



TAREA ADAT_Calculadora_con_JQuery_y_Bootstrap

Autor: Marta_Molina

Fecha: 14_10_2021

CFGS DAMP



Índice

1.	Int	troducción	3			
2.	Ca	aracterísticas	3			
3.	De	esarrollo	4			
	3.1.	index.html	4			
	3.1.1	1 <head></head>	4			
	3.1.1	1 <body></body>	4			
	3.2.	styles.css	6			
	3.3.	app.js	6			
	3.3.1	1 Declaración de variables	6			
	3.3.2	enableSegundoCampo() y disableSegundoCampo()	7			
	3.3.3	desactivarBtns() y activarBtns ()	7			
	3.3.4	4 recogerNums ()	7			
	3.3.5	5 operar ()	8			
	3.3.6	5 annadirResultado ()	8			
	3.3.7	7 appenAlHistorial ()	8			
	3.3.8	3 mostrarResultado()	9			
	3.3.9	O Click listeners	9			
Bi	Bibliografía (Enlaces consultados)11					
ĺn	ndice de figuras11					
ĺn	ndice de tablas11					
G	LOSARIO 12					



1. Introducción

La aplicación presentada en esta tarea es una calculadora sin botones numéricos, solamente operacionales de: raíz cuadrada, seno, coseno, tangente, cotangente, suma resta, multiplicación, división e igual. La cual presenta dos inputs, activándose el segundo en función de si es preciso su uso o no.

Las tecnologías aplicadas a este proyecto son:

- HTML
- CSS
- JavaScript
- JQuery
- Bootstrap

2. Características

La aplicación cuenta con las siguientes características:

FrontEnd				
index.html	Crea los elementos visuales de la app a través de la manipulación del DOM, este documento es el que es leído por el navegador. Enlaza a él la hoja de estilos y los scripts del proyecto. Aplica las clases de Bootstrap.			
styles.css	Hoja de estilos ajenos a Bootstrap			

Tabla 1 Front End

	BackEnd
App.js	Contiene la lógica operacional de la aplicación.

Tabla 2 BackEnd



3. Desarrollo

3.1. index.html

Documento el cual contiene los metadatos y elementos de la aplicación. Enlaza las hojas de estilo y los scripts.

3.1.1 <head>...</head>

Provee los metadatos del documento: lenguaje, set de caracteres, autor, relación de tamaño con la pantalla en la que es mostrado, enlaza las hojas de estilos de Bootstrap y la creada con CSS, por último da título al documento.

Captura 1 HTML-head

3.1.1 <body>...</body>

Contiene el contenido del documento, crea lo que son los elementos que se mostrarán al cargar la página.

Captura 2 HTML Body 1



Captura 3 HTML Body 2

Captura 4 HTML Body 3



3.2. styles.css

Aporta el estilo estético a muy pocos elementos de la tarea, ya que la herramienta principal para ello ha sido usada la herramienta de Bootstrap.

En este archivo se crea una sombra combinada a la calculadora y se asigna una altura mínima al body.

```
1 #calculadora {
2  | box-shadow: 10px 2px 3px  | rgba(41, 73, 179, 0.05), 25px -16px  | #0b59cf;
3  }
4  body {
5  | min-height: 100vh;
6  }
```

Captura 5 styles.css

3.3. app.js

Contiene la lógica operacional de la aplicación.

La función principal que contiene al resto es una función flecha que recoge como elemento el documento index.html y que ejecutará el resto de las funciones solamente una vez el documento haya sido cargado por completo.

```
/*Función que se ejecutará al cargar por completo el documento HTML */

(document).ready(() => {
```

Captura 6 App.js - Función con listener del documento HTML

3.3.1 Declaración de variables

La variable operación es de tipo String, cambia su valor en función de la operación aritmética a realizar

```
7  /*Declararación de las variables*/
8  Let operacion = "";
9  Let num1 = 1.0;
10  Let num2 = 1.0;
11  Let resultado = "";
```

Captura 7 App.js Declaración de variables.



3.3.2 enableSegundoCampo() y disableSegundoCampo()

Activan o desactivan el segundo campo y cambian la opacidad de este si estuviera desactivado.

```
const enableSegundoCampo = () => {
    $("#segundo-num").removeClass("opacity-50");
    $("#formGroupExampleInput2").removeAttr("disabled");
};

/*...

const disableSegundoCampo = () => {
    $("#segundo-num").addClass("opacity-50");
    $("#formGroupExampleInput2").prop("disabled", true);
};
```

Captura 8 App.js - enableSegundoCampo() y disableSegundoCampo()

3.3.3 desactivarBtns() y activarBtns ()

Funciones que desactivan o activan todos los elementos afectados por la clase "btnOperacion" los botones operacionales.

```
/*...
const desactivarBtns = () => {
    $(".btnOperacion").prop("disabled", true);
};

/*...
const activarBtns = () => {
    $(".btnOperacion").removeAttr("disabled");
};
```

Captura 9 App.js desactivarBtns() y activarBtns()

3.3.4 recogerNums ()

Función la cual retorna false si tras asignar a num1 y num2 los valores de los campos de texto alguno fuera un NaN. Si todo estuviera en orden retorna true.

```
const recogerNums = () => {
    if (
        operacion === "+" ||
        operacion === "-" ||
        operacion === "x" ||
        operacion === "x" ||
        operacion === ":"
    } {
        num2 = parseFloat($("#formGroupExampleInput2").val());
    }
    num1 = parseFloat($("#formGroupExampleInput").val());
    if (Number.isNaN(num1) || Number.isNaN(num2)) {
        return false;
    } else {
        return true;
    }
};
```

Captura 10 App.js - recogerNums()



3.3.5 operar ()

Función la cual opera y crea un String que es asignado a "resultado" en función del valor asignado a la variable "operación".

```
const operar = () => {
    if (operacion === "+") {
        resultado = `${num1} + ${num2} = ${num1 + num2}`;
    } else if (operacion === "-") {
        resultado = `${num1} - ${num2} = ${num1 - num2}`;
    } else if (operacion === "x") {
        resultado = `${num1} x ${num2} = ${num1 * num2}`;
    } else if (operacion === ":") {
        resultado = `${num1} : ${num2} = ${num1 / num2}`;
    } else if (operacion === "V") {
        resultado = ` \${num1} : ${Math.sqrt(num1)}`;
    } else if (operacion === "Seno") {
        resultado = ` Seno de ${num1} : ${Math.sin(num1)}`;
    } else if (operacion === "Coseno") {
        resultado = ` Coseno de ${num1} : ${Math.cos(num1)}`;
    } else if (operacion === "Tangente") {
        resultado = ` Tangente de ${num1} : ${Math.tan(num1)}`;
    } else {
        resultado = ` Cotangente de ${num1} : ${1 / Math.tan(num1)}`;
    }
};
```

Captura 11 App.js - operar()

3.3.6 annadirResultado ()

Cambia el texto al párrafo que se encuentra debajo de la calculadora por el String de "resultado".

```
const annadirResultado = () => {
    $("#muchotexto").text(resultado);
    };
```

Captura 12 App.js - annadirResultado ()

3.3.7 appenAlHistorial ()

Añade el String de "resultado" al párrafo que se encuentra debajo del resultado.

```
const appenAlHistorial = () => {
    $("#historial").prepend(`${resultado}<br>`);
};
```

Captura 13 App.js - appendAlHistorial()



3.3.8 mostrarResultado()

Función la cual llama a las anteriores funciones nombradas si los datos introducidos son válidos:

- recogerNums()
- operar()
- annadirResultado()
- appenAlHistorial()

Seguidamente, resetea los valores introducidos en los campos de texto y llama a disableSegundoCampo().

Puede ser llamada desde el botón de igual o el botón de: raíz, seno, coseno, tangente y cotangente Vuelve a bloquear el segundo campo de texto.

```
const mostrarResultado = () => {
    let seguir = recogerNums();
    if (seguir && operacion != "") {
        operar();
        annadirResultado();
        $("#formGroupExampleInput").val("");
        $("#formGroupExampleInput2").val("");
        appenAlHistorial();
    } else {
        annadirResultado("Datos no válidos");
        $("#formGroupExampleInput").val("Dato no válido");
        $("#formGroupExampleInput2").val("");
    }
    disableSegundoCampo();
    operacion = "";
};
```

Captura 14 App.js - mostrarResultado()

3.3.9 Click listeners

Escuchan si el botón del que recogen el id es pulsado en algún momento. Cambian el valor de "operacion" y actúan en consecuencia dependiendo de si la operación necesita de un segundo valor, activando el segundo campo y desactivando el resto de botones operacionales; o mostrando el resultado directamente en caso de no necesitar un segundo campo.

```
// ----- EVENTS LISTENERS -----
/*Escucha cuando se pulsa "btnSumar" y cambia la operación al valor "+", activa el segundo campo */
$("#btnSumar").click(() => {
   operacion = "+";
   enableSegundoCampo();
   desactivarBtns();
});
```

Captura 15 App.js - Click listeners 1



```
$("#btnRestar").click(() => {
  operacion = "-";
  enableSegundoCampo();
  desactivarBtns();
/*Escucha cuando se pulsa "btnMultiplicar" y cambia la operación a "x", activa el segundo campo */
$("#btnMultiplicar").click(() => {
  enableSegundoCampo();
  desactivarBtns();
$("#btnDividir").click(() => {
  enableSegundoCampo();
  desactivarBtns();
$("#btnRaiz").click(() => {
  operacion = "V";
 mostrarResultado();
$("#btnSeno").click(() => {
    operacion = "Seno";
$("#btnCoseno").click(() => {
   operacion = "Coseno";
 mostrarResultado();
/*Escucha cuando se pulsa "btnTan" y cambia la operación a "Tangente:", llama a mostrarResultado() */
$("#btnTan").click(() => {
 operacion = "Tangente";
 mostrarResultado();
$("#btnCotangente").click(() => {
  operacion = "Cotangente";
 mostrarResultado();
$("#btnIgual").click(() => {
  activarBtns();
```

Captura 16 App.js - Click listeners 2



Bibliografía (Enlaces consultados)

- Documentación aportada en clase
- Bootstrap 5 Cheatsheet: https://bootstrap-cheatsheet.themeselection.com/

Índice de figuras

CAPTURA 2 HTML BODY 1	4
CAPTURA 3 HTML BODY 2	
CAPTURA 4 HTML BODY 3	
CAPTURA 5 STYLES.CSS	6
CAPTURA 6 APP.JS - FUNCIÓN CON LISTENER DEL DOCUMENTO HTML	
CAPTURA 7 APP.JS DECLARACIÓN DE VARIABLES.	6
CAPTURA 8 APP.JS - ENABLESEGUNDOCAMPO() Y DISABLESEGUNDOCAMPO()	
CAPTURA 9 APP.JS DESACTIVARBTNS() Y ACTIVARBTNS()	7
CAPTURA 10 APP.JS - RECOGERNUMS()	7
CAPTURA 11 APP.JS - OPERAR()	
CAPTURA 12 APP.JS - ANNADIRRESULTADO ()	
CAPTURA 13 APP.JS - APPENDALHISTORIAL()	
CAPTURA 14 APP.JS - MOSTRARRESULTADO()	
CAPTURA 15 APP.JS - CLICK LISTENERS 1	
CAPTURA 16 APP.JS - CLICK LISTENERS 2	10
Índice de tablas	
TABLA 1 FRONT END	3
TABLA 2 BACKEND	

CAPTURA 1 HTML-HEAD......4



GLOSARIO

CFGS Ciclo Formativo de Grado Superior

UD Unidad Didáctica

HTML Hypertext Markup Language

CSS Cascading Style Sheet

ADAT Acceso a datos