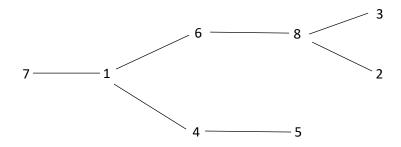
Zadanie 1 - przykład.

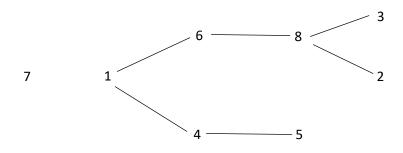
Znajdziemy kod Prüfera dla następującego drzewa na n=8 wierzchołkach:



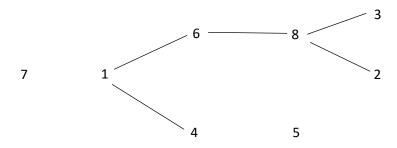
Tablica stopni wierzchołków wygląda następująco: d = [3,1,1,2,1,2,1,3].

W każdym kroku algorytmu (jest ich n-2) znajdujemy największy wierzchołek stopnia 1 (x), dopisujemy do kodu Prüfera L numer jego sąsiada (y) i usuwamy krawędź łączącą te wierzchołki (wystarczy zmniejszyć o 1 ich stopnie w tablicy d).

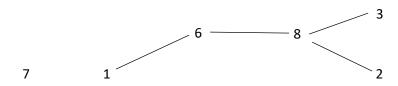
• Krok 1: x = 7, y = 1. Zatem L = [1], d = [2,1,1,2,1,2,0,3].



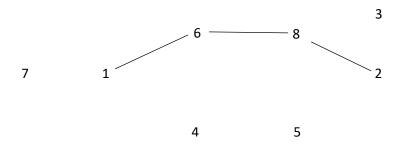
• Krok 2: x = 5, y = 4. Zatem L = [1,4], d = [2,1,1,1,0,2,0,3].



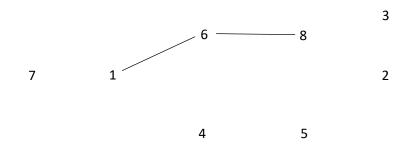
• Krok 3: x = 4, y = 1. Zatem L = [1,4,1], d = [1,1,1,0,0,2,0,3].



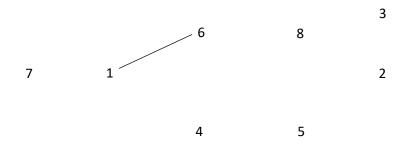
• Krok 4: x = 3, y = 8. Zatem L = [1,4,1,8], d = [1,1,0,0,0,2,0,2].



• Krok 5: x = 2, y = 8. Zatem L = [1,4,1,8,8], d = [1,0,0,0,0,2,0,1].



• Krok 6: x = 8, y = 6. Zatem L = [1,4,1,8,8,6], d = [1,0,0,0,0,1,0,0].



Uzyskany kod Prüfera to L = [1,4,1,8,8,6].

Zadanie 2 - przykład.

Odtworzymy drzewo z kodu Prüfera L=[1,4,1,8,8,6]. Liczba wierzchołków drzewa jest o 2 większa od długości kodu, więc n=8. Obliczamy stopnie wierzchołków: stopień każdego wierzchołka jest o 1 większy niż liczba jego wystąpień w kodzie. Zatem d=[3,1,1,2,1,2,1,3].

Podobnie jak w poprzednim zadaniu, w każdym kroku algorytmu będziemy znajdować największy wierzchołek x stopnia 1. Numer jego sąsiada odczytamy z kodu L, wstawimy odpowiednią krawędź do grafu i zmniejszymy stopnie jej końców. Kod L ma długość n-2, a drzewo powinno mieć n-1 krawędzi. Ponieważ tworząc kod Prüfera, szukamy zawsze największych wierzchołków, ostatnia krawędź, która pozostaje w drzewie, łączy zawsze jakiś wierzchołek z wierzchołkiem 1. Możemy więc po prostu dopisać 1 na końcu kodu L i wykonać n-1 kroków algorytmu.

Zaczynamy więc z L = [1,4,1,8,8,6,1], d = [3,1,1,2,1,2,1,3] i pustym zbiorem krawędzi:

6 8

7 1 2

4 5

3

• Krok 1: x = 7, L[1] = 1, wiec dodajemy krawędź $\{7,1\}$. Teraz d = [2,1,1,2,1,2,0,3].

6 8

7-----1 2

4 5

• Krok 2: x = 5, L[2] = 4, więc dodajemy krawędź $\{5,4\}$. Teraz d = [2,1,1,1,0,2,0,3].

6 8 7———1 2

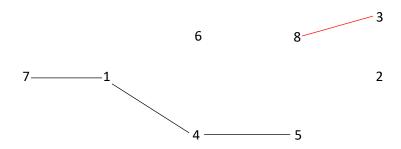
4 ----- 5

• Krok 3: x = 4, L[3] = 1, wiec dodajemy krawędź $\{4,1\}$. Teraz d = [1,1,1,0,0,2,0,3].

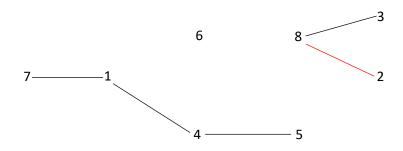
6 8 7-----1 2

4 ------ 5

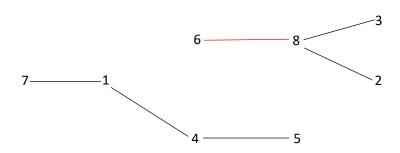
• Krok 4: x = 3, L[4] = 8, wiec dodajemy krawędź $\{3,8\}$. Teraz d = [1,1,0,0,0,2,0,2].



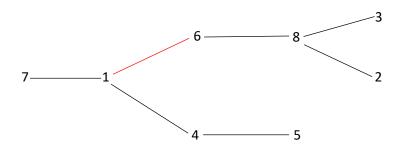
• Krok 5: x = 2, L[5] = 8, wiec dodajemy krawędź {2,8}. Teraz d = [1,0,0,0,0,2,0,1].



• Krok 6: x = 8, L[6] = 6, wiec dodajemy krawędź $\{8,6\}$. Teraz d = [1,0,0,0,0,1,0,0].



• Krok 7: x = 6, L[7] = 1, wiec dodajemy krawędź $\{6,1\}$. Teraz d = [0,0,0,0,0,0,0,0].



Drzewo jest gotowe.

Zadanie 3 - przykład.

Jeśli wszystkie elementy kodu Prüfera zmniejszymy o 1, otrzymamy liczbę zapisaną w systemie o podstawie n. Wystarczy przeliczyć ją na system dziesiętny. Niech L=[1,4,1,8,8,6]. Liczba wierzchołków drzewa jest o 2 większa od długości kodu, więc n=8. Zmniejszamy elementy kodu o 1: L=[0,3,0,7,7,5]. Mamy więc liczbę 030775 w systemie ósemkowym, przeliczamy ją na system dziesiętny: $r=0\cdot 8^5+3\cdot 8^4+0\cdot 8^3+7\cdot 8^2+7\cdot 8^1+5\cdot 8^0=12797$.

Zadanie 4 - przykład.

Daną rangę zapisujemy w systemie o podstawie n. Po zwiększeniu każdej jej cyfry o 1, uzyskamy kod Prüfera. Niech $r=12797,\,n=8$. Obliczamy:

- $r \mod n = 12797 \mod 8 = 5$, $r := r \operatorname{div} n = 1599$
- $r \mod n = 1599 \mod 8 = 7$, $r := r \operatorname{div} n = 199$
- $r \mod n = 199 \mod 8 = 7$, $r := r \operatorname{div} n = 24$
- $r \mod n = 24 \mod 8 = 0$, $r := r \operatorname{div} n = 3$
- $r \mod n = 34 \mod 8 = 3$, $r := r \operatorname{div} n = 0$

Kod Prüfera ma długość n-2, więc w razie potrzeby należy uzupełnić ciąg cyfr zerami wiodącymi (można po prostu wykonać n-2 iteracji pętli, zamiast przerwania, kiedy r=0). Cyfry otrzymaliśmy w odwrotnej kolejności, dostajemy więc następującą tablicę kolejnych cyfr: [0,3,0,7,7,5]. Zwiększamy o 1 wszystkie elementy, otrzymując kod Prüfera: L=[1,4,1,8,8,6].