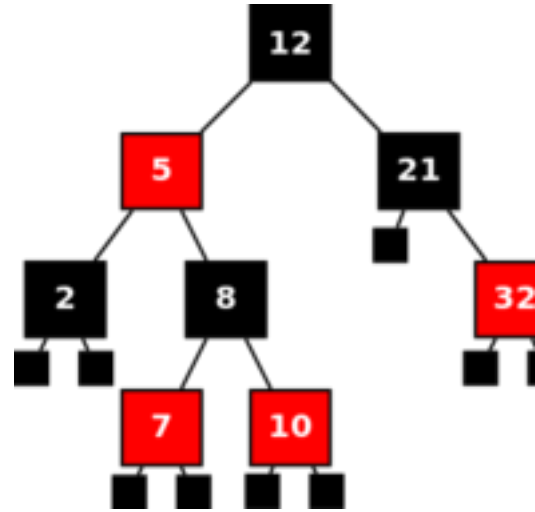


## [DAA 022] Árvores red-black

As árvores red-black são um tipo de árvores binárias de pesquisa "equilibradas" que garantem tempo logarítmico nas operações típicas de pesquisa, inserção e remoção de elementos.

Para que uma árvore binária de nós pretos e vermelhos seja considerada **red-black** tem que obedecer a várias restrições. Antes de tudo o resto, tem de ser uma **árvore binária de pesquisa**, ou seja, para qualquer nó da árvore, todos os nós descendentes à sua esquerda têm de ser menores, e todos os nós descendentes à sua direita têm de ser maiores. Para além disso, tem de respeitar as seguintes propriedades:



- **(root property)** A raiz da árvore é preta
- **(leaf property)** As folhas são nós (nulos/vazios) pretos
- **(red property)** Os filhos de um nó vermelho são pretos
- **(black property)** Para cada da nó, um caminho para qualquer uma das suas folhas descendentes tem o mesmo número de nós pretos

### O Problema

Dada uma árvore binária constituída unicamente por nós pretos e vermelhos, a tua tarefa é determinar se ela é uma árvore red-black, ou seja, se é árvore binária de pesquisa e se obedece às propriedades descritas.

### Input

Na primeira linha do *input* está um número A indicando a quantidade de árvores a considerar.

Seguem-se A linhas, cada uma com N<sub>i</sub> inteiros entre -1000 e 1000 descrevendo descrevendo uma árvore red-black em *preorder* (raiz, sub-árvore esquerda, sub-árvore direita). Um número positivo indica um nó preto com esse valor. Um número negativo indica um nó vermelho contendo o valor absoluto do número (ex: -5 indica um nó vermelho contendo o número 5). O número zero representa uma folha nula preta.

A título de exemplo, a árvore da figura de cima é descrita por:

12 -5 2 0 0 8 -7 0 0 -10 0 0 21 0 -32 0 0

É garantido que não existem números repetidos na árvore.

### Output

O *output* deve ter exactamente A linhas. Em cada uma delas deve ser imprimido SIM ou NAO consoante a árvore respectiva seja ou não uma red-black tree.

### Restrições

São garantidos os seguintes limites em todos os casos de teste que irão ser colocados ao programa:

**1 ≤ A ≤ 20**      Número de árvores a considerar

**1 ≤ N<sub>i</sub> ≤ 100**      Número de nós de uma árvore

### Exemplo de Input

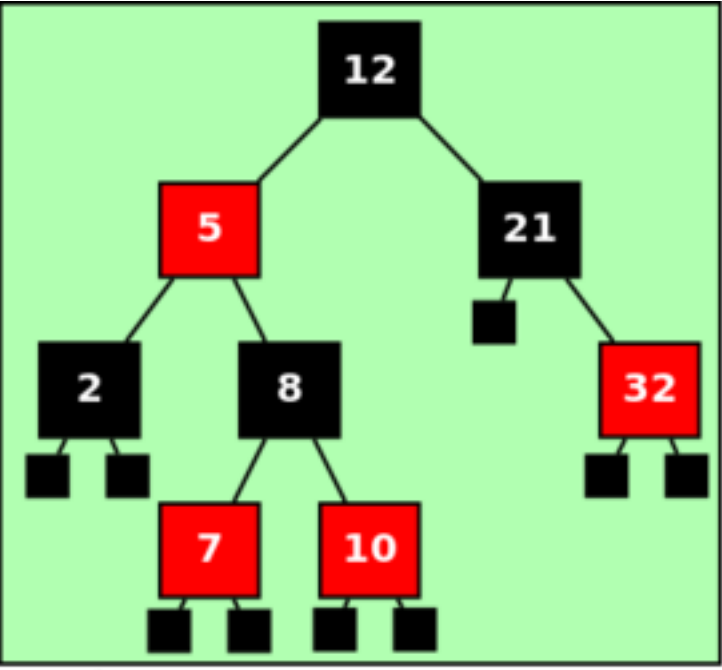
3  
12 -5 2 0 0 8 -7 0 0 -10 0 0 21 0 -32 0 0  
12 5 -2 0 0 -8 -7 0 0 -10 0 0 21 0 -32 0 0  
12 -5 2 0 0 8 -7 0 0 10 0 0 21 0 -32 0 0

### Exemplo de Output

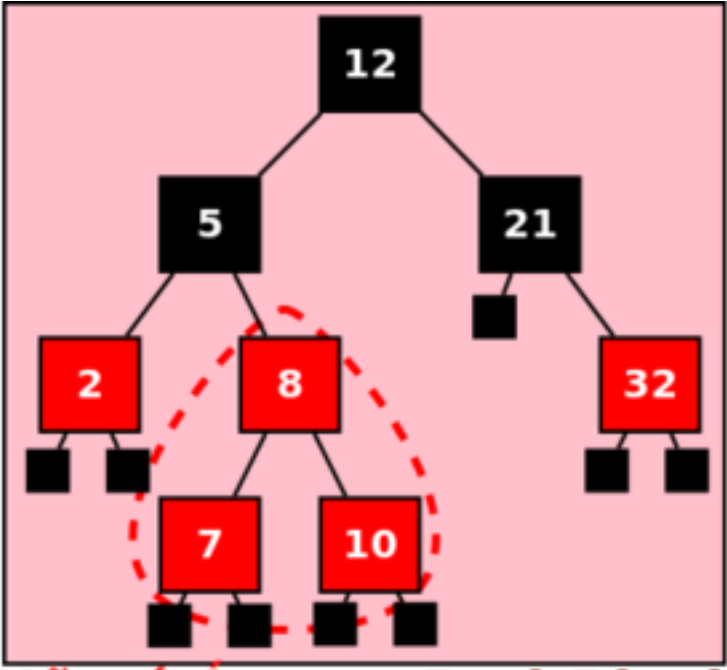
SIM  
NAO  
NAO

### Explicação do Input/Output

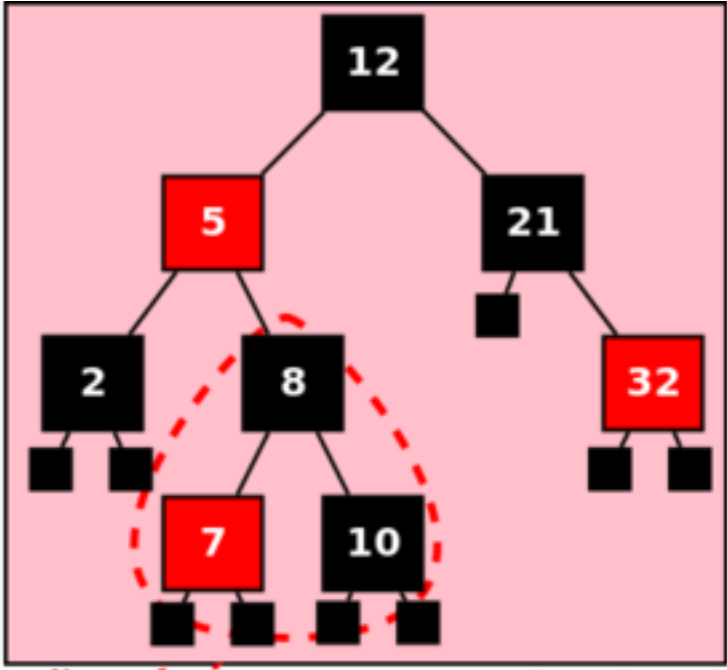
O exemplo de input corresponde às seguintes 3 árvores:



Árvore Red-Black



Não é Árvore Red-Black  
("red property" não respeitada)



Não é Árvore Red-Black  
("black property" não respeitada)