Sprawozdanie – stos, kalkulator RPN

Marta Piotrowska, gr. 2

Zadanie 1 - stos

Opis działania programu:

Zaimplementowano klasę **StackMethods**, która implementuje ideę stosów napisów i zawiera następujące metody publiczne:

- push wkładanie jednego elementu na stos,
- pop zdejmowanie jednego elementu ze stosu i oddawanie jego wartości,
- **peek** oddawanie wartości elementu na szczycie stosu, lecz bez zdejmowania go ze stosu.

W przypadku metod **pop** oraz **peek** uwzględniono obsługę błędów, rzucając wyjątek EmptyStackException w sytuacji, gdy stos jest pusty.

Do przechowywania danych wykorzystano klasę Stack z biblioteki standardowej Javy. Stos nie posiada ograniczenia rozmiaru, a jego aktualną wielkość można sprawdzić za pomocą metody getSize.

Kod:

```
package main;
import java.util.Stack;
import java.util.EmptyStackException;
public class StackMethods { 3 usages
    private final Stack<String> stack; 7 usages
   public StackMethods() { 1usage
        this.stack = new Stack<>();
    public void pushString(String value) { 1usage
        stack.push(value);
    public String popString() { no usages
        if (stack.isEmpty()) {
            throw new EmptyStackException();
        return stack.pop();
    public String peekString() { no usages
        if (stack.isEmpty()) {
            throw new EmptyStackException();
        return stack.peek();
```

```
public int getSize() { 1usage
    return stack.size();
}
}
```

Zadanie 1 – testy

Analiza testów jednostkowych:

Testy sprawdzają poprawność działania metod klasy StackMethods:

- **testPush** weryfikuje, czy metoda pushString poprawnie dodaje element do stosu i zwiększa jego rozmiar.
- **testPop** sprawdza, czy metoda popString poprawnie zwraca ostatni dodany element i zmniejsza rozmiar stosu.
- testPopEmptyStack testuje, czy metoda popString rzuca wyjątek EmptyStackException, gdy stos jest pusty.
- **testPeek** weryfikuje, czy metoda peekString zwraca wartość elementu na szczycie stosu, nie usuwając go.
- **testPeekEmptyStack** sprawdza, czy metoda peekString rzuca wyjątek EmptyStackException przy pustym stosie.
- **testGetSize** testuje poprawność metody getSize, sprawdzając liczbę elementów po operacjach pushString i popString.

Testy zapewniają pełne pokrycie funkcjonalności stosu, w tym obsługę wyjątków dla operacji na pustym stosie.

Kod z testami:

```
package test;

import main.StackMethods;
import org.junit.Test;
import java.util.EmptyStackException;

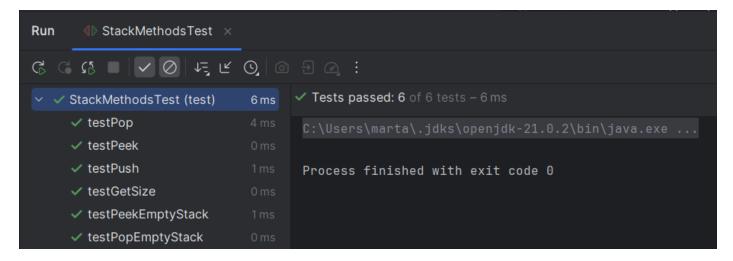
import static org.junit.Assert.*;

public class StackMethodsTest {

    @Test
    public void testPush() {
        StackMethods stackMethods = new StackMethods();
        stackMethods.pushString( value: "miau");
        assertEquals( expected: 1, stackMethods.getSize());
}
```

```
@Test
public void testPop() {
    StackMethods stackMethods = new StackMethods();
    stackMethods.pushString( value: "kot");
    assertEquals( expected: "kot", stackMethods.popString());
    assertEquals( expected: 0, stackMethods.getSize());
@Test(expected = EmptyStackException.class)
public void testPopEmptyStack() {
    StackMethods stackMethods = new StackMethods();
   stackMethods.popString();
@Test
public void testPeek() {
    StackMethods stackMethods = new StackMethods();
    stackMethods.pushString( value: "pies");
    assertEquals( expected: "pies", stackMethods.peekString());
    assertEquals( expected: 1, stackMethods.getSize());
@Test(expected = EmptyStackException.class)
public void testPeekEmptyStack() {
    StackMethods stackMethods = new StackMethods();
    stackMethods.peekString();
```

Output:



Zadanie 2 - kalkulator RPN

Opis działania programu:

Zaimplementowano klasę **RPNCalculator** wyliczającą wyrażenia arytmetyczne zapisane w Odwrotnej Notacji Polskiej. Program umożliwia wyliczanie wyrażeń złożonych z liczb całkowitych i operacji binarnych takich jak dodawanie, odejmowanie bądź mnożenie.

Do implementacji wykorzystano klasę **StackMethods** z zadania 1.

Kod:

Zadanie 2 – testy

Testy sprawdzają poprawność działania metod klasy RPNCalculator:

- **testSimpleAddition** weryfikuje, czy kalkulator poprawnie wykonuje operację dodawania w notacji odwrotnej polskiej,
- testSimpleSubtraction sprawdza poprawność operacji odejmowania,
- testSimpleMultiplication testuje działanie mnożenia,
- **testComplexExpression** sprawdza poprawność obliczania bardziej złożonego wyrażenia, składającego się z wielu operatorów i liczb,
- **testInvalidOperator** weryfikuje, czy kalkulator rzuca wyjątek IllegalArgumentException w przypadku użycia nieznanego operatora.

Kod z testami:

```
import main.RPNCalculator;
      import org.junit.Test;
      import static org.junit.Assert.*;
      public class RPNCalculatorTest {
          @Test
10 %
          public void testSimpleAddition() {
              assertEquals( expected: 5, new RPNCalculator().evaluate( expression: "2 3 +"));
          @Test
15 %
          public void testSimpleSubtraction() {
               assertEquals( expected: 1, new RPNCalculator().evaluate( expression: "4 3 -"));
          public void testSimpleMultiplication() {
               assertEquals( expected: 12, new RPNCalculator().evaluate( expression: "4 3 *"));
          @Test
25 %
          public void testComplexExpression() {
               assertEquals( expected: 14, new RPNCalculator().evaluate( expression: "5 1 2 + 4 * + 3 -"));
```

```
28
29      @Test(expected = IllegalArgumentException.class)
30      public void testInvalidOperator() {
31          new RPNCalculator().evaluate( expression: "2 3 &"); // Niepoprawny operator
32      }
33
34  }
```

Output:

