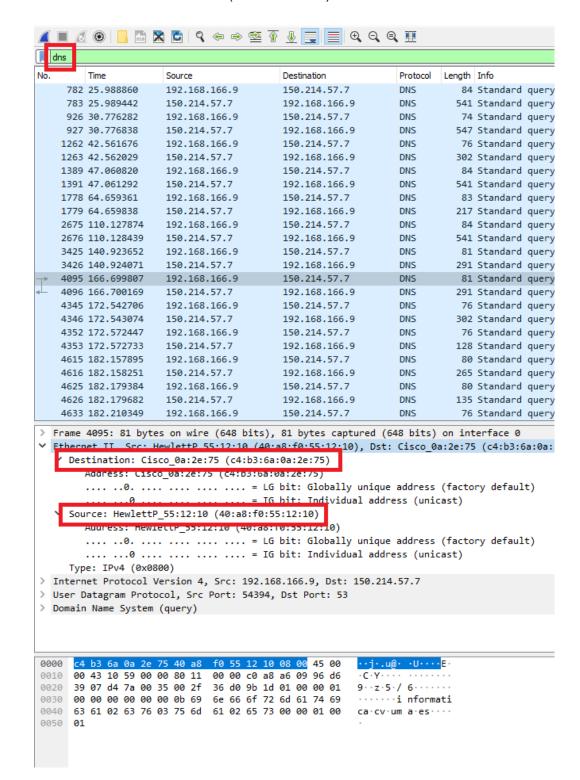
Fabricante de NIC (en hexadecimal): 40:a8:f0 nombre: Hewlett Packard

Número de serie de NIC (en hexadecimal): 55:12:10

Información de la dirección MAC de gateway/router.

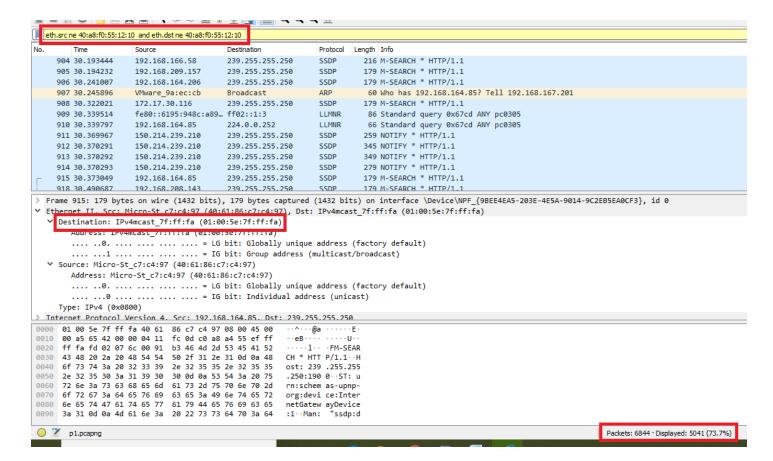
Dirección MAC (en hexadecimal): c4:b3:6a:0a:2e:75

Fabricante de NIC (en hexadecimal): c4:b3:6a nombre: Cisco Systems, Inc Número de serie de NIC (en hexadecimal): 0a:2e:75



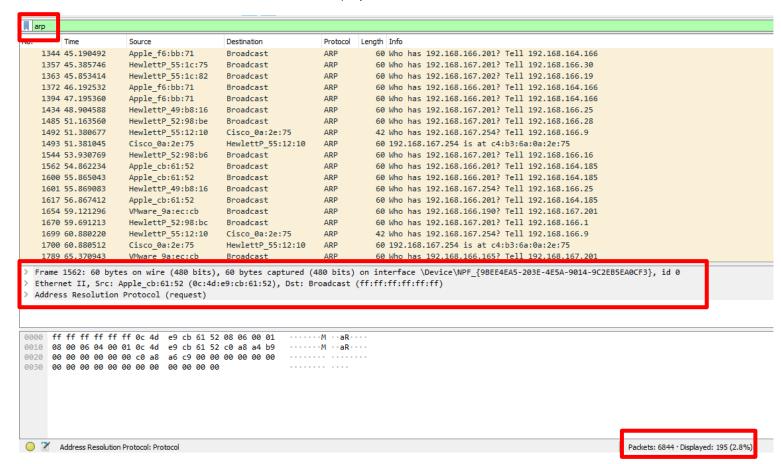
Ejercicio 2. Indique qué filtro debe añadir para que se muestren las tramas donde no se utilice su dirección MAC.

- ¿Qué filtro has utilizado? eth.src ne 40:a8:f0:55:12:10 and eth.dst ne 40:a8:f0:55:12:10
- ¿Cuántas tramas recibe? 5041 de 6844
- ¿Por qué recibe esas tramas? (Para responder esta pregunta, observe las características de las direcciones MAC destino de esas tramas)
 - Porque hay tramas de tipo broadcast (ff:ff:ff:ff:ff:ff) y IPv4mcast_7f:ff:fa.

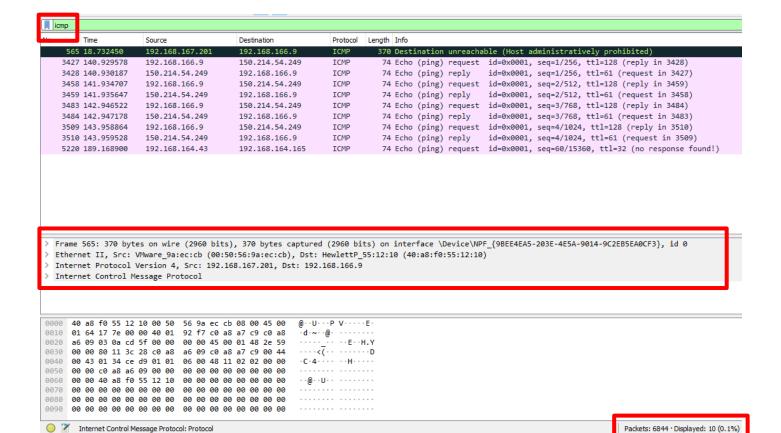


Ejercicio 3. Dibuje la torre de protocolos (tal como se ha visto en clase, es decir, en la parte inferior los protocolos de más bajo nivel) de un paquete ARP, uno ICMP, uno DNS y uno HTTP.

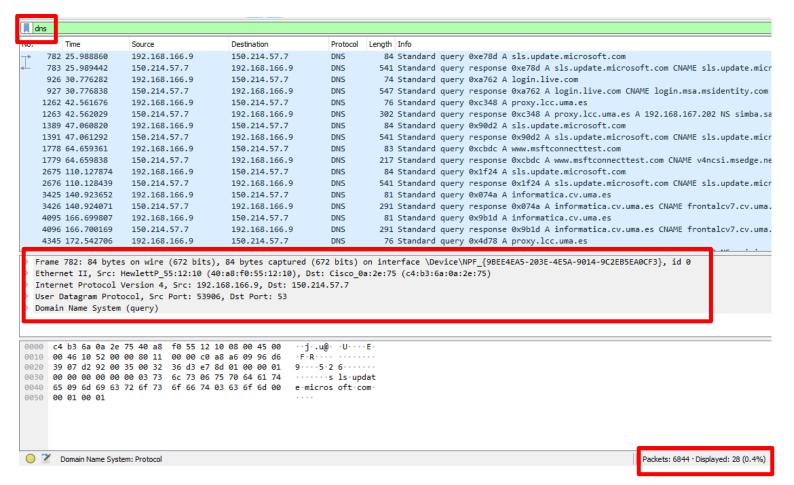
- Torre de protocolos de un paquete ARP (número de trama seleccionada: 195)
 - Frame 1562: 60 bytes on wire (480 bits), 60 bytes captured (480 bits) on interface \Device\NPF_{9BEE4EA5-203E-4E5A-9014-9C2EB5EA0CF3}, id 0
 - Ethernet II, Src: Apple_cb:61:52 (0c:4d:e9:cb:61:52), Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)
 - Address Resolution Protocol (request



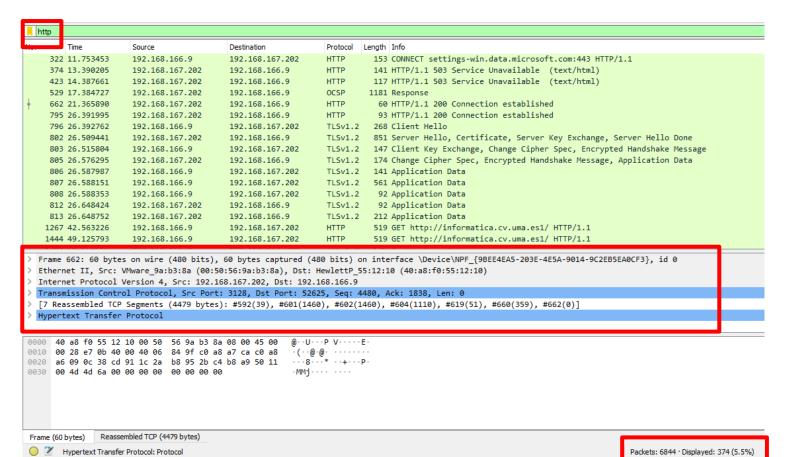
- Torre de protocolos de un paquete ICMP (número de trama seleccionada: 10)
 - Frame 565: 370 bytes on wire (2960 bits), 370 bytes captured (2960 bits) on interface \Device\NPF_{9BEE4EA5-203E-4E5A-9014-9C2EB5EA0CF3}, id 0
 - Ethernet II, Src: VMware_9a:ec:cb (00:50:56:9a:ec:cb), Dst: HewlettP_55:12:10 (40:a8:f0:55:12:10)
 - Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.167.201, Dst: 192.168.166.9
 - Internet Control Message Protocol



- Torre de protocolos de un paquete DNS (número de trama seleccionada: 28)
 - Frame 782: 84 bytes on wire (672 bits), 84 bytes captured (672 bits) on interface \Device\NPF_{9BEE4EA5-203E-4E5A-9014-9C2EB5EA0CF3}, id 0
 - Ethernet II, Src: HewlettP_55:12:10 (40:a8:f0:55:12:10), Dst: Cisco_0a:2e:75 (c4:b3:6a:0a:2e:75)
 - Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.166.9, Dst: 150.214.57.
 - User Datagram Protocol, Src Port: 53906, Dst Port: 53
 - Domain Name System (query)

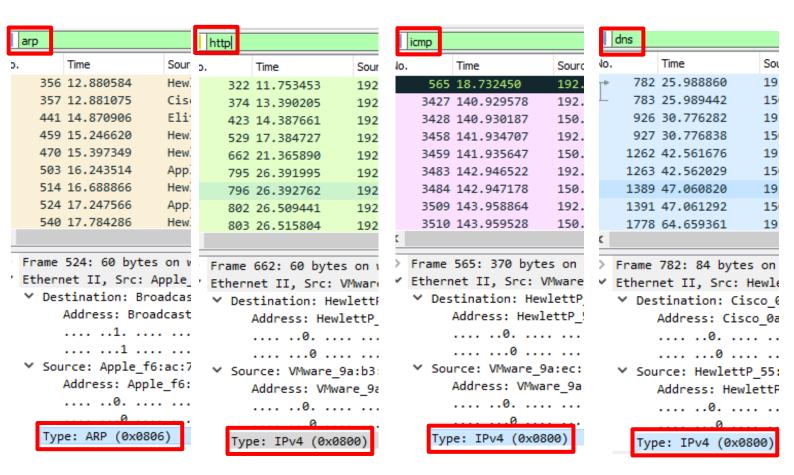


- Torre de protocolos de un paquete HTTP (número de trama seleccionada: 374)
 - Frame 529: 1181 bytes on wire (9448 bits), 1181 bytes captured (9448 bits) on interface \Device\NPF {9BEE4EA5-203E-4E5A-9014-9C2EB5EA0CF3}, id 0
 - Ethernet II, Src: VMware_9a:b3:8a (00:50:56:9a:b3:8a), Dst: HewlettP_55:12:10 (40:a8:f0:55:12:10)
 - Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.167.202, Dst: 192.168.166.9
 - Transmission Control Protocol, Src Port: 3128, Dst Port: 52621, Seq: 1461, Ack: 1, Len: 1127
 - [2 Reassembled TCP Segments (2587 bytes): #528(1460), #529(1127)]
 - Hypertext Transfer Protocol
 - Online Certificate Status Protocol



Ejercicio 4. Observe el campo **tipo** de la cabecera Ethernet II para cada uno de los mensajes anteriores.

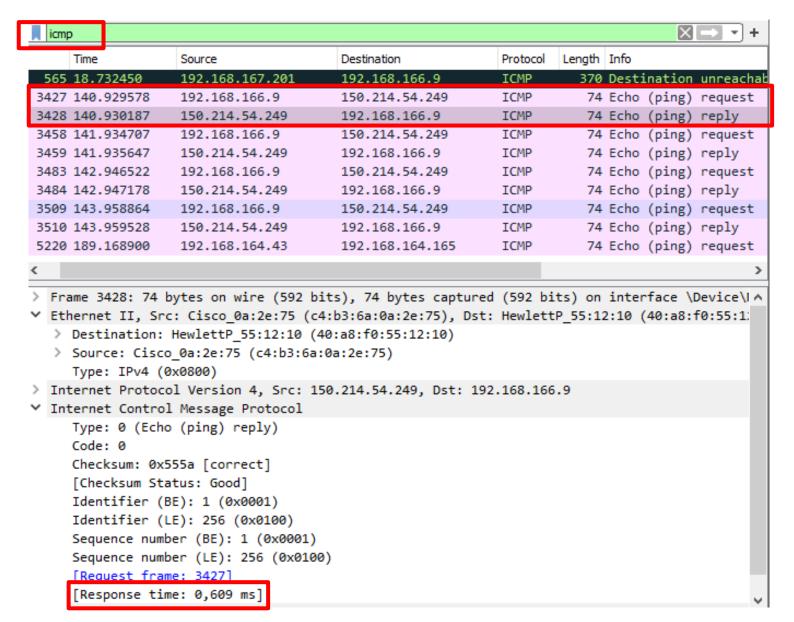
	Tipo en la cabecera Ethernet II		
	Hexadecimal	Texto	
ARP	(0x0806)	ARP	
HTTP	(0x0800)	IPv4	
ICMP	(0x0800)	IPv4	
DNS	(0x0800)	IPv4	



- ¿Qué significa este campo?
 - Define varios protocolos en la capa de red.
- ¿Por qué en tramas diferentes es igual?
 - ARP / IPv4 representa la forma en que se transmite, por lo que puede haber distintos tramas que lo transmitan de la misma de la misma forma.

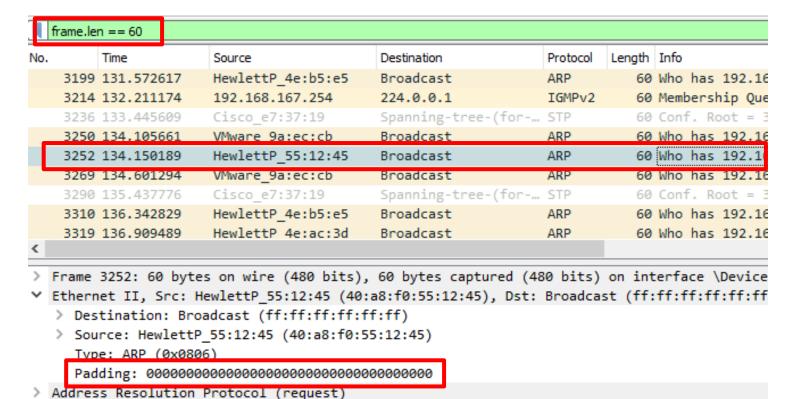
Ejercicio 5. En Wireshark observe la diferencia entre el tiempo de la primera petición icmp (Echo (ping) request) y su respuesta (Echo (ping) reply).

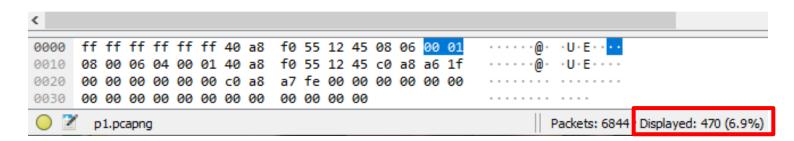
- Números de las tramas seleccionadas:
 - 3427,3428
- ¿Cuánto tiempo es (en milisegundos)?
 - [Response time: 0,609 ms
- ¿A qué concepto visto en la parte de teoría equivale dicho tiempo?
 - Round-trip time



Ejercicio 6. Según la teoría vista en clase, las tramas Ethernet deben tener un **tamaño mínimo** de 64 bytes. Wireshark no muestra el campo FCS (ya que es tratado automáticamente por la tarjeta de red), por lo que la trama mostrada en Wireshark tendrá un tamaño de 60 bytes o más.

- Busque una trama con tamaño 60 (filtro: frame.len == 60), proporciona el número de trama. ¿Cuántas tramas tienen esta característica?
 - Trama número 3252, se capturan 470 tramas con ese filtro.
- ¿Qué mecanismo se utiliza para completar el tamaño si los datos transmitidos son más pequeños de 46 bytes)?
 - Padding.





Ejercicio 7. Analizando esas trazas,

- ¿qué mecanismo de autenticación se usa?
 - PAP (password authentication protocol)
- ¿En qué tramas (indique el número) se negocia la utilización de dicho campo?
 - Tramas 9 y 10

рар					
		Time	Source	Destination	Protocol
	9	0.337184	20:28:18:a0:a9:d2	Unispher_a4:10:be	PPP PAP
	10	0.513587	Unispher_a4:10:be	20:28:18:a0:a9:d2	PPP PAP

Ejercicio 8. En la traza se ve el proceso correspondiente a las fases de establecer, autenticar y red vista en los apuntes.

Indique cada trama (sin considerar las que excluyeron en el primer párrafo de este paso) a qué fase corresponde.

No.	Time	Source	Destination	Protocol
	11 0.514567	20:28:18:a0:a9:d2	Unist RED 10:be	PPP IPCP
	13 0.535927	Unispher_a4:10:be	20:2 0:10:a0: a9:d2	PPP IPCP
	14 0.536027	20:28:18:a0:a9:d2	Unispher_a4:10:be	PPP IPCP
	16 0.556887	Unispher_a4:10:be	20:28:18:a0:a9:d2	PPP IPCP
	17 0.716309	Unispher_a4:10:be	20:28:18:a0:a9:d2	PPP IPCP
	18 0.716449	20:28:18:a0:a9:d2	Unispher a4:10:be	PPP IPCP
	12 0.514647	20:28:18:a0:a9:d2	Unispher a4:10:be	PPP IPV6CP
	5 0.133822	20:28:18:a0:a9:d2	Un ESTABLECER be	PPP LCP
	6 0.336644	Unispher_a4:10:be	20 .20.10.00.00 .d2	PPP LCP
	7 0.336664	Unispher_a4:10:be	20:28:18:a0:a9:d2	PPP LCP
	8 0.336824	20:28:18:a0:a9:d2	Unispher_a4:10:be	PPP LCP
	15 0.536187	Unispher_a4:10:be	20:28:18:a0:a9:d2	PPP LCP
	9 0.337184	20:28:18:a0:a9:d2	U	PPP PAP
	10 0.513587	Unispher a4:10:be	26.20.10.00.03.d2	PPP PAP
	1 0.000000	20:28:18:a0:a9:d2	Broadcast	PPPoED
	2 0.024960	Unispher_a4:10:be	20:28:18:a0:a9:d2	PPPoED
	3 0.025060	20:28:18:a0:a9:d2	Unispher_a4:10:be	PPPoED
	4 0.114162	Unispher_a4:10:be	20:28:18:a0:a9:d2	PPPoED

- ¿Qué protocolo del nivel de red se va a usar para transmitir los datos?
 - Protocolo PPPoE.

No.		Time		Source		Des
	3	0.025060		20:28:18	:a0:a9:d2	Uni
	4	0.114162		Unispher_	_a4:10:be	20:
	5	0.133822		20:28:18	:a0:a9:d2	Uni
<				•	•	
>	Frame	4: 60 bytes	s on	wire (48	30 bits),	60 byt
Y	Ethern	et II, Src	: Un:	ispher_a4	::10:be (0	30:90:1
	> Des	tination: 2	20:28	3:18:a0:a	9:d2 (20:	28:18:
	> Sou	rc <u>e: Unis</u> ph	ner_a	a4:10:be	(00:90:1a	a:a4:10
	Тур	e: PPPoE Di	iscov	very (0x8	863)	
>	PPP-ov	er-Ethernet	t Di	scovery		

Ejercicio 9. Desarrolle un código Java que usando la clase previa liste todos los interfaces de red activos mostrando su nombre y MAC.

Incluya una captura de pantalla con la salida obtenida.

```
package pr1;
  3⊖ import java.net.NetworkInterface;
     import java.net.SocketException;
     import java.util.Enumeration;
     public class InterfacesRed
  8
  9⊝
         public static void main(String[] args)
 10
 11
             Enumeration<NetworkInterface> listaInterfaz;
 12
 13
 14
 15
                 listaInterfaz = NetworkInterface.getNetworkInterfaces();
 17
                 while(listaInterfaz.hasMoreElements())
 18
 19
                     NetworkInterface interfaz = listaInterfaz.nextElement();
 20
                     StringBuilder sb = new StringBuilder();
                     if(interfaz.isUp() && interfaz != null)
                         byte[] dirMac=interfaz.getHardwareAddress();
 25
                         if(dirMac!=null)
                             int i = 0, longitud = dirMac.length;
 29
                             while(i < longitud)
 30
 31
                                 if(i != (longitud - 1))
 33
                                      sb.append(String.format("%02X:", dirMac[i]));
 35
 36
                                 else
 37
 38
                                      sb.append(String.format("%02X", dirMac[i]));
 39
 40
 43
                             System.out.println("Interfaz " + interfaz.getName()+ ": MAC = " + sb.toString());
 44
                         }
 45
                     }
                 }
             catch (SocketException se)
 48
 49
 50
                 System.out.println(se.toString());
             ł
 51
         }
 53
    }
 54
■ Console ※
                                                                                                     ram Files\Java\jdk-12.0.2\bin\javaw.exe (9 may. 2020 16:54:14)
Interfaz eth4: MAC = 0A:00:27:00:00:0D
```

Explique el código.

Interfaz wlan1: MAC = 84:EF:18:41:77:F6

Se crea una lista enumerada y la completamos con las distintas interfaces. Mientras la lista creada tenga elementos vamos a ir comprobando que el siguiente elemento no sea null y que esté activo. Si todo esto se cumple y existe una dirección mac para esa interfaz se va a ir agregando esta dirección byte a byte.

Por pantalla se va a mostrar el resultado en el formato

→ Interfaz *nombre*: MAC = *dirección mac*.

En caso que se encontrase algún error se mostraría también por pantalla gracias a que recogemos todo el código con el try y capturamos las excepciones que puedan aparecer.

Práctica 2

Apellidos: López Pérez

Nombre: Marta

Titulación: Grado de Ingeniería Informática

Grupo: 20A

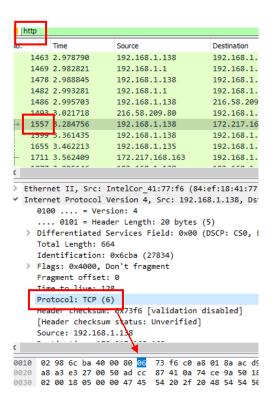
PC de la práctica: PC CASA

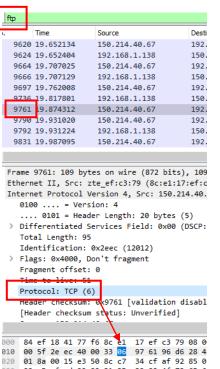
Lea el enunciado de la práctica para saber cómo generar el tráfico de cada ejercicio.

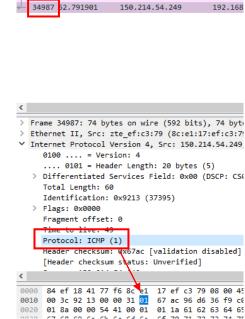
Ejercicio 1. Observe la cabecera IP de los diferentes datagramas:

• ¿Qué protocolo se indica en el campo "protocolo" en la cabecera de los datagramas que transportan mensajes ICMP, FTP y HTTP?

Protocolo	Valor Campo protocolo	Valor (HEX)	Número de trama
ICMP	ICMP (1)	01	34987
HTTP	TCP (6)	06	1557
FTP	TCP (6)	06	9761







192.168.1.138

62.737703

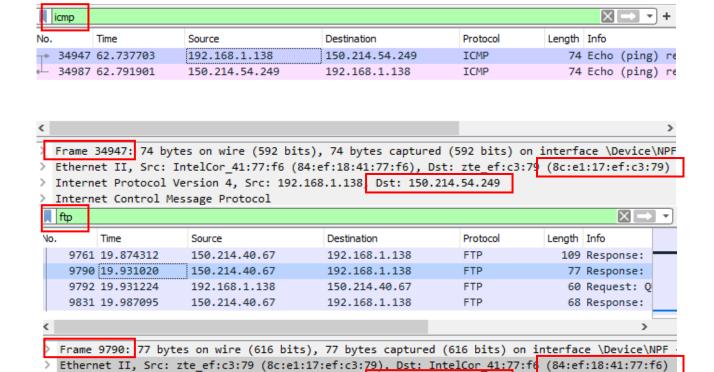
Destinatio

¿Qué indica este campo?

El protocolo que se utiliza en cada trama.

Ejercicio 2. Seleccione <u>una</u> petición de ICMP de su equipo (el mensaje *echo request*) y complete la siguiente tabla indicando la dirección IP destino (en la cabecera IP) y la dirección MAC destino (en la cabecera Ethernet). Repita el proceso con una petición FTP (en *Info* poner *request*).

	ICMP	FTP
Dirección IP destino (cab IP)	150.214.54.249	192.168.1.138
Dirección MAC destino (cab Ethernet)	8c:e1:17:ef:c3:79	84:ef:18:41:77:f6
Número de trama	34947	9790



• ¿Por qué las direcciones MAC destino son iguales pero las direcciones IP destino no?

> Transmission Control Protocol, Src Port: 21, Dst Port: 58192, Seq: 1285, Ack: 91, Len: 23

Internet Protocol Version 4, Src: 150.214.40.67, Dst: 192.168.1.138

> File Transfer Protocol (FTP)
[Current working directory: /]

La dirección MAC es la dirección física del dispositivo y por eso no cambia, mientras que la dirección IP cambia dependiendo del protocolo, por eso es distinta.

```
C:\WINDOWS\system32 arp -d

C:\WINDOWS\system32 ipconfig /flushdns

Configuración IP de Windows

Se vació correctamente la caché de resolución de DNS.

C:\WINDOWS\system32 ping -n 1 informatica.cv.uma.es -l 1200

Haciendo ping a frontalcv7.cv.uma.es [150.214.54.249] con 1200 bytes de datos:
Respuesta desde 150.214.54.249: bytes=1200 tiempo=56ms TTL=49

Estadísticas de ping para 150.214.54.249:
    Paquetes: enviados = 1, recibidos = 1, perdidos = 0
    (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 56ms, Máximo = 56ms, Media = 56ms

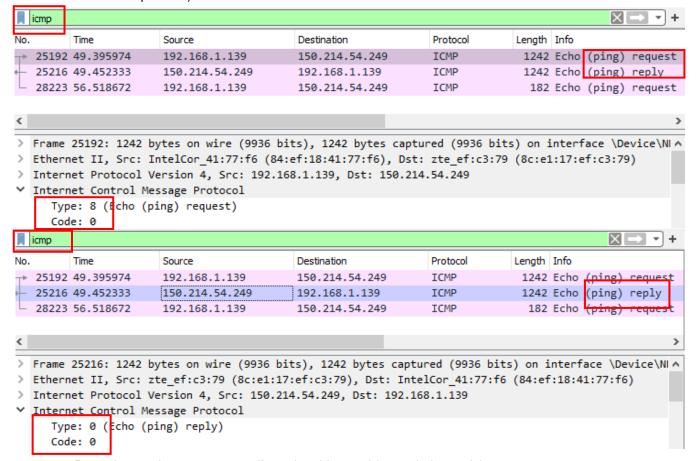
C:\WINDOWS\system32 ping -n 1 informatica.cv.uma.es -l 3100

Haciendo ping a frontalcv7.cv.uma.es [150.214.54.249] con 3100 bytes de datos:
Tiempo de espera agotado para esta solicitud.

Estadísticas de ping para 150.214.54.249:
    Paquetes: enviados = 1, recibidos = 0, perdidos = 1
    (100% perdidos),
```

Ejercicio 3. Responda las siguientes preguntas:

• ¿Cuál es el tipo de mensaje ICMP y su código (tanto para las peticiones como las respuestas)?



Para el resto de preguntas y rellenar la tabla considere solo las peticiones.

 ¿Qué filtro podría poner para que sólo aparezcan los fragmentos relacionados con un datagrama concreto?

ip.id == identificador

Tamaño

• Completa la siguiente tabla, indicando los flags que tiene activo cada fragmento, su identificador y su desplazamiento (para cada tamaño escribe un valor por cada fragmento, separados por comas (,) cuando hay varios fragmentos).

Identificadores

ramano	tramas	identificadores	riags	Despiazamie	entos
1200	1	0xb057	0x0000	0	
3100	3	0xb058	0x0172	2960	
ip.id == 45143			ip.id == 45144		
Time	Source	Destination	. Time	Source	Destination
15532 31.971813	188.122.88.193	192.168.1.139	15533 31.974794	188.122.88.193	192.168.1.139
25192 49.395974	192.168.1.139	150.214.54.249	28221 56.518671	192.168.1.139	150.214.54.24
23132 43.333374	192.108.1.139	130.214.34.249	28222 56.518671	192.168.1.139	150.214.54.24
			28223 56.518672	192.168.1.139	150.214.54.24
Internet Protoco 0100 = Vo 0101 = Ho > Differentiated Total Length:	eader Length: 20 bytes d Services Field: 0x00	.168.1.139, Dst: 150	Ethernet II, Src: Internet Protocol 0100 = Ver 0101 = Hea Differentiated Total Length: 1	nder Length: 20 byte Services Field: 0x0	(84:ef:18:41:77:f6) 2.168.1.139, Dst: 1 es (5)
Fragment offse Time to live: Protocol: ICM	128	Tamaño = 1200	Flags: 0x0172 Fragment offset Time to live: 1 Protocol: ICMP	.28	Tamaño = 310

Ejercicio 4. Realice dos pings a **informatica.cv.uma.es** con tamaños MAX y MAX+1 y el bit DF activo (MAX es el tamaño máximo calculado). Añada una captura de pantalla.

```
C:\WINDOWS\system32>arp -d
C:\WINDOWS\system32>ipconfig /flushdns
Configuración IP de Windows
Se vació correctamente la caché de resolución de DNS.
C:\WINDOWS\system32<mark>></mark>ping -n 1 informatica.cv.uma.es -l 1472 -f
Haciendo ping a frontalcv7.cv.uma.es [150.214.54.249] con 1472 bytes de datos:
Respuesta desde 150.214.54.249: bytes=1472 tiempo=55ms TTL=49
Estadísticas de ping para 150.214.54.249:
    Paquetes: enviados = 1, recibidos = 1, perdidos = 0
    (0% perdidos),
iempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 55ms, Máximo = 55ms, Media = 55ms
C:\WINDOWS\system32<mark>>ping -n 1 informatica.cv.uma.es -l 1473 -f</mark>
Haciendo ping a frontalcv7.cv.uma.es [150.214.54.249] con 1473 bytes de datos:
Es necesario fragmentar el paquete pero se especificó DF.
Estadísticas de ping para 150.214.54.249:
    Paquetes: enviados = 1, recibidos = 0, perdidos = 1
    (100% perdidos),
```

¿Cuál es el valor máximo?

1472

¿Por qué es ese tamaño?

Para calcular ese número tenemos que coger y al valor máximo de la MTU que es 1500 bytes le tenemos que restar 20 bytes de la cabecera del protocolo IP y 8 bytes de la cabecera de ICMP.

```
1500-20-8 = 1472.
```

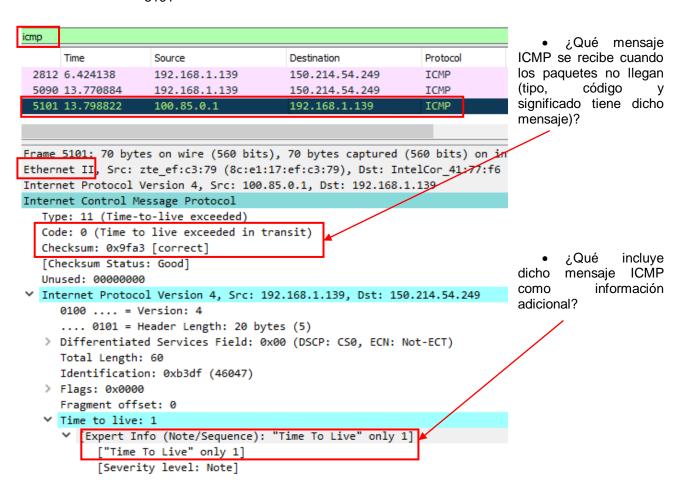
¿En la traza de wireshark aparece el segundo ping? ¿Por qué?

No aparece, porque si observamos la terminal, aparece que se pierde el paquete, ya que no se puede fragmentar y no puede mandar todos sus bytes.

Ejercicio 5. Haga un ping a **informatica.cv.uma.es** usando un TTL creciente, empezando por 1 y deteniéndose cuando se empiece a recibir una respuesta del servidor. Observe en Wireshark el intercambio de paquetes que se produce.

```
C:\WINDOWS\system32<mark>>arp -d</mark>
C:\WINDOWS\system3<mark>2</mark>>ipconfig /flushdns
Configuración IP de Windows
Se vació correctamente la caché de resolución de DNS.
C:\WINDOWS\system32>ping -n 1 informatica.cv.uma.es -i 1
Haciendo ping a frontalcv7.cv.uma.es [150.214.54.249] con 32 bytes de datos:
Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
Estadísticas de ping para 150.214.54.249:
    Paquetes: enviados = 1, recibidos = 0, perdidos = 1
    (100% perdidos),
C:\WINDOWS\system32<mark>>ping -n 1 informatica.cv.uma.es -i 2</mark>
Haciendo ping a frontalcv7.cv.uma.es [150.214.54.249] con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 100.85.0.1: TTL expirado en tránsito
Estadísticas de ping para 150.214.54.249:
    Paquetes: enviados = 1, recibidos = 1, perdidos = 0
    (0% perdidos),
```

 Número de trama analizado 5101



Ejercicio 6. Responda a las siguientes preguntas:

```
C:\WINDOWS\system32>arp -d
C:\WINDOWS\system32>ipconfig /flushdns
Configuración IP de Windows
Se vació correctamente la caché de resolución de DNS.
C:\WINDOWS\system32>tracert informatica.cv.uma.es
Traza a la dirección frontalcv7.cv.uma.es [150.214.54.249]
sobre un máximo de 30 saltos:
                                Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
                                100.85.0.1
      26 ms
               24 ms
                         24 ms
      17 ms
               16 ms
                         18 ms
                                10.15.4.81
 4
5
                                10.0.24.54
      16 ms
               17 ms
                         16 ms
      17 ms
               17 ms
                         17 ms
                                be4430.rcr22.svq01.atlas.cogentco.com [149.11.19.193]
 6
      30 ms
               30 ms
                         30 ms be3240.ccr31.vlc02.atlas.cogentco.com [154.54.59.13]
 7
                         35 ms
                                be3356.ccr32.mad05.atlas.cogentco.com [154.54.57.241]
      34 ms
               34 ms
                         35 ms
      35 ms
               34 ms
                               be3379.agr22.mad05.atlas.cogentco.com [154.54.39.146]
 9
      35 ms
               35 ms
                         35 ms
                                be3481.nr51.b015537-1.mad05.atlas.cogentco.com [154.25.1.110]
10
                                149.14.242.226
      42 ms
               35 ms
                         35 ms
11
                         44 ms
      44 ms
               43 ms
                               130.206.245.122
12
      60 ms
               62 ms
                         76 ms cica-router-backup.red.rediris.es [130.206.211.42]
                         60 ms uma-router.red.cica.es [150.214.231.170]
13
      61 ms
               61 ms
      54 ms
14
                         63 ms tuneles.uma.es [150.214.47.249]
               53 ms
15
      55 ms
                         54 ms te6009dixie.ruma.uma.es [150.214.41.238]
               55 ms
16
                                Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
17
      54 ms
               54 ms
                        55 ms frontalcv7.cv.uma.es [150.214.54.249]
raza completa.
```

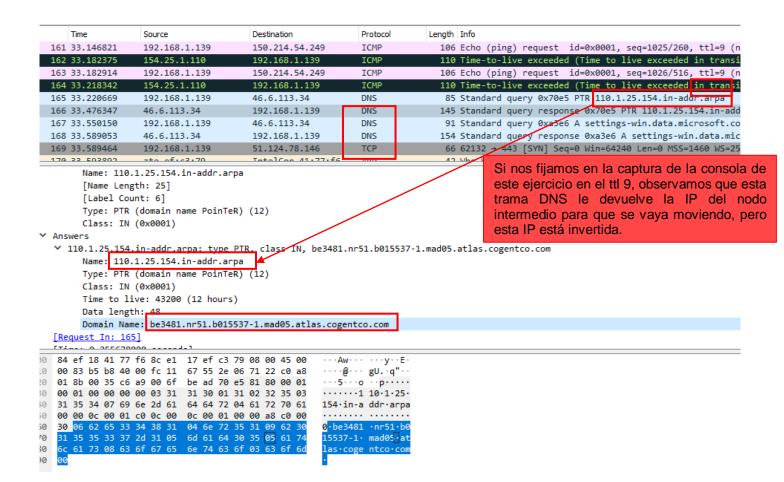
- Indique el número de los paquetes utilizados para responder estas preguntas
 Números indicados en cada pregunta.
- ¿Qué tipo de paquetes (protocolo de más alto nivel) usa tracert para hacer su función?
 Los de tipo ICMP. Paquetes 3,4,5,53,54,55,56... hay 93 en total que se usan al hacer el tracert.

ip.dst == 150.214.54.249 && ip.src == 192.168.1.139				
Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
3 0.039988	192.168.1.139	150.214.54.249	ICMP	106 Echo (ping) request id=0x0001, seq=1000/59395, ttl
4 3.698818	192.168.1.139	150.214.54.249	ICMP	106 Echo (ping) request id=0x0001, seq=1001/59651, ttl
5 7.685441	192.168.1.139	150.214.54.249	ICMP	106 Echo (ping) request id=0x0001, seq=1002/59907, ttl
53 11.699653	192.168.1.139	150.214.54.249	ICMP	106 Echo (ping) request id=0x0001, seq=1003/60163, ttl
54 11.725579	100.85.0.1	192.168.1.139	ICMP	70 Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in tra
55 11.727705	192.168.1.139	150.214.54.249	ICMP	106 Echo (ping) request id=0x0001, seq=1004/60419, ttl
56 11.751832	100.85.0.1	192.168.1.139	ICMP	70 Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in tra
57 11.753955	192.168.1.139	150.214.54.249	ICMP	106 Echo (ping) request id=0x0001, seq=1005/60675, ttl
58 11.778176	100.85.0.1	192.168.1.139	ICMP	70 Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in tra
67 17.336530	192.168.1.139	150.214.54.249	ICMP	106 Echo (ping) request id=0x0001, seq=1006/60931, ttl
68 17.354103	10.15.4.81	192.168.1.139	ICMP	182 Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in tra
69 17.356188	192.168.1.139	150.214.54.249	ICMP	106 Echo (ping) request id=0x0001, seq=1007/61187, ttl
70 17.372971	10.15.4.81	192.168.1.139	ICMP	182 Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in tra
71 17.375057	192.168.1.139	150.214.54.249	ICMP	106 Echo (ping) request id=0x0001, seq=1008/61443, ttl
72 17.393073	10.15.4.81	192.168.1.139	ICMP	182 Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in tra

 Además de los mensajes propios para obtener el camino, tracert puede provocar que se realicen otros envíos auxiliares para conseguir información o mostrar de forma más amistosa la información, ¿qué otros mensajes pueden ser necesarios?

Podría ser necesario algunos de tipo DNS, ya que traduce las direcciones IP a las URL que les corresponde

Tramas 163,165,166,167,168 las del siguiente ejemplo.



• ¿Qué estrategia usa **tracert** para averiguar qué máquina hay en cada salto del paquete?

Según las diferentes tablas de encaminamiento de router a router se envían ICMP hasta que llega al destino determinado. Las tramas en negro devuelven la IP de los nodos intermedios y las tramas DNS las IPs de destino de los nodos intermedios, así es como se vé todos los pasos que hace.

Práctica 3

Apellidos: López Pérez

Nombre: Marta

Titulación: Grado de Ingeniería Informática

Grupo: 2ºA

PC de la práctica: casa

Lea el enunciado de la práctica para saber el contexto de cada ejercicio.

Recuerde en añadir capturas de pantalla de la ejecución de todos los comandos que se piden en la práctica.

Ejercicio 1 (versión Windows). El comando ipconfig/all de Windows muestra información sobre las interfaces de red de la máquina. Ejecute dicho comando en un terminal y, busque la información de su interfaz física e identifique su IP, máscara y puerta de enlace asociada (haga una captura y márquelas). También apunte el campo denominado **Descripción** (lo usaremos más adelante).

 ¿Cuál es el identificador de su red? 192.168.1.0

Ejercicio 1 (versión MAC/linux). El comando ifconfig de MAC/Linux (o en ip algunos Linux) muestra información sobre las interfaces de red de la máquina. Ejecute en un terminal:

```
MAC: ifconfig; netstat -rn | grep "UGS" | awk '{print "Pasarela: "$2}' Linux: ip ad sh; ip ro sh | grep "default" | awk '{print "Pasarela: "$3}'
```

busque la información de su interfaz física asociado a su IP, máscara y puerta de enlace asociada (haga una captura y márquelas). También apunte el nombre de dicho interfaz (la primera palabra delante de la configuración que suele tener alguna de las siguientes formas: ethX, wlpXsY, enpXsY, ensX...) que lo usaremos más adelante (lo denominaremos **Descripción**).

• ¿Cuál es el identificador de su red?

```
Adaptador de LAN inalámbrica Wi-Fi:
  Sufijo DNS específico para la conexión. . : Home
  Descripción . . . . . . . . . . . . : Intel(R) Dual Band Wireless-AC 3165
  Dirección física. . . .
                                     . . . . : 84-EF-18-41-77-F6
  DHCP habilitado . . . . . . . . . . . . . . sí
  Configuración automática habilitada . . . : sí
  Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::3cbc:c08a:5c04:c812%16(Preferido)
  Dirección IPv4. . . . . . . . . . . . . : 192.168.1.139(Preferido)
  Concesion obtenida. . . . . . . . . . . . . . . . viernes, 8 de mayo de 2020 13:31:19
La concesión expira . . . . . . . . . . . . . . . lunes, 11 de mayo de 2020 15:43:07
  La concesión expira
  Puerta de enlace predeterminada . . . . : 192.168.1.1
  Servidor DHCP . . . . . . .
                                 . . . . . . : 192.168.1.1
  IAID DHCPv6 . . . . . .
                                 . . . . . . : 109375256
                                 . . . . . : 00-01-00-01-1F-7A-26-F2-C8-5B-76-72-78-B9
  DUID de cliente DHCPv6.
                                 . . . . . . : 46.6.113.34
  Servidores DNS. . . . .
                                       212.231.6.7
  NetBIOS sobre TCP/IP. Puerta de enlace . . : habilitado
                                                                      Máscara
```

Ejercicio 2. Observe los datos de la red en Linux usando el comando ifconfig en un terminal. Aparecerá la configuración de dos interfaces: uno llamado **lo** y otro cuyo nombre puede variar (lo utilizaremos en otros ejercicios y nos referiremos a él como **interfazReal**).

• Observe en primer lugar el interfaz lo, ¿para qué se usa este interfaz?

El loopback(lo) es una interfaz de red virtual especial que el ordenador usa para comunicarse consigo mismo. Se usa principalmente para diagnósticos y para conectarse con los servidores que están activos en la máquina local.

 Ahora analice el otro interfaz (interfazReal), de acuerdo a esos datos (dirección IP y máscara), ¿está el Linux de la máquina virtual en la misma red IPv4 que el Windows de la máquina huésped?

Si.

• ¿Por qué?

Porque tienen la misma máscara (255.255.255.0) y los bits que representan la red (o lo que es lo mismo, los bit que la máscara tiene a 1) son iguales en ambas IPs:

```
alumno@RySD:~$ ifconfig
enp0s3: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
       inet 192.168.1.141 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.1.255
       inet6 fe80::a00:27ff:fe09:4381 prefixlen 64
                                                    scopeid 0x20<link>
       ether 08:00:27:09:43:81 txqueuelen 1000 (Ethernet)
       RX packets 249992 bytes 351931585 (351.9 MB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 35912 bytes 6934022 (6.9 MB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
       inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
       inet6 :: 1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
       loop txqueuelen 1000 (Bucle local)
       RX packets 5613 bytes 564748 (564.7 KB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 5613 bytes 564748 (564.7 KB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Ejercicio 3. Vuelva a ejecutar el comando ifconfig.

- ¿Qué IP/máscara tiene activada ahora el interfazReal?
 Ninguna.
- ¿Por qué tiene ese tipo de configuración?

Porque antes de ejecutar el comando ifconfig, hemos puesto otros comandos que han hecho que se modifique la configuración.

```
alumno@RySD:~$ sudo /etc/init.d/network-manager stop
[sudo] contraseña para alumno:
[ ok ] Stopping network-manager (via systemctl): network-manager.service.
alumno@RySD:~$ sudo kill -9 `cat /run/dhclient-enp0s3.pid`
alumno@RySD:~$ sudo ip address flush enp0s3
alumno@RySD:~$ sudo rm /etc/resolv.conf
```

El primero desactiva el servicio de red, el segundo desactiva el cliente de DHCP, el tercero libera la IP asignada actualmente, y el último elimina la configuración del DNS.

```
alumno@RySD:~$ ifconfig
enp0s3: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
        ether 08:00:27:09:43:81 txqueuelen 1000 (Ethernet)
        RX packets 251280 bytes 352688501 (352.6 MB)
        RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
        TX packets 36640 bytes 7084170 (7.0 MB)
        TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
    inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
        loop txqueuelen 1000 (Bucle local)
        RX packets 8112 bytes 764350 (764.3 KB)
        RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
        TX packets 8112 bytes 764350 (764.3 KB)
        TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Ejercicio 4. Configure la IP y la máscara de subred en Linux con el siguiente comando:

sudo ifconfig **interfazReal dirIP** netmask **máscara**¹

donde los valores de **interfazReal**, **dirIP** y **máscara** son los mismos valores que observó en ejercicio 2.

Ponemos en la consola el siguiente comando:

sudo ifconfig enp0s3 192.168.1.141 netmask 255.255.255.0

```
alumno@RySD:~$ sudo ifconfig enp0s3 192.168.1.141 netmask 255.255.255.0
alumno@RySD:~$ ifconfig
enp0s3: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
       inet 192.168.1.141 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.1.255
       ether 08:00:27:09:43:81 txqueuelen 1000 (Ethernet)
       RX packets 251299 bytes 352689641 (352.6 MB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 36653 bytes 7085846 (7.0 MB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=73<UP, LOOPBACK, RUNNING> mtu 65536
       inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
       inet6 :: 1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
       loop txqueuelen 1000 (Bucle local)
       RX packets 10188 bytes 928946 (928.9 KB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 10188 bytes 928946 (928.9 KB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

También es posible usar la notación prefijo con ifconfig <dispositivo> <dir>/<prefijo>

Ejercicio 5. Intente ahora hacer desde Linux un ping² a la IP de loopback (127.0.0.1), la IP del Windows de su propia máquina, a la IP de su router/puerta de enlace y a una máquina externa a la red (intente tanto por nombre **informatica.cv.uma.es** como por IP: **150.214.54.249**)

• ¿Cuáles funcionan y cuáles no?

IP de de loopback (127.0.0.1) → SI

```
alumno@RySD:-$ ping -c 1 127.0.0.1
PING 127.0.0.1 (127.0.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.030 ms
--- 127.0.0.1 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.030/0.030/0.030/0.000 ms
```

IP del Windows de su propia máquina → Se pierden los paquetes pero SI se realiza el ping

```
alumno@RySD:~$ ping -c 1 192.168.1.139

PING 192.168.1.139 (192.168.1.139) 56(84) bytes of data.

--- 192.168.1.139 ping statistics ---
1 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 0ms
```

IP de su router/puerta de enlace→ SI

```
alumno@RySD:-$ ping -c 1 192.168.1.1

PING 192.168.1.1 (192.168.1.1) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 192.168.1.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=6.25 ms

--- 192.168.1.1 ping statistics ---

1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms

rtt min/avg/max/mdev = 6.254/6.254/6.254/0.000 ms
```

IP a una máquina externa a la red, con nombre informatica.cv.uma.es → NO

```
alumno@RySD:~$ ping -c 1 informatica.cv.uma.es
ping: informatica.cv.uma.es: Fallo temporal en la resolución del nombre
```

IP 150.214.54.249 → NO

```
alumno@RySD:~$ ping -c 1 150.214.54.249 connect: La red_es inaccesible
```

² Haga los pings con la opción –c 1 para que solo envíe un mensaje ICMP.

Ejercicio 6. Observe la tabla de encaminamiento de su máquina virtual Linux con el comando route.

¿Cómo explica esta tabla por qué algunos pings de los anteriores funcionan y otros no?

Se nos muestra una tabla con las redes con las que nos podemos comunicar porque comparten una red local, por eso nos permite comunicarnos con las 2/5 IPs del ejercicio anterior. Sin embargo al intentar conectar con una red como la de la misma máquina o la de la página del campus de la UMA nos pone que es imposible acceder.

```
alumno@RySD:-$ route
Tabla de rutas IP del núcleo
Destino Pasarela Genmask Indic Métric Ref Uso Interfaz
192.168.1.0 _0.0.0.0 255.255.255.0 U 0 0 0 enp0s3
```

Ejercicio 7. Además de consultar la tabla de encaminamiento, con el comando route podemos modificarla (necesita ser root, use sudo delante del comando. Usando esos comandos realice las siguientes acciones:

 Añada una entrada de encaminamiento por defecto usando el comando c (como valor de gateway use la misma puerta de enlace que en Windows). Vuelva a probar los pings que fallaron en el ejercicio 5 y comente el motivo por el que ahora funcionan algunos que antes no.

```
alumno@RySD:~$ sudo route add default gw 192.168.1.1
[sudo] contraseña para alumno:
```

IP máquina externa con nombre informatica.cv.uma.es → antes NO / ahora NO

```
alumno@RySD:-$ ping -c 1 informatica.cv.uma.es
ping: informatica.cv.uma.es: Fallo temporal en la resolución del nombre
```

IP 150.214.54.249 → antes NO / ahora SI

```
alumno@RySD:~$ ping -c 1 150.214.54.249

PING 150.214.54.249 (150.214.54.249) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 150.214.54.249: icmp_seq=1 ttl=49 time=136 ms

--- 150.214.54.249 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 136.644/136.644/136.644/0.000 ms
```

Gracias al comando que pusimos antes de comprobar si funcionaban, hemos conseguido que funcione el pin a la IP 150.214.54.249 porque hemos añadido la dirección de IP de nuestra Gateway por defecto lo que hace que se puedar realizar el ping a dicha IP.

• Finalmente, cree el fichero /etc/resolv.conf³ con la línea nameserver 8.8.8.8 (DNS gratuito ofrecido por Google). ¿Funcionan ahora todos los pings?

```
alumno@RySD:~$ sudo leafpad /etc/resolv.conf
(leafpad:2565): GLib-GIO-CRITICAL **: 02:58:13.619: g_dbus_proxy_new: assertion
'G_IS_DBUS_CONNECTION (connection)' failed
```

→ PROBAMOS DE NUEVO LOS PINGS QUE FALLARON ANTES:

IP máquina externa con nombre informatica.cv.uma.es \rightarrow antes NO / ahora SI

```
alumno@RySD:~$ ping -c 1 informatica.cv.uma.es

PING frontalcv7.cv.uma.es (150.214.54.249) 56(84) bytes of data.

64 bytes from frontalcv7.cv.uma.es (150.214.54.249): icmp_seq=1 ttl=49 time=54.9 ms

--- frontalcv7.cv.uma.es ping statistics ---

1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms

rtt min/avg/max/mdev = 54.916/54.916/54.916/0.000 ms
```

¿Por qué funcionan los que antes fallaban?

Se consigue que funcionen todos finalmente.

Este último ping que se hace a informatica.cv.uma.es funciona ya que ahora cuando le pasas una URL, el archivo creado con nameserver le da una IP a esa URL y eso ocurre también en la tabla de encaminamiento, que en el por defecto va a esa red.

³ Use sudo leafpad /etc/resolv.conf

Ejercicio 8. Cuando se envía un mensaje al exterior de su red local se hacen dos consultas a su tabla de encaminamiento:

- Primero se busca la entrada que nos lleva al destino final. Al ser externa, se escogerá la entrada por defecto, que nos indica que debemos enviar a la puerta de enlace (su router).
- Luego buscamos la entrada para llegar a nuestro router (la entrada que nos permite comunicarnos con los equipos de nuestra red) que nos dirá que esta comunicación se puede hacer por entrega directa.

Observe la tabla de encaminamiento de su equipo (comando route PRINT -4 en Windows, netstat - rn en MAC y ip route show en Linux). Haga una captura de pantalla donde se vean todas las entradas de la tabla marcando:

- a) Entrada que le permite comunicarse con un equipo su propia red física (diferente al suyo).
- b) Entrada por defecto

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.18362.778]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\WINDOWS\system32> route PRINT -4
------
ILista de interfaces
 9...c8 5b 76 72 78 b9 .....Realtek PCIe GBE Family Controller
13...0a 00 27 00 00 0d ......VirtualBox Host-Only Ethernet Adapter
21...86 ef 18 41 77 f6 .....Microsoft Wi-Fi Direct Virtual Adapter
 5...84 ef 18 41 77 f7 .....Microsoft Wi-Fi Direct Virtual Adapter #3
16...84 ef 18 41 77 f6 ......Intel(R) Dual Band Wireless-AC 3165
 1.....Software Loopback Interface 1
______
IPv4 Tabla de enrutamiento
._____
Rutas activas:
Destino de red
                  Máscara de red Puerta de enlace Interfaz Métrica
        0.0.0.0
                       0.0.0.0
                                   192.168.1.1
                                                192.168.1.139
                                                                40
                                                                        b)
                                   En vinculo
      127.0.0.0
                     255.0.0.0
                                                    127.0.0.1
                                                               331
               255.255.255.255
      127.0.0.1
                                   En vínculo
                                                    127.0.0.1
                                                               331
 127.255.255.255 255.255.255.255
                                  En vínculo
                                                   127.0.0.1
                                                               331
   192.168.1.0 255.255.255.0
                                  En vínculo
                                                192.168.1.139
                                                               296
                                                                        a)
   192.168.1.139 255.255.255.255
                                  En vinculo
                                                192.168.1.139
                                                               296
   192.168.1.255
               255.255.255.255
                                   En vínculo
                                                192.168.1.139
                                                               296
                                   En vínculo
    192.168.56.0
                  255.255.255.0
                                                 192.168.56.1
                                                               281
    192.168.56.1 255.255.255.255
                                   En vínculo
                                                 192.168.56.1
                                                               281
  192.168.56.255
                255.255.255.255
                                   En vínculo
                                                 192.168.56.1
                                                               281
      224.0.0.0
                                   En vínculo
                                                    127.0.0.1
                     240.0.0.0
                                                               331
      224.0.0.0
                      240.0.0.0
                                   En vínculo
                                                 192.168.56.1
                                                               281
      224.0.0.0
                     240.0.0.0
                                   En vínculo
                                                192.168.1.139
                                                               296
                                   En vínculo
 255.255.255.255
                255.255.255.255
                                                   127.0.0.1
                                                               331
 255.255.255.255
               255.255.255.255
                                   En vínculo
                                                 192.168.56.1
                                                               281
 255.255.255.255 255.255.255.255
                                   En vínculo
                                                192.168.1.139
                                                               296
Rutas persistentes:
 Ninguno
```

Ejercicio 9. Describa los principales elementos del código desarrollado (si el código ya tiene comentarios en el propio código, no es necesario incluir aquí nada) y una captura de pantalla de su ejecución.

En mi código, utilizo un método auxiliar distinto para cada cosa que vamos a mostrar, pero para poder realizar la implementación de estos métodos he necesitado crear más métodos privados que me han ayudado a llegar a la solución completa y de una manera general para cualquier ip que se ponga de entrada.

```
package pr3;
   6
   7
      public class p3e8
   8
   9⊝
          public static void main(String[] args)
  10
              String cadena = "192.168.42.30 21";
  11
  12
  13
              String [] ip = cadena.split("[ .]");
                                                       //Dividimos la cadena en el array
  14
  15
              int numMascara = Integer.parseInt(ip[4]);
  16
  17
              String IP = mostrarIP(ip);
              String MASCARA = mascaraIPdecimal(numMascara);
  18
  19
  20
              System.out.println("La IP introducida es: " + IP);
              System.out.println("La mascara introducidaes: " + numMascara + " ("+ MASCARA + ")");
  21
              System.out.println();
  22
              System.out.println("La IP es de clase " + claseIP(Integer.parseInt(ip[0])));
  23
              System.out.println("Red: " + indentificadorRed(IP, MASCARA) + "/" + numMascara);
  24
  25
              System.out.println("Difusión: " + difusion(IP, MASCARA));
  26
              System.out.println("Número de IPs para host:
                                                                + numeroIPhost(numMascara))
  27
  28
🔐 Problems 🏿 @ Javadoc 📵 Declaration 📮 Console 🔀
<terminated> p3e8 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-12.0.2\bin\javaw.exe (10 may. 2020 15:24:00)
La IP introducida es: 192.168.42.30
La mascara introducidaes : 21 (255.255.248.0)
La IP es de clase C
Red: 192.168.40.0/21
Difusión: 192.168.47.255
Número de IPs para host: 2046
```