

SCRUM

***Metodologia Ágil de
Desenvolvimento de Projetos***

Prof.: Allysson Martins

A man with a beard, wearing a light-colored long-sleeved shirt, is smiling while talking on a mobile phone. He is holding a blue folder or notebook. In the background, there is a whiteboard with handwritten notes. The notes include 'BOARD OF FUNDERS' with a large 'X' next to it, 'COMPUTATION BASED', 'INPUT IN DECISION MAKING' with an upward arrow, 'EMPLOYER', 'DCP', and 'JONESX' circled.

Introdução

O Scrum é amplamente utilizado na indústria de tecnologia e em diversos outros setores para melhorar a colaboração, a flexibilidade e a eficiência no processo de entrega de projetos.

PILARES DO SCRUM

Transparência

Inspeção

Adaptação

**Valores do
Scrum**

**Equipes
Empoderadas**

SUCESSO

Artefatos do Scrum



Artefatos do Scrum

Backlog do Produto

O Backlog do Produto é uma lista dinâmica e priorizada de todas as funcionalidades, requisitos, melhorias e correções que se deseja que o produto contenha. Cada item no Backlog do Produto é conhecido como um "Item do Backlog do Produto". Esses itens podem variar em tamanho, complexidade e detalhamento, mas todos têm o objetivo de contribuir para a entrega do valor ao cliente.

Artefatos do Scrum

Backlog da Sprint

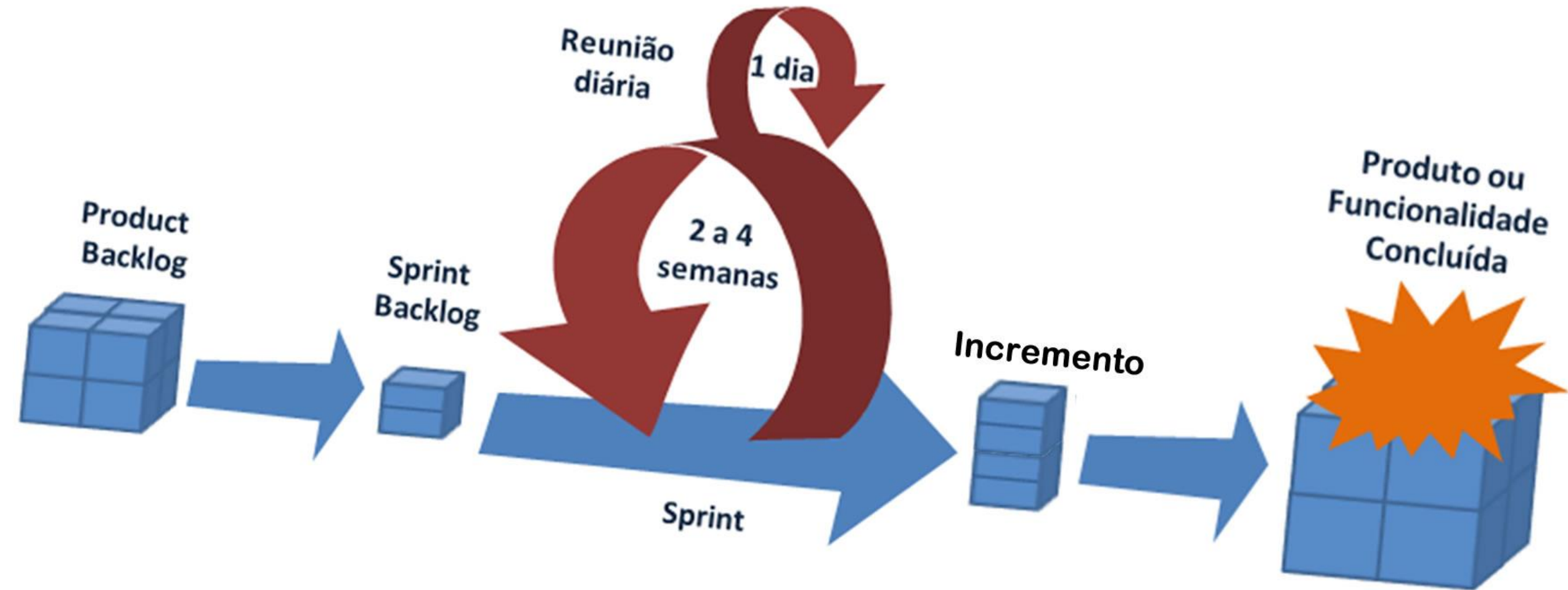
O Backlog da Sprint é uma seleção de itens do Backlog do Produto que a equipe compromete-se a concluir durante uma Sprint específica. Esses itens são escolhidos com base na prioridade e na capacidade da equipe.

Artefatos do Scrum

Incremento

O Incremento é a soma de todos os itens do Backlog do Produto que foram concluídos durante uma Sprint. É uma versão do produto que é "pronta", o que significa que foi desenvolvida, testada e atende aos critérios de aceitação definidos.

Scrum



A group of four people are seated around a table in a meeting. On the right, a man with a beard and short hair is gesturing with both hands raised, palms facing forward, as if explaining something. He is wearing a dark blue button-down shirt. In the center, a person with curly hair is seen from the back, wearing a red and black patterned sweater. To the left of the center person, an older man with grey hair and a plaid shirt is looking towards the man on the right. On the far left, a woman with glasses and dark hair is also looking in the same direction. The background shows a large window with a grid pattern, and the overall scene is dimly lit with a blue tint. A small potted plant is on the table in the foreground.

Eventos do Scrum

Eventos do Scrum

Sprint **(Corrida)**

Período fixo (geralmente 2-4 semanas) onde a equipe desenvolve um incremento de produto.

Eventos do Scrum

Reunião de Planejamento da Sprint

Definição do que será feito na próxima Sprint.

Eventos do Scrum

Daily Scrum (Scrum Diário)

Reunião diária de 15 minutos para sincronização da equipe.

Eventos do Scrum

Revisão da Sprint

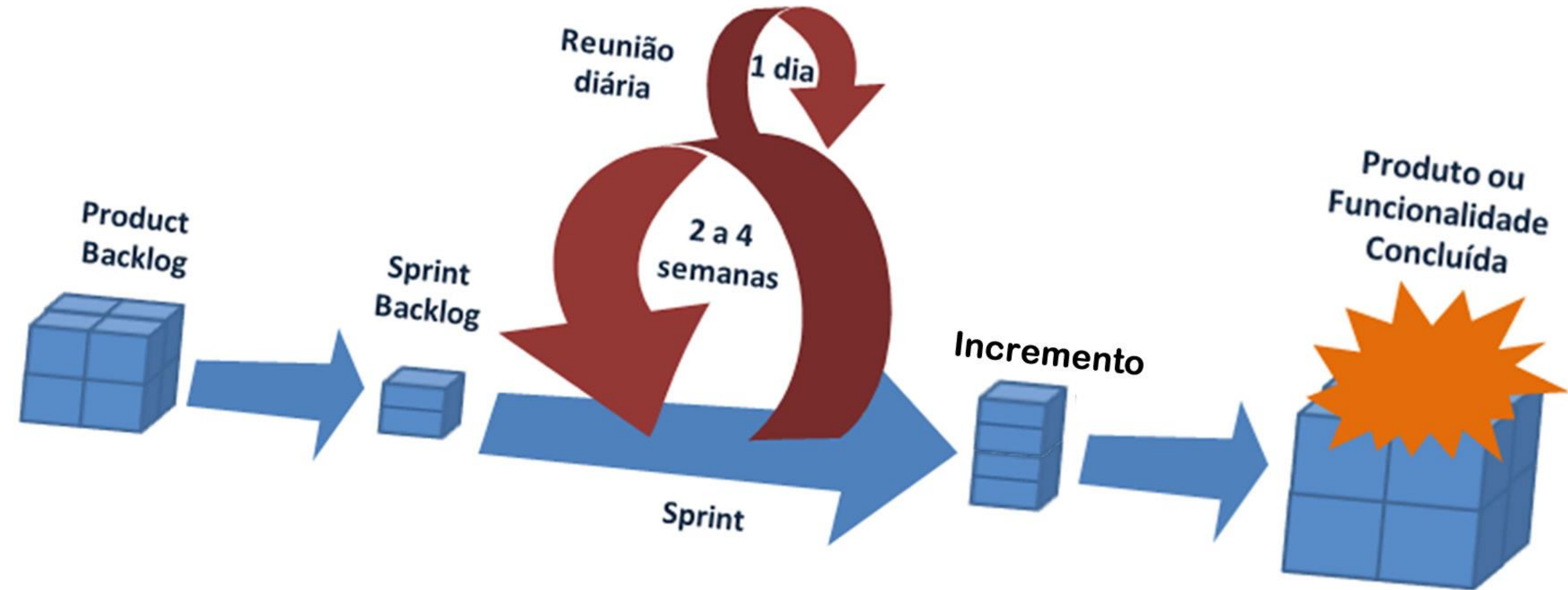
Demonstração do incremento desenvolvido ao Product Owner e stakeholders.

Eventos do Scrum

Retrospectiva da Sprint

Reflexão sobre o que funcionou bem e o que pode ser melhorado.

Scrum



Papéis no Scrum



Papéis no Scrum

Product Owner (Proprietário do produto)

O Product Owner é um papel crucial no Scrum, responsável por garantir que o produto desenvolvido pela equipe atenda às necessidades e expectativas dos clientes, usuários e partes interessadas.

- Definir o Backlog do Produto
- Priorização
- Esclarecimento de Requisitos
- Aceitação de Trabalho Concluído

Papéis no Scrum

Scrum Master (Chefe do Scrum)

O Scrum Master é o facilitador e guardião do processo Scrum. Sua principal função é remover obstáculos que impedem a equipe de trabalhar de maneira eficaz e garantir que o Scrum seja seguido adequadamente.

- Facilitação
- Remoção de Obstáculos
- Coach
- Proteção da Equipe

Papéis no Scrum

Equipe de Desenvolvimento

A equipe de desenvolvimento é composta por profissionais que realizam o trabalho necessário para transformar os itens do Backlog do Produto em incrementos de produto prontos.

Scrum

