

# MARSHALL`S DUNGEON

*Una escape peligroso*

## Identidad del Juego / Mantra:

Juego de acción y aventura donde un joven mago cae accidentalmente en una terrible dungeon y deberá escapara

## Pilares del Diseño:

La idea es que sea un juego de acción y aventura que mantenga al jugador alerta de principio a fin

## Resumen de Género/ Historia/ Mecánicas:

El juego se basa en Marshall un joven mago que huyendo de una turba furiosa entra a un bosque oscuro donde por accidente cae en el fondo de una antigua dungeon llena de peligro. Marshall deberá usar sus cartas mágicas para vencer a los diferentes enemigos y sortear los obstáculos y trampas que esta mazmorra le presenta para poder escapar y ser libre de nuevo. La mecánica del juego se basa en la utilización de distintas cartas mágicas para poder superar distintos obstáculos y puzles dentro de la dungeon hasta encontrar la salida.

## Características:

la característica principal se basa en las cartas que representan la forma del jugador de interactuar con los escenarios y enemigos, cada carta tendra diferentes elementos y habilidades que le brindaran al jugador distintos modos de ataque y defensa.

## Controles:

- Teclas "wasd" o flechas de dirección para moverse
- Teclas "q" y "e" para intercambiar la carta a utilizar
- Barra espaciadora para interactuar con algunos objetos en el escenario
- Click izquierdo para utilizar la carta correspondiente

## Estilo de Arte:

El arte seria un pixelado al estilo retro de 8 o 16 bits

## Música/Sonido:

No tengo pensado nada por ahora