WYKŁAD 7

Generowanie podziałów zbioru

Idea ostatniego algorytmu opiera się na tym, że każdy następny podział powstaje z poprzedniego przez przeniesienie pojedynczego elementu aktywnego do innego bloku.

Przedstawimy teraz inną strategię generowania wszystkich podziałów zbioru $\{1, 2, \ldots, n\}$, która wykorzystuje pojęcie **funkcji wzrostu z ograniczeniami**.

Niech n > 1 i niech $\mathcal{R}(n)$ oznacza zbiór wszystkich funkcji

$$f: \{1, 2, \dots, n\} \to Z^+$$

spełniających warunki f(1)=1oraz dla $2\leq i\leq n$

$$f(i) \le \max\{f(1), \dots, f(i-1)\} + 1$$

Funkcja $f \in \mathcal{R}(n)$ nazywa się funkcją wzrostu z ograniczeniami długości n i jest oznaczana krótko przez RGF (Restricted Growth Function). Czasami będziemy mówili, że funkcja spełnia własność RGF. Funkcję taką możemy reprezentować jako uporządkowaną n-tkę

$$(f(1),\ldots,f(n))$$

złożoną z dodatnich liczb całkowitych. W zaprezentowanych poniżej dwóch procedurach taka n-tka będzie zapisana w postaci (f_1, \ldots, f_n) .

Kluczową obserwacją jest fakt, że dla dowolnej liczby $n \geq 1$ istnieje prosta **bijekcja** między zbiorem S(n) wszystkich podziałów zbioru $\{1,2,\ldots,n\}$ a zbiorem $\mathcal{R}(n)$ funkcji RGF. Dla przykładu, dla n=4 mamy

(1, 1, 1, 1)	$\{1, 2, 3, 4\}$
(1, 1, 1, 2)	$\{1,2,3\},\{4\}$
(1, 1, 2, 1)	$\{1,2,4\},\{3\}$
(1, 1, 2, 2)	$\{1,2\},\{3,4\}$
(1, 1, 2, 3)	$\{1,2\},\{3\},\{4\}$
(1, 2, 1, 1)	$\{1,3,4\},\{2\}$
(1, 2, 1, 2)	$\{1,3\},\{2,4\}$
(1, 2, 1, 3)	$\{1,3\},\{2\},\{4\}$
(1, 2, 2, 1)	$\{1,4\},\{2,3\}$
(1, 2, 2, 2)	$\{1\},\{2,3,4\}$
(1, 2, 2, 3)	$\{1\},\{2,3\},\{4\}$
(1, 2, 3, 1)	$\{1,4\},\{2\},\{3\}$
(1, 2, 3, 2)	$\{1\},\{2,4\},\{3\}$
(1, 2, 3, 3)	$\{1\},\{2\},\{3,4\}$
(1, 2, 3, 4)	$\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}$

Dla łatwiejszej analizy weźmy pierwszych sześć funkcji RGF dla n=4

(1, 1, 1, 1)	$\{1, 2, 3, 4\}$
(1, 1, 1, 2)	$\{1,2,3\},\{4\}$
(1, 1, 2, 1)	$\{1,2,4\},\{3\}$
(1, 1, 2, 2)	$\{1,2\},\{3,4\}$
(1, 1, 2, 3)	$\{1,2\},\{3\},\{4\}$
(1, 2, 1, 1)	$\{1,3,4\},\{2\}$

Zakładamy, że bloki podziału ponumerowane są od lewej strony kolejnymi liczbami naturalnymi (zatem numer bloku w tym przypadku nie musi odpowiadać numerowi bloku w poprzednio rozważanym algorytmie). I tak w piątej funkcji bloki mają numery (od lewej) 1, 2 i 3 a w szóstej funkcji numery bloków to 1 i 2.

Zauważmy, że f(i) jest numerem bloku, do którego należy element $i, i = 1, 2, \ldots, n$. I tak, w pierwszej funkcji na pierwszym, drugim, trzecim i czartym miejscu mamy 1, co oznacza, że elementy 1, 2, 3 i 4 należą do jednego bloku, który ma oczywiście numer 1. A np. w trzeciej funkcji 1,2 i 4 należą do jednego bloku o numerze 1 a 3 do drugiego o numerze 2.

I teraz kluczowa obserwacja: największa składowa funkcji jest liczbą bloków podziału, np. w szóstej funkcji największa składowa to 2 i rzeczywiście mamy podział na dwa bloki.

Zauważmy ponadto, że wypisane po lewej stronie funkcje RGF są uporządkowane leksykograficznie. W tym kontekscie możemy mówić o generowaniu wszystkich podziałów danego zbioru w porządku leksykograficznym.

Zanim będziemy generować wszystkie takie podziały, przedstawimy najpierw dwie proste procedury, które odpowiednio wyznaczają:

- z zadanego podziału zbioru $\{1, 2, \ldots, n\}$ na k bloków $\{B_1, \ldots, B_k\}$ odpowiadającą mu funkcję RGF (f_1, \ldots, f_n)
- z zadanej funkcji RGF (f_1, \ldots, f_n) odpowiadający jej podział zbioru $\{1, 2, \ldots, n\}$ na stosowną liczbę bloków (wyliczaną w procedurze).

Zacznijmy od pierwszej z nich (od razu zaznaczam, że nie jest to jedyna możliwa konstrukcja).

```
\begin{aligned} \text{PODZIAL-RGF} & (n, k, \{B_1, \dots, B_k\}) \\ & \text{for } j \leftarrow 1 \text{ to } n \\ & \text{do } f_j \leftarrow 0 \\ & j \leftarrow 1 \\ & \text{for } i \leftarrow 1 \text{ to } k \\ & \text{do while } f_j \neq 0 \\ & \text{do } j \leftarrow j + 1 \\ & h \leftarrow 1 \\ & \text{while } j \notin B_h \\ & \text{do } h \leftarrow h + 1 \\ & \text{for each } g \in B_h \\ & \text{do } f_g \leftarrow h \\ & \text{return } (f_1, \dots, f_n) \end{aligned}
```

Dla danego elementu j (zaczynamy od j=1) szukamy numeru bloku zawierającego ten element (drugi **while**) a następnie wszystkim składowym z indeksami równymi elementom należącym do tego bloku nadajemy numer bloku (instrukcja **for each**). Czyność tę powtarzamy k razy biorąc pod uwagę kolejny element j zbioru, dla którego składowa f_j jest jeszcze równa zero. W tym celu przed wejściem do głównej pętli wszystkie składowe szukanej funkcji RGF muszą zostać wyzerowane.

W drugim przypaku, procedura generująca podział zbioru $\{1, 2, \ldots, n\}$ na stosowną liczbę bloków na podstawie zadanej funkcji RGF (f_1, \ldots, f_n) ma następującą postać (ten sam komentarz co poprzednio).

```
RGF-PODZIAL (n, (f_1, \dots, f_n))
k \leftarrow 1
for j \leftarrow 1 to n
do if f_j > k
then k \leftarrow f_j
for i \leftarrow 1 to k
do B_i \leftarrow \emptyset
for j \leftarrow 1 to n
do B_{f_j} \leftarrow B_{f_j} \cup \{j\}
return \{B_1, \dots, B_k\}
```

Pierwszy **for** wyznacza, na podstawie zadanej funkcji RGF, liczbę bloków w podziale odpowiadającym tej funkcji. Sprowadza się to, tak na prawdę, do wyznaczenia największej składowej. W ostatniej pętli **for** wstawiane są do kolejnych bloków podziału (które początkowo były zbiorami pustymi) stosowne elementy.

Przjdźmy teraz do omówienia algorytmu generowania wszystkich funkcji wzrostu z ograniczeniami długości n w uporządkowaniu leksykograficznym. Przypomnijmy, że RGF są to funkcje

$$f: \{1, 2, \dots, n\} \to Z^+$$

spełniające warunki f(1) = 1 oraz dla $2 \le i \le n$

$$f(i) \le \max\{f(1), \dots, f(i-1)\} + 1$$

Zakładamy, że "aktualną" funkcję RGF przechowujemy w tablicy $f[1], f[2], \ldots, f[n]$. Rozpoczynamy oczywiście z tablicą f zawierającą same jedynki. Algorytm wykorzystuje dodatkową tablicę F[1..n], której element F[j] oznacza maksymalną wartość jaką można przyporządkować składowej f[j], przy zadanych wartościach $f[1], \ldots, f[j-1]$, nie naruszając własności RGF. Dokładniej

$$F[j] = 1 + \max\{f[i]: 1 \le i \le j - 1\}$$

dla $j=2,\ldots,n$. Początkowo czynimy wszystkie elementy tablicy F[1..n] równe dwa.

Idea algorytmu, podobnie jak w innych algorytmach generujących obiekty w porządku leksykograficznym, polega na

- 1. znalezieniu pierwszej pozycji z prawej strony tablicy f, dla której $f[j] \neq F[j]$
- 2. wartość elementu f[j] zostaje zwiększona o jeden a wszystkie elementy leżące na prawo od niego czynimy równe jeden, tj.

$$f[i] \leftarrow 1$$

dla wszystkich i, takich że $j+1 \le i \le n$

- 3. uaktualniamy tablicę F; polega to na tym, że jeżeli nowa wartość f[j] jest równa wartości F[j], to wszystkie elementy tablicy F leżące na prawo, tj. F[i] dla $i=j+1,\ldots,n$ przyjmują wartość F[j]+1, a w przeciwnym razie $(f[j]\neq F[j])$ przyjmują one wartość F[j]
- 4. proces ten kontynujemy dopóty, dopóki nie będzie spełniony warunek

$$f[j] = F[j]$$

dla wszystkich j, takich że $2 \le j \le n$. To odpowiada ostatniej wygenerowanej funkcji FRG, która ma postać $(1,2,\ldots,n)$.

Pseudokod algorytmu generowania wszystkich funkcji wzrostu z ograniczeniami długości n w uporządkowaniu leksykograficznym:

```
GENERUJ-RGF (n)
   for i \leftarrow 1 to n
       do f[i] \leftarrow 1
          F[i] \leftarrow 2
   koniec \leftarrow \mathbf{false}
   while not koniec
          do wypisz f[1], \ldots, f[n]
                j \leftarrow n + 1
                repeat
                  j \leftarrow j-1
                until f[j] \neq F[j]
                if j > 1
                   then f[j] \leftarrow f[j] + 1
                           for i \leftarrow j+1 to n
                                 do f[i] \leftarrow 1
                                      if f[j] = F[j]
                                           then F[i] \leftarrow F[j] + 1
                                           else F[i] \leftarrow F[j]
                   else koniec \leftarrow true
```