

Dado que es del tipo Go back N se confirmarian todas las anteriores y avanza la ventana

Código de la pregunta: KTEUD

Progunta 1

Valor: 0,20

pregunta

rsparente de aprendizaje:

Si tenemos la tramas con numeración ... 1 2 3 4 5 [ ( 6 7 8 9 10 ) 11 ] 12 13 14 15 16 ... donde entre [ ] están los números de tramas incluidas en la ventana y entre ( ) están los números de las tramas enviadas pero no confirmadas, ¿cómo se actualiza la ventana si se recibe el ACK 10 en Go-Back-N? Justifique la respuesta.

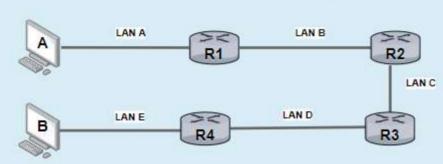
- ¿En qué red/es se ve el mensaje?
- ¿Hace el puente algún cambio en la tabla? En caso afirmativo, ¿cuál/es cambio/s realiza?

Sin contestar  Valor: 0,30  Marcar  pregunta	Para explorar el fondo marino se quiere estudiar si es posible la utilización de un dron semiautónomo controlado por un barco con sonar. Aunque en general funciona de forma autónoma, ante situaciones desconocidas debe enviar un mensaje de 1500 bytes a una velocidad de 100 Kbps y el barco responde con un mensaje de igual tamaño, pero a 70 Mbps. Sabiendo que la velocidad de propagación del sonido en el agua es 1500 m/s. ¿A qué distancia máxima puede estar el dron para que la comunicación (dron=>barco=>drone) sea menor de 5 s? Indica tanto el resultado como todos los cálculos intermedios.				
_					
Pregunta 4	Código de la pregunta: DMFRH				
Finalizado	Si un nodo tiene la IP 89.130.85.159 y sabe que esa red usa la máscara 255.255.255.192, ¿cuál sería la dirección IP que usaríamos como identificador de la red? Justifique la respuesta.				
Valor: 0,20	Como el numero 255 en binario es 11111111, a la hora de realizar cualquier operacion el resultado seria el mismo numero de la ip, por lo que solamente haria falta sumar el 192 de la				
Marcar pregunta	mascara con el correspondiente en la ip.				
	192=11000000				
	159=10011111				
	Hacemos una suma de and-> 11000000+10011111=10000000				
	10000000=128				
	La IP usada seria: 89.130.85.128				
Pregunta 5	Código de la pregunta: FOFXJ				
Finalizado Valor: 0,20	En Japón han desarrollado un novedoso servicio online de realidad virtual y quieren traerlo a España. El problema es que requiere una latencia menor que la ofrecida por sus centros de datos en Japón. Sabiendo que el ancho de banda no es problema, ¿qué inversión puede hacer para mejorar la latencia? ¿cómo la mejoraría?				
▼ Marcar					
pregunta	Dada la formula latencia = ancho de banda/ tam del mensaje, si el ancho de banda no es el problema habria que hacer una inversion en el mensaje que se manda, aumentando su tamaño.				

Código de la pregunta: IUCRA



Si un nodo B envía un mensaje HTTP a A con TTL = 3 en el siguiente sistema:



¿Qué respuesta recibe B? Indique de qué protocolo es, su tipo y la IP origen de esa respuesta. Justifique la respuesta.

Las IPs de los diferentes interfaces de los equipos son

NIC IP

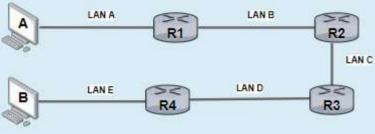
A 173.176.3.2
R1-LAN A 173.176.3.1
R1-LAN B 122.148.7.2
R2-LAN B 122.148.7.1
R2-LAN C 119.160.7.2
R3-LAN C 119.160.7.1
R3-LAN D 143.71.5.2
R4-LAN D 143.71.5.1
R4-LAN E 149.165.4.2
B 149.165.4.1

Código de la pregunta: CDBVG

Pregunta 7	Código de la pregunta: FWBUI			
Finalizado	Si tenemos un sistema que usa encaminamiento basado en el algoritmo de vector de distancias, el nodo B tiene la siguiente tabla de encaminamiento:			
Valor: 0,30  Marcar pregunta	Si tenemos un sistema que usa encaminamiento basado en el algoritmo de vector de distancias, el nodo 8 tiene la siguiente tabla de encaminamiento:    Destino   Siguiente   Coste			
	A A 8 B B 2 C - 3 D A 6 E E 1 F F 2			
Pregunta 8	Código de la pregunta: JMEJB			
Sin contestar Valor: 0,20  Marcar pregunta	Se va a enviar un mensaje DHCP (que sigue la torre de protocolos mostrada a continuación). ¿Qué trama se ve en el medio físico (en formato  Cab X Cab Y  )? ¿Qué parte del mensaje recibe la capa UDP (en formato  Cab X Cab Y  )? Justifique la respuesta.  DHCP UDP IP 802.15.4			



Código de la pregunta: APHVC Un nodo A hace un ping (ICMP Echo Request) a un nodo B, y este le contesta (ICMP Echo Reply). Para hacer dicha comunicación sabemos que atraviesan cuatro nodos intermedios tal como se muestra en la figura:



Sabiendo que las IPs y MACs de los equipos son:

MIC	31.	MAC
A	116,143,10.2	6d:20:9e:7f:f7:0b
R1-LAN A	116,143,10,1	ae:66:c5:13:a8:77
R1-LAN B	185,197,7.2	66:b3:bc:79:42:31
R2-LAN B	185,197,7.1	4e:ad:91:b4:75:cc
R2-LAN C	195.171.10.2	a7:fb:d3:05:88:6b
R3-LAN C	195,171,10,1	cc:45:e6:f7:25:3b
R3-LAN D	170.164.6.2	d6:71:d7:4d:65:e9
R4-LAN D	170.164.6.1	12:da:34:87:7a:bc
R4-LAN E	150.125.1.2	69:c4:87:8f:92:c3
В	150.125.1.1	b4:06:dc:18:a2:99

Complete los siguientes valores de la trama que recibe R2 (en el envío ICMP Echo Reply).

- · MAC origen
- · MAC destino
- · IP origen
- · IP destino

Mac origen ->b4:06:dc:18:a2:99

Mac destino -> a7:fb:d3:05:88:6b

IP origen -> 150.125.1.1

IP destino -> 195.171.10.2

Finalizado
Valor: 0,20
Marcar pregunta

Código de la pregunta: **FUGOF**Dada la siguiente tabla de encaminamiento:

Entrada	Destino	Siguiente Salto	Interfaz	
1	95.192.81.128/26	Entrega Directa	eth0	
2	95.192.81.224/27	Entrega Directa	eth1	
3	95.192.81.192/28	Entrega Directa	eth2	
4	95.192.81.0/25	Entrega Directa	eth3	
5	Default	95,192,81,137	23	

¿Qué interfaz de red usaremos en la última entrada? Justifica tu respuesta.

Seria eth0, porque la direccion entra en el rango de la direccion de entrada 1, por lo que la interfazseria la misma.

