

Mri.cpp:

```
const char* fileName = "C:\\Users\\Anetka\\Desktop\\DADM\\DADM\\DADM\\8bit.raw";
```

PS. Ścieżka do pliku z danymi mri: **8bit.raw** (pamiętać o podwójnych „\\” w kodzie)

DADM.pro:

```
LIBS += "C:/Users/Anetka/Desktop/DADM/DADM/DADM/lib/*.lib"
```

```
INCLUDEPATH += "C:\\Program Files (x86)\\VTK\\include\\vtk-8.0"
```

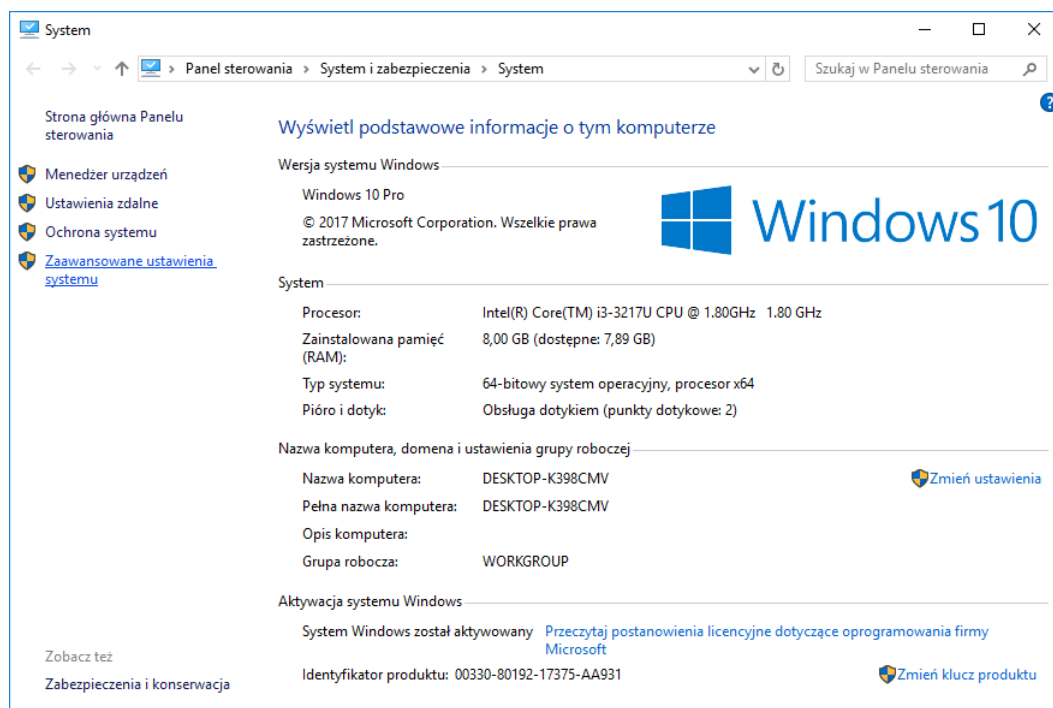
PS. :

- 1) Konieczne, aby w ścieżce **LIBS** podać na końcu : **/*.lib**
- 2) Każdy tu podaje ścieżki do folderów **lib** i **include\\vtk-8.0** zawartych w folderze projektu pobranego z GIT

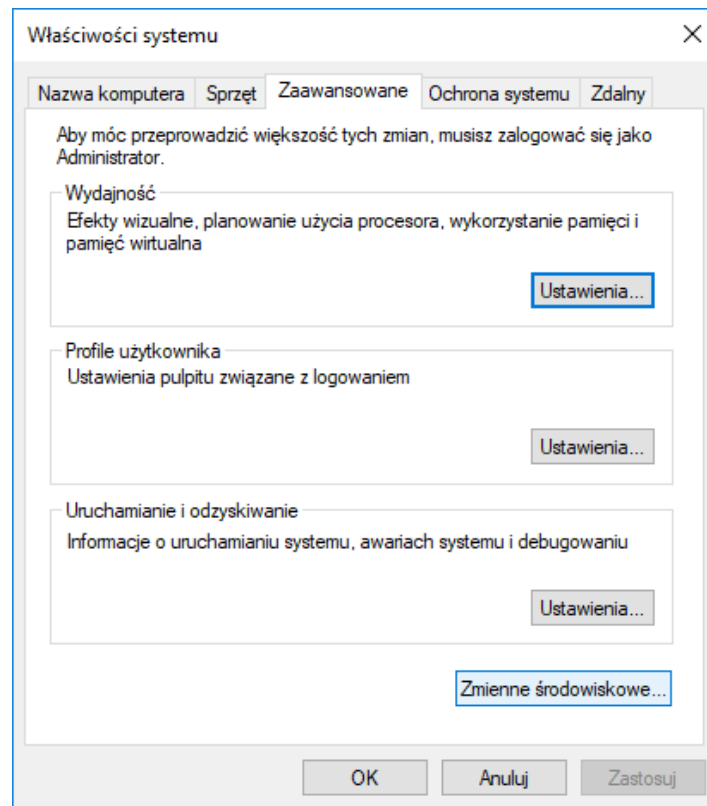
Zmienna środowiskowa:

Ścieżkę do bibliotek znajdujących się w folderze bin należy dodać do zmiennych środowiskowych w następujący sposób:

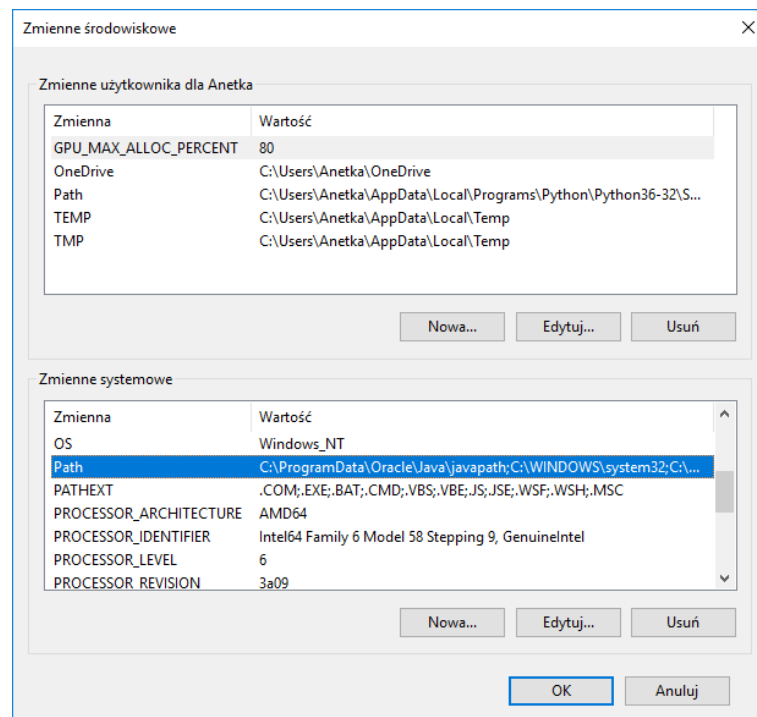
- 1) Wchodzimy w **Komputer** (system Windows 10: **Ten komputer**)
- 2) Prawy przycisk myszy -> **Właściwości**
- 3) Powinno otworzyć się następujące okno:



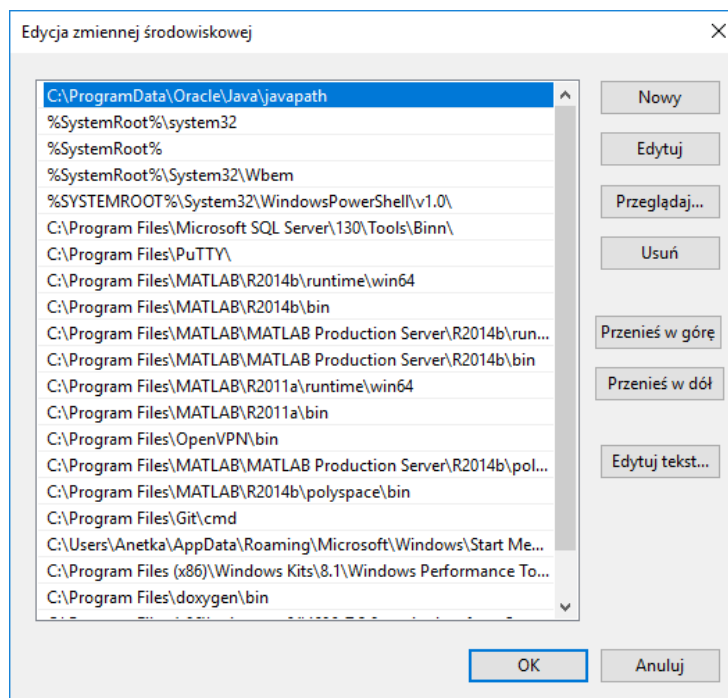
- 4) Klikamy po lewej stronie na : „**Zaawansowane ustawienia systemu**” i powinno pojawić się okno:



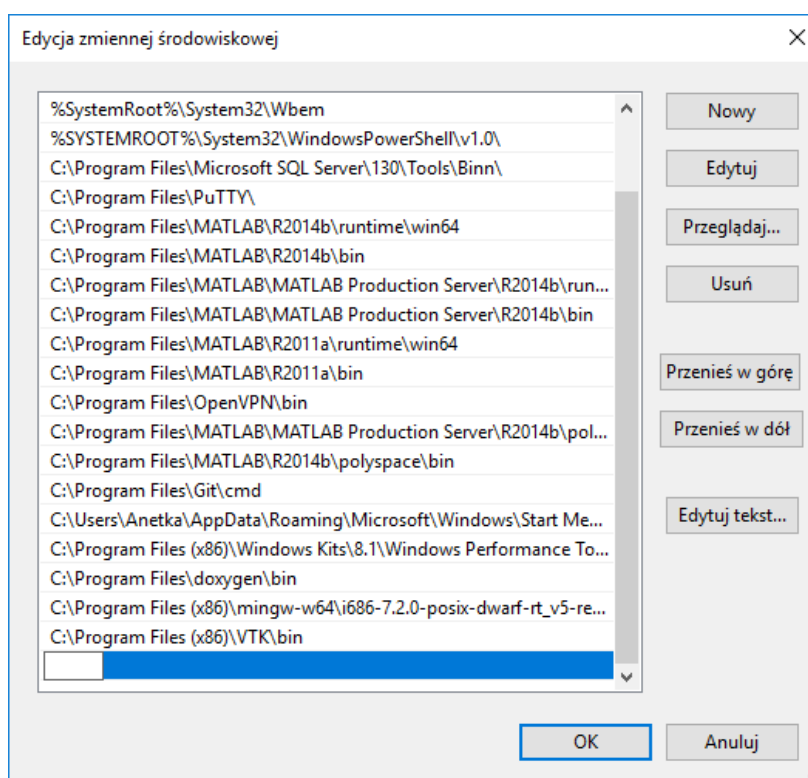
- 5) Klikamy w „**Zmienne środowiskowe**” i powinno pojawić się okno:



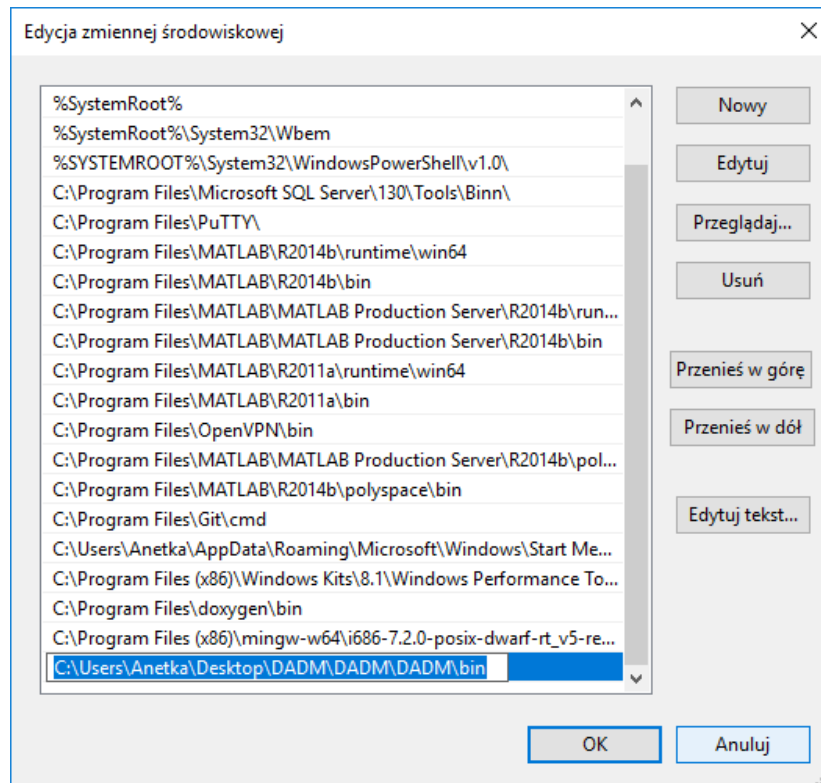
- 6) Wyszukujemy w zmiennych systemowych rekordu „**Path**” i klikamy dwa razy, powinno się otworzyć następujące okno:



- 7) Klikamy „**Nowy**”:



- 8) Wyświetli się nam nowy rekord na samym dole gdzie wklejamy ścieżkę do naszego folderu **BIN** zawartego w folderze naszej aplikacji i klikamy OK:



- 9) Nasza aplikacja powinno uruchomić się bez żadnych problemów