FIRST NAME LAST NAME

TÍTULO DA TESE (MÁXIMO 130 CARACTERES)

THESIS TITLE (MAX 130 CHARACTERS)

PROPOSTA DE TESE



FIRST NAME LAST NAME

TÍTULO DA TESE (MÁXIMO 130 CARACTERES)

THESIS TITLE (MAX 130 CHARACTERS)

Proposta de Tese apresentada à Universidade de Aveiro para cumprimento dos requisitos necessários à conclusão da unidade curricular Proposta de Tese, condição necessária para obtenção do grau de Mestre em Engenharia de Computadores e Telemática, realizada sob a orientação científica do Doutor (nome do orientador), Professor associado do Departamento de Eletrónica, Telecomunicações e Informática da Universidade de Aveiro, do Doutor (co-orientador), Professor auxiliar convidado do Departamento de Matemática da Universidade de Aveiro, da Doutora (co-orientadora), Professora associada c/ agregação do Departamento de Biologia da Universidade de Aveiro, e do Doutor (co-orientador), Professor auxiliar convidado do Departamento de Física da Universidade de Aveiro.

Texto Apoio financeiro do POCTI no âmbito do III Quadro Comunitário de Apoio.

Texto Apoio financeiro da FCT e do FSE no âmbito do III Quadro Comunitário de Apoio.



o júri / the jury

presidente / president

Prof. Doutor João Antunes da Silva professor associado da Universidade de Aveiro

vogais / examiners committee

Prof. Doutor João Antunes da Silva professor associado da Universidade de Aveiro

Prof. Doutor João Antunes da Silva professor associado da Universidade de Aveiro

Prof. Doutor João Antunes da Silva professor associado da Universidade de Aveiro

Prof. Doutor João Antunes da Silva professor associado da Universidade de Aveiro

Prof. Doutor João Antunes da Silva professor associado da Universidade de Aveiro

agradecimentos / acknowledgements

Agradeço toda a ajuda a todos os meus colegas e companheiros.

palavras-chave

texto livro, arquitetura, história, construção, materiais de construção, saber tradicional.

resumo

Um resumo é um pequeno apanhado de um trabalho mais longo (como uma tese, dissertação ou trabalho de pesquisa). O resumo relata de forma concisa os objetivos e resultados da sua pesquisa, para que os leitores saibam exatamente o que se aborda no seu documento.

Embora a estrutura possa variar um pouco dependendo da sua área de estudo, o seu resumo deve descrever o propósito do seu trabalho, os métodos que você usou e as conclusões a que chegou.

Uma maneira comum de estruturar um resumo é usar a estrutura IMRaD. Isso significa:

- Introdução
- Métodos
- Resultados
- Discussão

Veja mais pormenores aqui:

https://www.scribbr.com/dissertation/abstract/

keywords

textbook, architecture, history, construction, construction materials, traditional knowledge.

abstract

An abstract is a short summary of a longer work (such as a thesis, dissertation or research paper).

The abstract concisely reports the aims and outcomes of your research, so that readers know exactly what your paper is about.

Although the structure may vary slightly depending on your discipline, your abstract should describe the purpose of your work, the methods you've used, and the conclusions you've drawn.

One common way to structure your abstract is to use the IMRaD structure. This stands for:

- Introduction
- Methods
- Results
- Discussion

Check for more details here:

https://www.scribbr.com/dissertation/abstract/

Conteúdo

Lista de Figuras

Lista de Tabelas

Glossário

CAPÍTULO 1

Introdução

A short description of the chapter.

A memorable quote can also be used.

1.1 Acrónimos

Primeira e seguintes referências: h2o! (h2o!), h2o!

Plural, acrónimo expandido e curto: **h2o!**s, **h2o!**, **h2o!** Com citação¹: **adsl!** (**adsl!**), **adsl!**

1.2 Fontes

- Tiny
- Scriptsize
- Footnotes
- Small
- Normal
- large
- Large
- LARGE
- huge
- . Hüge

1.3 Unidades

Utilizando o pacote $\verb"siunitx"$ é possível utilizar unidades do Sistema Internacional. Exemplo: a aceleração da gravidade é de $9.8\,\mathrm{m\,s^{-2}}$ e um ficheiro ocupa 1 MiB.

¹Necessária entrada na bibliografia

1.4 Code Blocks

Uma listagem pode ser apresentada com o ambiente listing, que é um float (objeto flutuante, tal como uma figura ou uma tabela).

A listagem em Código ?? mostra um exemplo em C.

```
#include <stdio.h>
#define N 10
/* Block
  * comment */
int main()
{
    int i;
    // Line comment.
    puts("Hello world!");
    for (i = 0; i < N; i++)
        {
            puts("LaTeX is also great for programmers!");
        }
        return 0;
}</pre>
```

Código 1: This caption appears below the code.

1.5 Citações

Algumas formas distintas de citar:

• Apenas referência: rfc44

• Apenas data: rfc44

• Apenas ano: rfc44

• Apenas autor: rfc44

• Apenas editor:rfc44

• Autor e referência:rfc44

APÊNDICE **A**

Additional content