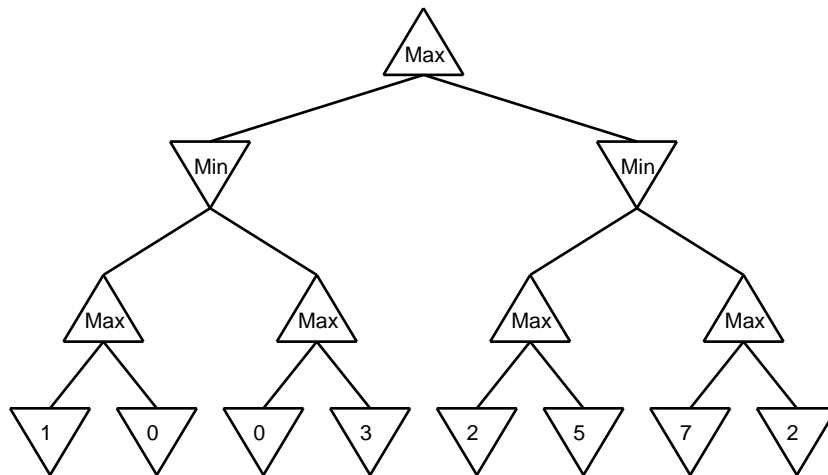


Alumno (Apellidos, Nombre): LÓPEZ PÉREZ, MARTA

2º Parcial - Sistemas Inteligentes - Informática A

Ejercicio 2. (3.0 puntos)

Consideramos un árbol de juegos binario con profundidad 3 como muestra la figura. El nodo raíz es MAX. Los valores de utilidad son mostrados en los nodos hojas.



Se pide calcular:

- El valor minimax de la raíz.
- El número de nodos hojas generados, aplicando la poda alfa y beta y suponiendo que el árbol es explorado de izquierda a derecha.
- El número de nodos hojas generados, aplicando la poda alfa y beta y suponiendo que el árbol es explorado de derecha a izquierda.

Escribir en la plantilla la solución como tres números separados por espacios. Por ejemplo, 0 4 3.