

TAREA ADAT_UD1_02_JDBC_Manejo de archivos- Manual

Autor: Marta_Molina

Fecha: 03_10_2021

CFGS DAMP

Índice

1. Introducción.....	3
2. Manual de uso.....	3
2.1. Agregar nuevos elementos a la base de datos	5
2.2 Modificar elementos de la base de datos.	6
2.3 Eliminar elementos de la base de datos.	7
GLOSARIO.....	8

1. Introducción

Esta aplicación ha sido creada para añadir, modificar y borrar registros de una base de datos de una librería.

2. Manual de uso

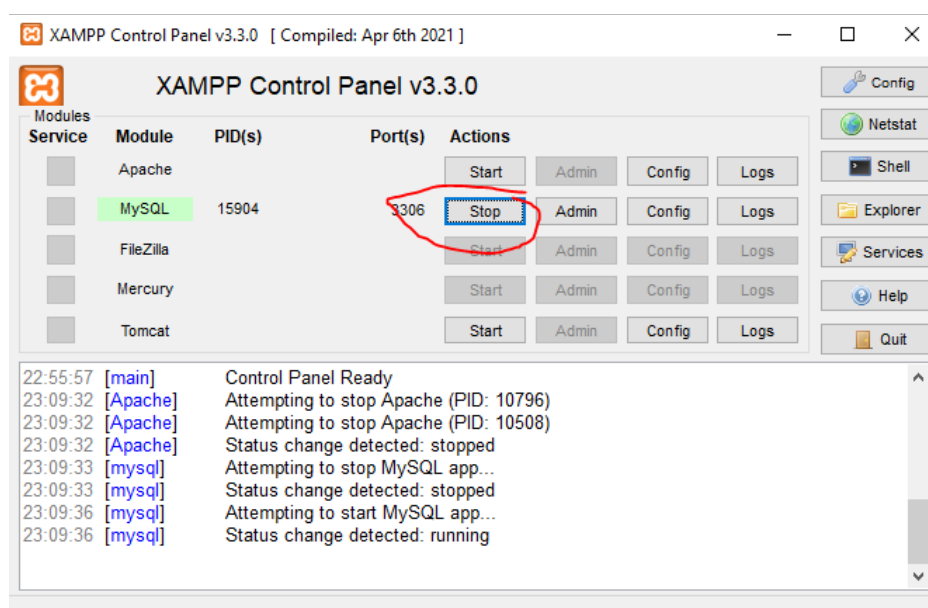
Requisitos previos:

- Tener instalado xampp.
- Ejecutar el Script incluido en el archivo comprimido.

src	02/10/2021 11:14	Carpeta de archivos	
UD1_02_JDBC-MartaMolina_lib	03/10/2021 22:50	Carpeta de archivos	
.classpath	02/10/2021 17:38	Archivo CLASSPATH	1 KB
.gitignore	02/10/2021 11:12	Documento de te...	1 KB
.project	02/10/2021 11:12	Archivo PROJECT	1 KB
mysql-connector-java-8.0.24	08/06/2021 18:38	Executable Jar File	2.372 KB
ScriptDB	03/10/2021 12:39	SQL Text File	1 KB
UD1_02_JDBC-MartaMolina	03/10/2021 22:55	Aplicación	250 KB
UD1_02_JDBC-MartaMolina	03/10/2021 22:50	Executable Jar File	195 KB
UD1_02_JDBC-MartaMolina	03/10/2021 22:59	Chrome HTML Do...	791 KB
UD1_02_JDBC-MartaMolina	03/10/2021 22:55	Documento XML	1 KB

Captura 1

Para poner en funcionamiento la aplicación, lo primero que se deberá hacer será abrir Xampp y conectar Mysql.



Captura 2 Xampp

Una vez MySql ha sido arrancado, deberá hacer doble clic sobre el ejecutable.

.settings	02/10/2021 11:18	Carpeta de archivos	
bin	03/10/2021 20:36	Carpeta de archivos	
imgs	03/10/2021 12:45	Carpeta de archivos	
src	02/10/2021 11:14	Carpeta de archivos	
UD1_02_JDBC-MartaMolina_lib	03/10/2021 22:50	Carpeta de archivos	
.classpath	02/10/2021 17:38	Archivo CLASSPATH	1 KB
.gitignore	02/10/2021 11:12	Documento de te...	1 KB
.project	02/10/2021 11:12	Archivo PROJECT	1 KB
mysql-connector-java-8.0.24	08/06/2021 18:38	Executable Jar File	2.372 KB
ScriptDB	03/10/2021 12:39	SQL Text File	1 KB
→ UD1_02_JDBC-MartaMolina	03/10/2021 22:55	Aplicación	250 KB
UD1_02_JDBC-MartaMolina	03/10/2021 22:50	Executable Jar File	195 KB
UD1_02_JDBC-MartaMolina	03/10/2021 22:59	Chrome HTML Do...	791 KB
UD1_02_JDBC-MartaMolina	03/10/2021 22:55	Documento XML	1 KB

Captura 3

Se abrirá la ventana de la aplicación y nos mostrará los libros que tenemos disponibles actualmente en nuestra base de datos.

Marta MA - UD1_02_JDBC

Base de Datos - Librería Colinas

Título: Autor:

Categoría: Precio:

Selección:

Título	Autor	Categoría	Precio
C/C++. Curso de programación (M...	Miguel Angel Acera	Programación	27.31 €
Clean JavaScript Aprende a aplic...	Miguel A. Gómez	Programación	19.97 €
El Libro Negro del Programador	Rafael Gómez Blanes	Programación	15.77 €
Programando Videojuegos: JavaS...	Iván Fasheh	Programación	19.45 €

Captura 4

2.1. Agregar nuevos elementos a la base de datos

Para agregar un nuevo elemento, lo primero que deberemos hacer será complementar los apartados de texto para seguidamente darle a agregar.

Marta MA - UD1_02_JDBC

Base de Datos - Librería Colinas

Título: Autor:

Categoría: Precio:

Agregar **Modificar** **Eliminar** Selección:

Título	Autor	Categoría	Precio
C/C++. Curso de programación (M...	Miguel Angel Acera	Programación	27.31 €
Clean JavaScript: Aprende a aplic...	Miguel A. Gómez	Programación	19.97 €
El Libro Negro del Programador	Rafael Gómez Blanes	Programación	15.77 €
Programando Videojuegos: JavaS...	Iván Fasheh	Programación	19.45 €

Captura 5

Una vez le demos al botón de agregar el nuevo registro habrá sido guardado y se mostrará en pantalla.

Marta MA - UD1_02_JDBC

Base de Datos - Librería Colinas

Título: Autor:

Categoría: Precio:

Los datos han sido agregados

Agregar **Modificar** **Eliminar** Selección:

Título	Autor	Categoría	Precio
C/C++. Curso de programación (M...	Miguel Angel Acera	Programación	27.31 €
Clean JavaScript: Aprende a aplic...	Miguel A. Gómez	Programación	19.97 €
El Libro Negro del Programador	Rafael Gómez Blanes	Programación	15.77 €
Programando Videojuegos: JavaS...	Iván Fasheh	Programación	19.45 €
El principito	Antoine de Saint-Exupéry	Literatura infantil y juvenil	15.30 €

Captura 6

2.2 Modificar elementos de la base de datos.

Para modificar un registro, deberemos seleccionar el registro que queremos alterar. (1)

La selección actual, se mostrará a la derecha de los botones.(2)

Base de Datos - Librería Colinas

Título: Autor:

Categoría: Precio:

Selección: El principito

Título	Autor	Categoría	Precio
C/C++ Curso de programación (M...	Miguel Angel Acera	Programación	27.31 €
Clean JavaScript Aprende a aplic...	Miguel A. Gómez	Programación	19.97 €
El Libro Negro del Programador	Rafael Gómez Blanes	Programación	15.77 €
Programando Videojuegos: JavaS...	Iván Fasheh	Programación	19.45 €
El principito	Antoine de Saint-Exupéry	Literatura infantil y juvenil	15.30 €

Captura 7

Escribir en todos los campos de texto toda la información y darle al botón de modificar. (3)

Base de Datos - Librería Colinas

Título: Autor:

Categoría: Precio:

Los datos han sido modificados.

Selección: El principito

Título	Autor	Categoría	Precio
C/C++ Curso de programación (M...	Miguel Angel Acera	Programación	27.31 €
Clean JavaScript Aprende a aplic...	Miguel A. Gómez	Programación	19.97 €
El Libro Negro del Programador	Rafael Gómez Blanes	Programación	15.77 €
Programando Videojuegos: JavaS...	Iván Fasheh	Programación	19.45 €
Pues está modificado	Antoine de Saint-Exupéry	Literatura infantil y juvenil	30.30 €

Captura 8

2.3 Eliminar elementos de la base de datos.

Para eliminar un artículo, es necesario seleccionarlo en la tabla(1) (Se mostrará la selección a la derecha de los botones(2)) y darle al botón de borrar.

Base de Datos - Librería Colinas

Título: Pues está modificado Autor: Antoine de Saint-Exupéry

Categoría: Literatura infantil y juvenil Precio: 30.30 €

Los datos han sido modificados.

Agregar Modificar **Eliminar** Selección: Pues está modificado ← 2

Título	Autor	Categoría	Precio
C/C++. Curso de programación (M...	Miguel Angel Acera	Programación	27.31 €
Clean JavaScript. Aprende a aplic...	Miguel A. Gómez	Programación	19.97 €
El Libro Negro del Programador	Rafael Gómez Blanes	Programación	15.77 €
Programando Videojuegos: JavaS...	Iván Fasheh	Programación	19.45 €
Pues está modificado	Antoine de Saint-Exupéry	Literatura infantil y juvenil	30.30 €

Captura 9 Borrar registro

Y ya estaría borrado.

Base de Datos - Librería Colinas

Título: Pues está modificado Autor: Antoine de Saint-Exupéry

Categoría: Literatura infantil y juvenil Precio: 30.30 €

El registro ha sido eliminado.

Agregar Modificar **Eliminar** Selección: Pues está modificado

Título	Autor	Categoría	Precio
C/C++. Curso de programación (M...	Miguel Angel Acera	Programación	27.31 €
Clean JavaScript. Aprende a aplic...	Miguel A. Gómez	Programación	19.97 €
El Libro Negro del Programador	Rafael Gómez Blanes	Programación	15.77 €
Programando Videojuegos: JavaS...	Iván Fasheh	Programación	19.45 €

Captura 10 Registro borrado

GLOSARIO

CFGS	Ciclo Formativo de Grado Superior
UD	Unidad Didáctica