





Marta Quintana Portales


Desarrolladora de Software

CONTACTO

 martaqp97@gmail.com

 629017668

 Toledo, España

 GitHub: [marta.quintana](https://github.com/martaquintana)

HABILIDADES

- Desarrollo web (Frontend y Backend)
- Lenguajes de Programación: Ada, Matlab, Python, JavaScript, TypeScript, C++, C#.
- Motores de Videojuegos - Unity
- Nociones básicas de modelado, rigging y animación en Blender y 3ds Max.
- Edición de Video - DaVinci Resolve
- Resolución de problemas y toma decisiones informadas.
- Capacidad para trabajar de forma autónoma y en equipo.
- Herramientas de gestión de proyectos (Git, Slack, Trello, Rocket, Teams, Google Meet)

IDIOMAS

Inglés: B1+
Español: Nativo

OTROS

Permiso B de Conducir

Aficiones

Dibujo
Fotografía
Senderismo - Naturaleza

SOBRE MÍ

Actualmente trabajo de ayudante de investigación de desarrollo web en Kibotics, una web dedicada a la robótica educativa donde realizo tareas tanto de Backend, como de Frontend. Este año he finalizando el máster de Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual.

Me encanta la naturaleza, el arte y la tecnología, me interesa mucho el mundo del 3d y animación.

EDUCACIÓN

Máster Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual.

Universidad Rey Juan Carlos, Móstoles

TFM: Edición paramétrica de patrones - Nota: 9
2024

Grado en Ingeniería en Sistemas Audiovisuales y Multimedia.

Universidad Rey Juan Carlos, Fuenlabrada

TFG: Gamificación de una plataforma web de robótica educativa - Nota: 10
2021

EXPERIENCIA LABORAL

Ayudante de Investigación

Julio 2021 - Actualmente

Universidad Rey Juan Carlos, Fuenlabrada

Desarrolladora Full Stack en la plataforma Kibotics, donde utilicé una variedad de tecnologías, incluyendo HTML, CSS, Django Python, MySQL (posteriormente migrado a PostgreSQL), JavaScript, React, AFrame, Websim y Blender, además de herramientas como Git, Slack y Trello para contribuir al desarrollo y mejora continua del proyecto.

Investigador de apoyo a la investigación en SEDDI AUTHOR

SEDDI - URJC Móstoles

Octubre 2023 - Febrero 2024

Participé en un proyecto colaborativo entre la URJC y SEDDI, utilizando la plataforma Author para mi Trabajo de Fin de Máster titulado 'Edición Paramétrica de Patrones'. Durante este proyecto adquirí habilidades técnicas en tecnologías como React, Redux, TypeScript y Python. Y también desarrollé mis habilidades de comunicación en inglés al participar en reuniones internacionales con otros departamentos y colaborar con diseñadores para crear la herramienta.

Personal Técnico de Apoyo en Kibotics

Abril 2021 - Junio 2021

Universidad Rey Juan Carlos, Fuenlabrada

Encargada de la difusión, coordinación y retransmisión con OBS por Twitch del campeonato 'Juegos Robóticos 2021', además de contribuir en el desarrollo de la infraestructura de software de Kibotics necesaria para el campeonato.

Profesora de robótica

Marzo 2021 - Abril 2021

Asociación de Robótica e Inteligencia Artificial JdeRobot

Facilité la enseñanza y el desarrollo de habilidades en programación para niños de entre 10 y 15 años, centrándome en robótica y drones. Utilicé el lenguaje Scratch en la plataforma Kibotics como parte del programa 'Ingéniate', organizado por la Concejalía de Juventud e Infancia del Ayuntamiento de Fuenlabrada en colaboración con la Universidad Rey Juan Carlos.

Prácticas Externas en Unibotics

Noviembre 2020 - Febrero 2021

Asociación de Robótica e Inteligencia Artificial JdeRobot

Experiencia como Desarrolladora Full Stack en la plataforma Unibotics, con habilidades en tecnologías como HTML5, CSS3, JavaScript, así como experiencia en Gazebo, Django y Docker.